

## BAB IV

### HASIL DAN UJI COBA

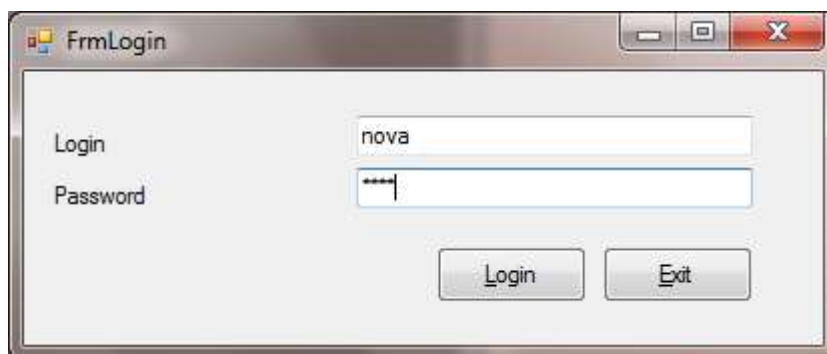
#### IV.1 Tampilan Program

Adapun hasil dan pembahasan sistem informasi perhitungan komis penjualan pada PT. Coca Cola Bottling Indonesia adalah seperti berikut :

##### IV.1.1 Tampilan *Input*

###### 1. *Login*

Adapun hasil *form Login* dapat dilihat pada Gambar IV.1 berikut ini :

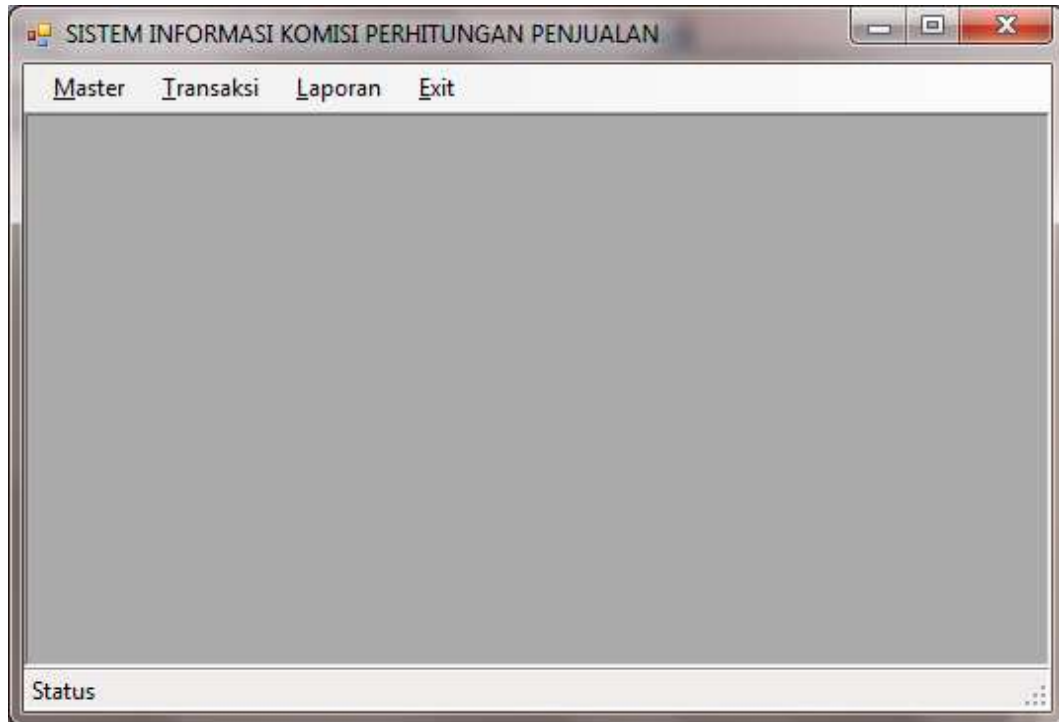
The image shows a screenshot of a Windows application window titled "FrmLogin". The window contains a login form with two text input fields. The first field is labeled "Login" and contains the text "nova". The second field is labeled "Password" and contains masked characters represented by asterisks. Below the input fields are two buttons: "Login" and "Exit". The window has a standard Windows title bar with minimize, maximize, and close buttons.

Gambar IV.1 : *Login*

*Form login* merupakan *form* yang digunakan untuk masuk kedalam sistem. Untuk menggunakan *form login* user harus input user id dan *password* yang benar. *User id* dapat di *input* pada objek *user id* sedangkan *password* di *input* pada objek *password*. Setelah *user id* dan *password* terisi dengan benar, *click* tombol *login* dan secara otomatis *user* akan masuk kedalam sistem. Tombol *close* digunakan untuk keluar dari *form*.

## 2. Form Utama

Adapun hasil *form* utama dapat dilihat pada Gambar IV.2 berikut ini :



Gambar IV.2 : Form Utama

*Form* utama merupakan *form* yang digunakan sebagai *link* kesetiap *form*. Pada menu *form* utama terdapat 4 buah menu antara lain menu master, transaksi, laporan dan exit. Menu master berisi *form* data barang, *form* pelanggan, *form* supir dan kernet. Menu transaksi berisi *form* penjualan. Menu laporan terdiri dari laporan data pelanggan, laporan penjualan harian, laporan bonus supir, laporan bonus kernet, laporan rekap bonus dan laporan buku besar.

## 3. Form Data Barang

Adapun hasil *form* data barang dapat dilihat pada Gambar IV.3 berikut ini:

Kode Barang	Nama Barang	Harga (Rp.)	Satuan	% Bonus Supir	% Bonus Kemet
B-0001	COKE 250 ML	80,000	KOTAK	2	1
B-0002	COKE 350 ML	90,000	KOTAK	3	2
B-0003	COKE 425 ML	100,000	KOTAK	4	3
B-0004	COKE 1L	110,000	KOTAK	5	4
B-0005	COKE 1.5L	120,000	KOTAK	6	5
B-0006	SPRITE 250 ML	80,000	KOTAK	2	1
B-0007	SPRITE 350 ML	90,000	KOTAK	3	2

Gambar IV.3 : *Form Data Barang*

*Form* data barang merupakan *form* yang digunakan untuk mengelola data-data barang. Melalui *form* ini dapat menambah, memperbaiki dan menghapus data barang. Tombol tambah digunakan untuk mengisi data baru, tombol batal digunakan untuk membatalkan *input* data barang, tombol hapus digunakan untuk menghapus data barang sesuai dengan kode barang yang dipilih, tombol simpan digunakan untuk menyimpan *input* data barang sedangkan tombol keluar digunakan untuk keluar dari *form*.

#### 4. *Form* Data Pelanggan

Adapun hasil *form* data pelanggan dapat dilihat pada Gambar IV.4 berikut ini :

Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat	Kota	Telepon
P-0001	JOKO	JLN.PANCING 3	MEDAN	081345546545
P-0002	JOJO	JLN.PLATINA	MEDAN	0813455665

Gambar IV.4 : *Form* Data Pelanggan

*Form* data pelanggan merupakan *form* yang digunakan untuk mengelola data-data pelanggan. Melalui *form* ini dapat menambah, memperbaiki dan menghapus data pelanggan. Tombol tambah digunakan untuk mengisi data baru, tombol batal digunakan untuk membatalkan *input* data pelanggan, tombol hapus digunakan untuk menghapus data pelanggan sesuai dengan kode pelangga yang dipilih, tombol simpan digunakan untuk menyimpan *input* data pelanggan sedangkan tombol keluar digunakan untuk keluar dari *form*.

##### 5. *Form* Supir

Adapun hasil *form* supir dapat dilihat pada Gambar IV.5 berikut ini :

Kode Supir	Nama Supir
S-0001	IGUN
S-0002	IJUN

Gambar IV.5 : *Form Data Supir*

*Form data supplier* merupakan *form* yang digunakan untuk mengelola data-data supir. Melalui *form* ini dapat menambah, memperbaiki dan menghapus data supir. Tombol tambah digunakan untuk mengisi data baru, tombol batal digunakan untuk membatalkan *input* data supir, tombol hapus digunakan untuk menghapus data supir sesuai dengan kode supir yang dipilih, tombol simpan digunakan untuk menyimpan *input* data supir sedangkan tombol keluar digunakan untuk keluar dari *form*.

#### 6. *Form Kernet*

Adapun hasil *form kernet* dapat dilihat pada Gambar IV.6 berikut ini :

The screenshot shows a window titled "KERNET" with a standard Windows-style title bar (minimize, maximize, close buttons). Inside the window, there are two input fields: "Kode Kemet" with the value "K-0001" and "Nama Kemet" with the value "AGUNG". Below these fields are five buttons: "Tambah", "Simpan", "Hapus", "Batal", and "Keluar". At the bottom of the window is a table with two columns: "Kode Kemet" and "Nama Kemet". The table contains two rows of data: one with "K-0001" and "AGUNG", and another with "K-0002" and "AGUS". The first row is highlighted in light blue.

Kode Kemet	Nama Kemet
K-0001	AGUNG
K-0002	AGUS

Gambar IV.6 : *Form Data Kernet*

*Form kernet* merupakan *form* yang digunakan untuk mengelola data-data kernet. Melalui *form* ini dapat menambah, memperbaiki dan menghapus data kernet. Tombol tambah digunakan untuk mengisi data baru, tombol batal digunakan untuk membatalkan *input* data kernet, tombol hapus digunakan untuk menghapus data kernet sesuai dengan kode kernet yang dipilih, tombol simpan digunakan untuk menyimpan *input* data kernet sedangkan tombol keluar digunakan untuk keluar dari *form*.

#### 7. *Form Sales*

Adapun hasil *form sales* dapat dilihat pada Gambar IV.7 berikut ini :

Kode Salesman	Nama Salesman	Alamat	Kota	Target	Minimum Target
SL0001	Armando	Jl. Yos Sudarso	Medan	10,000,000.00	80.00
SL0002	Rizal Syahputra	Jl. Perikutut No 15	Medan	10,000,000.00	80.00
SL0003	Doan Silitonga	Gaperta	Medan	10,000,000.00	80.00
SL0004	Suryanto	Gaharu 1 No 5	Medan	10,000,000.00	80.00

Gambar IV.7 : *Form Data Sales*

*Form sales* merupakan *form* yang digunakan untuk mengelola data-data sales. Melalui *form* ini dapat menambah, memperbaiki dan menghapus data sales. Tombol tambah digunakan untuk mengisi data baru, tombol batal digunakan untuk membatalkan *input* data sales, tombol hapus digunakan untuk menghapus data sales sesuai dengan kode kernet yang dipilih, tombol simpan digunakan untuk menyimpan *input* data sales sedangkan tombol keluar digunakan untuk keluar dari *form*.

## 8. *Form Penjualan*

Adapun hasil *form penjualan* dapat dilihat pada Gambar IV.8 berikut ini :

Penjualan

No. Faktur: P-0009      Sales: SL0003      Doan Silitonga

Tanggal Jual: 11/ 1/2012      Supir:     

Pelanggan: P-0003      Kernet:     

UD. JAYA      Keterangan:     

Kode Barang	Nama Barang	Qty	Harga (Rp.)	Jumlah (Rp.)	Bonus Supir	Bonus
B-0001	COKE 250 ML	20	80,000	1,600,000	2	1
B-0002	COKE 350 ML	30	90,000	2,700,000	3	2
B-0005	COKE 1.5L	40	120,000	4,800,000	6	5
B-0006	SPRITE 250 ML	20	80,000	1,600,000	2	1

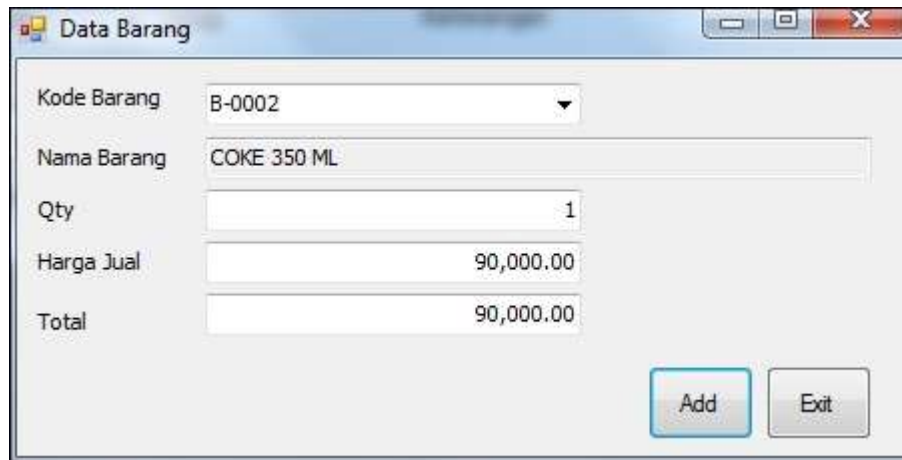
Tambah    Simpan    Hapus    Delete    Keluar    Total : **10,700,000.00**

Gambar IV.8 : *Form Penjualan*

*Form* penjualan barang merupakan *form* yang digunakan untuk mengelola data penjualan. Tombol tambah digunakan untuk mengisi data baru, tombol batal digunakan untuk membatalkan *input* data penjualan, tombol hapus digunakan untuk menghapus data penjualan sesuai dengan nomor faktur yang dipilih, tombol simpan digunakan untuk menyimpan *input* data penjualan sedangkan tombol keluar digunakan untuk keluar dari *form*.

## 9. Form Input Data Barang

Adapun hasil *form* penjualan dapat dilihat pada Gambar IV.9 berikut ini :



The image shows a software window titled "Data Barang". It contains a form with the following fields and values:

Kode Barang	B-0002
Nama Barang	COKE 350 ML
Qty	1
Harga Jual	90,000.00
Total	90,000.00

At the bottom right of the form, there are two buttons: "Add" and "Exit".

Gambar IV.9: *Form Entry* Data Barang

*Form* data barang merupakan *form* yang digunakan untuk menginput data penjualan. *Form* ini terdiri dari nama barang, quantity, harga jual dan total yang akan tersimpan pada *form* penjualan.

#### IV.1.2. Tampilan *Output*

Adapun *output* perancangan sistem informasi perhitungan komisi penjualan pada PT. Coca Cola Bootling Indonesia adalah seperti pada gambar berikut :

##### 1. Laporan Data Pelanggan

Adapun hasil laporan data pelanggan dapat dilihat pada Gambar IV.10 berikut ini :

CCA  
COCA-COLA AMATIL  
INDONESIA

PT. COCA COLA BOTTLING INDONESIA

Laporan Data Pelanggan

Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat	Kota	Telepon
P-0001	JOKO	JLN.PANCING 3	MEDAN	081345546545
P-0002	JOJO	JLN.PLATINA	MEDAN	0813455665
P-0003	UD. JAYA	JL KOL YOS SUDARSO NO 11	MEDAN	0813445544
P-0004	UD. SINAR LINGGA	JL. BILAL NO 12	MEDAN	08124343343

Medan, 10/7/2012

Current Page No.: 1      Total Page No.: 1      Zoom Factor: 100%

Gambar IV.10 : Laporan Data Pelanggan

Laporan data pelanggan berfungsi untuk menampilkan data pelanggan. Laporan ini secara otomatis dihasilkan ketika operator melakukan *input* data pelanggan. Laporan ini juga dapat dicetak ke printer.

## 2. Laporan Penjualan Harian

Adapun hasil laporan penjualan harian dapat dilihat pada Gambar IV.11 berikut ini :

PT. COCA COLA BOTLLING INDONESIA  
Laporan Penjualan Harian  
Periode : 06-Sep-2012 s.d 07-Oct-2012

No. Bukti	Tanggal	Supir	Kernet	Pelanggan	Kode Barang	Nama Barang	Qty	@Harga	Total
P-0003	26-Sep-2012	S-0001	K-0002	JOJO	B-0006	SPRITE 250 ML	80.00	80.000.00	6.400.000.00
P-0004	26-Sep-2012	S-0002	K-0002	JOKO	B-0001	COKE 250 ML	30.00	80.000.00	2.400.000.00
P-0004	26-Sep-2012	S-0002	K-0002	JOKO	B-0003	COKE 425 ML	10.00	100.000.00	1.000.000.00
P-0005	26-Sep-2012	S-0001	K-0001	JOKO	B-0004	COKE 1L	43.00	110.000.00	4.730.000.00
P-0006	26-Sep-2012	S-0001	K-0001	JOJO	B-0003	COKE 425 ML	5.00	100.000.00	500.000.00
P-0006	26-Sep-2012	S-0001	K-0001	JOJO	B-0006	SPRITE 250 ML	4.00	80.000.00	320.000.00

Dibuat Oleh \_\_\_\_\_ Diketahui Oleh \_\_\_\_\_

Gambar IV.11 : Laporan Penjualan Harian

Laporan penjualan harian berfungsi untuk menampilkan data penjualan. Laporan ini secara otomatis dihasilkan ketika operator melakukan *input* data penjualan. Laporan ini juga dapat dicetak ke printer.

## 2. Laporan Bonus Supir

Adapun hasil laporan bonus supir dapat dilihat pada Gambar IV.12 berikut ini :

PT. COCA COLA BOTLLING INDONESIA  
Laporan Bonus Supir  
Periode : 07-Sep-2012 s.d 07-Oct-2012

Kode Supir	Nama Supir	Kode Barang	Nama Barang	Qty Jual	Bonus
S-0002	IJUN	B-0001	COKE 250 ML	30	48.000
S-0001	IGUN	B-0003	COKE 425 ML	5	20.000
S-0002	IJUN	B-0003	COKE 425 ML	10	40.000
S-0001	IGUN	B-0004	COKE 1L	43	236.500
S-0001	IGUN	B-0006	SPRITE 250 ML	84	134.400
				<b>Total :</b>	<b>478.900</b>

Medan, 10/7/2012

Gambar IV.12 : Laporan Bonus Supir

Laporan bonus supir berfungsi untuk menampilkan data bonus supir. Laporan ini secara otomatis dihasilkan ketika operator melakukan *input* data penjualan. Laporan ini juga dapat dicetak ke printer.

### 3. Laporan Bonus Kernet

Adapun hasil laporan bonus kernet dapat dilihat pada Gambar IV.13 berikut ini :

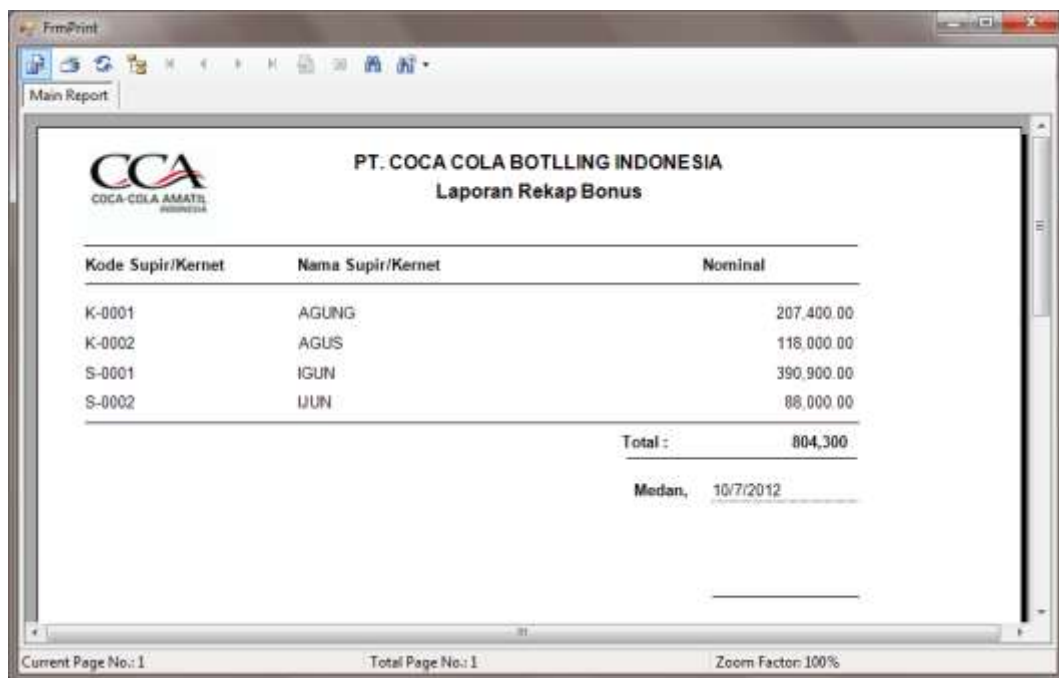
Kode Kernet	Nama Kernet	Kode Barang	Nama Barang	Qty Jual	Bonus
K-0002	AGUS	B-0001	COKE 250 ML	30	24,000
K-0001	AGUNG	B-0003	COKE 425 ML	5	15,000
K-0002	AGUS	B-0003	COKE 425 ML	10	30,000
K-0001	AGUNG	B-0004	COKE 1L	43	189,200
K-0001	AGUNG	B-0006	SPRITE 250 ML	4	3,200
K-0002	AGUS	B-0006	SPRITE 250 ML	80	64,000
<b>Total :</b>					<b>325,400.00</b>
Medan, 10/7/2012					

Gambar IV.13 : Laporan Bonus Kernet

Laporan bonus kernet berfungsi untuk menampilkan data bonus kernet pada periode tertentu. Laporan ini secara otomatis dihasilkan ketika operator melakukan *input* data penjualan. Laporan ini juga dapat dicetak ke printer.

#### 4. Laporan Rekap Bonus

Adapun hasil laporan rekap bonus dapat dilihat pada Gambar IV.14 berikut ini :



Kode Supir/Kernet	Nama Supir/Kernet	Nominal
K-0001	AGUNG	207,400.00
K-0002	AGUS	118,000.00
S-0001	IGUN	390,900.00
S-0002	IJUN	88,000.00
Total :		804,300
Medan,		10/7/2012

Gambar IV.14 : Laporan Rekap Bonus

Laporan rekap bonus berfungsi untuk menampilkan data rekap bonus supir dan bonus kernet pada periode tertentu. Laporan ini secara otomatis dihasilkan ketika operator melakukan input data penjualan. Laporan ini juga dapat dicetak ke printer.

#### 5. Laporan Bonus Sales

Adapun hasil laporan bonus sales dapat dilihat pada Gambar IV.15 berikut ini :

Kode Sales	Nama Sales	Target	Minimum Target (%)	Penjualan	Bonus %	Nominal Bonus
SL0001	Armando	10,000,000	80.00	235,000	2	235,000
SL0002	Rizal Syahputra	10,000,000	80.00	226,000	2	226,000
SL0003	Doan Silitonga	10,000,000	80.00	214,000	2	214,000
SL0004	Suryanto	10,000,000	80.00	222,000	2	222,000
<b>Grand Total :</b>						<b>897,000</b>
Medan, 11/4/2012						

Gambar IV.15 : Laporan Bonus Sales

Laporan bonus sales berfungsi untuk menampilkan data bonus saales pada periode tertentu. Laporan ini secara otomatis dihasilkan ketika operator melakukan input data penjualan. Laporan ini juga dapat dicetak ke printer.

#### 6. Laporan Buku Besar

Adapun hasil laporan buku besar dapat dilihat pada Gambar IV.16 berikut ini :

**PT. COCA COLA BOTLLING INDONESIA**  
**LAPORAN BUKU BESAR**  
 Periode : 07-Sep-2012 s.d 07-Oct-2012

No. Faktur : P-0001  
 Tanggal : 1-Sep-2012

Keterangan Akun	Debet	Kredit
Bonus Kernet	1,600	
Bonus Supir	3,200	
Kas Besar	160,000	
Kas Kecil		(4,800)
Penjualan		(160,000)

No. Faktur : P-0002  
 Tanggal : 3-Sep-2012

Keterangan Akun	Debet	Kredit
Bonus Kernet	90,000	
Bonus Supir	135,000	
Kas Besar	4,500,000	
Kas Kecil		(225,000)
Penjualan		(4,500,000)

Current Page No.: 1      Total Page No.: 1+      Zoom Factor: 100%

Gambar IV.16 : Laporan Buku Besar

Laporan buku besar digunakan untuk menampilkan posisi akun transaksi penjualan. Laporan buku besar terdiri dari debet dan kredit. Laporan buku besar merupakan bagian dari laporan akuntansi yang digunakan untuk menganalisis data transaksi.

## 7. Laporan Laba/Rugi

Adapun hasil laporan laba/rugi dapat dilihat pada Gambar IV.17 berikut ini :

The screenshot shows a financial report for PT. COCA COLA BOTLING INDONESIA. The report is titled 'Laporan Laba Rugi' and covers the period from 31-Aug-2012 to 31-Oct-2012. The report is displayed in a window titled 'Man Report'.

PT.COCA COLA BOTLING INDONESIA		
Laporan Laba Rugi		
Periode : 31-Aug-2012 s.d 31-Oct-2012		
<b>PENDAPATAN :</b>		
Penjualan	28.520.000	
		28.520.000
<b>BIAYA :</b>		
Biaya Bonus Supir	(1.013.200)	
Biaya Bonus Kamat	(718.800)	
		(1.731.200)
<b>Laba/Rugi :</b>		27.788.800
	<b>Medan,</b>	

Current Page No.: 1      Total Page No.: 1      Zoom Factor: 100%

Gambar IV.17 : Laporan Laba/Rugi

Laporan laba/rugi digunakan untuk menampilkan posisi akun transaksi keuangan. Laporan laba/rugi besar terdiri dari pendapatan dan biaya. Selisih pendapatan dengan biaya merupakan laba/rugi perusahaan.

## IV.2. Uji Coba

Dalam tahap pengujian sistem maka diperlukan beberapa perangkat untuk menjalankan sistem tersebut, baik perangkat lunak maupun perangkat keras. Dan berikut merupakan penjelasan sistem dan perangkat yang diperlukan dalam pengujian cobaan sistem

### 1. Tampilan *Login Administrator*

Pada halaman *login administrator* berfungsi untuk memberikan wewenang validasi kepada user yang bersangkutan untuk masuk ke dalam sistem.

## 2. Tampilan Menu Utama Utama

Tampilan Menu utama adalah tampilan halaman yang terdiri dari rancangan form pelanggan, form bahan, form transaksi, form transaksi piutang, dan hasil cetak laporan

### Lingkungan Implementasi

Dalam mengimplementasikan aplikasi ini dibutuhkan 3 buah komponen penting yaitu :

#### 1. *Hardware* (Perangkat Keras)

Hardware adalah komponen atau peralatan yang terdapat pada sebuah komputer yang diperlukan agar komputer tersebut dapat beroperasi. Untuk mengimplementasikan aplikasi ini sebaiknya menggunakan komputer yang memiliki spesifikasi *hardware* yang tinggi karena komputer ini harus menangani *request* dalam jumlah yang banyak. Adapun spesifikasi yang direkomendasikan adalah sebagai berikut :

- a. RAM minimal 512 Mb
- b. *Processor* minimal Intel Pentium IV 3.0 GHz
- c. *Harddisk* minimal 40 Gb
- d. *Keyboard* dan *Mouse*

#### 2. *Software* (Perangkat Lunak)

*Software* adalah program atau instruksi yang terpasang di dalam komputer yang memiliki fungsi tertentu tujuan utamanya adalah memudahkan pekerjaan manusia. *Software* yang dibutuhkan dalam mengimplementasikan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- a) Sistem Operasi *Windows XP Service Pack 2 / windows seven ultimate*
- b) *Microsoft Visual Studio 2008*
- c) *SQL Server 2005*

### 3. *Brainware* (Pengguna)

*Brainware* mutlak diperlukan karena aplikasi ini tidak dapat beroperasi dengan sendirinya tanpa ada instuksi dari operator. Operator diperlukan untuk proses administrasi seperti proses *menambah, menghapus, dan mengubah data pelanggan, data bahan, transaksi laundry* dan juga mencetak laporan

## **IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi**

Sistem informasi perhitungan komisi penjualan yang dirancang penulis dapat memperoleh beberapa keuntungan yaitu :

1. Laporan penjualan dapat disajikan secara *real time* sehingga laproan dapat diakses kapan saja.
2. Dengan sistem informasi berbasis komputerisasi terprogram maka pencarian data dapat dilakukan dengan mudah.
3. Data yang ada dapat disimpan dalam bentuk file sehingga dapat bertahan lebih lama dan tidak memakan banyak tempat untuk menyimpannya.

Selain memiliki kelebihan, program aplikasi yang dirancang oleh peneliti ini juga memiliki beberapa kelemahan antara lain :

1. Penerapan sistem berbasis komputerisasi membutuhkan biaya yang cukup mahal karena harus menyediakan infrastruktur teknologi yang memadai.
2. Sistem yang dirancang memiliki ukuran *file* yang besar sehingga membutuhkan spesifikasi perangkat keras yang lebih canggih.

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1. Kesimpulan**

Adapun kesimpulan yang didapatkan penulis setelah menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Perhitungan bonus penjualan yang dilakukan di PT. Coca Cola Bottling Indonesia masih menggunakan *microsoft excel*.
2. Penyajian laporan terhadap pimpinan dapat dilakukan secara *real time* hal ini karena sistem yang dirancang dapat dihubungkan menggunakan *Local Area Network (LAN)*.
3. Sistem informasi yang dirancang dapat menyajikan laporan dengan cepat serta dapat mengurangi terjadinya kesalahan pencatatan.

#### **V.2. Saran**

Adapun saran yang dapat penulis sampaikan setelah menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. PT. Coca Cola Bottling Indonesia perlu menerapkan sistem informasi perhitungan berbasis komputerisasi terprogram untuk mendukung operasi bisnis.
2. Sistem informasi yang dirancang penulis harus dikembangkan lebih lanjut sehingga memiliki keamanan dan penyajian laporan yang lebih memadai.

3. Pihak perusahaan dalam mengimplementasikan sistem informasi berbasis komputerisasi terprogram hendaknya memiliki sumber daya manusia yang menguasai konsep teknologi sistem informasi.