

DAFTAR PUSTAKA

- Basofi, Arif, 2013. *Jenis Dan Fungsi Peta*. PENS.
- Ekasari, Yeti, 2012. *Merancang Game Petualangan “Bingo” Menggunakan Unity 3D Game Engine*. Amikom, Yogyakarta.
- Haviluddin, 2011. *Memahami Penggunaan UML*. Universitas Mulawarman, Samarinda.
- Ichwan, M, 2011. *Pengukuran Kinerja Goodreads Application Programming Interface*. Institut Teknologi Nasional Bandung. Bandung.
- Jocom, Nekie, 2013. *Peran Smartphone Dalam Menunjang Kinerja Karyawan*.
- Nugroho, Adi, 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Andi, Yogyakarta.
- Rahmatillah, 2011. *Aplikasi Laporan Simpan Pinjam*. Politeknik Telkom Bandung, Bandung.
- Suherman, Yuyus, 2008. *Pengembangan Media Pembelajaran Bagi ABK*. Bandung.
- Sulindawati, 2010. *Pengantar Analisa Perancangan “Sistem”*.
- Yuniar, Ima, 2013. *Bendera Kebangsaan*.