

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang ada, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Penyisipan pesan ke dalam *file* gambar dapat diimplementasikan dengan metode *Least Significant Bit* yaitu dengan mengkonversi setiap nilai RGB pada *file* gambar.
2. Ukuran daya tampung pesan dipengaruhi berapa besar *file* gambar yang digunakan. Ukuran *file* gambar harus lebih besar dari ukuran pesan yang akan disisipkan. Dimana maksimal data pesan yang dapat ditampung *file* gambar dihitung dari besarnya *pixel* gambar. Jika gambar berukuran 800 x 600 *pixel* maka pesan yang dapat ditampung sebesar 180000 *byte*. Karena setiap *pixel* dapat menampung 3 *bit* pesan.
3. Perubahan gambar pada *stegoimage* tidak terlalu terlihat perubahannya dikarenakan *bit* yang dipengaruhi pada gambar merupakan *bit* yang tidak berarti atau disebut *Least Significant Bit*.
4. Penyandian pesan atau enkripsi pesan menggunakan *vigenere cipher* disini tidak mudah ditebak, karena penulis sudah merubah susunan abjad yang terdapat pada tabel *vigenere cipher* biasanya.

V.2. Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut dari perangkat lunak ini maka penulis memberikan saran-saran sebagai berikut:

1. Agar keamanan dan kualitas *stegoimage* lebih baik lagi dapat dilakukan penyembunyian secara acak yaitu posisi peletakan nilai *bit* RGB pada gambar tidak lagi berurutan mengikuti titik awal.
2. Penulis juga berharap untuk kedepannya *file* gambar yang digunakan bukan hanya *file* jpg dan png saja, melainkan *file* lain seperti bmp, gif, dan *file* gambar lainnya.
3. Begitu juga dengan pesan yang disisipkan tidak hanya berupa *file text document* (.txt) saja melainkan *file* pengolahan teks lain seperti doc, xml, html, dan *file* teks lainnya.
4. Agar kerahasiaan tetap terjaga maka sebaiknya kerahasiaan kunci harus tetap dijaga. Hanya orang yang bersangkutan saja yang dapat mengetahuinya.