

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Anwar, S., D. Amirullah, & Zulkifli, 2013, **Animasi Pemasangan Komponen-Komponen Mesin Diesel R175A Menggunakan Macromedia Flash 8**, **Jurnal Nasional Industri dan Teknologi**, Vol. 2, No. 1, hal. 125.
- [2] Ardhianto, E., W. Hadikurniawati, & E. Winarno, 2012, **Augmented Reality Objek 3 Dimensi Dengan Perangkat Artoolkit dan Blender**, **Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK**, Vol. 17, No. 2, Universitas Stikubank, Indonesia, hal. 110.
- [3] Dewantoro, B., M., 2013, **Tutorial Beladiri Taekwondo Berbasis 3D Menggunakan Blender**, Universitas Muhammadiyah Surakarta, Indonesia.
- [4] Finn, D., V., 2010, *Sports Car*, 1<sup>st</sup> Ed., Belwether Media Inc., USA, page 4.
- [5] Gata, W., 2013, **Sukses Membangun Aplikasi Penjualan Dengan Java**, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [6] Nugroho, H., 2011, **Pembuatan Model 3D Pesawat Terbang**, Naskah Publikasi, STMIK Amikom Yogyakarta, Indonesia.
- [7] Rahmat, & A. Satmoko, 2012, **Penentuan Urutan Perakitan Bagian Bergerak Dari Modul Distributar Channel Pada Perangkat Brakiterapi Dengan Kriteria Dimensi dan Mating**, **Pusat Rekayasa Perangkat Nuklir - BATAN**, Vol. 9, No. 2, page 95.
- [8] Remondino, F. & Sabry El-Hakim, 2006, *Image-Based 3d Modelling: A Review*, **The Authors Journal Compilation**, Swiss Federal Institute of Technology, Switzerland, Vol. 21, No. 115, page 269.
- [9] Syahfitri, Y., 2011, **Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer**,

**Jurnal SAINTIKOM**, STMIK Triguna Dharma, Switzerland, Vol. 10, No. 3, hal. 216.

[10] Wowor, M., & L. Tondobala, 2012, **Animasi Dalam *Techno Park***, **Media MATRASAIN**, Universitas Sam Ratulangi, Indonesia, Vol. 9, No. 2,

hal. 56-58.