

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1 Tampilan Hasil dan Pembahasan

Berikut ini adalah tampilan hasil dan pembahasan “*Pembelajaran Al-Qur’an Dasar (Iqra’) Dengan Animasi 3 Dimensi Untuk Anak-Anak Usia Dini*” adalah sebagai berikut :

IV.1.1 Tampilan Hasil

1. Tampilan Hasil *Form Splash Awal*

Form Splash awal merupakan tampilan yang pertama kali muncul pada saat aplikasi dijalankan (dieksekusi). Terlihat pada gambar IV.1



Gambar IV.1. Tampilan Hasil *Splash Awal*

2. Tampilan Hasil *Form* Menu Pilihan

Form menu pilihan merupakan *form* yang berisi menu pengenalan huruf hijaiyah, materi iqra', materi pendalaman iqra', *login* admin dan *exit*. Terlihat pada gambar IV.2



Gambar IV.2. Tampilan Hasil Menu Pilihan

3. Tampilan Hasil *Form* Pengenalan Huruf Hijaiyah

Form pengenalan huruf hijaiyah merupakan *form* yang menampilkan huruf-huruf hijaiyah, pada *form* ini jika pengguna (santri) menekan tombol huruf-huruf hijaiyah yang ada maka secara otomatis keterangan tentang huruf yang dipilih akan muncul pada *label* keterangan. Terlihat pada gambar IV.3



Gambar IV.3. Tampilan Hasil *Form* Pengenalan Huruf Hijaiyah

4. Tampilan Hasil *Form* Materi Iqra'

Form materi iqra' adalah *form* yang berisi materi iqra' dengan bacaan langsung. Pada *form* ini jika pengguna (santri) menekan tombol-tombol huruf hijaiyah maka akan muncul suara bacaan dari huruf tersebut dan muncul animasi huruf tersebut. Terlihat pada gambar IV.4



Gambar IV.4. Tampilan Hasil Materi Iqra'

5. Tampilan Hasil *Form* Menu Santri

Form menu santri merupakan *form* yang berisi menu-menu yang dapat diakses oleh santri yaitu menu lihat petunjuk, langsung ke aplikasi dan kembali ke menu pilihan(menu utama). Jika menu-menu tersebut dipilih maka akan muncul *form-form* yang berkaitan dengan *form* tersebut. Terlihat pada gambar IV.5



Gambar IV.5. Tampilan Hasil Menu Santri

6. Tampilan Hasil *Form* Petunjuk

Form petunjuk merupakan *form* yang berisi tentang petunjuk untuk dapat melakukan *testing* pemahaman materi iqra' yang telah dipelajari sebelumnya. Terlihat pada gambar IV.6



Gambar IV.6. Tampilan Hasil Petunjuk

7. Tampilan Hasil *Form* Pilih Kelas Santri

Form pilih kelas adalah *form* yang berfungsi untuk memilih atau menentukan santri yang akan melakukan testing berada pada kelas berapa. Dengan cara pilih kelas yang ada pada objek *combo box* kemudian tekan tombol “OK” maka secara otomatis kelas yang telah dipilih akan muncul pada *form* santri (gambar IV.8). Terlihat pada gambar IV.7



Gambar IV.7. Tampilan Hasil Pilih Kelas Santri

8. Tampilan Hasil *Form* Santri

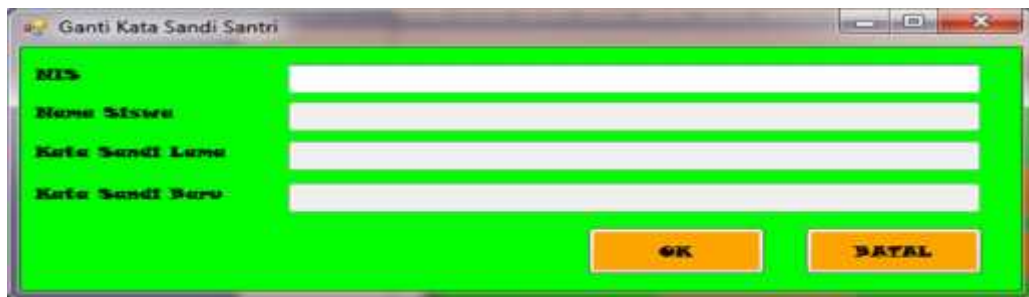
Form santri adalah form menu yang dapat diakses oleh santri setelah santri melakukan pemilihan kelas pada *form* pilih kelas (gambar IV.7), pada *form* ini terdapat menu ganti kata sandi dan langsung ke aplikasi. Terlihat pada gambar IV.8



Gambar IV.8. Tampilan Hasil Form Santri

9. Tampilan Hasil *Form* Ganti Kata sandi

Form ganti kata sandi santri berfungsi untuk melakukan penggantian kata sandi yang dimiliki oleh santri. Terlihat pada gambar IV.9



Gambar IV.9. Tampilan Hasil Ganti Kata sandi

10. Tampilan Hasil *Form Login* Untuk Melakukan *Test*

Form login untuk melakukan testing adalah *form* yang harus diisi oleh santri yang akan melakukan testing pemahaman. Terlihat pada gambar IV.10



Gambar IV.10. Tampilan Hasil Login Untuk Melakukan Test

11. Tampilan Hasil *Form Test* Pemahaman

Form test pemahaman adalah *form* yang berfungsi untuk melakukan proses testing. Pada *form* ini santri dapat menjawab pertanyaan-petanyaan yang ada tentang materi iqra'. Terlihat pada gambar IV.11



Gambar IV.11. Tampilan Hasil *Form Test*

12. Tampilan Hasil *Form Konfirmasi Testing*

Form konfirmasi testing adalah *form* yang berfungsi untuk memberikan konfirmasi terhadap jawaban-jawaban yang dipilih oleh santri pada *form testing* pemahaman (gambar IV.11) dan memberikan informasi berapa jawaban yang benar serta nilai yang diperoleh oleh santri. Terlihat pada gambar IV.12



Gambar IV.12. Tampilan Hasil Konfirmasi *Test*

13. Tampilan Hasil Laporan Nilai Per Kelas

Laporan nilai per kelas adalah laporan yang menyajikan informasi nilai per kelas. Terlihat pada gambar IV.13

Lap

Main Report

DATA NILAI PER KELAS
 KELAS : I A

NO	NIS	NAMA	POINT
1	2005	YUDA	20
2	2004	RAJU	90

Current Page No.: 1 Total Page No.: 1 Zoom Factor: 100%

Gambar IV.13. Tampilan Hasil Laporan Nilai Per Kelas

14. Tampilan Hasil *Form Login Admin*

Form login admin adalah *form* yang memungkinkan admin untuk dapat masuk ke dalam sistem. Terlihat pada gambar IV.14

A screenshot of a web application window titled "Login Admin". The window has a green background. It contains two input fields: "Nama" (Name) and "Password". The "Nama" field contains four asterisks (****) and the "Password" field contains six asterisks (*****). Below the input fields are two buttons: "OK" and "BATAL" (Cancel).

Gambar IV.14. Tampilan Hasil Login Admin

15. Tampilan Hasil Menu Admin


Form menu admin adalah *form* yang berisi menu-menu yang dapat dipilih oleh admin. Menu-menu tersebut adalah menu data kelas, data santri, ganti kata sandi, pengaturan soal, laporan dan keluar. Terlihat pada gambar IV.15



Gambar IV.15. Tampilan Hasil Menu Admin

16. Tampilan Hasil *Form Input* Data Kelas

Form input data kelas adalah *form* yang berfungsi untuk menginputkan data kelas. Terlihat pada gambar IV.16



	kelas	sub_kelas
▶	I	A
	I	B
	I	C
	I	D
*		

Gambar IV.16. Tampilan Hasil Input Data Kelas

17. Tampilan Hasil *Form Pilih* Kelas

Form pilihan kelas adalah *form* yang berfungsi untuk melakukan pilih kelas. Terlihat pada gambar IV.17



Gambar IV.17. Tampilan Hasil Pilih Kelas

18. Tampilan Hasil *Form Input* Data Santri

Form input data santri merupakan *form* yang berfungsi untuk menginput data santri. Terlihat pada gambar IV.18



The screenshot shows a window titled "Input Data Santri". It contains a form with three input fields: "NIS", "Name", and "Password". Below the form is a table with the following data:

	nis	nama	password	kelas
▶	100	DENI	123	I
	08100108	YULIANDA RIZA	123	I
	200	YUDA	123	I
*				

Below the table is a scroll bar and four buttons: "Simpan", "Hapus", "Batal", and "Tutup".

Gambar IV.18. Tampilan Hasil Input Data Santri

19. Tampilan Hasil *Form Ganti* Kata sandi Admin

Form ganti kata sandi admin adalah *form* yang berfungsi untuk melakukan ganti kata sandi admin. Terlihat pada gambar IV.19



The screenshot shows a window titled "Ganti Kata Sandi Admin". It contains three input fields: "User Nama", "Kata Sandi Lama", and "Kata Sandi Baru". At the bottom, there are two buttons: "OK" and "BATAL".

Gambar IV.19. Tampilan Hasil Ganti Kata sandi Admin

20. Tampilan Hasil *Form* Pengaturan Soal

Form pengaturan soal adalah *form* berfungsi untuk melakukan pengaturan soal yang akan dimasukkan dalam soal-soal *test*. Terlihat pada gambar IV.20

Gambar IV.20. Tampilan Hasil Pengaturan Soal

21. Tampilan Hasil Form Menu Cetak Laporan

Form menu cetak laporan adalah *form* yang berisi menu laporan data santri dan cetak nilai. Terlihat pada gambar IV.21

Gambar IV.21. Tampilan Hasil Menu Cetak Laporan

22. Tampilan Hasil *Form* Menu Cetak Laporan Santri

Form menu cetak laporan santri adalah *form* yang berisi menu cetak data santri per kelas dan cetak data santri per nis. Terlihat pada gambar IV.22



Gambar IV.22. Tampilan Hasil Menu Cetak Laporan Santri

23. Tampilan Hasil *Form* Cetak Data Santri Per Kelas

Form cetak data santri per kelas adalah *form* yang berfungsi untuk melakukan cetak data santri per kelas. Terlihat pada gambar IV.23



Gambar IV.23. Tampilan Hasil *Form* Cetak Data Santri Per Kelas

24. Tampilan Hasil Laporan Data Santri Per Kelas

Laporan data santri per kelas adalah laporan yang menyajikan informasi data santri per kelas. Terlihat pada gambar IV.24



The screenshot shows a window titled "Lap" with a "Main Report" tab. The report content is as follows:

NO	NIS	NAMA
1	2001	GUNAWAN
2	2004	RAJU
3	2005	YUDA

JUMLAH SISWA : 3 ORANG

At the bottom of the window, it displays "Current Page No.: 1", "Total Page No.: 1", and "Zoom Factor: 100%".

Gambar IV.24. Tampilan Hasil Laporan Cetak Data Santri Per Kelas

25. Tampilan Hasil *Form* Cetak Data Santri Per Nis

Form cetak data santri per nis adalah *form* yang berfungsi untuk melakukan cetak data santri per nis. Terlihat pada gambar IV.25

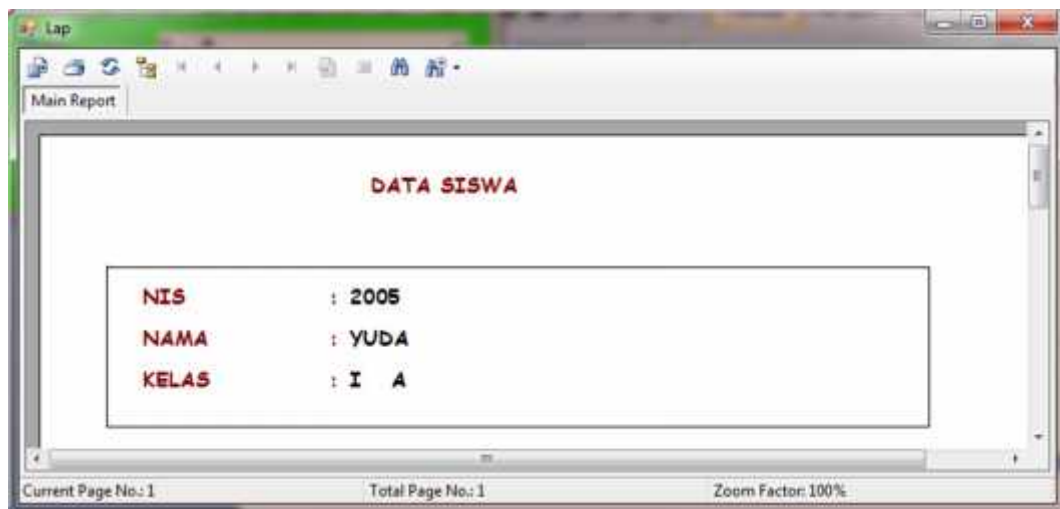


The screenshot shows a window with a green background. It contains a dropdown menu labeled "Kelas", a text input field labeled "NIS", and two buttons: "OK" and "BATAL".

Gambar IV.25. Tampilan Hasil *Form* Cetak Data Santri Per Nis

26. Tampilan Hasil Laporan Data Santri Per Nis

Laporan data santri per nis adalah laporan yang menyajikan informasi data santri per nis. Terlihat pada gambar IV.26



Gambar IV.26. Tampilan Hasil Laporan Data Santri Per Nis

27. Tampilan Hasil Form Menu Cetak Nilai

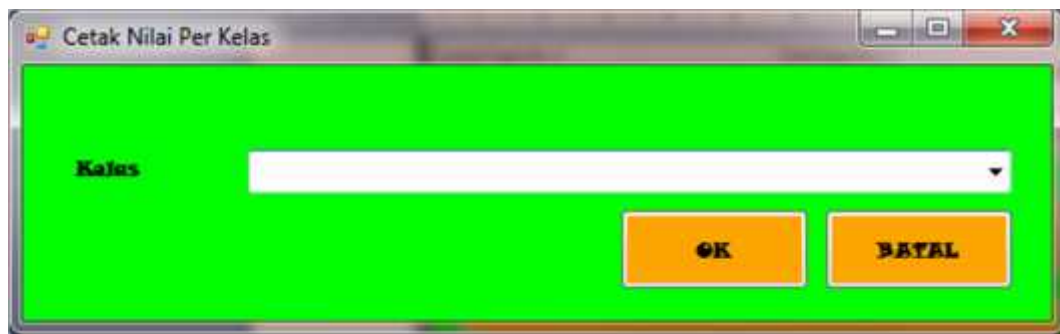
Form menu cetak nilai merupakan form yang berisi menu cetak nilai per kelas dan cetak nilai per santri. Terlihat pada gambar IV.27



Gambar IV.27. Tampilan Hasil Menu Cetak Nilai

28. Tampilan Hasil *Form* Cetak Nilai Per Kelas

Form cetak nilai per kelas adalah *form* yang berfungsi untuk melakukan cetak nilai per kelas. Terlihat pada gambar IV.28



Gambar IV.28. Tampilan Hasil Cetak Nilai Per Kelas

29. Tampilan Hasil Laporan Nilai Per Kelas

Laporan nilai per kelas adalah laporan yang menyajikan informasi data nilai per kelas. Terlihat pada gambar IV.29



Gambar IV.29. Tampilan Hasil Laporan Nilai Per Kelas

30. Tampilan Hasil *Form* Cetak Nilai Per Santri

Form cetak nilai per santri adalah *form* yang berfungsi untuk melakukan cetak nilai per santri. Terlihat pada gambar IV.30

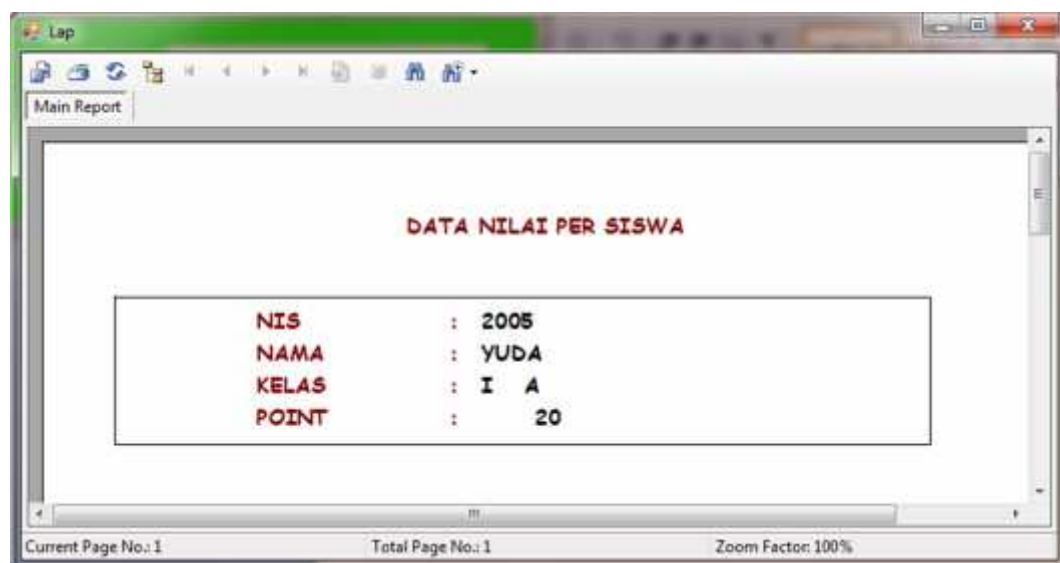


The image shows a software window titled "Cetak Nilai Per Santri". The window has a green background. On the left side, there are two labels: "Kelas" and "NIS". To the right of "Kelas" is a white dropdown menu. To the right of "NIS" is a white text input field. At the bottom center of the window, there are two orange buttons: "OK" and "BATAL".

Gambar IV.30. Tampilan Hasil Form Cetak Nilai Per Santri

31. Tampilan Hasil Laporan Nilai Per Santri

Laporan nilai per santri adalah laporan yang menyajikan informasi data nilai per santri. Terlihat pada gambar IV.31



The image shows a software window titled "Lap" displaying a report. The report title is "DATA NILAI PER SISWA". Below the title, there is a table with the following data:

NIS	:	2005
NAMA	:	YUDA
KELAS	:	I A
POINT	:	20

At the bottom of the window, there is a status bar with the following information: "Current Page No.: 1", "Total Page No.: 1", and "Zoom Factor: 100%".

Gambar IV.31. Tampilan Hasil Laporan Nilai Per Santri

IV.2 Pembahasan

Dalam menjalankan aplikasi “*Pembelajaran Al-Qur’an Dasar (Iqra’) Dengan Animasi 3 Dimensi Untuk Anak-Anak Usia Dini*”, penulis melakukan pengujian sebagaimana terdapat pada tabel IV.1

Tabel IV.1 Tabel Pengujian Aplikasi Pembelajaran Al-Qur’an Dasar (Iqra’) Dengan Animasi 3 Dimensi Untuk Anak-Anak Usia Dini.

NO	HAL YANG DIUJIKAN	KETERANGAN
1	Kompatibilitas <i>Hardware</i>	<p>“<i>Pembelajaran Al-Qur’an Dasar (Iqra’) Dengan Animasi 3 Dimensi Untuk Anak-Anak Usia Dini</i>” ditujukan khusus untuk Intel Pentium IV atau yang setara. Aplikasi ini dapat dapat dijalankan pada :</p> <ol style="list-style-type: none"> Komputer kelas Intel Pentium IV atau yang setara Memori minimal 512 MB. <i>Mouse</i> standar baik serial atau <i>USB</i>, untuk mode grafis.
2	<i>Software</i>	Secara <i>default</i> , <i>software</i> yang digunakan adalah sistem operasi <i>Windows XP/Vista/7</i> , Paket <i>Software Pengembangan Program Visual Studio 2008 Professional Edition</i> .

IV.3 Analisa Hasil

Berdasarkan analisa yang dilakukan oleh penulis terhadap aplikasi yang telah dibangun. Aplikasi yang dibangun dapat diimplementasikan dengan baik untuk membantu sistem belajar-mengajar pada TPA/TKA karena materi *Iqra’ 1* pada aplikasi ini telah sesuai dengan materi *Iqra’ 1* yang ada pada buku *Iqra’ 1*, selain itu aplikasi yang dibangun juga telah memiliki fasilitas test pemahaman materi dan laporan nilai untuk masing-masing santri serta laporan nilai untuk

masing-masing kelas, sehingga para pengajar, santri/I dan orang tua dapat mengukur kemampuan santri/i dalam memahami materi yang diberikan. Aplikasi ini juga telah di dukung dengan gambar animasi tiga dimensi dan *file* suara sehingga santri/I dapat dengan mudah memahami materi yang diberikan serta dapat meningkatkan minat anak-anak untuk belajar *Al-Qur'an*. Fasilitas lain dari aplikasi ini adalah fasilitas ganti *kata sandi*. Fasilitas ganti *kata sandi* dapat memberikan rasa aman bagi para pengguna aplikasi karena privasi para pengguna dapat terjamin keamanannya.

IV.4 Kelebihan dan Kekurangan

Pada sub-bab ini akan penulis jelaskan kelebihan dan kekurangan dari “*Pembelajaran Al-Qur'an Dasar (Iqra') Dengan Animasi 3 Dimensi Untuk Anak-Anak Usia Dini*”

IV.4.1 Kelebihan :

Adapun kelebihan “*Pembelajaran Al-Qur'an Dasar (Iqra') Dengan Animasi 3 Dimensi Untuk Anak-Anak Usia Dini*” adalah sebagai berikut :

- a. Adanya sistem pengujian buat si anak tentang macam-macam huruf Hijaiyah sehingga si anak bisa lebih memahami dan mengingat huruf-huruf Hijaiyah yang telah dipelajari.
- b. Aplikasi yang dibangun menggunakan macam-macam huruf Hijaiyah dengan tampilan animasi 3 dimensi yang menarik sehingga lebih bersifat interaktif

- c. Aplikasi yang dibangun mampu mengajarkan anak-anak bagaimana mengucapkan huruf hijaiyah yang baik benar karena aplikasi yang dibangun didukung oleh *file* suara dari masing-masing huruf hijaiyah.
- d. Aplikasi dapat menyajikan laporan nilai hasil testing para santri/i sehingga dapat memotivasi para santri/I untuk meningkatkan prestasi dalam membaca Al-Qur'an dasar.
- e. Aplikasi yang dibangun didukung oleh aplikasi pengaturan soal sehingga soal yang akan dijadikan soal test dapat diubah-ubah sesuai dengan keinginan admin/muallim/muallimah.

IV.4.2 Kekurangan

Adapun kekurangan "*Pembelajaran Al-Qur'an Dasar (Iqra') Dengan Animasi 3 Dimensi Untuk Anak-Anak Usia Dini*" adalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi yang dibangun hanya terbatas pada pembahasan Al-Qur'an dasar (Iqra' 1) sehingga para santri hanya dapat belajar materi tentang iqra' 1 saja.
- b. Aplikasi yang dibangun memerlukan spesifikasi *hardware* yang tinggi karena *software* yang digunakan merupakan paket *software* dengan versi tinggi .
- c. Aplikasi yang dibangun masih berbasis *desktop* sehingga hanya dapat digunakan pada satu komputer saja.