

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Dalam era globalisasi sekarang ini, komputer merupakan alat yang sangat dibutuhkan oleh banyak instansi dan perusahaan-perusahaan milik negara maupun swasta. Pemakaian komputer saat ini semakin berkembang pesat di segala bidang sesuai dengan kemajuan zaman. Kebutuhan akan informasi yang akurat dan tepat waktu untuk menyajikan data yang lengkap sangat diperlukan baik instansi – instansi maupun perusahaan. Sejalan dengan lajunya perkembangan dunia teknologi modern saat ini, banyak mengakibatkan perubahan kehidupan manusia dalam menangani setiap permasalahan yang terjadi yang ada hubungannya dengan proses pembangunan secara menyeluruh.

Kalau kita perhatikan dan telusuri kemajuan yang telah kita capai itu, maka akan terlihat dengan jelas bahwa permasalahannya adalah terletak pada penggunaan data dan informasi yang akurat. Penerapan suatu sistem data dan informasi sebenarnya tidak terlepas dari penggunaan peralatan elektronik yang dapat membantu manusia dalam proses penanganan sistem informasi.

Sistem informasi ini juga diharapkan dapat mengurangi kesalahan yang terjadi, terutama sistem informasi akuntansi saat menghasilkan informasi keuangannya dapat sesuai dengan standar akuntansi. Pembuatan jurnal umum, buku besar, serta laporan keuangan yang merupakan standar akuntansi belum diterapkan dengan baik oleh beberapa perusahaan. Perusahaan menengah masih

menggunakan *Microsoft Excel* sebagai alat hitung dan *databasenya*, sehingga dalam pembuatan laporan keuangannya belum optimal dan memungkinkan terjadinya kesalahan.

Untuk mengurangi permasalahan yang ada pada pihak perusahaan dalam mengelola kas, sehingga pengelolaan data menjadi lebih efektif dan menghasilkan laporan keuangan yang akurat, maka penulis merancang sistem informasi akuntansi berdasarkan permasalahan yang ada pada perusahaan dan mengambil judul **“Pembuatan Sistem Informasi Akuntansi Terkomputerisasi Pada Perusahaan Jasa” (Studi Kasus CV. Bumi karya).**

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

Berisikan pokok permasalahan sebenarnya. Masalah harus dapat diselesaikan, dan apabila masalah itu diselesaikan akan diperoleh suatu manfaat atau keuntungan. Termasuk dalam bagian ini ruang lingkup atau batasan masalah yang dipecahkan. Lingkup permasalahan yang dibahas terdiri dari :

I.2.1. Identifikasi Masalah

Masalah yang dihadapi pada CV. Bumi Karya tersebut adalah sebagai berikut:

1. Proses pendataan pada CV. Bumi Karya masih bersifat semi komputer.
2. Belum tersedianya sistem informasi akuntansi pada CV. Bumi Karya.
3. Kurang baik serta lambatnya proses pembuatan laporan akuntansi pada CV. Bumi Karya.

I.2.2. Rumusan Masalah

Setelah melihat permasalahan yang ada pada CV. Bumi Karya maka penulis merumuskan masalah yaitu:

1. Bagaimana merubah sistem yang ada pada CV. Bumi Karya yang sebelumnya masih bersifat semi komputer menjadi terkomputerisasi.
2. Bagaimana membangun sistem informasi akuntansi pada CV. Bumi Karya.
3. Bagaimana merancang laporan kas yang baik, cepat dan akurat pada CV. Bumi Karya.

I.2.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang penulis kemukakan dalam sistem ini adalah:

1. Sistem informasi akuntansi yang dirancang hanya membahas Pembuatan Sistem Akuntansi Pada Perusahaan Jasa CV. Bumi Karya.
2. Pembuatan sistem akuntansi Terkomputerisasi ini dengan menggunakan *software* Java dan MySql sebagai *databasenya*.

I.3. Tujuan Dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari studi yang penulis lakukan ini adalah sebagai berikut :

1. Meningkatkan ketelitian dan kemampuan kerja serta mempermudah pekerjaan.
2. Memberikan laporan yang akurat dan tepat waktu.
3. Mempermudah dilakukannya pengawasan terhadap sistem akuntansi pada CV. Bumi Karya.

I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari sistem yang akan dibangun ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat diketahuinya perkembangan atau perubahan dari kas yang merupakan sistem akuntansi CV. Bumi Karya.
2. Informasi yang dihasilkan dapat diketahui secara langsung karena sistem telah berbasis komputerisasi.
3. Informasi yang dihasilkan juga dapat dijadikan bahan pertimbangan bagi pihak yang membutuhkan informasi tersebut khususnya di CV. Bumi Karya.

I.4. Metodologi Penelitian

Di dalam menyelesaikan Skripsi ini penulis menggunakan 2 (dua) metode studi yaitu :

1. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

a. Pengamatan (*Observation*)

Merupakan salah satu metode pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Kegiatannya dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang sedang berjalan, yaitu kegiatan pencatatan data akuntansi pada CV. Bumi Karya.

b. Sampel

Mengambil contoh-contoh data yang diperlukan khususnya data mengenai dana pemasukan dan pengeluaran CV. Bumi Karya.

2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan penulisan Skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti: buku tentang sistem informasi dan aplikasi *java*, *internet*, dan lain – lain.

Metode yang digunakan dalam merancang sistem informasinya adalah dengan metode UML (*Unified Modeling Language*). *Unified Modeling Language* (UML) adalah salah satu alat bantu yang sangat handal di dunia pengembangan sistem yang berorientasi objek (Munawar : 2005 : 17).

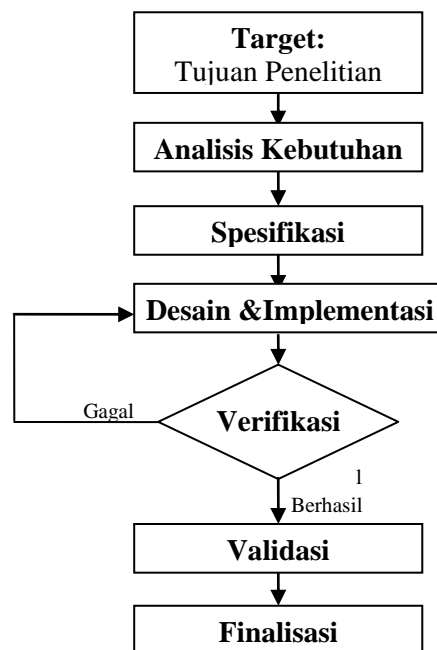
Ada beberapa prosedur yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. 4.1. Analisa Tentang Sistem Yang Ada

Merupakan tata cara dan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan perancangan yang dilakukan. Langkah-langkahnya adalah :

- a. Menganalisis permasalahan yang ada dalam proses akuntansi CV. Bumi Karya Medan.
- b. Merancang sistem yang baru dengan menggunakan metode UML (*Unified Modeling Language*).
- c. Membuat aplikasi dengan bahasa pemrograman Java.

Berikut adalah skema dalam melaksanakan penelitian



Gambar I.I Prosedur Perancangan

Pada gambar prosedur perancangan sistem di atas dapat diuraikan ke dalam beberapa tahap yaitu Tujuan Penelitian, tahap Analisa (*Analisis*), Spesifikasi, tahap Perancangan (*Design*) dan tahap Penerapan (Implementasi), Verifikasi serta tahap Validasi. Dan kegiatan yang dilakukan pada tiap-tiap tahap adalah sebagai berikut:

1.1 Target/Tujuan Penelitian

Target penelitian dilakukan untuk membuat suatu aplikasi yang memudahkan kinerja karyawan CV. Bumi Karya dalam mengolah data dan menghasilkan informasi yang lebih akurat.

1.2 Analisis Kebutuhan

Berisi tentang hal-hal yang harus ada pada hasil perancangan agar mampu menyelesaikan masalah yang ada sesuai tujuan. Beberapa hal-hal yang harus dipenuhi adalah :

- a. Adanya aplikasi yang dijalankan untuk melakukan proses akuntansi.
- b. Adanya *database* untuk menyimpan data pemasukan dan data pengeluaran pada kas CV. Bumi Karya.

1.3 Spesifikasi dan Desain

Berisi spesifikasi alat yang dirancang, komponen, peralatan uji yang digunakan dan diagram blok peralatan yang akan dirancang. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman Java, *database* MySQL. Spesifikasi komputer yang digunakan minimal *Intel Pentium 4*, *RAM* 512 serta *Hard Drive* 80 Gb.

1.4 Implementasi dan Verifikasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan dalam pembuatan alat serta tahapan-tahapan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang.

- a. Menganalisis beberapa kesalahan yang ada pada sistem yang lama.
- b. Melakukan pengujian aplikasi yang baru untuk meminimalisir kesalahan yang ada.
- c. Melakukan perawatan sistem yang baru apabila terjadi kesalahan.

1.5 Validasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan saat pengujian peralatan secara keseluruhan, besaran-besaran yang akan diuji, dan ukuran untuk menilai apakah alat sudah bekerja dengan baik sesuai spesifikasi.

- a. Setelah aplikasi dibuat maka selanjutnya akan dijalankan pada komputer apakah telah sesuai dan berjalan dengan baik.
- b. Menjalankan aplikasi yang baru untuk di uji pada sistem yang lama serta melakukan perawatan sistem.
- c. Melihat hasil informasi dari aplikasi yang dibuat dengan spesifikasi komputer yang digunakan.

1.4.2. Bagaimana Sistem Yang Lama Dengan Sistem Yang Baru

Sistem yang ada sekarang ini masih bersifat manual dan tidak efisien baik dari segi waktu dan biaya. Proses akuntansi mengenai pencatatan kas memerlukan waktu yang lama dikarenakan tidak adanya aplikasi yang menampilkan data pemasukan dan pengeluaran. Pada sistem yang lama, bagian administrasi melakukan penyimpanan data pemasukan dan pengeluaran dicatat dalam *microsoft Excel* yang mengakibatkan pencarian data yang lama. Tidak adanya *database* untuk menyimpan data sehingga menyulitkan pihak administrasi dalam mencari data.

Oleh karena itu penulis merancang sistem informasi akuntansi arus kas dengan bahasa pemrograman Java dan *database* MySQL dengan menggunakan metode UML. Sistem ini telah memiliki *database* untuk menyimpan data dan dapat diproses secara otomatis.

1.4.3. Pengujian / Uji Coba sistem

Dalam hal ini penulis melakukan pengujian dengan menggunakan metode *Black Box*. *Black-box testing* adalah metode pengujian perangkat lunak yang tes fungsionalitas dari aplikasi yang bertentangan dengan struktur internal atau kerja.

pengetahuan khusus dari kode aplikasi/struktur internal dan pengetahuan pemrograman pada umumnya tidak diperlukan. Uji kasus dibangun di sekitar spesifikasi dan persyaratan. Yakni, aplikasi apa yang seharusnya dilakukan. Menggunakan deskripsi eksternal perangkat lunak, termasuk spesifikasi, persyaratan, dan desain untuk menurunkan uji kasus.

Tes ini dapat menjadi fungsional atau non-fungsional, meskipun biasanya fungsional. Perancang uji memilih input yang valid dan tidak valid dan menentukan output yang benar. Tidak ada pengetahuan tentang struktur internal benda uji itu. Metode uji dapat diterapkan pada semua tingkat pengujian perangkat lunak: unit, integrasi, fungsional, sistem dan penerimaan. Ini biasanya terdiri dari kebanyakan jika tidak semua pengujian pada tingkat yang lebih tinggi, tetapi juga bisa mendominasi unit testing.

1.5. Lokasi

Lokasi penelitian dalam penulisan Skripsi ini penulis lakukan pada CV. Bumi Karya Jl. Denai No. 63 Medan.

1.6. Sistematika Penulisan

Penulisan Skripsi ini disusun secara sistematika untuk memudahkan mahasiswa dalam penyusunan Skripsi. Adapun sistematika penulisan Skripsi ini adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menguraikan mengenai latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian, lokasi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini mencakup uraian penyelesaian secara teoritis serta konsep baru dalam penyelesaian masalah berkenaan dengan sistem dan fokus kajian. Adapun landasan teori yang diuraikan oleh penulis adalah: penjelasan mengenai sistem, informasi, materi tentang aplikasi yang digunakan, serta metode konseptual yang menggambarkan cara kerja dari sistem yang akan dirancang.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi analisa sistem yang sedang berjalan, perancangan proses dalam bentuk diagram UML yang mencakup analisa dan perancangan sistem pengolahan data yang mencakup analisa *input*, analisa proses, analisa *output*, desain *input*, desain *output*, tabel *database*, dan relasi antar tabel.

BAB IV HASIL DAN UJI COBA

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang tampilan hasil sistem yang dirancang beserta pembahasannya, kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang kesimpulan dan saran untuk meningkatkan kualitas CV. Bumi Karya.