

## DAFTAR PUSTAKA

Kristo Radion, S.ST,2012, *Easy Game Programming Using Flash And Action Script 3.0*, Cetakan Pertama, CV. ANDI OFFSET, Yogyakarta.

Darma Perwira Hasibuan, 2013, *Perancangan Simulasi Pengacakan Soal Tryout Untuk Membentuk Paket Soal Ujian Nasional Menggunakan Linear Congruent Method (LCM)*. Pelita Informatika Budi Darma, Volume : IV, Nomor: 1, ISSN : 2301-9425.

Madcoms, 2013, *Mahir Dalam 7 Hari: Adobe Flash CS6*, Cetakan Pertama, CV. ANDI OFFSET, Yogyakarta

Yuni Sugiarti, S.T, M.Kom, 2013, *Analisis dan Perancangan UML (Unified Modeling Language) Generated VB.6*, Edisi Pertama GRAHA ILMU, Yogyakarta.

Andang Ismail, 2009. *Education Games*, Edisi Pertama, Pro U Media, Yogyakarta

([http://id.wikibooks.org/wiki/Mitologi\\_Yunani/Makhluk\\_Mitologi/Pegasus](http://id.wikibooks.org/wiki/Mitologi_Yunani/Makhluk_Mitologi/Pegasus))