

BAB IV

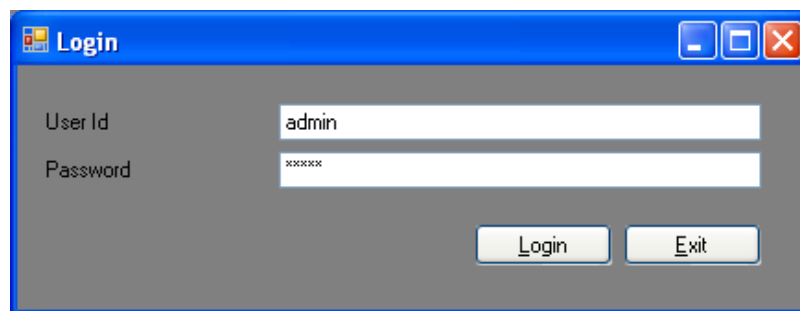
HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Adapun hasil sistem informasi akuntansi jasa kontraktor adalah seperti berikut :

1. *Form Login*

Adapun hasil *form Login* dapat dilihat pada gambar IV.1 berikut ini :



Gambar IV.1 : *Form Login*

Form login merupakan *form* yang digunakan untuk masuk ke dalam sistem. Untuk menggunakan *form login*, *user* harus *input user id* dan *password* yang benar. *User id* dapat di *input* pada objek *user id* sedangkan *password* di *input* pada objek *password*. Setelah *user id* dan *password* terisi dengan benar, *click* tombol *login* dan secara otomatis *user* akan masuk ke dalam sistem. Tombol *exit* digunakan untuk keluar dari *form*.

2. Form Utama

Adapun hasil *form* utama dapat dilihat pada gambar IV.2 berikut ini :



Gambar IV.2 : Form Utama

Form utama merupakan *form* yang digunakan sebagai *link* ke setiap *form*. Pada menu *form* utama terdapat 4 buah menu antara lain menu master, transaksi, laporan dan keluar. Menu master berisi *form* jasa, *form* barang dan *form* pelanggan. Menu transaksi berisi *form* input data proyek dan *form* pembayaran. Menu laporan terdiri dari laporan data barang, laporan data pelanggan, laporan data proyek, laporan pembayaran proyek dan laporan jurnal harian.

3. Form Data Jasa

Adapun hasil *form* data jasa dapat dilihat pada gambar IV.3 berikut ini:

Kode Jasa	Nama Jasa
JS0001	Tower Foundation
JS0002	Shelter Foundation
JS0003	Grounding & Mechanical Electrical
JS0004	Fence & Lanscaping
JS0005	Tower Erection
JS0006	Painting
JS0007	Power Connection
JS0008	Maintenance & Improvement
JS0009	Foundation Strengthening
JS0010	Building Strengthening
JS0011	Foundation Upgrade
JS0012	Delivery & Install Shelter
JS0013	Delivery & Install Mounting

Gambar IV.3 : Form Data Jasa

Form data jasa merupakan *form* yang digunakan untuk mengelola data-data jasa. Untuk menggunakan *form* ini, *user* harus *input* kode jasa dan nama jasa yang tersedia pada perusahaan. Dan melalui *form* ini, *user* juga dapat menambah, memperbaiki dan menghapus data jasa. Tombol tambah digunakan untuk mengisi data baru, tombol batal digunakan untuk membatalkan *input* data jasa, tombol hapus digunakan untuk menghapus data jasa sesuai dengan kode jasa yang dipilih, tombol simpan digunakan untuk menyimpan *input* data jasa sedangkan tombol keluar digunakan untuk keluar dari *form*.

4. Form Data Barang

Adapun hasil *form* data barang dapat dilihat pada gambar IV.4 berikut ini:

Kode Barang	Nama Barang	Harga (Rp.)	Satuan
B-0001	Besi Beton 10mm x 12m SNI	62,900	btg
B-0002	Besi Polos 12mm x 12m SNI	90,460	btg
B-0003	Besi Polos 10mm x 12m SNI	62,795	btg
B-0004	Besi Polos 6mm x 12m SNI	62,530	btg
B-0005	Besi Ulir 19mm x 12m SNI	211,355	btg
B-0006	Besi Ulir 16mm x 12m SNI	162,960	btg
B-0007	Besi Ulir 13mm x 12m SNI	105,735	btg
B-0008	Plat Besi 10 x 4 x 8mm	2,030,500	lbr
B-0009	Plat Bunga 2,3 x 4 x 8mm	609,000	lbr

Gambar IV.4 : Form Data Barang

Form data barang merupakan *form* yang digunakan untuk mengelola data-data barang. Untuk menggunakan *form* ini, *user* harus *input* kode barang, nama barang, harga jual dan satuan yang dibutuhkan dalam pengerjaan proyek tersebut. Dan melalui *form* ini, *user* juga dapat menambah, memperbaiki dan menghapus data barang. Tombol tambah digunakan untuk mengisi data baru, tombol batal digunakan untuk membatalkan *input* data barang, tombol hapus digunakan untuk menghapus data barang sesuai dengan kode barang yang dipilih, tombol simpan digunakan untuk menyimpan *input* data barang sedangkan tombol keluar digunakan untuk keluar dari *form*.

5. Form Data Pelanggan

Adapun hasil *form* data pelanggan dapat dilihat pada gambar IV.5 berikut ini :

Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat	Kota	Telepon
P-0001	PT. Profesional Telekomunikasi Indonesia	Menara BCA 35-55th Floor Jl. M.H. Thamrin No. 1	Jakarta - 10310	021 - 23505500

Gambar IV.5 : Form Data Pelanggan

Form data pelanggan merupakan *form* yang digunakan untuk mengelola data-data pelanggan. Untuk menggunakan *form* ini, *user* harus *input* kode pelanggan, nama pelanggan, alamat, kota dan telepon. Dan melalui *form* ini, *user* juga dapat menambah, memperbaiki dan menghapus data pelanggan. Tombol tambah digunakan untuk mengisi data baru, tombol batal digunakan untuk membatalkan *input* data pelanggan, tombol hapus digunakan untuk menghapus data pelanggan sesuai dengan kode pelangga yang dipilih, tombol simpan digunakan untuk menyimpan *input* data pelanggan sedangkan tombol keluar digunakan untuk keluar dari *form*.

6. Form Input Data Proyek

Adapun hasil *form input* data proyek dapat dilihat pada gambar IV.6 berikut ini :

INPUT DATA PROYEK

No. Proyek: P-0001 Tanggal: 1/7/2012

Nama Proyek: Pemasangan Pagar

Pelanggan: P-0001 PT. Profesional Telekomunikasi Indonesia

Jasa: S0004 Pemasangan

Data Bahan:

Kode Barang	Nama Barang	Qty	Harga (Rp.)	Jumlah (Rp.)
B-0022	Panel BRC 1900 x 2400 x 0,8 & Baut & U Clip	1	525,500	525,500
B-0023	Tiang pagar BRC Sudut 1900 Pipa 2" (Bending)	1	209,500	209,500
B-0024	Tiang pagar BRC Tengah 1900 Pipa 2" (Bending)	1	209,500	209,500
B-0025	Pintu Sliding 1,5m (Buka ke Kanan)	1	1,600,000	1,600,000
B-0026	Kawat Duri Panjang 30m	1	102,500	102,500
B-0027	Tahan Bant. Lantai Bk - CR Blok Boster	1	400,000	400,000

Total Biaya Bahan: **5,194,500.00** Jumlah Bayar: **5,000,000.00**

Biaya Jasa: **6,000,000.00** Piutang: **6,194,500.00**

Total Biaya Proyek: **11,194,500.00**

Simpan Hapus Batal Cetak

Gambar IV.6 : Form Input Data Proyek

Form input data proyek merupakan *form* yang digunakan untuk mengelola data proyek. Untuk menggunakan *form* ini, *user* harus *input* nomor proyek, nama proyek, pilih pelanggan berdasarkan data pelanggan yang sudah di *input* sebelumnya pada *form* data pelanggan, pilih jasa berdasarkan data jasa yang sudah di *input* sebelumnya pada *form* data jasa dan pilih data bahan yang dibutuhkan untuk mengerjakan proyek tersebut. Secara otomatis sistem akan menghitung total biaya bahan, lalu *user* dapat *input* biaya jasa atas jasa pengerjaan proyek tersebut dan secara otomatis sistem akan menghitung total biaya proyek tersebut. Jumlah bayar akan di *input* ketika pelanggan melakukan pembayaran baik sebagai pembayaran awal/uang muka jika pembayaran dilakukan secara kredit ataupun sebagai pembayaran keseluruhan/lunas jika pembayaran dilakukan secara *cash*. Secara otomatis sistem akan menghitung berapa piutang perusahaan jika pembayaran dilakukan secara kredit

ataupun *cash*. Tombol batal digunakan untuk membatalkan *input* data proyek, tombol hapus digunakan untuk menghapus data proyek sesuai dengan nomor proyek yang dipilih, tombol simpan digunakan untuk menyimpan *input* data proyek dan menampilkan bukti order proyek sedangkan tombol keluar digunakan untuk keluar dari *form*.

7. Bukti Order Proyek

Adapun hasil bukti order proyek dapat dilihat pada gambar IV.7 berikut ini :

PT. BUANA PILARJAYA MANDIRI
 Jl. Sidorukun No.12 C P. Brayan Darat II Medan

BUKTI ORDER PROYEK

No. Proyek : PR0001
 Nama Proyek : Pemasangan Pagar
 Tanggal Proyek : 1/7/2012 12:00:00A

Pelanggan : PT. Profesional Telekom
 Jasa : Fence & Landscaping

Kode Barang	Nama Barang	Qty	Harga	Total
B-0022	Panel BRC 1900 x 2400 x 0,8 & Bleut 4	1,00	525,500.00	525,500
B-0023	Tiang pagar BRC Sudut 1900 Pipa 2" II	1,00	209,500.00	209,500
B-0024	Tiang pagar BRC Tengah 1900 Pipa 2"	1,00	209,500.00	209,500
B-0025	Pintu Sliding 1,5m (Buka Ke Kanan)	1,00	1,600,000.00	1,600,000
B-0026	Kawat Duri Panjang 30m	1,00	102,500.00	102,500
B-0027	Tutup Bak kontrol 50 x 50 Plat Bordes	1,00	483,500.00	483,500
B-0028	Pola KWH Angkur Panjang 6m Pipa 3"	1,00	800,000.00	800,000
B-0029	Klem KWH 3 x 1,5inc	1,00	14,000.00	14,000
B-0030	Tiang Lampu Taman Angular	1,00	800,000.00	800,000
B-0031	Pola ACPDB	1,00	450,000.00	450,000
Biaya Bahan				5,194,500
Biaya Jasa				6,000,000
Total Biaya Proyek				11,194,500
Jumlah Bayar				6,000,000
Salda Piutang				5,194,500

Current Page No.: 1 Total Page No.: 1 Zoom Factor: 100%

Gambar IV.7 : Bukti Order Proyek

Bukti order proyek berfungsi untuk menampilkan order proyek dan data pembayaran proyek atas jasa pengerjaan proyek tersebut. Bukti ini secara otomatis dihasilkan ketika operator melakukan input data proyek. Bukti ini juga dapat dicetak ke printer.

8. Form Transaksi Pembayaran

Adapun hasil *form* transaksi pembayaran dapat dilihat pada gambar IV.8

berikut ini :

Kode Barang	Nama Barang	Qty	Harga (Rp.)	Jumlah (Rp.)
B-0022	B-0022	1	525,500	525,500
B-0023	B-0023	1	209,500	209,500
B-0024	B-0024	1	209,500	209,500
B-0025	B-0025	1	1,600,000	1,600,000
B-0026	B-0026	1	102,500	102,500
B-0027	B-0027	1	102,500	102,500

Total Biaya Proyek: 11,194,500.00
 Piutang: 6,194,500.00
 Jumlah Bayar: 6,194,500.00
 Saldo Piutang: .00

Gambar IV.8 : Form Transaksi Pembayaran

Form transaksi pembayaran merupakan *form* yang digunakan untuk mengelola data pembayaran. Untuk menggunakan *form* ini, *user* harus *input* nomor invoice, lalu pilih nomor proyek yang sudah di *input* sebelumnya pada *form input* data proyek dan secara otomatis nama proyek, pelanggan, jasa, total biaya proyek dan piutang akan terisi. Jumlah bayar akan di *input* ketika pelanggan melakukan pembayaran akhir/piutang dan secara otomatis sistem akan menghitung saldo piutang. Tombol batal digunakan untuk membatalkan *input* data pembayaran, tombol hapus digunakan untuk menghapus data pembayaran sesuai dengan nomor invoice yang

dipilih, tombol simpan digunakan untuk menyimpan *input* data pembayaran sedangkan tombol keluar digunakan untuk keluar dari *form*. Untuk melakukan pembayaran *user* dapat memilih nomor proyek dan secara otomatis data yang di *input* pada data proyek akan ditampilkan.

9. Kwitansi Pembayaran

Adapun hasil kwitansi pembayaran dapat dilihat pada gambar IV.9 berikut ini

:

The screenshot shows a software window titled "FrmPrint" displaying a payment receipt for PT. BUANA PILARJAYA MANDIRI. The receipt includes the following information:

PT. BUANA PILARJAYA MANDIRI
 Jl. Sidorukun No.12 C P. Brayon Darat II Medan
KWITANSI PEMBAYARAN

No. Invoice : IN0001

No. Proyek	: PR0001	Total Biaya Proyek	: 11,194,500
Nama Proyek	: Pemasangan Pagar	Piutang	: 6,194,500
Tanggal	: 10/11/2012 12:00:00AM	Jumlah Bayar	: 6,194,500
Pelanggan	: PT. Profesional Telekomunikasi	Saldo Piutang	: 0
Jasa	: Fence & Lanscaping		

Medan, _____

Pimpinan

Current Page No.: 1 Total Page No.: 1 Zoom Factor: 100%

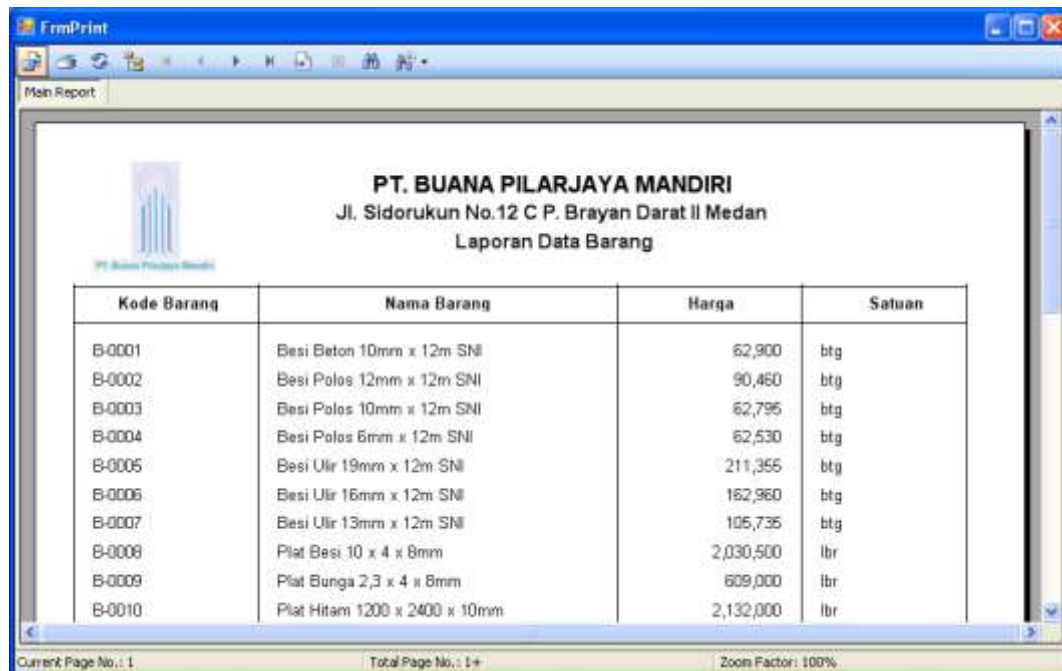
Gambar IV.9 : Kwitansi Pembayaran

Kwitansi pembayaran berfungsi untuk menampilkan data pembayaran proyek atas jasa pengerjaan proyek tersebut. Kwitansi ini secara otomatis dihasilkan ketika operator melakukan transaksi pembayaran. Kwitansi ini juga dapat dicetak ke printer.

10. Laporan Data Barang

Adapun hasil laporan data barang dapat dilihat pada gambar IV.10 berikut ini

:



Kode Barang	Nama Barang	Harga	Satuan
B-0001	Besi Beton 10mm x 12m SNI	62,900	btg
B-0002	Besi Polos 12mm x 12m SNI	90,460	btg
B-0003	Besi Polos 10mm x 12m SNI	62,796	btg
B-0004	Besi Polos 6mm x 12m SNI	62,530	btg
B-0005	Besi Ulir 19mm x 12m SNI	211,355	btg
B-0006	Besi Ulir 16mm x 12m SNI	162,960	btg
B-0007	Besi Ulir 13mm x 12m SNI	105,735	btg
B-0008	Plat Besi 10 x 4 x 8mm	2,030,500	lbr
B-0009	Plat Bunga 2,3 x 4 x 8mm	609,000	lbr
B-0010	Plat Hitam 1200 x 2400 x 10mm	2,132,000	lbr

Gambar IV.10 : Laporan Data Barang

Laporan data barang berfungsi untuk menampilkan data barang. Laporan ini secara otomatis dihasilkan ketika operator melakukan *input* data barang. Laporan ini juga dapat dicetak ke printer.

11. Laporan Data Pelanggan

Adapun hasil laporan data pelanggan dapat dilihat pada gambar IV.11 berikut ini :

PT. BUANA PILARJAYA MANDIRI
 Jl. Sidorukun No.12 C P. Brayan Darat II Medan
 Laporan Data Pelanggan

Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat	Kota	Telp
P-0001	PT. Profesional Telekomunikasi Indonesia	Menara BCA 35-55th Floor Jl. M.H. Thamrin No. 1	Jakarta - 10310	021 - 23585600

Medan, _____

_____ Pimpinan

Current Page No.: 1 Total Page No.: 1 Zoom Factor: 100%

Gambar IV.11 : Laporan Data Pelanggan

Laporan data pelanggan berfungsi untuk menampilkan data pelanggan. Laporan ini secara otomatis dihasilkan ketika operator melakukan *input* data pelanggan. Laporan ini juga dapat dicetak ke printer.

12. Form Proyek

Adapun hasil *form* proyek dapat dilihat pada gambar IV.12 berikut ini :

PROYEK

Tanggal 1/ 6/2012 s.d 10/ 6/2012

Cetak Keluar

Gambar IV.12 : Form Proyek

Form proyek berfungsi untuk menampilkan laporan data proyek sesuai dengan periode waktu yang ingin ditampilkan ataupun dibutuhkan. Tombol cetak digunakan untuk menampilkan laporan data proyek dan tombol keluar digunakan untuk keluar dari *form*.

13. Laporan Data Proyek

Adapun hasil laporan data proyek dapat dilihat pada gambar IV.13 berikut ini

:

The screenshot shows a software window titled "FrmPrint" displaying a "Main Report" for PT. BUANA PILARJAYA MANDIRI. The report details project information and a list of materials with their respective quantities and prices.

Kode Barang	Nama Barang	Qty	Harga	Total
B-0001	Besi Beton 10mm x 12m SNI	4.00	62,900	251,600
B-0002	Besi Poles 12mm x 12m SNI	4.00	90,460	361,840
B-0007	Besi Ulir 13mm x 12m SNI	4.00	105,735	422,940
B-0008	Plat Besi 10 x 4 x 8mm	2.00	2,030,500	4,061,000
B-0017	Siku 50 x 5mm x 6m SNI	6.00	199,700	1,198,200
B-0018	Bendrat (Kawat Beton) 5,5 kg	2.00	78,000	156,000

Biaya Bahan	:	6,451,580.00
Biaya Jasa	:	8,000,000.00
Total Biaya Proyek	:	14,451,580.00
Jumlah Bayar	:	14,451,580.00
Saldo Piutang	:	0.00

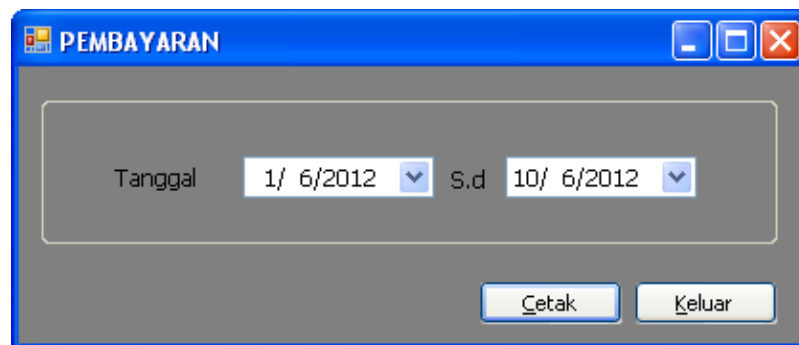
Current Page No.: 1 | Total Page No.: 1 | Zoom Factor: 100%

Gambar IV.13 : Laporan Data Proyek

Laporan data proyek berfungsi untuk menampilkan data proyek. Laporan ini secara otomatis dihasilkan ketika operator melakukan *input* data proyek. Laporan ini juga dapat dicetak ke printer.

14. *Form* Pembayaran

Adapun hasil *form* pembayaran dapat dilihat pada gambar IV.14 berikut ini :

The image shows a screenshot of a software window titled "PEMBAYARAN". The window has a blue title bar with standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The main content area is gray and contains a form with the label "Tanggal" followed by a date selection dropdown menu showing "1/ 6/2012", the text "s.d", and another date selection dropdown menu showing "10/ 6/2012". Below the form are two buttons: "Cetak" and "Keluar".

Gambar IV.14 : *Form* Pembayaran

Form pembayaran berfungsi untuk menampilkan laporan pembayaran proyek sesuai dengan periode waktu yang ingin ditampilkan ataupun dibutuhkan. Tombol cetak digunakan untuk menampilkan laporan data proyek dan tombol keluar digunakan untuk keluar dari *form*.

15. Laporan Pembayaran Proyek

Adapun hasil laporan pembayaran proyek dapat dilihat pada gambar IV.15 berikut ini :

PT. BUANA PILARJAYA MANDIRI
 Jl. Sidorukun No.12 C.P. Brayon Darat II Medan
Laporan Pembayaran Proyek
 Periode :07-Jan-2012 s.d 06-Oct-2012

No.Invoice	Tanggal	No. Proyek	Nama Proyek	Pelanggan	Jasa	Biaya Proyek	Jumlah Bayar	Saldo
IH0001	02/09/2012-12	PR0001	Pemasangan Pager	PT. Profesional Telekomunikasi Indonesia	Fence & Lantinging	11,194,500	11,194,500.00	
IH0002	02/09/2012-12	PR0002	Perluasan Bangunan	PT. Profesional Telekomunikasi Indonesia	Building Strengthening	14,451,580	28,903,180.00	

Medan, _____
 Pimpinan _____

Current Page No. : 1 Total Page No. : 1 Zoom Factor : 100%

Gambar IV.15 : Laporan Pembayaran Proyek

Laporan pembayaran proyek berfungsi untuk menampilkan data pembayaran proyek. Laporan ini secara otomatis dihasilkan ketika operator melakukan pembayaran. Laporan ini juga dapat dicetak ke printer.

16. *Form* Jurnal Harian

Adapun hasil *form* jurnal harian dapat dilihat pada gambar IV.16 berikut ini :

JURNAL HARIAN

Tanggal s.d

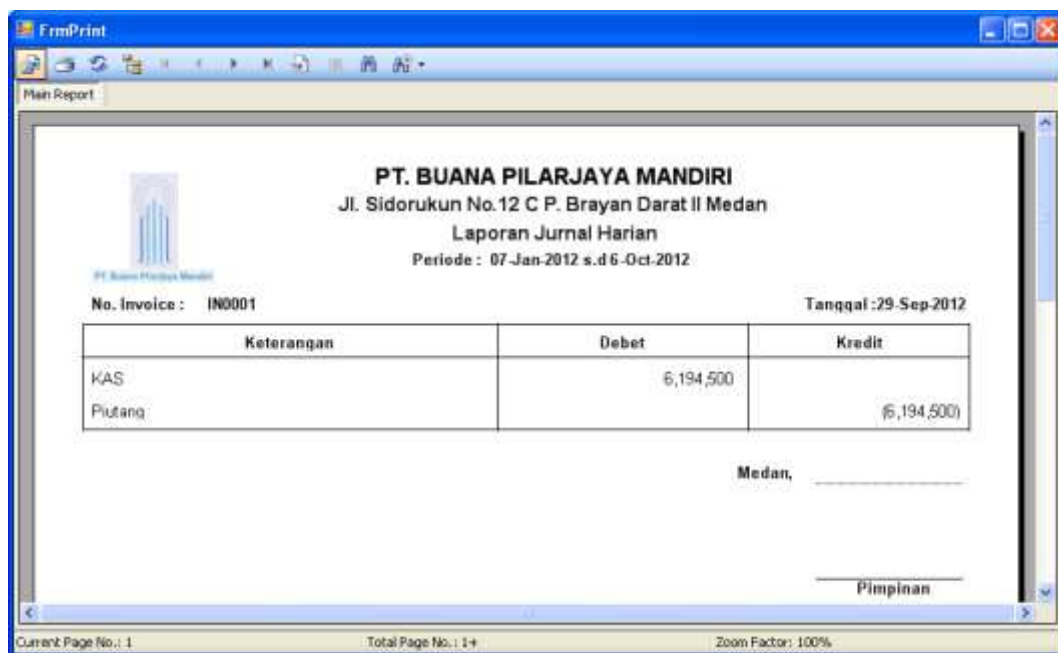
Gambar IV.16 : *Form* Jurnal Harian

Form jurnal harian berfungsi untuk menampilkan laporan jurnal harian sesuai dengan periode waktu yang ingin ditampilkan ataupun dibutuhkan. Tombol cetak digunakan untuk menampilkan laporan data proyek dan tombol keluar digunakan untuk keluar dari *form*.

17. Laporan Jurnal Harian

Adapun hasil laporan jurnal harian dapat dilihat pada gambar IV.17 berikut ini

:



The screenshot displays a window titled 'FmPrint' with a 'Main Report' tab. The report header identifies the company as PT. BUANA PILARJAYA MANDIRI, located at Jl. Sidorukun No.12 C P. Brayan Darat II Medan. The report is titled 'Laporan Jurnal Harian' and covers the period from 07-Jan-2012 to 06-Oct-2012. The invoice number is IN0001 and the date is 29-Sep-2012. The main table contains the following data:

Keterangan	Debet	Kredit
KAS	6,194,500	
Piutang		6,194,500

Below the table, there are fields for 'Medan,' and 'Pimpinan'. The status bar at the bottom indicates 'Current Page No.: 1', 'Total Page No.: 1+', and 'Zoom Factor: 100%'.

Gambar IV.17 : Laporan Jurnal Harian

Laporan jurnal harian berfungsi untuk menampilkan data jurnal harian pada periode tertentu. Laporan ini secara otomatis dihasilkan ketika operator melakukan *input* data proyek dan pembayaran. Laporan ini juga dapat dicetak ke printer.

IV.2. Pembahasan

Adapun pembahasan sistem informasi akuntansi jasa kontraktor adalah seperti berikut :

1. *Form Login*

Form login merupakan *form* yang digunakan untuk masuk ke dalam sistem. Untuk menggunakan *form login*, user harus input user id dan *password* yang benar. Setelah *user id* dan *password* terisi dengan benar, *click* tombol *login* dan secara otomatis *user* akan masuk ke dalam sistem. Tombol *exit* digunakan untuk keluar dari *form*.

2. *Form Utama*

Form utama merupakan *form* yang digunakan sebagai *link* ke setiap *form*. Pada menu *form* utama terdapat 4 buah menu antara lain menu master, transaksi, laporan dan keluar. Menu master berisi *form* jasa, *form* barang dan *form* pelanggan. Menu transaksi berisi *form* input data proyek dan *form* pembayaran. Menu laporan terdiri dari laporan data barang, laporan data pelanggan, laporan data proyek, laporan pembayaran proyek dan laporan jurnal harian.

3. Lingkungan Implementasi.

Dalam mengimplementasikan aplikasi ini dibutuhkan 3 buah komponen penting yaitu :

a. *Hardware* (Perangkat Keras)

Hardware adalah komponen atau peralatan yang terdapat pada sebuah komputer yang diperlukan agar komputer tersebut dapat beroperasi. Untuk

mengimplementasikan aplikasi ini sebaiknya menggunakan komputer yang memiliki spesifikasi *hardware* yang tinggi karena komputer ini harus menangani *request* dalam jumlah yang banyak. Adapun spesifikasi yang direkomendasikan adalah sebagai berikut :

- *Processor* minimal Intel Pentium Dual-Core 2.16 GHz
- *Harddisk* minimal 160 Gb
- Monitor WXGA. 14.1”
- *Keyboard* dan *Mouse*

b. *Software* (Perangkat Lunak)

Software adalah program atau instruksi yang terpasang di dalam komputer yang memiliki fungsi tertentu tujuan utamanya adalah memudahkan pekerjaan manusia. *Software* yang dibutuhkan dalam mengimplementasikan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- Sistem Operasi Windows XP
- *Visual Basic.NET 2008* sebagai bahasa pemrograman *web*
- *Microsoft SQL Server 2005* sebagai *database*

c. *Brainware* (Pengguna)

Brainware mutlak diperlukan karena aplikasi ini memerlukan perawatan atau *maintenance*, baik perawatan *hardware* maupun *software*. Aplikasi ini tidak dapat beroperasi dengan sendirinya tanpa ada instuksi dari operator. Operator

diperlukan untuk proses administrasi seperti proses *update* data penilaian kinerja pegawai, proses menjalankan *service* dan proses-proses administrasi lainnya.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Sistem informasi akuntansi jasa kontraktor yang dirancang penulis dapat memperoleh beberapa keuntungan yaitu :

1. Laporan jasa kontraktor dapat disajikan secara *real time* sehingga laporan dapat diakses kapan saja.
2. Dengan sistem informasi berbasis komputerisasi terprogram maka pencarian data dapat dilakukan dengan mudah.
3. Data yang ada dapat disimpan dalam bentuk file sehingga dapat bertahan lebih lama dan tidak memakan banyak tempat untuk menyimpannya.

Selain memiliki kelebihan, program aplikasi yang dirancang oleh peneliti ini juga memiliki beberapa kelemahan antara lain :

1. Sistem yang dirancang memiliki ukuran *file* yang besar sehingga membutuhkan spesifikasi perangkat keras yang lebih canggih.
2. Sistem yang dirancang belum memiliki *setup user* untuk membatasi hak akses pemakai. Hal ini mengakibatkan setiap *user* yang masuk ke dalam sistem dapat mengakses secara penuh semua menu yang ada dalam sistem.
3. Pada saat pengerjaan komputer yang digunakan masih bersifat *stand alone*.