

## **ABSTRAK**

*Perkembangan teknologi informasi terutama teknologi multimedia dewasa ini telah berkembang semakin pesat sehingga membuat kehidupan manusia sekarang ini menjadi lebih mudah dan menyenangkan. Salah satu perkembangan teknologi yang mudah ditemui adalah penggunaan teknologi multimedia dalam dunia pembuatan animasi. Terdapat beberapa jenis animasi yang sering diproduksi, mulai dari animasi dua dimensi hingga animasi tiga dimensi yang dibuat sedemikian rupa sehingga mempunyai sifat seperti aslinya. Model animasi 3D merupakan salah satu jenis model animasi yang masih banyak dibuat dan diproduksi hingga sekarang. Dan salah satu software untuk membuat animasi tersebut adalah Blender. Maka dari itu perlu perancangan sebuah video interaktif 3D yang akan menjadi sarana informasi. Salah satu jenis animasinya adalah Animasi Perakitan Mobil Sport. Dimana animasi ini akan berfungsi sebagai media informasi tentang bagaimana perakitan mobil sport secara umum. Maka dengan dibuatnya animasi Perakitan Mobil Sport ini, kelak diharapkan dapat dijadikan sebagai bahan referensi untuk kegiatan perakitan objek aslinya.*

**Kata Kunci** - Animasi, 3D, Video, Perakitan Mobil Sport, Blender.

## **ABSTRACT**

*The development of information technology especially multimedia technology today has grown more rapidly that it helps human life is now easier and more enjoyable. One of the most discoverable developed-technology in animation is the use of multimedia technology. There are several types of animation are often produced, ranging from two-dimensional animation to three-dimensional animation which has depth detail to real object. Today, 3D animation is the most widely made and manufactured. One of the software that is used to make 3D Animation is called Blender. Hence, to transfer an information an interactive animation video is needed. In this case it would be Sport Automobile Assembling Animation Video which can be useful to share an information about how a sport automobile is assembled. Therefore, the purpose of the research in this scientific journal is to become a reference for the real automobile assembling process in general way.*

**Keywords - Animation, 3D, video, software, Sport Automobile Assembling, Blender.**