

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan Simulasi 3D Pembuatan Kapsul Obat Generik Berbasis Multimedia yang telah dibuat oleh penulis, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Simulasi 3D Pembuatan Kapsul Obat Generik Berbasis Multimedia ini dibangun dengan menggunakan *software 3D Max 2012*.
2. Perancangan Simulasi 3D Pembuatan Kapsul Obat Generik Berbasis Multimedia ini dilakukan dengan beberapa tahap yaitu *planning, designing, editing, testing, finishing*.
3. Dengan adanya Simulasi 3D Pembuatan Kapsul Obat Generik Berbasis Multimedia ini *user* dapat mengetahui mengenai pembuatan obat kapsul yang bias diolah dirumah sendiri.

#### V.2. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, maka penulis membuat beberapa saran, yaitu :

1. Untuk hasil yang lebih baik lagi Dalam Perancangan Simulasi Pembuatan Kapsul Obat Generik Berbasis Multimedia ini software yang digunakan tidak hanya software 3D Max, melainkan dapat dikombinasikan dengan software lain seperti *blender, Autodesk maya, Cinema 4D*, danlainnya.

2. Untuk menghasilkan Audio yang baik, system pengolahan audio dalam Perancangan Simulasi Pembuatan Kapsul Obat Generik Berbasis Multimedia ini dapat juga menggunakan software yang lain seperti *Adobe Soudbooth* agar lebih kaya dan interaktif dalam segi hasil.