

DAFTAR PUSTAKA

- Erindal. Zulfahmi., dkk. 2013. *Simulasi 3D Pesawat Terbang dengan Pengontrolan Joystick*, Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer, Politeknik Caltex Riau Vol.3 \ No.1.
- Firdaus. Septiana., dkk.2012. *Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Company Profile Generic (Studi Kasus CV. GANETIC)*, Jurnal Algoritma, Sekolah Tinggi Teknologi Garut Vol.3\No.9.
- Haviluddin. 2011. *Memahami penggunaan UML (Unified Modelling language)*. Jurnal (Informatika Mularwan vol.6\No.1.
- Junianto, dkk. 2006. *Karakteristik Cangkang kapsul yang terbuat dari gelatin Tulang Ikan*. Jurnal Staf Pengajar dan ilmu kelautan Universitas Padjajaran.
- Madcoms, 2011, *Panduan Belajar Autodesk 3ds Max 2010*, Penerbit : Andi Yogyakarta
- Mujiati. Hanik., dkk 2010. *Analisis dan perancangan Sistem Informasi Stok Obat pada Apotek Arjowinangun*, Indonesia Jurnal On Computer Science-Speed (IJCSS) FTI UNSA.
- Nasib Purba,2015. <http://www.pelita-informatika.com/berkas/jurnal/15.%20Nasib%Purba>
- Sambado. Leni., dkk. 2013. *Perancangan Animasi 3Dimensi Sosialisasi Tsunami Early Warning Sistem*, IJNS (Indonesia Journal On Networking and security) Accepted paper.
- Widiasari. Indrastanti R., dkk. 2013. *Simulasi Gedung FTI UKSW Berbasis 3D Menggunakan Layar Sentuh*, Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, Universitas Kristen Satya Wacana Vol.4 \ No.1.
- Waskita. Beatrice. 2010. *Film Animasi “Pendaftaran Mahasiswa Baru” Menggunakan 3DS Max : Animation Effects, Lighting, and shooting*, Program studi Teknik Infomatika Universitas Gajah Mada.
- Yani. Prihati. 2012. *Simulasi Pemodelan Sistem Antrian Pelanggan di Loket Pembayaran Rekening XYZ Semarang*, Makalah Ilmiah Informatika Vol.3 / No.3.