BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Pada masa modern sekarang ini, ditinjau dari sudut pandang perusahaan, sistem informasi akuntansi sangat penting dalam pertumbuhan perusahaan. Hal ini dapat tercemin dari pengertian sistem informasi akuntansi itu sendiri. Dimana pengertiannya adalah merupakan kumpulan manusia dan sumber-sumber modal di dalam suatu organisasi yang bertanggung jawab untuk menyampaikan informasi dan juga informasi yang diperoleh dari pengumpulan dan pengolahan data transakasi. Informasi ini juga berguna untuk semua tingkat manajemen untuk perencanaan dan pengendalian aktivitas organisasi perusahaan. Dari penjelasan di atas dapat diketahui guna dari sistem informasi akuntansi secara jelas yang oleh manajemen digunakan sebagai pengambilan keputusan untuk kepentingan perusahaan.

Berbicara sistem informasi tentunya kita secara tidak langsung juga berbicara tentang perangkat komputer yang membantu sistem informasi akuntansi dalam pemrosesannya. Pesatnya perkembangan ilmu dan teknologi tentunya membuat perubahan dan perkembangan dalam segala aspek kehidupan. Hal ini juga membuat sistem informasi akuntansi yang dulunya dikerjakan secara manual, mulai dari pemasukan data-data transaksi sampai keluarnya informasi akuntansi. Hal ini tentunya memakan waktu yang tidak sidikit. Maka seiring degan waktu timbulnya suatu perangkat yang kita kenal dengan sebutan komputer.

Komputer merupakan suatu alat elektronik yang dapat memproses data-data yang dimasukkan dengan cepat, tepat, dan dengan jumlah data yang besar. Sehingga secara langsung dapat membantu sistem informasi akuntansi dalam melaksanakan pekerjaanya, atau para penggunanya dapat memperoleh informasi yang *up to date* untuk memberikan suatu masukan atau pengambilan keputusan bagi perusahaan.

Piutang merupakan suatu hal yang timbul dari penjualan yang dilakukan secara kredit oleh pihak perusahaan kepada konsumen yang bertujuan untuk meningkatkan minat beli konsumen terhadap produk yang ditawarkan perusahaan. Dalam pengendalian piutang yang dilakukan oleh perusahaan Pertamina telah berjalan dengan baik. Sistem informasi piutang juga merupakan salah satu bagian yang sangat penting bagi perusahaan dalam memberikan informasi keuangan yang akurat bagi penggunanya.

Pada PT. PERTAMINA UPMS I Medan ada berbagai macam sistem pengolahan data komputerisasi yang berhubungan dengan piutang. Mulai dengan transaksi penjualan dan transaksi penerimaan serta pengeluaran kas. Salah satu sistem yang dipakai oleh PT. PERTAMINA UPMS I Medan adalah SKP3M. SKP3M (Sistem Komputerisasi Pelayanan Penjualan Minyak) Merupakan aplikasi yang digunakan untuk mendata penjualan BBM dan Non BBM.

Tetapi banyak permasalahan yang ditimbulkan oleh SKP3M, diantaranya adalah sering terjadinya kesalahan pembukuan, sperti kurang ketelitian terhadap pemasukan data-data transaksi yang akan di kirim ke unit keuangan.

Dari adanya kesalahan-kesalahan dalam pemakaian sistem diatas maka diperlukan adanya suatu sistem yang baik bagi operasional dan perkembangan perusahaan. Maka dengan adanya kesalahan yang disebabkan oleh pemakaian sistem diatas maka penulis ingin mencoba untuk membuat sistem informasi akuntansi yang dapat membantu bagian keuangan pada PT. Pertamina UPMS I Medan dengan memilih topik skripsi dengan judul **"Sistem Informasi Akuntansi Piutang Pada PT. Pertamina UPMS I Medan".**

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

Agar penulisan skripsi ini terarah, permasalahan yang dihadapi tidak terlalu luas dan sesuai dengan tujuan penelitian maka ditetapkan batasan-batasan terhadap sistem yang diteliti. Hal ini dimaksudkan agar pemecahan masalah tidak terlalu menyimpang. Dalam ruang lingkup permasalahan dibagi kedalam sub-bab identifikasi masalah, perumusan masalah, dan batasan masalah.

I.2.1 Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah ini dimaksud agar masalah yang tidak berguna dapat dihindari supaya tidak terjadinya kesalahpahaman yang timbul. Adapun yang menjadi batas fokus masalah penelitian ini adalah sistem informasi yang digunakan terlalu kompleks dan membutuhkan biaya yang cukup tinggi untuk penggunaannya.

I.2.2. Perumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari sistem yang penulis rancang yaitu bagaimana membuat sistem informasi akuntansi piutang yang dapat membantu pencatatan data transaksi pada PT. PERTAMINA UPMS I Medan dengan menggunakan bahasa pemograman VB.Net 2010?

I.2.3. Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan di atas, penulis membuat pembatasan masalah mengenai sistem ini, yaitu:

1. Penulis hanya berfokus pada kegiatan transaksi yang meliputi contract dan pembayaran contract.
2. Penelitian berfokus pada siklus terjadinya piutang.
3. Penulis hanya berfokus pada masalah-masalah yang terjadi pada internal perusahaan saja.
4. Aplikasi ini dibangun dengan VB. Net 2010 dan menggunakan *database* SQL Server 2008.

I.3. Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dan manfaat penulis dalam pembuatan skripsi ini adalah :

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari studi yang penulis lakukan adalah :

1. Penulis ingin mengavaluasi sejauh mana penerapan sistem informasi akuntansi piutang yang diterapkan

2. Merancang sistem informasi akuntnsi piutang yang terkomputerisasi yang lebih mudah dan sederhana.
3. Merancang sistem informasi yang dapat menghasilkan laporan piutang secara lengkap.
4. Untuk mengaplikasikan serta mengembangkan pengetahuan berupa teori yang telah penulis peroleh selama dibangku perkuliahan.

I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari sistem yang akan dibangun ini adalah:

1. Mempermudah kinerja pada sistem yang lama.
2. Biaya yang dibutuhkan oleh sistem yang baru diharapkan lebih sedikit.
3. Waktu yang dibutuhkan oleh proses yang baru diharapkan lebih sedikit dari pada proses yang lama.

I.4. Metodologi Penelitian

Metode merupakan suatu cara atau teknik yang sistematik untuk mengerjakan suatu kasus. Untuk itu penulis menggunakan beberapa cara untuk memperolehnya, didalam penyusunan skripsi ini, penulis mengumpulkan data yang dipergunakan untuk membuat program ini dengan metode-metode sebagai berikut:

a. Pengamatan (*Observation*)

   Yaitu memperoleh data dengan cara mengadakan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti pada bagian keuangan.

b. Wawancara (*Interview*)

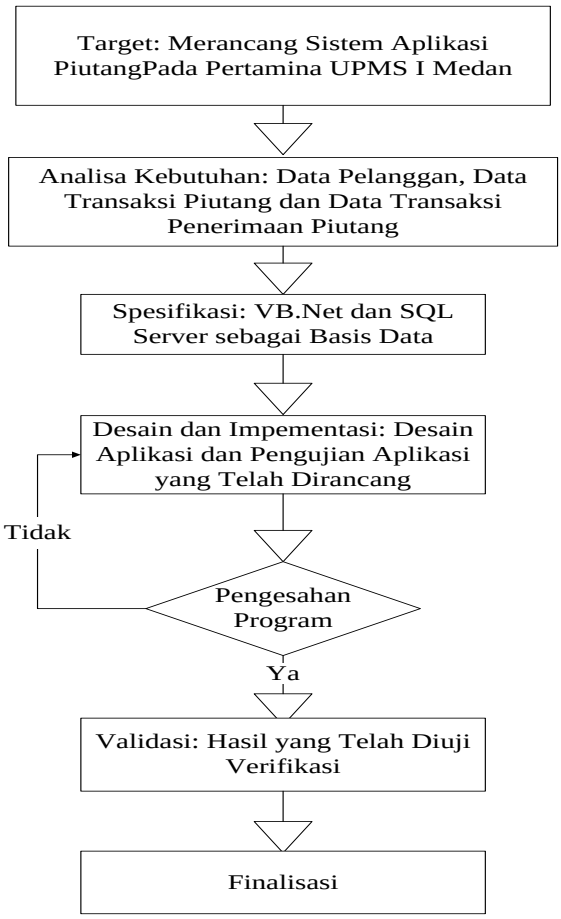
Yaitu memperoleh data dengan mengadakan tanya jawab langsung dengan Bapak Sutrisno salah satu karyawan dibagian keuangan.

c. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Yaitu metode ini berjalan untuk memperoleh bahan penulisan yang bersifat teoritis dari buku-buku yang berkaitan dengan penulisan skripsi. Buku-buku yang penulis gunakan adalah pengantar akuntansi, dasar-dasar pemrograman dengan VB.Net 2010, serta SQL Server 2008.

I.4.1. Analisa Sistem Yang Akan Dirancang

Tatacara dan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan perancangan aplikasi, adalah sebagai berikut :



Gambar I.1 : Prosedur Perancangan

I.4.2.Analisis Kebutuhan

Sesuai penyelesaian masalah yang akan dilakukan, kebutuhan pokok yang harus ada pada Sistem Informasi Akuntansi Piutang Pada Pertamina UPMS I Medan adalah:

a. Dalam memproses data pada Sistem Informasi Akuntansi Piutang pada Pertamina UPMS I Medan adalah dengan menggunakan VB. Net 2010.

b. *Database* yang digunakan sebagai media penyimpanan data pada Sistem Informasi Akuntansi Piutang pada Pertamina UPMS I Medan adalah dengan menggunakan SQL Server 2008.

I.4.3. Spesifikasi dan Desain

Secara umum aplikasi Sistem Informasi Akuntansi Piutang Pada Pertamina UPMS I Medan yang dirancang memiliki spesifikasi sebagai berikut:

a. Dibangun dengan menggunakan Visual Basic.Net 2010 sebagai tools pemrogramannya dan SQL Server 2008 sebagai *database* nya.
b. Aplikasi yang dibuat dapat digunakan pada komputer dengan hardware minimum adalah processor setara Pentium IV dan Memori 512 MB.

Dengan spesifikasi di atas, maka komponen-komponen yang dibutuhkan untuk membangun dan menguji Sistem Informasi Akuntansi Piutang Pada Pertamina UPMS I Medan adalah :

a. Komponen berupa :
   i. Paket software Microsoft Visual Studio 2010
   ii. PC dengan Processor IV 1,6 Ghz, Memori 512MB, Kartu Grafik 512 MB.
b. Alat uji yang digunakan untuk menguji adalah :

   PC dengan Processor IV 1,6 Ghz, Memori 512MB, Kartu Grafik 512 MB.

I.4.4. Implementasi dan Verifikasi

Setelah jelas spesifikasi dan desain, selanjutnya dilakukan pembuatan aplikasi dengan memanfaatkan masing-masing komponen. Untuk mengetahui apakah pemanfaatan masing-masing komponen sudah dapat bekerja dengan baik perlu dilakukan verifikasi. Dengan demikian bila ada kesalahan atau kekurangan dapat diperbaiki terlebih dahulu sebelum dirangkai menjadi kesatuan aplikasi yang utuh dan siap pakai.

I.4.5. Validasi

Pada tahap ini dilakukan pengujian aplikasi secara menyeluruh, meliputi pengujian fungsional dan pengujian ketahanan sistem. Pengujian fungsional dilakukan untuk mengetahui bahwa aplikasi dapat bekerja dengan baik sesuai dengan prinsip kerjanya. Pengujian ketahanan berkaitan dengan kemampuan aplikasi untuk dapat berjalan pada sistem minimum yakni pada PC dengan PC dengan Processor IV 1,6 Ghz, Memori 512MB, Kartu Grafik 512 MB. Dari validasi ini dapat diketahui kesesuaian hasil perancangan dengan analisis kebutuhan yang diharapkan.

I.5. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian untuk mencari bahan sebagai pendukung perancangan dan pembangunan sistem informasi pengendalian stok barang pada PT. Pertamina UPMS I Medan ini berlokasi pada perusahaan ini sendiri, tepatnya berada di jalan K.L. Yos Sudarso No. 8-10 20014.

I.6. Sistematika Penulisan

Langkah dan tahapan yang ditempuh dalam menyelesaikan penulisan ini adalah :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menerangkan tentang latarbelakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menerangkan tentang teori-teori dan metode yang berhubungan dengan topik yang dibahas atau permasalahan yang sedang dihadapi.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Pada bab ini mengemukakan tentang analisa sistem yang sedang berjalan, evaluasi sistem yang berjalan dan desain sistem secara detail.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Pada bab ini menerangkan hasil dan pembahasan program yang dirancang serta kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan penulisan dan saran dari penulis sebagai perbaikan di masa yang akan datang untuk sistem.