

## **BAB IV**

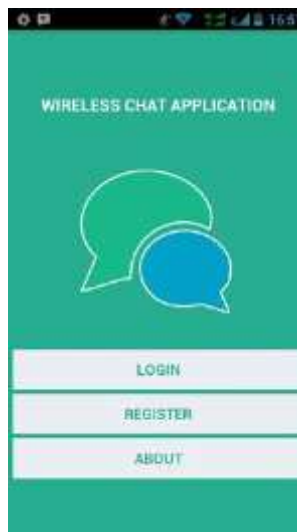
### **HASIL DAN UJI COBA**

#### **IV.1. Tampilan Hasil**

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Aplikasi Chat Client Server Menggunakan Jaringan Wireless Berbasis Mobile. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

##### **IV.1.1. Tampilan Halaman Utama**

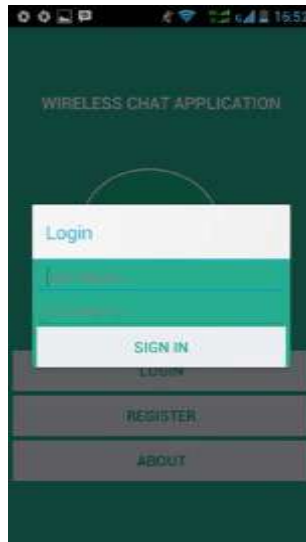
Tampilan ini merupakan tampilan halaman utama dari aplikasi setelah dijalankan. Gambar tampilan halaman utama ditunjukkan pada gambar IV.1.



**Gambar IV.1. Tampilan Halaman Utama**

#### IV.1.2. Tampilan Menu Login

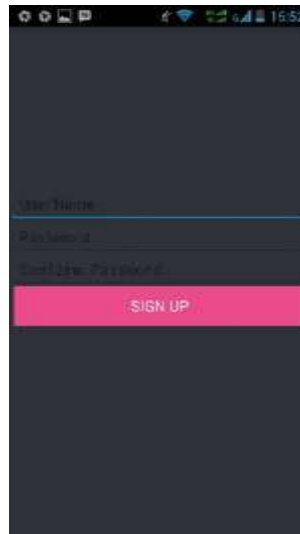
Tampilan ini merupakan tampilan *menu login* dari aplikasi setelah dijalankan. Gambar tampilan *menu login* ditunjukkan pada gambar IV.2.



**Gambar IV.2. Tampilan Menu Login**

#### IV.1.3. Tampilan Menu Register

Pada *menu* ini *server* maupun *client* dapat menambahkan data *login* yang baru kedalam *database*. Gambar tampilan *menu register* ditunjukkan pada gambar IV.3.



**Gambar IV.3. Tampilan Menu Register**

#### **IV.1.4. Tampilan Menu About**

Pada halaman *menu* ini menampilkan data diri dari pembuat aplikasi.

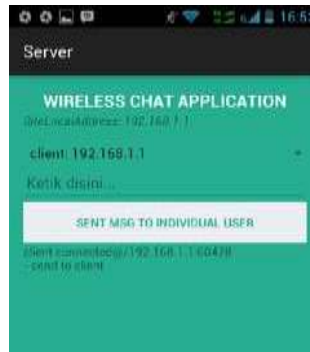
Gambar tampilan *menu about* ditunjukkan pada gambar IV.4.



**Gambar IV.4. Tampilan Menu About**

#### **IV.1.5. Tampilan Halaman Chat Server**

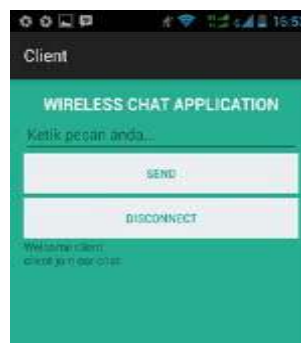
Pada halaman ini ditampilkan antar muka yang digunakan pada aplikasi *chat server*. Gambar tampilan halaman *chat server* ditunjukkan pada gambar IV.5.



**Gambar IV.5. Tampilan Halaman *Chat Server***

#### IV.1.6. Tampilan Halaman *Chat Client*

Pada halaman ini ditampilkan antar muka yang digunakan pada aplikasi *chat client*. Gambar tampilan halaman *chat client* ditunjukkan pada gambar IV.6.



**Gambar IV.6. Tampilan Halaman *Chat Client***

#### IV.2. Hasil Uji Coba

Penulis melakukan pengujian *black box* terhadap aplikasi untuk mengetahui hasil dari perancangan antar muka aplikasi saat dijalankan pada perangkat *mobile*. Hasil pengujian dapat dilihat pada tabel IV.1.

**Tabel IV.1. Hasil Uji Coba**

No	Skenario pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Menjalankan aplikasi	Aplikasi berjalan dengan baik pada perangkat <i>mobile</i>	valid
2.	Memilih setiap menu yang ada	Aplikasi dapat menampilkan halaman berdasarkan menu yang dipilih	valid
3.	Melakukan login	Aplikasi dapat melakukan login dan melaporkan kesalahan ketika username atau password yang digunakan salah	valid
4.	Mengirim pesan	Aplikasi chat server dapat mengirim pesan kepada client begitu juga sebaliknya	valid

### IV.3. Kelebihan dan Kekurangan

Kelebihan dan kekurangan dari hasil rancangan tentang aplikasi *chat client server* menggunakan jaringan *wireless* berbasis *mobile* yang telah dibangun dapat penulis simpulkan sebagai berikut :

1. Kelebihan Aplikasi
  - a. Aplikasi ini dapat berjalan dengan baik pada perangkat *mobile* dengan sistem operasi android.
  - b. Aplikasi ini dapat digunakan pada area kerja cukup menggunakan koneksi *wireless*.
  - c. Aplikasi ini dapat mengirimkan pesan berupa teks antara *client* dan *server* pada satu jaringan lokal.

2. Kekurangan dari aplikasi yang dirancang :
  - a. Hanya dapat mengirimkan pesan berupa teks.
  - b. Data pengguna tidak dapat diubah.