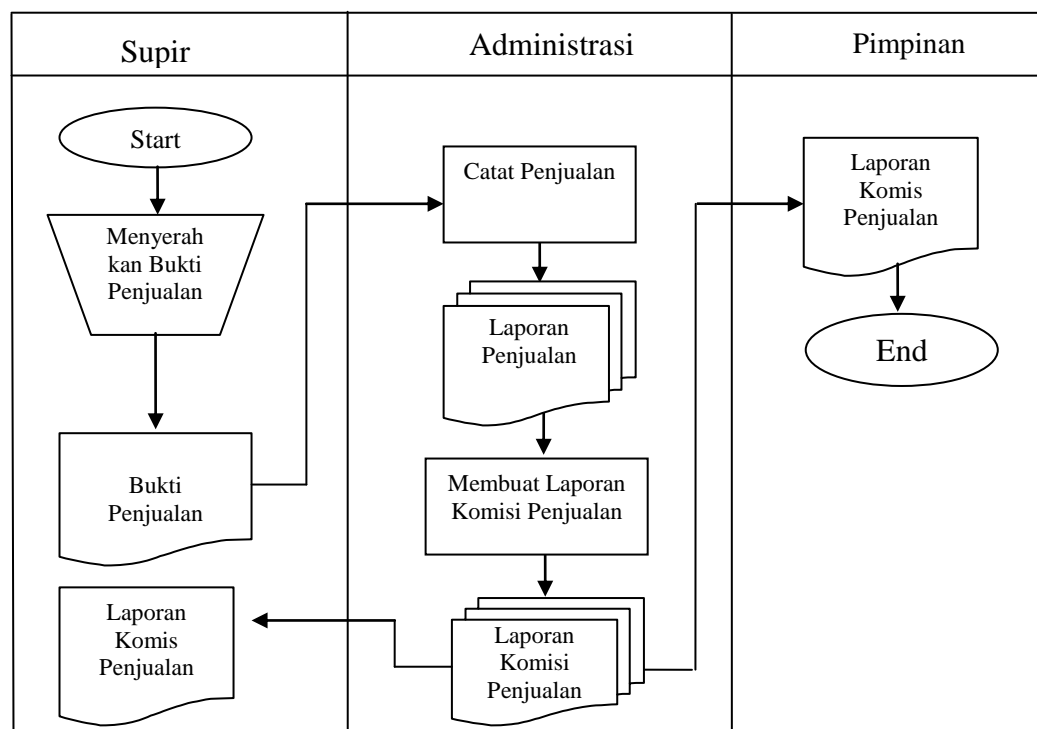


- Nama keluaran : Faktur penjualan barang.
- Fungsi : Sebagai bukti adanya penjualan barang.
- Media : kertas.
- Distribusi : Bagian administrasi
- Rangkap : Satu.
- Frekwensi : Setiap adanya penjualan barang.

III.1.2. Proses Yang Terdapat Dalam Sistem

Untuk memudahkan menganalisis proses yang dilakukan pada sistem berjalan, digunakan *Flow Of Documnet (FOD)*. FOD sistem informasi perhitungan bonus pada PT. Coca Cola Bottling Medan dapat dilihat pada Gambar III.2 berikut ini :



Gambar III.2 : Flow Of Document Sistem Berjalan

Sumber : PT. Coca Cola Bottling Medan, 2012

Nama keluaran	: Laporan bonus penjualan.
Fungsi	: Menyajikan informasi bonus penjualan.
Media	: kertas
Distribusi	: Bagian administrasi
Rangkap	: Satu.
Frekwensi	: Setiap bulan.

III.2. Evaluasi Sistem Yang Berjalan

Berdasarkan analisa yang penulis lakukan, ada beberapa kekurangan dalam sistem yang lama antara lain sebagai berikut :

1. Perhitungan bonus penjualan masih menggunakan *microsoft excel*. Sistem ini menyebabkan banyaknya *file* yang tersimpan dengan nama yang berbeda sehingga sering membuat bagian administrasi kesulitan.
2. Penyajian laporan bonus tidak dapat dihasilkan secara otomatis setiap bulannya. Harus selalu dilakukan perhitungan dan pelaporan yang memakan waktu cukup lama.

Sedangkan sistem yang akan dirancang adalah sebagai berikut :

- a. Sistem yang dirancang adalah sistem yang terkomputersasi terprogram yang dapat menghitung besarnya bonus karyawan secara otomatis berdasarkan jumlah bonus. Sistem yang dirancang juga memiliki kecepatan dan keakuratan yang baik dalam melakukan pencarian data, hal ini karena data tersimpan dalam satu *database*.

- b. Sistem yang dirancang dapat menghasilkan laporan bonus karyawan secara otomatis serta dapat disajikan setiap waktu.

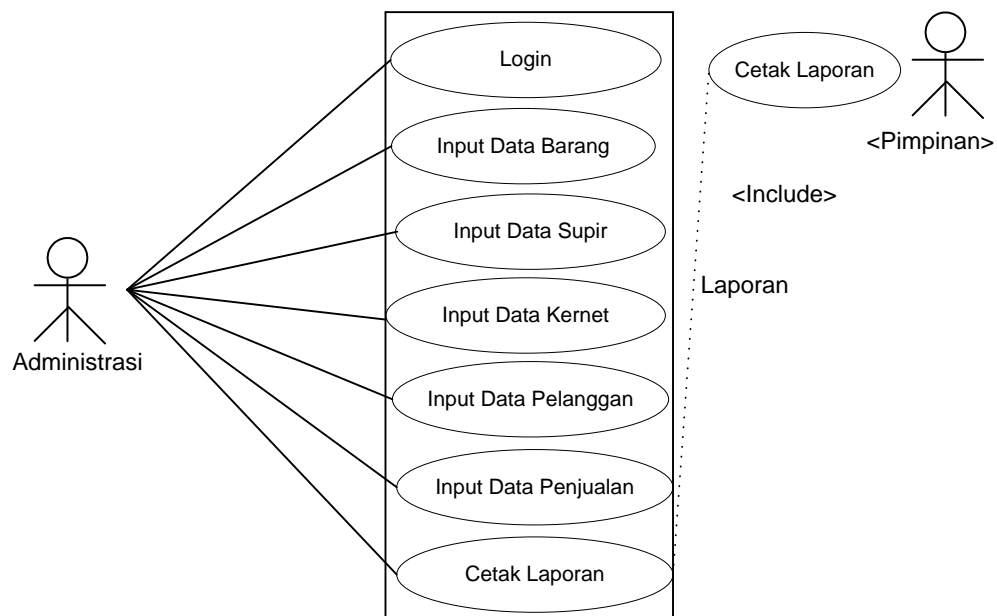
III.3. Desain Sistem

III.3.1. Desain Sistem Secara Global

Penulis menggunakan metode UML untuk menggambarkan sistem usulan Dimana rancangan sistem usulan seperti terlihat pada Gambar berikut ini :

1. Diagram *Use Case*

Adapun rancangan diagram *use case* sistem informasi pengeluaran kas pada PT. Coca Cola Bottling Medan yang dirancang penulis adalah seperti pada gambar III.4 berikut ini :



Gambar III.4 : Diagram *Use Case* Sistem

Diagram Use Case di atas menunjukkan bahwa entitas yang terlibat di dalam sistem informasi perhitungan bonus penjualan ada 3 entitas yang masing-masing mempunyai hak sebagai berikut :

a. Administrasi

Administrasi sangat berperan penting dan terlibat langsung pada semua proses yang terjadi termasuk pengaturan data user

- Login

Pada proses ini, bagian administrasi harus login terlebih dahulu untuk dapat mengoperisikan sistem.

- Data Barang

Pada proses ini, bagian administrasi dapat melakukan penginputan, pengeditan, dan penghapusan data barang.

- Data Supir

Pada proses ini, bagian administrasi dapat melakukan penginputan, pengeditan, dan penghapusan data supir.

- Data Kernet

Pada proses ini, bagian administrasi dapat melakukan penginputan, pengeditan, dan penghapusan kernet.

- Data Pelanggan

Pada proses ini, bagian administrasi dapat melakukan penginputan, pengeditan, dan penghapusan pelanggan.

- Cetak Laporan

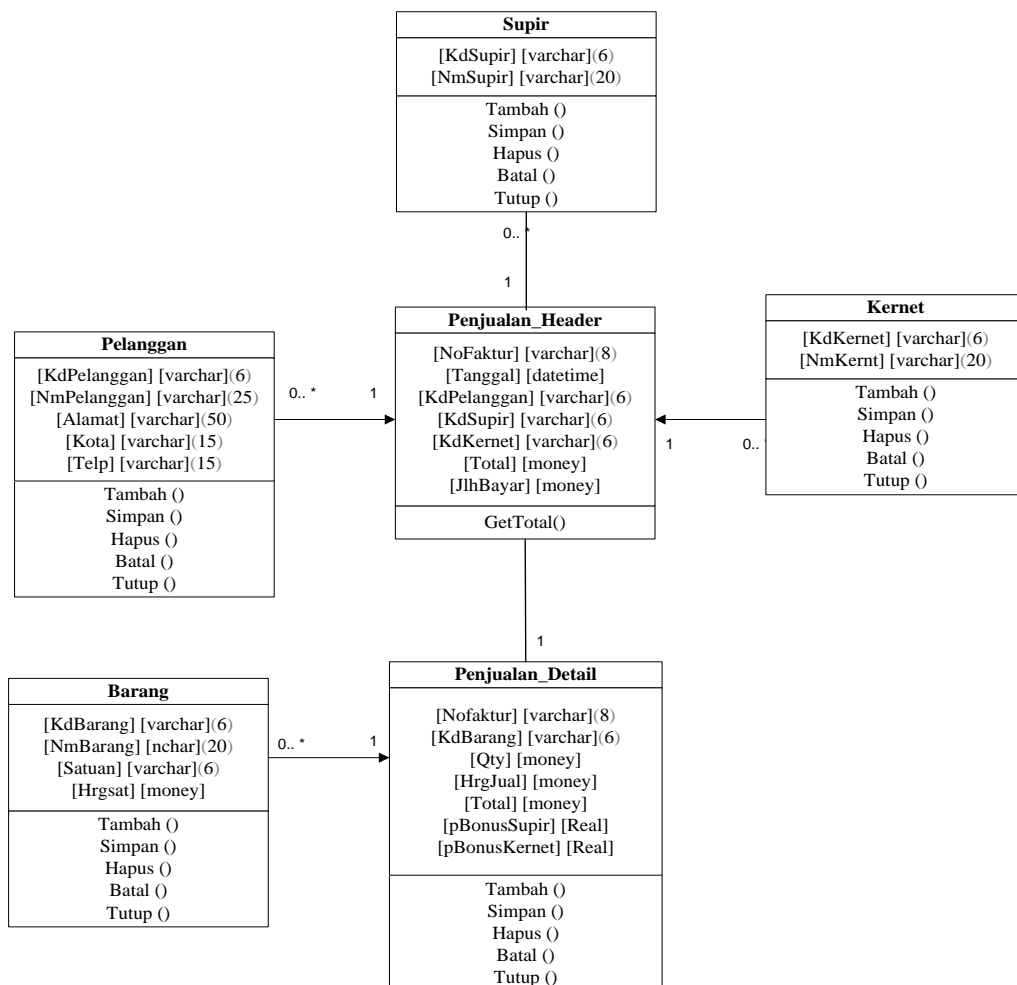
Pada proses ini, bagian administrasi dapat melakukan cetak laporan sesuai dengan kebutuhan.

b. Pimpinan

Pimpinan akan menerima laporan sebagai hasil dari proses data.

2. Diagram Class

Adapun rancangan diagram *class* sistem perhitungan bonus penjualan yang dirancang penulis adalah seperti pada gambar III.5 berikut ini :



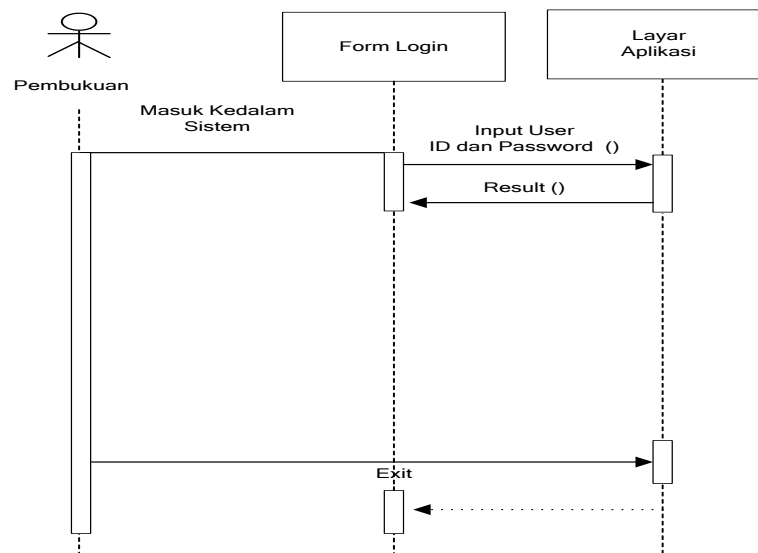
Gambar III.5 : Diagram Class

4. Sequence Diagram

Pada dasarnya, diagram sequensial merupakan perincian dari diagram *activity*, seperti yang dapat kita lihat pada di atas, untuk melakukan proses yang ada pada sistem ini, maka diperlukan sebuah kontrol. Kontrol menjadi jembatan antara form dengan *entity*(tabel) yang digunakan.

a. Sequence Diagram Login

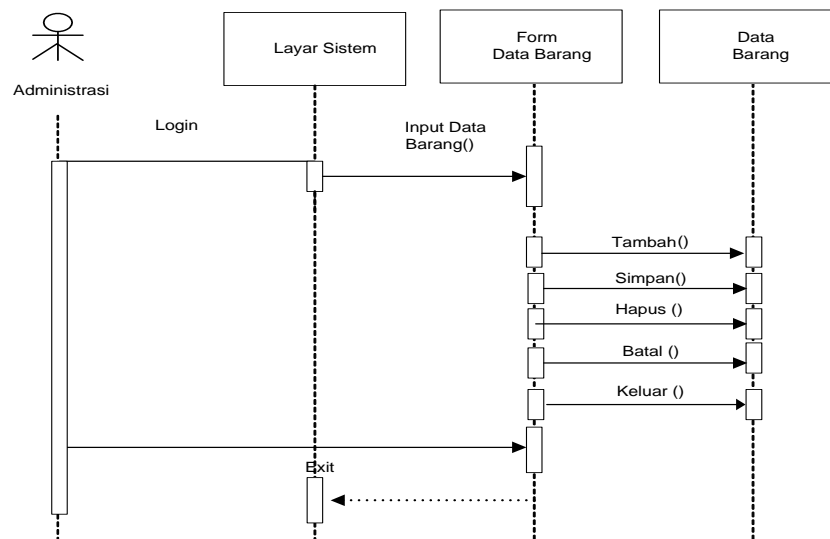
Adapun rancangan *Sequence* diagram login adalah seperti pada gambar III.6 berikut ini



Gambar III. 6 : Sequence Diagram Login

b. Sequence Diagram Data Barang

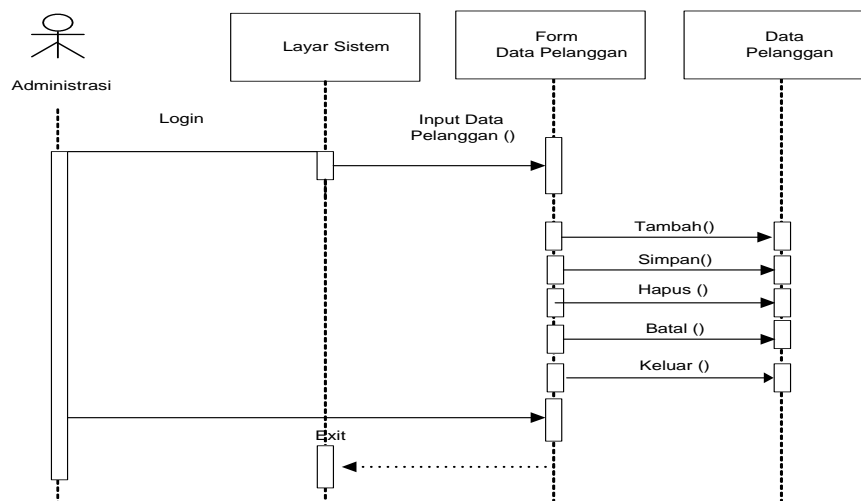
Adapun rancangan *Sequence* diagram data akun adalah seperti pada gambar III.7 berikut ini :



Gambar III.7 : Sequence Diagram Data Barang

c. *Sequence Diagram Data Pelanggan*

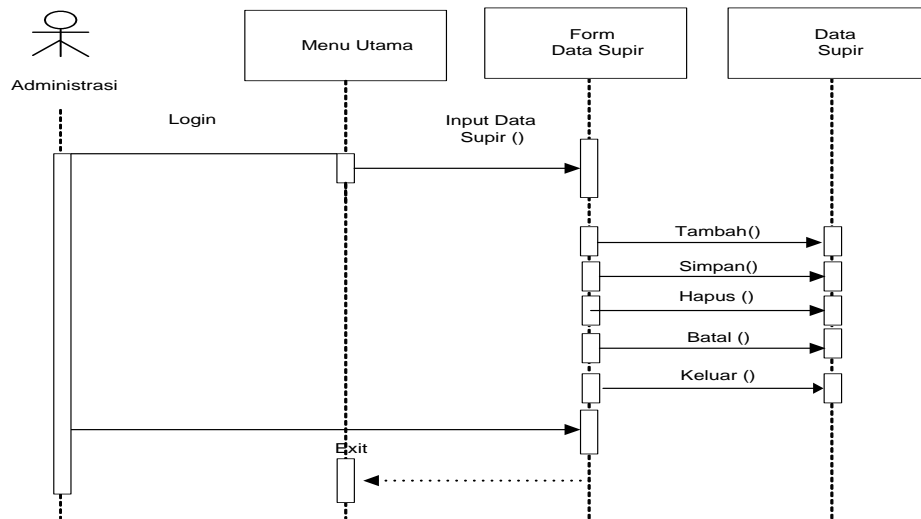
Adapun rancangan *Sequence* diagram data pelanggan adalah seperti pada gambar III.8 berikut ini



Gambar III.8 : Sequence Diagram Data Pelanggan

d. *Sequence Diagram Data Supir*

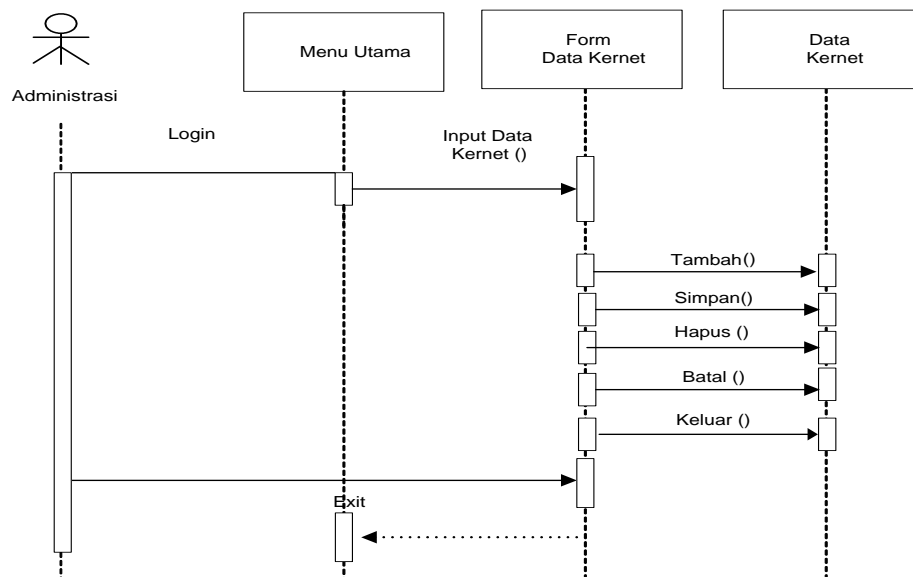
Adapun rancangan *Sequence* diagram data supir adalah seperti pada gambar III.9 berikut ini



Gambar III.9 : Sequence Diagram Data Supir

e. *Sequence Diagram Data Kernet*

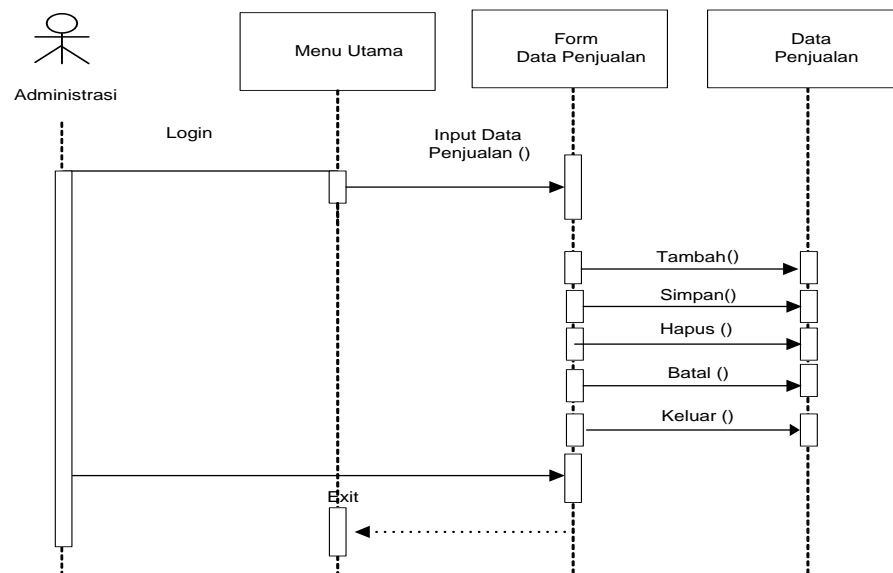
Adapun rancangan *Sequence diagram* data kernet adalah seperti pada gambar III.10 berikut ini



Gambar III.10 : Sequence Diagram Data Kernet

f. *Sequence Diagram* Data Penjualan

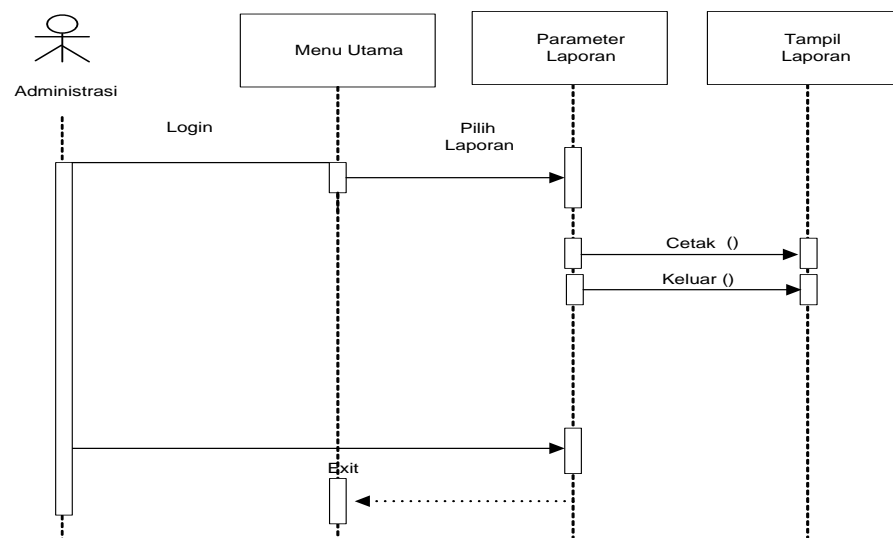
Adapun rancangan *Sequence* diagram data Penjualan adalah seperti pada gambar III.11 berikut ini



Gambar III.11 : *Sequence Diagram* Data Penjualan

f. *Sequence Diagram* Cetak Laporan

Adapun rancangan *Sequence* diagram cetak laporan adalah seperti pada gambar III.12 berikut ini



Gambar III.12 : *Sequence Diagram* Cetak Laporan

No Bukti	Tanggal	Supir	Kernet	Pelanggan	Kode Barang	Nama Barang	Qty	Harga	Total
<p>Logo</p> <p style="text-align: center;">PT.COCA COLA BOTLLING INDONESIA Laporan Penjualan Harian Periode :</p>									
Dibuat Oleh					Diketahui Oleh				

Gambar III.14 : Rancangan Laporan Penjualan Harian

Nama keluaran : Laporan penjualan harian.

Fungsi : Menampilkan informasi penjualan harian.

Media : Komputer dan kertas.

Keterangan : Daftar ini digunakan oleh perusahaan untuk menampilkan informasi penjualan.

3. Laporan Bonus Supir

Adapun rancangan laporan bonus supir adalah seperti pada gambar III.15 berikut :

Kode Supir	Nama Supir	Koarang	Nama barang	Qty Jual	Bonus
<p>Logo</p> <p style="text-align: center;">PT.COCA COLA BOTLLING INDONESIA Laporan Penjualan Harian Periode :</p>					
				Total	
				Medan, _____	

Gambar III.15 : Rancangan Laporan Bonus Supir

- Nama keluaran : Laporan bonus supir.
- Fungsi : Menampilkan informasi bonus supir.
- Media : Komputer dan kertas.
- Keterangan : Daftar ini digunakan oleh perusahaan untuk menampilkan informasi bonus yang diterima supir.

4. Laporan Bonus Kernet

Adapun rancangan laporan bonus kernet adalah seperti pada gambar III.16 berikut :

<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Logo</div> <div style="text-align: right;"> PT.COCA COLA BOTLLING INDONESIA Laporan Bonus Kernet Periode : </div> </div>					
Kode Kernet	Nama Supir	Kode Barang	Nama barang	Qty Jual	Bonus
				Total	
				Medan,	

Gambar III.16 : Rancangan Laporan Bonus Kernet

- Nama keluaran : Laporan bonus kernet.
- Fungsi : Menampilkan informasi bonus kernet.
- Media : Komputer dan kertas.
- Keterangan : Daftar ini digunakan oleh perusahaan untuk menampilkan informasi bonus kernet.

5. Laporan Rekap Bonus

Adapun rancangan laporan rekap bonus adalah seperti pada gambar III.17 berikut :

PT. COCA COLA BOTTLING INDONESIA		
Laporan Rekap Bonus		
Periode :		
Kode Supir/Kernet	Nama Supir/Kernet	Nominal
Total :		
Medan	
	

Gambar III.17 : Rancangan Laporan Rekap Bonus

Nama keluaran : Laporan rekap bonus.

Fungsi : Menampilkan informasi laporan rekap bonus .

Media : Komputer dan kertas.

Keterangan : Daftar ini digunakan oleh perusahaan untuk menampilkan informasi rekap bonus penjualan.

5. Laporan Bonus Sales

Adapun rancangan laporan bonus sales adalah seperti pada gambar III.18 berikut :

PT. Coca Cola Botlling Indonesia						
Laporan Bonus Sales						
Kode Sales	Nama Sales	Target	Minimum Target (%)	Penjualan	Bonus %	Jumlah Bonus
					Grand Total	
					Medan	

Gambar III.18 : Rancangan Laporan Bonus Sales

Nama keluaran : Laporan bonus sales.

Fungsi : Menampilkan informasi laporan bonus sales.

Media : Komputer dan kertas.

Keterangan : Daftar ini digunakan oleh perusahaan untuk menampilkan informasi bonus sales.

6. Laporan Buku Besar

Adapun rancangan laporan buku besar adalah seperti pada gambar III.19 berikut :

PT. COCA COLA BOTTLING		
Laporan Buku Besar		
Periode		
Logo		
No. Bukti		
Tanggal		
KETERANGAN AKUN	DEBIT	KREDIT
		Medan

Gambar III.19 : Rancangan Laporan Buku Besar

Nama keluaran : Laporan rekap bonus.

Fungsi : Menampilkan informasi laporan rekap bonus .

Media : Komputer dan kertas.

Keterangan : Daftar ini digunakan oleh perusahaan untuk menampilkan informasi rekap bonus penjualan.

5. Laporan Laba/Rugi

Adapun rancangan laporan laba/rugi adalah seperti pada gambar III.20 berikut :

Logo		PT. Coca Cola Bottling Indonesia	
		LAPORAN LABA/RUGI	
		Periode :	
Penpapatan :			
Penjualan	xxx		xxx
Biaya :			
Biaya Bonus Supir	xxx		
Biaya Bonus Kernet	xxx		
			xxx
Laba/Rugi			
	Medan		

Gambar III.20 : Rancangan Laporan Laba/Rugi

Nama keluaran : Laporan laba/rugi

Fungsi : Menampilkan informasi laba/rugi setelah dikurang biaya.

Media : Komputer dan kertas.

Keterangan : Daftar ini digunakan oleh perusahaan untuk menampilkan informasi keuangan perusahaan

III.3.2.2. Desain Input

Perancangan input menggunakan *Microsoft Visual Basic 2008*, di mana layar yang rancang adalah sebagai berikut :

1. Login

Adapun rancangan *login* dapat dilihat pada Gambar III.21 berikut ini :

The image shows a window titled "LOGIN" with a close button (X) in the top right corner. Inside the window, there are two text labels, "User Id" and "Password", each followed by a rectangular input field. Below these fields, there are two buttons labeled "Login" and "Exit".

Gambar III.21 : Rancangan Login

Nama masukan : *Login*.

Fungsi : Untuk melakukan *input* data *login*.

Keterangan : Merupakan pintu utama untuk masuk kedalam sistem. Data yang di *input* adalah data *user id* dan *password*.

2. Menu Utama

Adapun rancangan masukan menu utama dapat dilihat pada Gambar III.22 berikut ini :

SISTEM INFORMASI KOMISI PENJUALAN			X
Master	Transaksi	Laporan	Keluar

Gambar III.22 : Rancangan Masukan Menu Utama

Nama masukan : Menu Utama.

Fungsi : Sebagai *link* ke *form* lainnya.

Keterangan : Menu utama merupakan *form default* pada saat *user* masuk kedalam sistem.

3. *Input* Data Barang

Adapun rancangan masukan data barang dapat dilihat pada Gambar III.23 berikut ini :

DATA BARANG						X
Kode Barang	<input type="text"/>					Tambah
Nama Barang	<input type="text"/>					Simpan
Harga Jual	<input type="text"/>					Hapus
Satuan	<input type="text"/>					Batal
% Bonus Supir	<input type="text"/>					Keluar
% Bonus Kernet	<input type="text"/>					
Kode Barang	Nama Barang	Harga Jual	Satuan	% Bonus Supir	% Bonus Kernet	

Gambar III.23 : Rancangan Masukan Data Barang

Nama masukan : Data barang.

Fungsi : Untuk melakukan *input* data barang.

Keterangan : data yang di *input* adalah data seperti kode barang, nama barang, harga jual dan satuan.

4. *Input* Data Pelanggan

Adapun rancangan masukan data pelanggan dapat dilihat pada Gambar III.24 berikut ini :

The screenshot shows a window titled "DATA PELANGGAN" with a close button (X) in the top right corner. The window contains several input fields and a set of control buttons. The input fields are labeled "Kode Pelanggan", "Nama Pelanggan", "Alamat", "Kota", and "Telp". To the right of these fields are five buttons: "Tambah", "Simpan", "Hapus", "Batal", and "Keluar". Below the input fields is a table with five columns: "Kode Pelanggan", "Nama Pelanggan", "Alamat", "Kota", and "Telp". The table is currently empty.

Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat	Kota	Telp

Gambar III.24 : Rancangan Masukan Data Pelanggan

Nama masukan : Pelanggan.

Fungsi : Untuk melakukan *input* data pelanggan.

Keterangan : Data yang di *input* adalah data seperti kode pelanggan, nama pelanggan sampai dengan alamat pelanggan.

5. *Input* Data Supir

Adapun rancangan masukan data supir dapat dilihat pada Gambar III.25 berikut ini :

Kode Supir	Nama Supir

Gambar III.25 : Rancangan Masukan Data Supir

Nama masukan : Data supir.

Fungsi : Untuk melakukan *input* data supir.

Keterangan : Data yang di *input* adalah data seperti kode supir dan nama supir.

6. *Input* Data Kernet

Adapun rancangan masukan data kernet dapat dilihat pada Gambar III.26 berikut ini :

DATA KERNET		X
Kode Kernet	<input type="text"/>	
Nama Kernet	<input type="text"/>	
<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Keluar"/>		
Kode Kernet	Nama Kernet	

Gambar III.26: Rancangan Masukan Data Kernet

Nama masukan : Data kernet.

Fungsi : Untuk melakukan *input* data kernet.

Keterangan : Data yang di *input* adalah data seperti kode kernet dan nama kernet.

6. *Input* Data Sales

Adapun rancangan masukan data sales dapat dilihat pada Gambar III.27 berikut ini :

DATA SALES X

Kode Sales

Nama Sales

Alamat

Kota

Target Per Bulan (Rp)

Minimum Target (%)

Persentase Bonus (%)

Kode Sales	Nama Sales	Alamat	Kota	Target	Minimum Target

Gambar III.27 : Rancangan Masukan Data Sales

Nama masukan : Data sales.

Fungsi : Untuk melakukan *input* data sales.

Keterangan : Data yang di *input* adalah data seperti kode sales, nama sales, alamat dan data target.

7. Input Data Penjualan Barang

Adapun rancangan masukan data penjualan dapat dilihat pada Gambar III.28 berikut ini :

The image shows a software window titled "PENJUALAN" with a close button "X". Inside the window, there are several input fields and a table. The input fields are arranged in two columns: "No.Faktur", "Tanggal Jual", and "Pelanggan" on the left; "Supir", "Kernet", and "Keterangan" on the right. The "Supir" and "Kernet" fields have dropdown arrows. Below the input fields is a table with five columns: "Kode Barang", "Nama Barang", "Qty", "Harga Jual", and "Jumlah(Rp)". The table is currently empty. At the bottom right of the window, there is a "Total:" label followed by an input field, and four buttons: "Simpan", "Hapus", "Batal", and "Keluar".

Gambar III.28: Rancangan Masukan Data Penjualan

Nama masukan : Penjualan barang.

Fungsi : Untuk melakukan *input* data penjualan barang.

Keterangan : Data yang diinput data yang diterima dari supir. Data penjualan barang akan di *input* perhari.

8. Keterangan Input Form Barang

Adapun rancangan masukan Input Form Barang dapat dilihat pada gambar III.29 berikut ini :

The image shows a software window titled "Data Barang". Inside the window, there are five labels on the left: "Kode Barang", "Nama Barang", "Qty", "Harga Jual", and "Total". To the right of these labels are four stacked input fields. At the bottom of the window, there are two buttons: "Add" and "Exit".

Gambar III.29 : Rancangan Input Form Data Barang

- Nama masukan : Input data barang
- Fungsi : Untuk melakukan *input* data barang.
- Keterangan : Data yang diinput data yang diterima dari pemesanan

III.3.3. Desain Database

III.3.3.1. Normalisasi

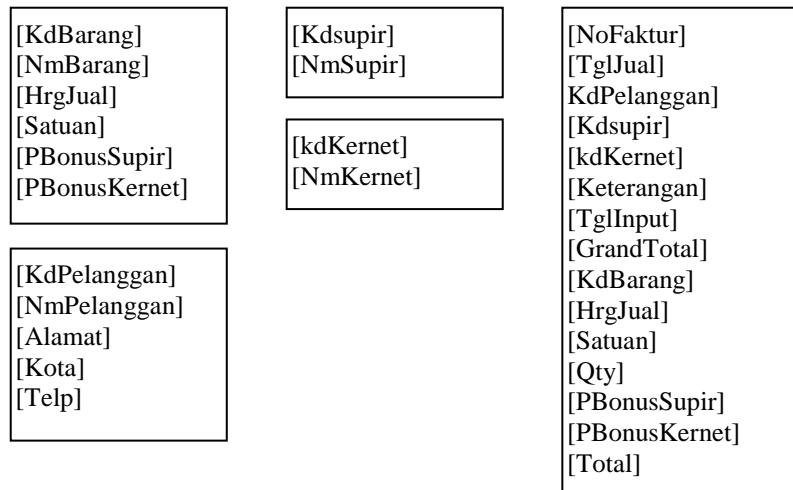
Berikut adalah normalisasi Sistem informasi perhitungan bonus adalah seperti pada gambar berikut ini :

- a. Step 1 bentuk tidak normal (dalam bentuk ini masukan semua *file* tanpa terkecuali, walaupun file-file tersebut ganda).

[NoFaktur]
[TglJual]
[KdPelanggan]
[NmPelanggan]
[Alamat]
[Kota]
[Telp]
[Kdsupir]
[NmSupir]
[kdKernet]
[NmKernet]
[Keterangan]
[TglInput]
[GrandTotal]
[KdBarang]
[NmBarang]
[Satuan]
[PBonusSupir]
[PBonusKernet]
[Qty]
[HrgJual]
[Total]

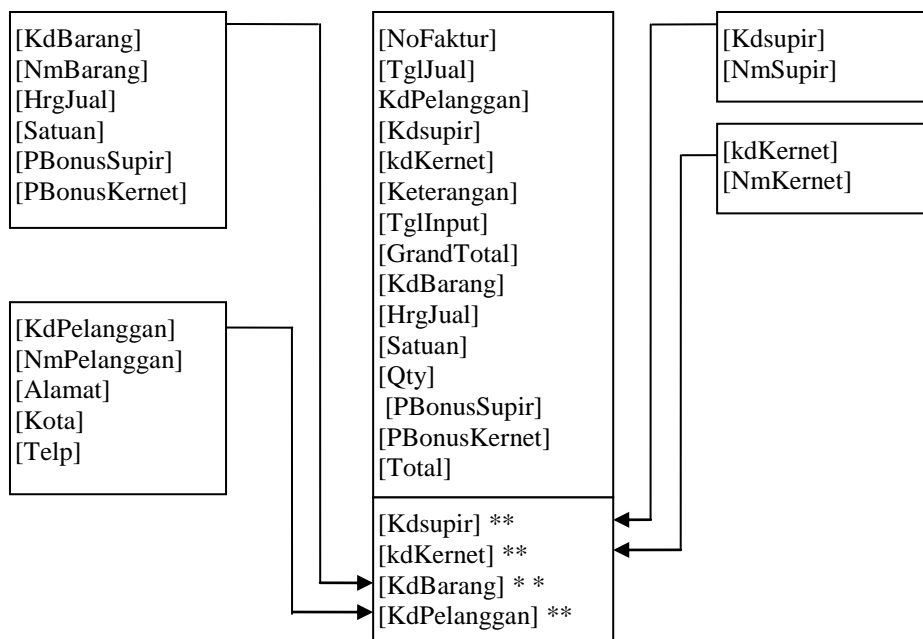
Gambar III.30 : Bentuk Tidak Normal

- b. Step 2 bentuk 1 NF (dalam bentuk kesatu pisahkan file-file tersebut menjadi miliknya sendiri dalam satu tabel).



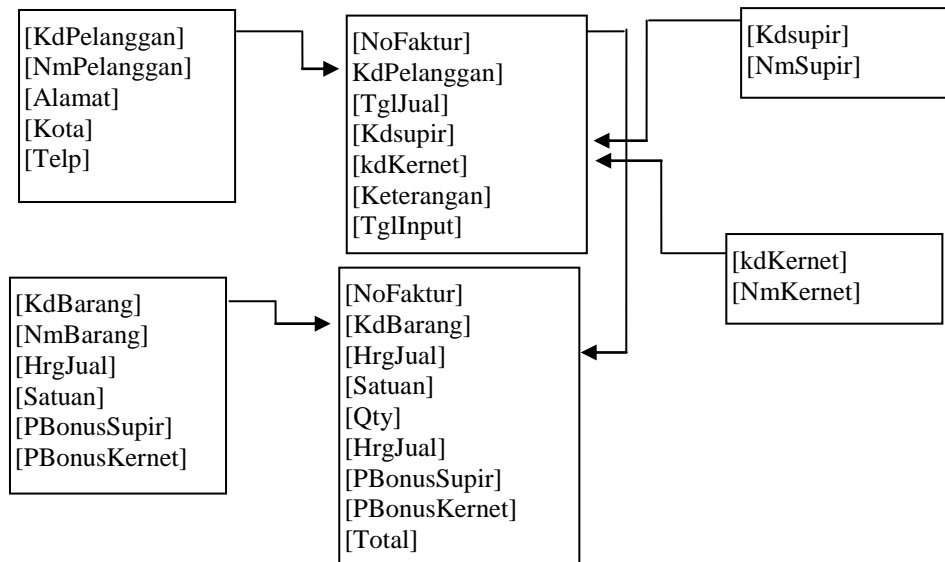
Gambar III.31 : Normalisasi Tahap 1 (1 NF)

- c. Step 3 bentuk 2 NF (dalam bentuk kedua, sudah dalam bentuk normal kesatu). Lalu tiap-tiap tabel diberi nama file dan *primary key*, serta terakhir beri nama relasinya.



Gambar III.32 : Normalisasi Tahap 2 (2 NF)

- d. Step 4 bentuk 3 NF (dalam bentuk ini *foreign key* harus dipisahkan dalam dua tabel/file terpisah)



Gambar III.33: Normalisasi Tahap 3 (3NF)

III.3.3.2. Desain Table

Perancangan *database* menggunakan *Microsoft SQL Server 2005* dimana nama *database* yang diberikan adalah “*dbservice*”. Adapun *database* yang rancang adalah sebagai berikut :

1. Barang

Nama *file* : Barang
 Media : *Microsoft SQL Server 2005*.
 Primary key : **KdBarang**
 Struktur :
 Tabel III.1 : Struktur Tabel Barang

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Size</i>	<i>Uraian</i>
KdBarang	Varchar	6	Kode Barang
Nmbarang	Varchar	20	Nama Barang
HrgJual	Money		Harga Jual
Satuan	Varchar		Satuan

PBonusSupir	Real		Persentasi Bonus Supir
PBonusKernet	Real		Persentasi Bonus Kernet

2. Pelanggan

Nama *file* : MPelanggan.
 Media : *Microsoft SQL Server 2005*.
 Primary key : **KdPelanggan**
 Struktur :
 Tabel III.2 : Struktur Tabel Pelanggan

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Size</i>	Uraian
KdPelanggan	Varchar	6	Kode Relasi
NmPelanggan	Varchar	25	Nama Relasi
Alamat	Varchar	50	Alamat
Kota	Varchar	15	Kota
Telp	Varchar	15	Telepon

3. Supir

Nama *file* : MSupir.
 Media : *Microsoft SQL Server 2005*.
 Primary key : **KdSupir**
 Struktur :
 Tabel III.3 : Struktur Tabel Supir

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Size</i>	Uraian
KdSupir	Varchar	6	Kode Supir
NmSupir	Varchar	20	Nama Supir

4. Kernet

Nama *file* : MKernet.
 Media : *Microsoft SQL Server 2005*.
 Primary key : **KdKernet**
 Struktur :
 Tabel III.4 : Struktur Tabel Kernet

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Size</i>	Uraian
KdKernet	Varchar	6	Kode Kernet
NmKernet	Varchar	20	Nama Kernet

5. Sales

Nama *file* : Msales.
 Media : *Microsoft SQL Server 2005*.
 Primary key : **KdSales**
 Struktur :
 Tabel III.5 : Struktur Tabel Sales

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Size</i>	Uraian
kdSales	Varchar	6	Kode Sales
NmSales	Varchar	25	Nama Sales
Alamat	Varchar	50	Alamat
Kota	Varchar	15	Kota
Target	Money		Target
MinimumTarget	Money		Minimum Target
Bonus	Money		Bonus

6. Penjualan Header

Nama *file* : Penjualan_Header.
 Media : *Microsoft SQL Server 2005*.
 Primary key : NoBukti
 Struktur :
 Tabel III.6 : Struktur Tabel Penjualan Header

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Size</i>	Uraian
Nofaktur	Varchar	8	Nomor Bukti
TglJual	Datetime	30	Tanggal Jual
KdPelanggan	Varchar	6	Kode Pelanggan
KdSupir	Varchar	50	Kode Supir
KdKernet	Varchar	20	Kode Kernet
Keterangan	Varchar	30	Keterangan
TglInput	Datetime		Tanggal Input
GrandTotal	Money		Grand Total

7. Penjualan Detail

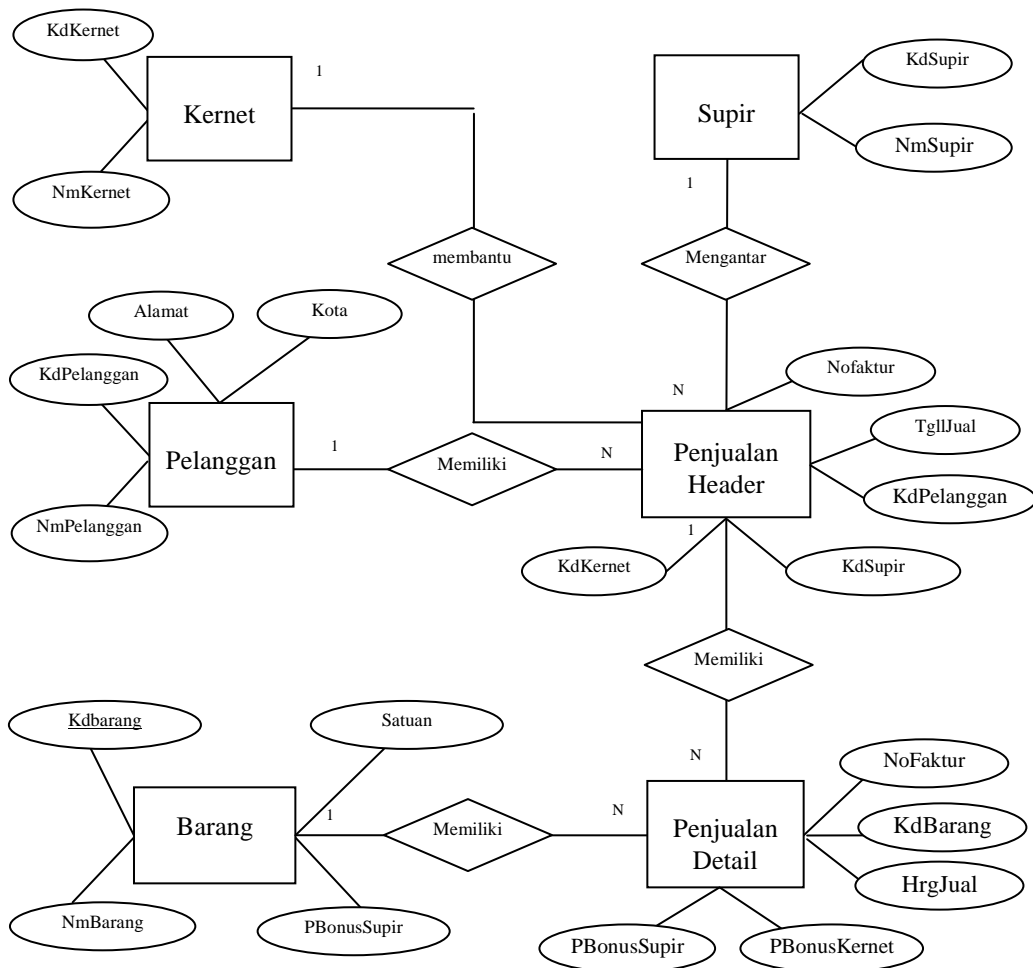
Nama *file* : Kas_Detail
 Media : *Microsoft SQL Server 2005*.
 Foreign Key : Nobukti
 Struktur :

Tabel III.7 : Struktur Tabel Penjualan Detail

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Size</i>	Uraian
Nofaktur	Varchar	8	Nomor Bukti
KdBarang	Varchar	6	Kode Barang
Qty	Money		Qty
HrgJual	Varchar	30	Harga Jual
PBonusSupir	Money		Persentase Bonus Supir
PBonusKernet	Money		Persentasi Bonus Kernet
Total	Money		Total

III.3.3.3. Perancangan *Entity Relation Diagram* (ERD)

Berikut ini adalah *Entity Relation* antar tabel perancangan sistem informasi komisi penjualan yang dirancang penulis :



Gambar III.34. Rancangan Entity Relation Diagram (ERD)

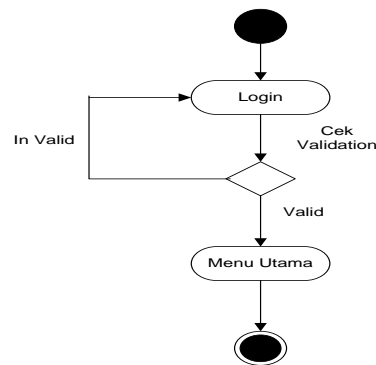
III.4. Diagram Activity

Activity diagrams menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity* diagram juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi.

Adapun rancangan diagram *Activity* sistem informasi perhitungan bonus penjualan yang dirancang penulis adalah sebagai berikut :

a. Diagram *Activity* Halaman Login

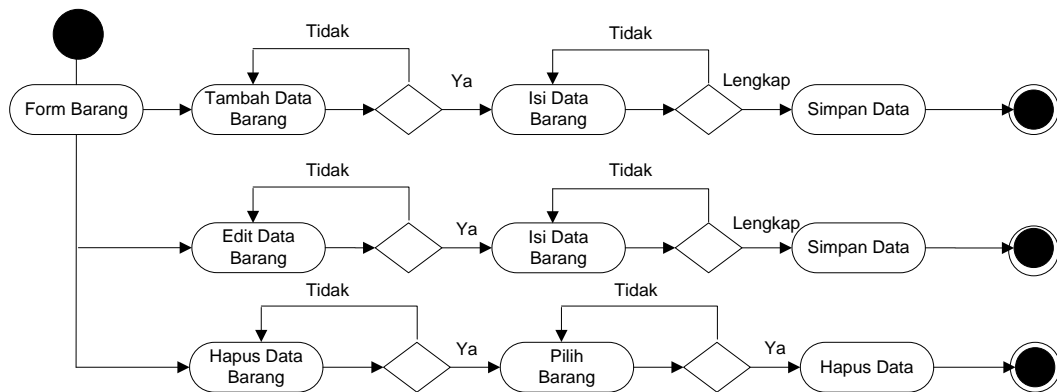
Adapun rancangan diagram *Activity* halaman login adalah seperti pada gambar III.35 berikut ini



Gambar III.35 : Diagram *Activity* Halaman Login

b. Diagram *Activity* Data Barang

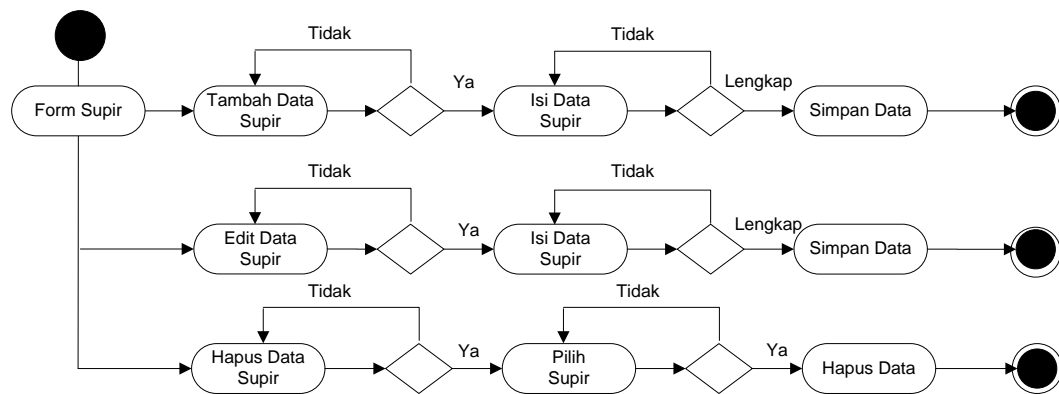
Adapun rancangan diagram *Activity* data barang adalah seperti pada gambar III.36 berikut ini



Gambar III.36 : Diagram *Activity* Data Barang

c. Diagram *Activity* Data Supir

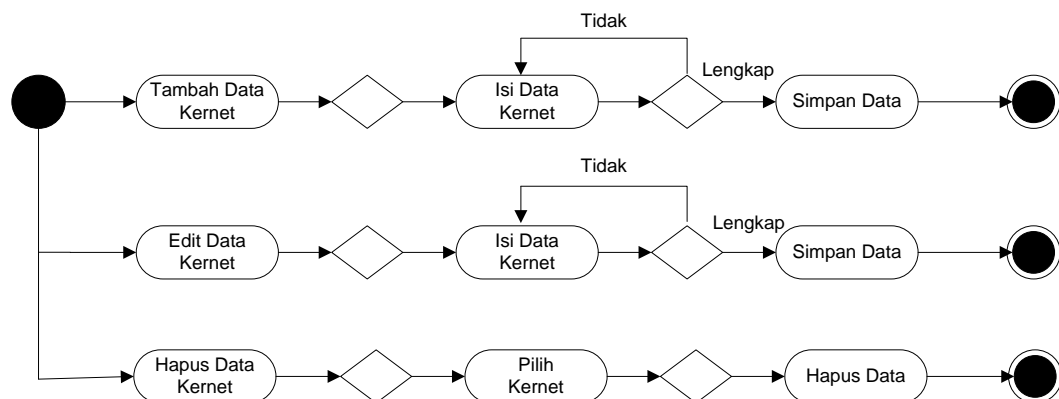
Adapun rancangan diagram *Activity* data supir adalah seperti pada gambar III.37 berikut ini



Gambar III.37 : Diagram Activity Data Supir

d. Diagram Activity Data Kernet

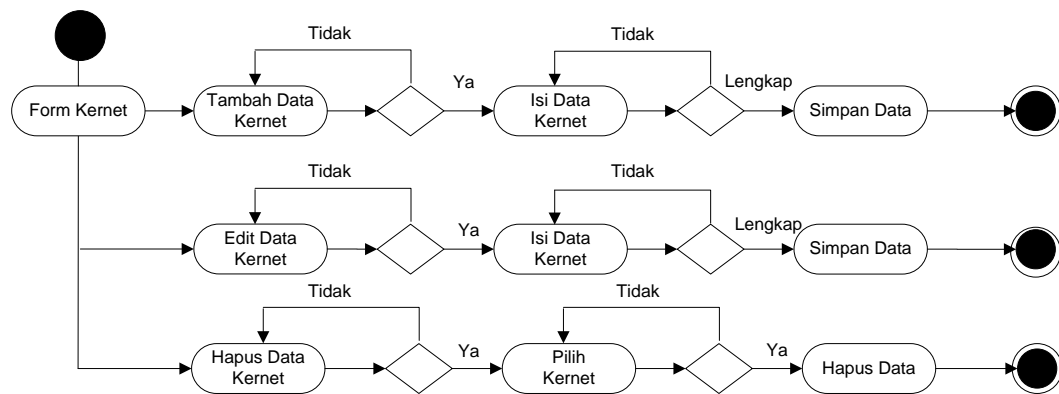
Adapun rancangan diagram Activity data kernet adalah seperti pada gambar III.38 berikut ini



Gambar III.38: Diagram Activity Data Kernet

e. Diagram Activity Data Pelanggan

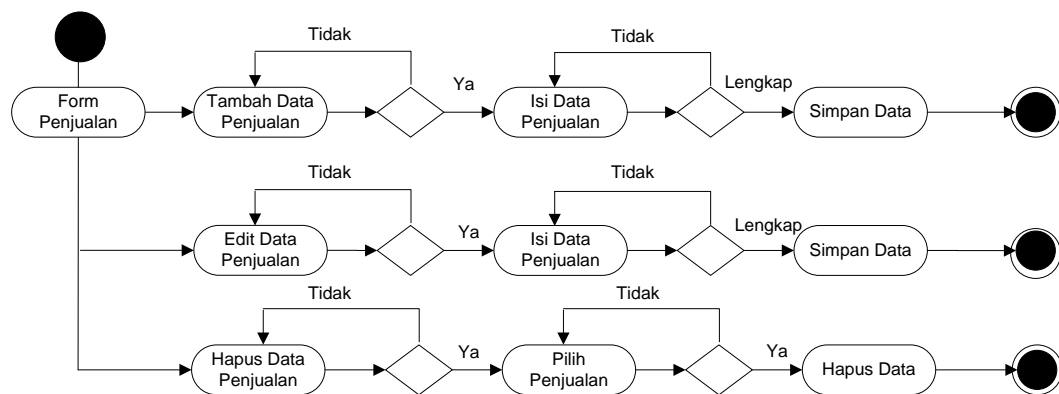
Adapun rancangan diagram Activity data pelanggan adalah seperti pada gambar III.39 berikut ini



Gambar III.39 : Diagram Activity Data Pelanggan

f. Diagram Activity Data Penjualan

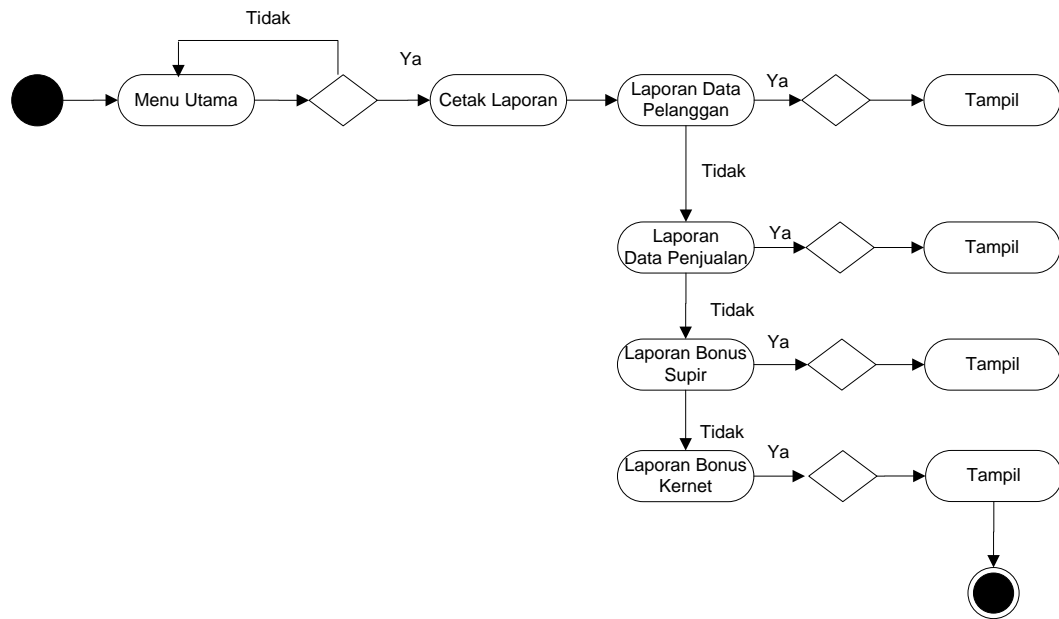
Adapun rancangan diagram *Activity* transaksi penjualan adalah seperti pada gambar III.40 berikut ini :



Gambar III.40 : Diagram Activity Transaksi Penjualan

g. Diagram Activity Cetak Laporan

Adapun rancangan diagram *Activity* cetak laporan adalah seperti pada gambar III.41 berikut ini



Gambar III.41 : Diagram Activity Cetak Laporan