

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang Masalah

Kemajuan yang dicapai dalam bidang teknologi informasi dewasa ini telah mendukung peningkatan pemanfaatan teknologi informasi dalam pemrosesan data di dalam perusahaan. Untuk itu dikenal istilah “sistem informasi berbasis komputer”. Dengan memanfaatkan sistem informasi berbasis komputer, berbagai kegiatan di dalam perusahaan dapat dilaksanakan dengan lebih cepat dan akurat. Sehingga perusahaan dapat melakukan kegiatan tersebut dengan lebih efektif.

Sistem itu sendiri merupakan sebuah tatanan yang terdiri atas sejumlah komponen fungsional (dengan tugas/fungsi khusus) yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses/pekerjaan tertentu. Sehingga sistem informasi dapat diartikan sebagai sistem yang memproses data menjadi informasi dan berguna bagi yang menerimanya.

PT. Coca Cola Bottling adalah perusahaan besar yang bergerak di bidang pembuatan dan penjualan minuman bersoda. PT. Coca Cola Bottling memiliki jumlah karyawan yang sangat banyak baik dalam bidang produksi maupun penjualan. Khusus untuk bagian penjualan PT.Coca Cola Bottling memberikan bonus bagi setiap produk yang terjual. Besarnya jumlah bonus yang diterima berdasarkan jumlah penjualan yang dilakukan oleh karyawan.

PT. Coca Cola Bottling dalam perhitungan bonus penjualan karyawan sampai saat ini belum memiliki aplikasi tersendiri tetapi menggunakan *microsoft*

excel. Sistem ini menyebabkan penyajian laporan bonus tidak dapat dilakukan secara cepat karena harus menunggu perhitungan dan pembuatan laporan selesai dilakukan. Untuk itu PT. Coca Cola Bottling membutuhkan sistem yang dapat mencatat dan menghitung besarnya bonus yang diterima oleh karyawan secara otomatis.

Berdasarkan uraian diatas penulis tertarik mengangkat judul **”Perancangan Sistem Informasi Perhitungan Bonus Terhadap Target Penjualan PT.Coca Cola Bottling”**

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Permasalahan yang dihadapi oleh PT.Coca Cola Bottling adalah

1. Belum adanya sistem komputerisasi terprogram dalam perhitungan bonus. Hal ini menyebabkan perhitungan bonus tidak dapat disajikan dengan cepat karena harus melakukan perhitungan dan pelaporan dari bagian administrasi.
2. Penyimpanan data dalam *microsoft excel* menyebabkan banyaknya nama *file file* yang tercipta sehingga bagian administrasi sering mengalami kesulitan dalam mengidentifikasi laporan penjualan yang dibutuhkan.

I.2.2. Perumusan Masalah

Adapun perumusan masalah pada penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Bagaimana merancang sistem informasi perhitungan bonus penjualan menggunakan sistem komputerisasi terprogram ?

2. Bagaimana merancang sistem informasi perhitungan bonus yang dapat menghasilkan laporan secara otomatis ?

I.2.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuannya, maka dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi yang dirancang hanya sebatas masalah perhitungan bonus karyawan.
2. *Input* sistem yang dirancang terdiri dari data pelanggan, data barang, data supir, data kernet, data salesman dan transaksi penjualan.
3. *Ouput* dari sistem yang dirancang adalah berupa data pelanggan, laporan penjualan harian, laporan bonus supir, laporan bonus kernet, laporan bonus salesman, laporan rekap bonus, laporan buku besar dan laporan laba/rugi.
4. Sistem yang dirancang merupakan sistem berbasis *Grafical User Interface*.
5. Bahasa Pemograman menggunakan *Visual Basic.Net 2008* dan *Microsoft SQL Server 2005* untuk format *databasenya* serta *Seagate Crystal Report 10* untuk membuat laporan-laporan yang diperlukan.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini adalah

1. Merancang sistem informasi perhitungan bonus penjualan yang terkomputerisasi.

2. Merancang sistem informasi perhitungan bonus penjualan yang dapat menghasilkan laporan bonus karyawan secara otomatis.

I.3.2. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penulisan ini adalah

1. Kesalahan perhitungan dan pencatatan jasa perhitungan bonus penjualan dapat dihindarkan dan pencarian data dapat dilakukan lebih cepat.
2. Laporan bonus penjualan dapat dicetak setiap waktu.

I.4. Metodologi Penelitian

Berisi tatacara dan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan perancangan yang dilakukan. Adapun metodologi yang dilakukan dalam pengumpulan data adalah :

1. Penelitian Lapangan (*Field Research*).

Penulis mengadakan pengamatan secara langsung untuk mendapatkan data yang akurat dari PT. Coca Cola Bottling tentang informasi pencatatan dan perhitungan bonus penjualan. Dalam hal ini penulis melakukan penelitian lapangan antara lain :

- a. Penelitian Langsung (*Observation*)

Penulis melakukan pengambilan data dengan cara mengamati langsung ke bagian administrasi dengan memperhatikan prosedur pencatatan dan perhitungan bonus penjualan.

b. Teknik Wawancara (*Interview*)

Dalam pengumpulan data ini penulis melakukan wawancara dan mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang diarahkan pada masalah prosedur pencatatan dan perhitungan bonus penjualan.

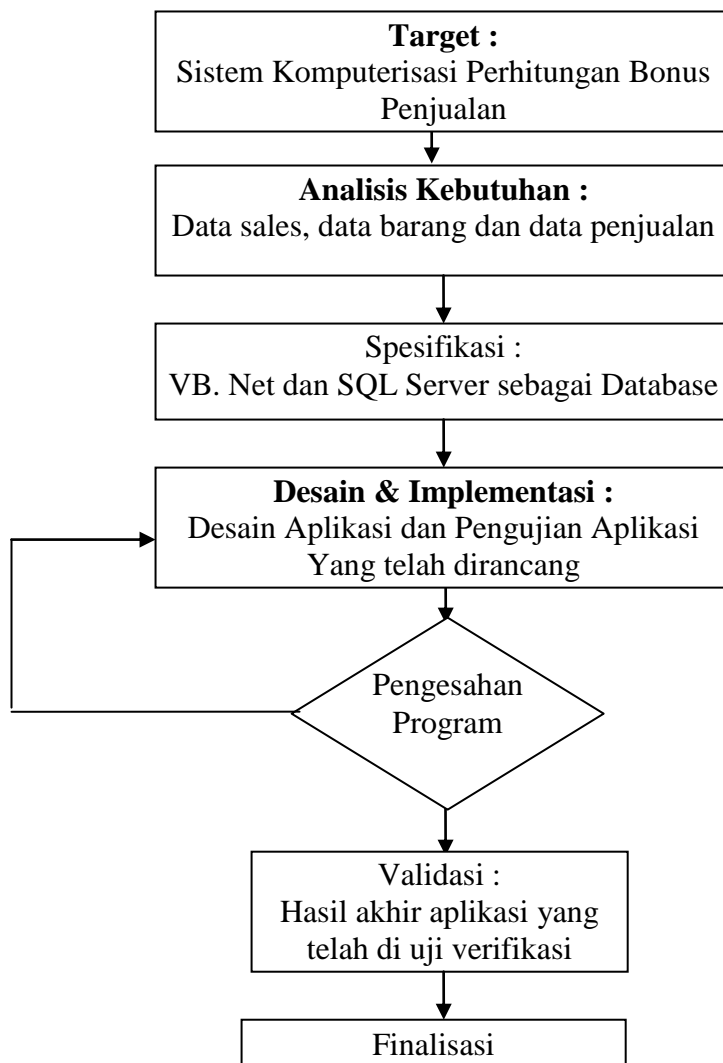
c. Sampling

Penulis meneliti dan memilih dokumen yang tersedia dan ada kaitannya sistem pencatatan dan perhitungan bonus penjualan pada PT. Coca Cola Bottling seperti laporan bonus karyawan.

2. Metode Perpustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi kepustakaan dengan membaca buku-buku komputer terutama yang berhubungan dengan judul skripsi di beberapa perpustakaan seperti perpustakaan Potensi Utama dan perpustakaan Sumatera Utara.

Setelah melakukan penelitian lapangan dan penelitian kepustakaan penulis melanjutkan penelitian dengan prosedur sebagai berikut :



Gambar I.1 Prosedur Perancangan

Keterangan :

- a. Adapun target dari penelitian ini adalah merancang sistem akuntansi perhitungan bonus penjualan berbasis komputerisasi terprogram.
- b. Untuk merancang sistem akuntansi perhitungan bonus penjualan penulis menggunakan data berupa data barang, data sales dan data penjualan.
- c. Setelah target penelitian ditentukan dan melakukan analisa kebutuhan data, langkah selanjutnya adalah menentukan spesifikasi untuk mengolah aplikasi.

Adapun spesifikasi yang digunakan penulis adalah VB.Net 2008 dan SQL Server 2005.

- d. Dengan menggunakan VB.Net 2008 dan SQL Server 2005 sistem akan dirancang dan melakukan proses pengkodean (*coding*). Setelah proses pengkodean selesai dilakukan maka selanjutnya adalah proses pengujian sistem.
- e. Hasil dari rancangan dan pengkodean (*coding*) akan diajukan kembali untuk disahkan sebagai sistem usulan. Jika hasil rancangan tidak disetujui maka akan dilakukan perancangan kembali.
- f. Jika hasil dari perancangan dan pengkodean (*coding*) disetujui sebagai sistem usulan maka sistem akan kembali diverifikasi/testing dan akan menjadi hasil akhir dari perancangan untuk selanjutnya dilakukan *compile*.
- g. Sebagai tahap akhir atau finalisasi adalah *packing* atau pembuatan *package* dari sistem yang telah selesai dirancang dan diverifikasi.

2. Perbandingan Sistem yang Lama dengan Sistem yang akan dirancang

Berdasarkan analisa yang penulis lakukan, ada beberapa kekurangan dalam sistem yang lama antara lain sebagai berikut :

- a. Perhitungan bonus penjualan masih menggunakan *microsoft excel*. Sistem ini menyebabkan banyaknya *file* yang tersimpan dengan nama yang berbeda sehingga sering membuat bagian administrasi kesulitan.
- b. Penyajian laporan bonus tidak dapat dihasilkan secara otomatis setiap bulannya. Harus selalu dilakukan perhitungan dan pelaporan yang memakan waktu cukup lama.

Sedangkan sistem yang akan dirancang adalah sebagai berikut :

- a. Sistem yang dirancang adalah sistem yang terkomputersasi terprogram yang dapat menghitung besarnya bonus karyawan secara otomatis berdasarkan jumlah bonus. Sistem yang dirancang juga memiliki kecepatan dan keakuratan yang baik dalam melakukan pencarian data, hal ini karena data tersimpan dalam satu *database*.
- b. Sistem yang dirancang dapat menghasilkan laporan bonus karyawan secara otomatis serta dapat disajikan setiap waktu.

3. Pengujian/ Uji Coba Sistem Yang Sudah Dibuat

Pada tahapan ini penulis akan menguji dan menilai hasil implementasi serta menguraikan kebutuhan minimum dari perangkat lunak yang dibangun baik *software* maupun *hardware*.

I.5. Lokasi

Adapun lokasi tempat penulis melaksanakan penelitian adalah Jl. Kol. Yos Sudarso KM 14 Medan Belawan.

I.6. Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pertama ini penulis membahas tentang latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Berisikan kajian teori dan metode yang berhubungan dengan topik yang dibahas atau permasalahan yang sedang dihadapi.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Berisikan tentang analisa sistem yang sedang berjalan dan usulan sistem yang akan dirancang pada penulisan skripsi ini. Selain itu, juga berisikan tentang rancangan sistem yang akan dibangun.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Berisi tentang tampilan hasil sistem yang dirancang, pembahasan hasil dan uji coba sistem yang dibuat serta memaparkan kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan rangkuman hasil penelitian berupa kesimpulan dan saran yang mungkin berguna bagi perusahaan di masa yang akan datang.