

**APLIKASI SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHOTELAN  
PADA HERMES PALACE HOTEL MEDAN**

**SKRIPSI**

Oleh :

**CUT AMELIA  
NIM. 1220000038**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS POTENSI UTAMA  
MEDAN  
2016**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**APLIKASI SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHOTELAN  
PADA HERMES PALACE HOTEL MEDAN**

**SKRIPSI**

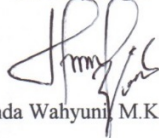
Diajukan untuk Melengkapi Persyaratan Guna  
Mendapatkan Gelar Sarjana Strata Satu  
Program Studi Sistem Informasi

Oleh :

**CUT AMELIA  
NIM. 122000038**

**Disetujui Oleh :**

**Pembimbing I**



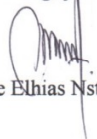
(Linda Wahyuni, M.Kom)

**Pembimbing II**



(Lili Tanti, M.Kom)

**Penguji I**



(Mas Ayoe Elhias Nst, M.Kom)

**Penguji II**



(Fery Agustin, SE, M.Kom)

**Medan, 03 September 2016**

**Diketahui dan Disahkan Oleh :**

**Dekan  
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer**



(Rafa Puspasari, M.Kom)

**Ketua Program Studi**



(Mas Ayoe Elhias Nst, M.Kom)

No. Dokumen : F-F11K-21-16 Tanggal Efektif : 13 Juli 2015 No.Revisi : 01 Halaman : 1 dari 1

Dokumen ini milik Universitas Potensi Utama, Dilarang memperbanyak atau menggunakan informasi didalamnya tanpa persetujuan Universitas Potensi Utama

**LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI**

**APLIKASI SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHOTELAN  
PADA HERMES PALACE HOTEL MEDAN**

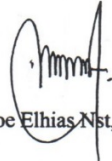
**Yang Diperiapkan Dan Disusun Oleh :**

**CUT AMELIA  
NIM. 1220000038**

**Telah Memenuhi Persyaratan Untuk Dipertahankan  
Didepan Dewan Penguji Pada Ujian Sidang Skripsi**

Disetujui Oleh :

Pembanding I




(Mas Ayoe Elhias Nst, M.Kom)

Pembanding II



(Fhery Agustin, ST, M.Kom)

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS POTENSI UTAMA  
MEDAN  
2015**

	<b>DOKUMEN LEVEL FORM</b>	<b>NO. DOKUMEN</b> F-FTIK-12-14
	<b>JUDUL</b> JADWAL BIMBINGAN SKRIPSI	Tanggal Terbit : 07 Nov 2014 Tanggal Efektif : 14 Nov 2014
<b>AREA</b> PROGRAM STUDI	Halaman : 1 dari 1	<b>NO.REVISI</b> 00

**JADWAL BIMBINGAN SKRIPSI**


Nama Mahasiswa : Cut Amelia  
 NIM : 1220000038  
 Program Studi : Sistem Informasi  
 Judul : Aplikasi Sistem Informasi Akuntansi Perhotelan Pada Hermes Palace Hotel Medan.

NO	TANGGAL	MATERI BIMBINGAN	T. TANGAN PEMBIMBING
1	16/4/16	Proposal Revisi	f. p.
2	27/4/16	Proposal Rapihan, lanjut BAB : I	f. p.
3	29/4/16	Proposal Acc, BAB : I Rapihan	f. p.
4		lanjut BAB : II	f. p.
5	3/5/16	BAB : I Acc, BAB : II Rapihan	f. p.
6	20/5/16	BAB : II Acc, lanjut BAB : III	f. p.
7	22/7/16	BAB : III Revisi, Program Tugaskan	f. p.
8	29/7/16	BAB : III Rapihan, lanjut BAB : IV	f. p.
9		Program Acc	f. p.
10	30/7/16	BAB : IV Normalisasi	f. p.
11	1/8/16	BAB : III Acc, BAB : IV Rapihan	f. p.
12		lanjut BAB : V, lengkapi lampiran	f. p.
13	2/8/16	BAB : IV Acc, BAB : V Acc	f. p.
14	11/8/16	A	f. p.
15		Acc keseluruhan	f. p.



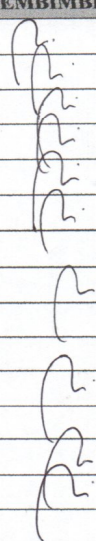
Ketua Program Studi  
 ( Mas Ayoeh Elhias Nst. M.Kom )

Dosen Pembimbing I  
 ( Linda Wahyuni, M.Kom )

	<b>DOKUMEN LEVEL FORM</b>	<b>NO. DOKUMEN F-FTIK-12-14</b>
	<b>JUDUL JADWAL BIMBINGAN SKRIPSI</b>	Tanggal Terbit : 07 Nov 2014 Tanggal Efektif : 14 Nov 2014
<b>AREA PROGRAM STUDI</b>	Halaman : 1 dari 1	<b>NO.REVISI 00</b>

### JADWAL BIMBINGAN SKRIPSI

Nama Mahasiswa : Cut Amelia  
 NIM : 1220000038  
 Program Studi : Sistem Informasi  
 Judul : Aplikasi Sistem Informasi Akuntansi Perhotelan Pada  
 Hermes Palace Hotel Medan.

NO	TANGGAL	MATERI BIMBINGAN	T. TANGAN PEMBIMBING
1	6 April '16	Revisi proposal	
2	11 April '16	Acc proposal	
3	03 April '16	Revisi Bab I	
4	3 Mei '16	Acc Bab I	
5	10 Mei '16	Revisi Bab II	
6	1 Juni '16	Acc Bab II	
7	3 Agus '16	Revisi Bab III	
8		Revisi program (manager,	
9		biaya lain, laporan pendapatan -	
10		detail)	
11	8 Agus '16	Revisi Bab III	
12		Acc Program	
13	9 Agus '16	Acc Bab III	
14	10 Agus '16	Revisi Bab IV, Acc Bab V,	
15		Revisi lampiran	

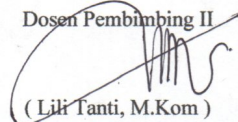
Ketua Program Studi


( Mas Ayoe Elhias Nst, M.Kom )



Dosen Pembimbing II

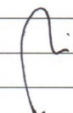
( Lili Tanti, M.Kom )



	<b>DOKUMEN LEVEL FORM</b>	<b>NO. DOKUMEN</b> F-FTIK-12-14
		<b>JUDUL</b> JADWAL BIMBINGAN SKRIPSI
<b>AREA PROGRAM STUDI</b>		Halaman : 1 dari 1
		<b>NO.REVISI</b> 00

**JADWAL BIMBINGAN SKRIPSI**

Nama Mahasiswa : Cut Amelia  
 NIM : 1220000038  
 Program Studi : Sistem Informasi  
 Judul : Aplikasi Sistem Informasi Akuntansi Perhotelan Pada  
 Hermes Palace Hotel Medan

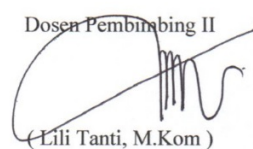
NO	TANGGAL	MATERI BIMBINGAN	T. TANGAN PEMBIMBING
1	11 Agus '16	Acc Bab IV	
2		Acc keseluruhan	
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Ketua Program Studi



( Mas Ayoe Elhias Nst, M.Kom )

Dosen Pembimbing II




( Lili Tanti, M.Kom )

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

### LEMBAR PENGAKUAN

"Saya akui karya ini adalah hasil kerja saya sendiri kecuali kutipan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya".

Tanda tangan : 

Nim : 1220000038

Nama Penulis : CUT AMELIA

Tanggal : 27 Agustus 2016

***“ Sebuah Dedikasi Untuk Ayah Dan Ibu Tercinta ”***

Ayah,

Terbersit di ingatanku kau selalu mencoba memberikan yang terbaik untuk ku,  
Memberikan kehidupan yang layak untuk seorang anak,  
Memberikan pendidikan yang terbaik untuk ku,  
Memberikan kecukupan atas semua keluh kesahku,  
Walau panas terik menghadang, keringat dan peluh tak terbendung lagi,  
Kau selalu mencoba bertahan karena memikirkanku.

Ibu,

Kaulah petunjuk jalan disetiap langkah hidupku.  
Kaulah sinar yang selalu menerangiku dalam kegelapan,  
Disaat ku menangis kau coba tuk berikan aku kekuatan,  
Disaat ku merasa pasrah, kau dorong aku tuk maju ke depan,  
Kau lah wanita mulia dalam hidupku.

Ya Tuhan,

Apa saja gangguan yang telah mereka rasakan atau,  
Kesusahan yang mereka derita karena aku atau,  
Hilangnya sesuatu hak mereka karena perbuatanku,  
Maka jadikanlah itu semua penyebab susutnya dosa-dosa mereka dan,  
Bertambahnya pahala kebaikan mereka dengan campur tangan-Mu ya Tuhan,  
Hanya Engkaulah yang berhak membalas kejahatan dengan kebaikan yang berlipat  
ganda begitu juga sebaliknya.

***“ Penulis Sangat Menyayangi-mu Ayah Dan Ibu Tercinta ”***

## **ABSTRAK**

*Sistem informasi akuntansi (SIA) adalah sebuah sistem informasi yang menangani segala sesuatu yang berkenaan dengan akuntansi, dimana ada penjualan jasa hotel. Akomodasi perhotelan merupakan satu contoh bidang yang menggunakan teknologi sistem informasi. Penelitian ini dilakukan pada bidang perhotelan khususnya pada sistem front office. Dengan menggunakan sistem front office yang sudah terkomputerisasi data mengenai tamu akan lebih aman tersimpan dan tampilan laporan yang dihasilkan akan lebih baik. Tujuan penelitian ini adalah untuk menganalisis masalah-masalah yang ada pada bagian Front Office hotel termasuk mengidentifikasi kebutuhan informasi dan merancang sistem informasi perhotelan yang dapat meningkatkan pelayanan kepada tamu. Metode penelitian yang digunakan adalah analisis dan perancangan. Analisis dilakukan pada studi kepustakaan dan pengumpulan data yang dibutuhkan untuk pengukuran melalui observasi, wawancara, dan dokumen yang terkait dengan sistem informasi tersebut. Sedangkan metode perancangan menggunakan metode United Modelling Language dan program aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual studio 2010 dan database SQL Server 2008 R2, bentuk laporan yang dihasilkan menggunakan aplikasi Crystal Report 2010. Hasil yang dicapai berupa sistem informasi perhotelan Front Office dalam bentuk perancangan aplikasi yang terdiri dari lima empat, yaitu modul checkin, modul checkout, modul Restaurant, dan modul Billing. Simpulan, sistem informasi perhotelan Front Office yang terkomputerisasi dapat membantu hotel dalam memberikan pelayanan yang lebih baik kepada para tamu yang pada akhirnya dapat meningkatkan kepuasan tamu.*

**Kata Kunci : Sistem Informasi Akuntansi, Perhotelan, VB. Net, SQL Server**

## ***ABSTRACT***

*Accounting information systems (AIS) is an information system that handles everything relating to accounting, where there are sales of hotel services. Accommodations hospitality is an example that uses the technology field of information systems. This research was conducted in the field of hospitality, especially in the front office system. By using the front office systems that have been computerized data concerning the guest will be safely stored and display the resulting report will be better. The purpose of this study is to analyze the problems that exist on the Front Office hotel include identifying information needs and designing hospitality information systems that can improve service to guests. The method used is the analysis and design. Analysis was conducted on a literature study and data collection required for measurement through observation, interviews, and documents related to the information system. While the design method using the United Modeling Language and the application program using the programming language Visual Studio 2010 and SQL Server 2008 R2 database, the form of reports generated using the application Crystal Report 2010. The results achieved in the form of hospitality information systems Front Office in the form of application design that consists five four, namely modules checkin, checkout module, modules Restaurant and Billing modules. In conclusion, the hospitality information systems are computerized Front Office hotel can assist in providing better services to the guests who can ultimately improve guest satisfaction.*

***Keywords : Accounting Information Systems, Hospitally, VB. Net,  
SQL Server***

## KATA PENGANTAR



Alhamdulillah penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya dan tak lupa Shalawat beriringkan salam penulis tujukan kepada Nabi besar Muhammad SAW, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik dengan judul **“Aplikasi Sistem Informasi Akuntansi Perhotelan Hermes Palace Medan”**.

Skripsi merupakan tugas yang wajib diselesaikan oleh setiap para mahasiswa Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Komputer Potensi Utama yang menyelesaikan program pendidikan Strata - 1, dan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk memperoleh gelar Sarjana program Strata - 1 Program Studi Sistem Informasi.

Skripsi ini dapat disusun dengan baik karena banyak masukan dan dukungan dari berbagai pihak yang berupa informasi, arahan dan bimbingan oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :


1. Ibu Linda Wahyuni, M.Kom, Selaku Dosen Pembimbing I yang senantiasa memberikan bimbingan, arahan, dan dukungannya sehingga penulis memperoleh pengetahuan yang lebih serta dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Ibu Lili Tanti, M.Kom, Selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing dan mengarahkan penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Hj. Nuriandy, B.A, Selaku Pembina Yayasan Potensi Utama Medan.

4. Bapak Bob Subhan Riza, ST, M.Kom, Selaku Ketua Yayasan Potensi Utama Medan.
5. Ibu Rika Rosnelly, SH, M.Kom, Selaku Ketua Universitas Potensi Utama.
6. Ibu Ratih Puspasari, M.Kom, Selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Potensi Utama.
7. Ibu Mas Ayoe Elhias Nasution, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Potensi Utama.
8. Kepada Orang Tua saya terutama kepada ibunda tercinta yang senantiasa mendoakan dan Saudara - saudara saya yang telah memberikan doa dan dukungan moril maupun materil sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya dalam penyusunan skripsi ini, masih banyak terdapat kekurangan dan kelemahan yang dimiliki penulis baik itu sistematika penulisan maupun penggunaan bahasa. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik dari berbagai pihak yang bersifat membangun demi penyempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini berguna bagi pembaca secara umum dan penulis secara khusus. Akhir kata penulis ucapkan banyak terima kasih.

Medan, 27 Agustus 2016

Penulis

  
**Cut Amelia**  
**1220000038**

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>i</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
I.1. Latar Belakang .....	1
I.2. Ruang Lingkup Permasalahan .....	3
I.2.1. Identifikasi Masalah .....	3
I.2.2. Rumusan Masalah .....	3
I.2.3. Batasan Masalah .....	4
I.3. Tujuan dan Manfaat .....	4
I.3.1. Tujuan .....	4
I.3.2. Manfaat .....	5
I.4. Metodologi Penelitian .....	5
I.4.1. Analisis Sistem Informasi yang ada.....	5
I.4.2. Analisis Kebutuhan .....	8
I.4.3. Spesifikasi.....	9

I.4.4.Desain Dan Implementasi.....	9
I.4.5.Verifikasi.....	9
I.4.6. Validasi .....	9
I.4.7. Finalisasi .....	10
I.5. Keaslian Penelitian.....	10
I.6. Lokasi Penelitian .....	11
I.7. Sistematika Penulisan .....	11
<b>BAB II   LANDASAN TEORI .....</b>	<b>13</b>
II.1. Sistem .....	13
II.1.1. Karakteristik Sistem .....	13
II.1.2. Klasifikasi Sistem .....	15
II.2. Informasi .....	17
II.2.1. Kualitas Informasi .....	17
II.3. Sistem Informasi .....	18
II.3.1. Komponen system Informasi .....	19
II.4. Sistem Informasi Akuntansi .....	21
II.5. Hotel .....	21
II.6. <i>Visual Basic</i> .....	22
II.7. SQL ( <i>Structured Query Language</i> ) .....	22
II.8. <i>Crystal Report</i> .....	23
II.9. Database .....	23

II.10. Kamus Data .....	24
II.11. ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	24
II.12. Normalisasi .....	25
II.13. UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	27
<b>BAB III ANALISIS MASALAH DAN RANCANGAN PROGRAM .....</b>	<b>33</b>
III.1. Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan .....	33
III.1.1. Input .....	33
III.1.2. Proses .....	33
III.1.3. Output .....	34
III.2. Evaluasi Sistem Yang Berjalan .....	35
III.3. Desain Sistem .....	35
III.3.1. Desain Sistem Secara Global .....	35
III.3.1.1. <i>Usecase Diagram</i> .....	36
III.3.1.2. <i>Class Diagram</i> .....	37
III.3.1.3. <i>Activity Diagram</i> .....	38
III.3.1.3.1 <i>Activity Diagram</i> Login .....	38
III.3.1.3.2. <i>Activity Diagram</i> Data Tamu .....	38
III.3.1.3.3. <i>Activity Diagram</i> Data Kamar .....	39
III.3.1.3.4. <i>Activity Diagram</i> Checkin .....	40
III.3.1.3.5. <i>Activity Diagram</i> Restaurant .....	41
III.3.1.3.6. <i>Activity Diagram</i> Checkout .....	42

III.3.1.3.7. <i>Activity Diagram</i> Laporan .....	43
III.3.1.4. <i>Sequence Diagram</i> .....	44
III.3.1.4.1 <i>Sequence Diagram</i> Login .....	44
III.3.1.4.2 <i>Sequence Diagram</i> Data Tamu ...	45
III.3.1.4.3 <i>Sequence Diagram</i> Data Kamar ...	46
III.3.1.4.4 <i>Sequence Diagram</i> Checkin .....	47
III.3.1.4.5 <i>Sequence Diagram</i> Restaurant ....	48
III.3.1.4.6 <i>Sequence Diagram</i> Checkout .....	49
III.3.1.4.7 <i>Sequence Diagram</i> Laporan .....	50
III.3.2. Desain Basis Data .....	51
III.3.2.1. Kamus Data .....	51
III.3.2.2. Normalisasi .....	52
III.3.2.2.1. Normalisasi Data kamar .....	53
III.3.2.3. Desain Tabel .....	56
III.3.2.4. ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	59
III.3.3. Desain Sistem Detail .....	60
III.3.3.1. Desain Output .....	60
III.3.3.1.1 Laporan Data Tamu .....	60
III.3.3.1.2 Laporan Data Kamar .....	61
III.3.3.1.3 Laporan Checkin .....	61
III.3.3.1.4 Laporan Data Checkout .....	62
III.3.3.1.5 Laporan Data Restaurant .....	62

III.3.3.1.6 Laporan Bukti Pembayaran .....	63
III.3.3.1.7 Laporan Laporan .....	63
III.3.3.2. Desain Input .....	64
III.3.3.2.1 Input Login .....	64
III.3.3.2.2 Input Data Tamu .....	64
III.3.3.2.3 Input Data kamar .....	65
III.3.3.2.4 Input Checkin .....	65
III.3.3.2.5 Input Restaurant .....	66
III.3.3.2.6 Input Checkout .....	66
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>67</b>
IV.1. Tampil Hasil .....	67
IV.1.1. Halaman Login .....	67
IV.1.2. Halaman Menu Utama .....	68
IV.1.3. Halaman Data Tamu .....	68
IV.1.4. Halaman Data Kamar .....	69
IV.1.5. Halaman Checkin .....	70
IV.1.6. Halaman Checkout .....	70
IV.1.7. Halaman Restaurant .....	71
IV.1.8. Halaman Laporan Data Tamu .....	72
IV.1.9. Halaman Laporan Data Kamar .....	73
IV.1.10. Halaman Laporan Checkin .....	74

IV.1.11. Halaman Laporan Checkout .....	75
IV.1.12. Halaman Laporan Restaurant .....	76
IV.1.13. Halaman Laporan Pendapatan .....	76
IV.2. Uji Coba .....	77
IV.3. Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Yang Berjalan .....	80
IV.3.1. Kelebihan Sistem .....	80
IV.3.2. Kekurangan Sistem .....	81
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>82</b>
V.1. Kesimpulan .....	82
V.2. Saran .....	83

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar I.1	Prosedur Perancangan .....	7
Gambar II.1	Bentuk Simbol ERD .....	25
Gambar III.1	<i>Flow Of Document</i> .....	34
Gambar III.2	<i>Usecase Diagram</i> .....	36
Gambar III.3	<i>Class Diagram</i> .....	37
Gambar III.4	<i>Activity Diagram</i> Login .....	38
Gambar III.5	<i>Activity Diagram</i> Data Tamu .....	39
Gambar III.6	<i>Activity Diagram</i> Data Kamar .....	40
Gambar III.7	<i>Activity Diagram</i> Checkin.....	41
Gambar III.8	<i>Activity Diagram</i> Restaurant .....	42
Gambar III.9	<i>Activity Diagram</i> Checkout .....	43
Gambar III.10	<i>Activity Diagram</i> Laporan .....	44
Gambar III.11	<i>Sequence Diagram</i> Login .....	45
Gambar III.12	<i>Sequence Diagram</i> Data Tamu .....	46
Gambar III.13	<i>Sequence Diagram</i> Data Kamar .....	47
Gambar III.14	<i>Sequence Diagram</i> Checkin .....	48
Gambar III.15	<i>Sequence Diagram</i> Restaurant .....	49
Gambar III.16	<i>Sequence Diagram</i> Checkout .....	50
Gambar III.17	<i>Sequence Diagram</i> Laporan .....	51

Gambar III.18 <i>Diagram ERD</i> .....	59
Gambar III.19 <i>Output Laporan Data Tamu</i> .....	60
Gambar III.20 <i>Output Laporan Data Kamar</i> .....	61
Gambar III.21 <i>Output Laporan Checkin</i> .....	61
Gambar III.22 <i>Output Laporan Checkout</i> .....	62
Gambar III.23 <i>Output Laporan Restaurant</i> .....	62
Gambar III.24 <i>Output Bukti Pembayaran</i> .....	63
Gambar III.25 <i>Output Laporan Pendapatan</i> .....	63
Gambar III.26 <i>Input Login</i> .....	64
Gambar III.27 <i>Input Data Tamu</i> .....	64
Gambar III.28 <i>Input Data Kamar</i> .....	65
Gambar III.29 <i>Input Checkin</i> .....	65
Gambar III.30 <i>Input Restaurant</i> .....	66
Gambar III.31 <i>Input Checkout</i> .....	66
Gambar IV.1 <i>Interface Login</i> .....	67
Gambar IV.2 <i>Interface Menu Utama</i> .....	68
Gambar IV.3 <i>Interface Data Tamu</i> .....	69
Gambar IV.4 <i>Interface Data Kamar</i> .....	69
Gambar IV.5 <i>Interface Checkin</i> .....	70
Gambar IV.6 <i>Interface Checkout</i> .....	71
Gambar IV.7 <i>Interface Restaurant</i> .....	72
Gambar IV.8 <i>Interface Laporan Data Tamu</i> .....	73

Gambar IV.9 <i>Interface</i> Laporan Data Kamar .....	74
Gambar IV.10 <i>Interface</i> Laporan Checkin .....	75
Gambar IV.11 <i>Interface</i> Laporan Checkout .....	75
Gambar IV.12 <i>Interface</i> Laporan Restaurant .....	76
Gambar IV.13 <i>Interface</i> Laporan Pendapatan .....	77

## DAFTAR TABEL

Tabel I.1	Kebutuhan Sistem Fungsional .....	8
Tabel I.2	Keaslian Penelitian .....	10
Tabel II.1	Simbol <i>UseCase Diagram</i> .....	28
Tabel II.2	Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	29
Tabel II.3	Simbol <i>Class Diagram</i> .....	30
Tabel II.4	Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	31
Tabel III.1	Kamus Data .....	52
Tabel III.2	Data Pemesanan Tidak Normal .....	53
Tabel III.3	Data Pemesanan 1NF .....	54
Tabel III.4	Data Pemesanan 2NF .....	54
Tabel III.5	Data Tamu 2NF .....	55
Tabel III.6	Data Kamar 2NF .....	55
Tabel III.7	Data Pemesanan 3NF .....	55
Tabel III.8	Rancangan Tabel User .....	56
Tabel III.9	Rancangan Tabel Tamu .....	56
Tabel III.10	Rancangan Tabel Kamar .....	57
Tabel III.11	Rancangan Tabel Restaurant .....	57
Tabel III.12	Rancangan Tabel Checkin .....	58
Tabel III.13	Rancangan Tabel Checkout .....	58
Tabel IV.1	Uji Coba .....	78

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran-1 Listing Program
- Lampiran-2 Surat Pengajuan Judul Skripsi
- Lampiran-3 Formulir Pendaftaran Judul Skripsi
- Lampiran-4 Surat Pernyataan Kesiadaan Pembimbing I
- Lampiran-5 Surat Pernyataan Kesiadaan Pembimbing II
- Lampiran-6 Jadwal Bimbingan Skripsi
- Lampiran-7 Surat Izin Riset
- Lampiran-8 Surat Keterangan Riset
- Lampiran-9 Formulir Pendaftaran Seminar Hasil Skripsi
- Lampiran-10 Formulir Pendaftaran Sidang Skripsi



**BAB I**  
**PENDAHULUAN**

# BAB I

## PENDAHULUAN

### **I.1. Latar Belakang**

Sistem informasi akuntansi merupakan salah satu jenis sistem yang diperlukan oleh perusahaan dalam menangani kegiatan operasional sehari-hari untuk menghasilkan informasi-informasi akuntansi yang diperlukan oleh manajemen dan pihak-pihak yang terkait lainnya sehubungan dengan pengambilan keputusan dan kebijakan-kebijakan lainnya (Titi Widyarningsih:2010).

Sebagai suatu sistem informasi akuntansi melaksanakan pengumpulan dan pengolahan data keuangan perusahaan untuk kemudian hari mengkomunikasikannya kepada berbagai pihak yang berkepentingan agar dapat digunakan sebagai alat bantu dalam mengambil keputusan. Sehubungan dengan itu, diperlukan suatu sistem yang andal dan tidak menyesatkan, sehingga mampu menyajikan informasi tentang laporan-laporan yang akurat dan efektif (Titi Widyarningsih:2010).

Hotel Hermes merupakan unit usaha yang bergerak di bidang jasa penyewaan kamar atau penginapan di medan. Proses bisnis yang terjadi yaitu berawal dari *customer* yang datang langsung menuju untuk melakukan proses *check-in*. Selanjutnya *front office* memeriksa kamar yang sesuai keinginan tamu dan jika kamar tersebut tersedia maka *customer* langsung membayar sejumlah 1,5 kali harga kamar normal. Di dalam proses bisnis hotel tersebut juga terdapat proses restoran yang mencakup

pembelian makanan dan minuman, cara pembayaran yang dapat dilakukan secara langsung ataupun pembayaran dapat digabung dengan nota sewaktu *check-out*.

Sampai saat ini aplikasi yang digunakan Hotel Hermes hanya sebatas pembuatan nota pembayaran check in dan restoran. Sedangkan proses yang lain seperti pembuatan laporan masih secara manual sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama untuk melakukan proses pencatatan transaksi. Dalam pembuatan laporan, pegawai harus melakukan pengumpulan data dari semua transaksi sehingga masih sering terjadi kesalahan.

Sistem yang selama ini dipakai dirasa merepotkan dan memiliki banyak kekurangan dikarenakan membuang waktu dan beresiko tinggi terjadi kehilangan data yang berupa *hard copy* seperti nota. Oleh karena itu diperlukan sebuah aplikasi yang dapat mempermudah proses transaksi, dan pembuatan laporan sehingga dapat mengurangi tingkat kesalahan yang ada.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka dirancang sistem informasi akuntansi perhotelan secara terkomputerisasi yang dapat membantu proses bisnis pada Hotel Hermes. Sistem informasi akuntansi tersebut mencakup proses pencatatan check-in, proses pembuatan nota ketika check-out, proses pembayaran pada restoran, dan proses pembuatan laporan yang akan dibuat secara terkomputerisasi.

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan pada paragraf diatas, penulis mengangkat judul “**Aplikasi Sistem Informasi Akuntansi Perhotelan Pada Hermes Palace Hotel Medan**”.

## **I.2. Ruang Lingkup Permasalahan**

Dalam penulisan skripsi ini analisa dibutuhkan untuk menentukan konsep perancangan yang akan dilakukan, ruang lingkup permasalahan terdiri dari identifikasi masalah, perumusan masalah, dan batasan masalah yang dapat dijelaskan sebagai berikut :

### **I.2.1. Identifikasi Masalah**

Identifikasi masalah yang ada pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem pemesanan kamar dan pembayaran pada Hotel Hermes selama ini masih menggunakan belum optimal.
2. Proses pendataan data tamu dan pengecekan kamar masih membutuhkan waktu yang cukup lama dan kurang efektif .
3. Proses pencatatan dan pembukuan transaksi masih belum efektif, efisien dan akurat.
4. Sulitnya mendapatkan informasi laporan yang dibutuhkan oleh perusahaan.

### **I.2.2. Rumusan Masalah**

Rumusan masalah yang ada pada penelitian ini yaitu :

1. Bagaimana merancang sistem pemesanan kamar dan pembayaran yang dapat diterapkan pada Hotel Hermes bisa berjalan dengan baik?
2. Bagaimana membangun sistem pendataan data tamu dan pengecekan kamar lebih efektif?

3. Bagaimana membangun sistem akuntansi agar pencatatan dan pembukuan transaksi dengan lebih baik dan lebih akurat?
4. Bagaimana membuat laporan agar lebih tepat waktu?

### **I.2.3. Batasan Masalah**

Batasan masalah pada penelitian ini yaitu :

1. Merancang Aplikasi Sistem Informasi Akuntansi Perhotelan pada Hermes Palace Hotel Medan.
2. Data yang digunakan untuk input pada sistem yaitu data tamu, data kamar, form check-in, form check-out, form restaurant.
3. Laporan yang dihasilkan sistem adalah laporan data tamu, laporan data kamar, laporan check-in, laporan check-out, laporan restaurant, laporan pendapatan.
4. Program sistem informasi akuntansi dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman VB 2010 dan database SQL Server.

### **I.3. Tujuan dan Manfaat**

#### **I.3.1. Tujuan**

Tujuan penelitian ini yaitu :

1. Membangun sistem pemesanan dan pembayaran sewa kamar pada Hotel Hermes Medan.
2. Membuat dan merancang aplikasi sistem informasi akuntansi untuk memberikan hasil pencatatan dan pembukuan transaksi dengan lebih akurat.

3. Untuk membangun sistem pembuatan laporan yang lebih cepat waktu

### **I.3.2. Manfaat**

Manfaat penelitian ini yaitu :

1. Sistem pemesanan dan pembayaran sewa kamar pada Hotel Hermes Medan agar mempercepat proses pelayanan.
2. Sistem pendataan tamu dan pengecekan kamar dengan menggunakan *database* dan *software* sehingga informasi yang dihasilkan menjadi lebih akurat dan meminimalisir kesalahan penyampaian informasi sesuai yang dibutuhkan oleh tamu dan perusahaan.
3. Pembuatan laporan perusahaan akan lebih cepat dan minimnya kesalahan.

### **I.4. Metodologi Penelitian**

Di dalam menyelesaikan penelitian ini penulis menggunakan 2 metode penelitian lapangan sebagai berikut :

1. Penelitian Lapangan (*Field Research*)

Yaitu penelitian yang dilakukan langsung ke lapangan untuk melihat proses pencatatan dan pembukuan transaksi. Data yang diperoleh adalah data primer.

Adapun teknik pengumpulan data yang penulis lakukan adalah sebagai berikut:

- a. Pengamatan (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan tentang berbagai hal yang menyangkut sistem kerja/operasional perusahaan. Salah satu metode pengumpulan data yang cukup

efektif untuk mempelajari sistem. Kejadiannya dengan cara pengamatan langsung di Hotel Hermes mengenai sistem informasi akuntansi perhotelan.

b. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan wawancara tanya jawab kepada pihak-pihak dianggap kompeten di perusahaan. Penulis mengadakan wawancara dengan Ibu/Bapak Pimpinan di Hotel untuk mendapatkan data dan informasi yang diperlukan.

c. Sample (*Sampling*)

Penulis meneliti dan memilih dokumen perusahaan yang tersedia dan sesuai dengan bidang yang dipilih. Adapun data-data yang dimiliki oleh perhotelan yaitu berupa data-data pencatatan dan pembukuan transaksi.

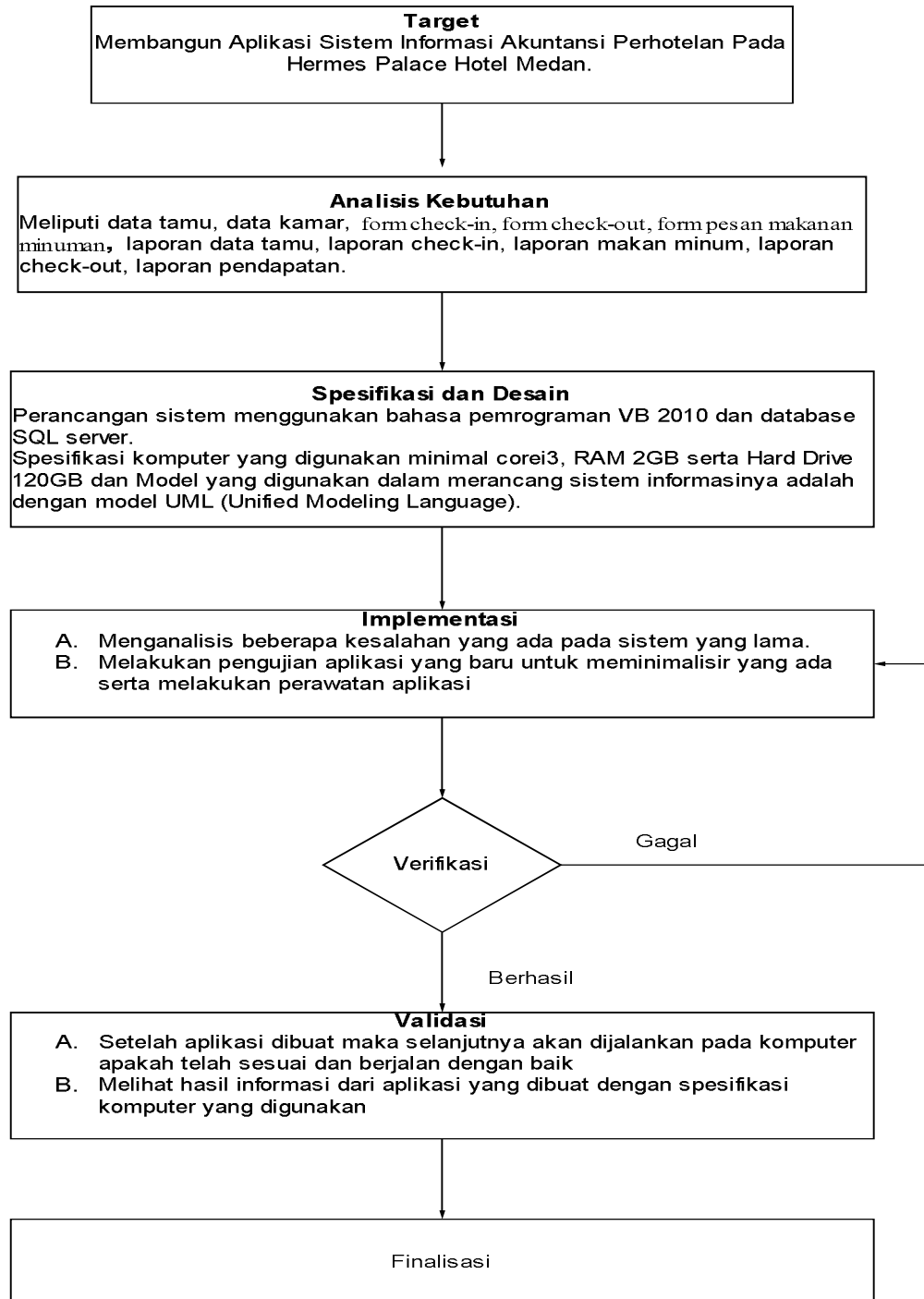
2. Penelitian Pustaka (*Library Research*)

Penulis melakukan penelitian pustaka untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan penulisan skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti buku panduan pembuatan aplikasi pengolah basis data SQL dengan VB 2010, akuntansi perhotelan, dan buku atau jurnal yang membahas tentang konsep pembuatan laporan.

Ada beberapa prosedur yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Perancangan

Merupakan tata cara dan langkah-langkah yang dipergunakan untuk mencapai tujuan perancangan yang dilakukan. Berikut adalah denah pada gambar I.1 :



**Gambar I.1. Prosedur Perancangan**

Pada gambar prosedur perancangan sistem di atas dapat diuraikan ke dalam beberapa tahap yaitu Tujuan penelitian, Tahap analisa (*Analisis*), Spesifikasi, Tahap perancangan (*Design*), dan Tahap penerapan (*Implementasi*), Verifikasi serta Tahap validasi. Dan kegiatan yang dilakukan pada tiap-tiap tahap adalah sebagai berikut :

a. Target/Tujuan Penelitian

Target penelitian ini yaitu membuat Aplikasi Sistem Informasi Akuntansi Perhotelan Pada Hermes Palace Hotel Medan.

b. Analisis Kebutuhan

Tujuan utama tahap analisis kebutuhan sistem adalah untuk mengetahui syarat kemampuan atau kriteria yang harus dipenuhi oleh sistem agar keinginan pemakai sistem dapat terwujud. Analisis kebutuhan sistem fungsional yang dapat dilihat pada Tabel I.1 dibawah ini:

**Tabel I.1. Kebutuhan Sistem Fungsional**

No	Kebutuhan	Rincian Kebutuhan
1.	Data	Meliputi data tamu, data kamar, form check-in, form check-out, form pemesanan, form pembayaran, transaksi restoran, laporan kamar, laporan tamu, laporan kamar, laporan laba/rugi, laporan pendapatan.
2.	Basis Data	Database SQL server
3.	Perangkat Lunak	Appserv dan Visual Basic 2010

Penerapan sistem adalah PC dengan *Processor corei3, ram 4gb dan hardisk 120gb.*

c. Spesifikasi dan Design

Berisi spesifikasi alat yang dirancang, komponen yang digunakan dan diagram blok peralatan yang akan dirancang. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman visual basic 2010 dan database SQL Server 2008. Spesifikasi komputer yang digunakan minimal *corei3, RAM 2GB serta Hard Drive 120 Gb.*

d. Implementasi

Setelah jelas apa-apa saja yang menjadi spesifikasi dan desain juga sudah dirancang, maka langkah selanjutnya memulai mengatur posisi yang tepat untuk form-form pada sistem, kemudian membentuk suatu logika yang diimplementasikan dengan bahasa pemrograman. Mengkoneksikan dengan database yang telah dirancang. Untuk mengetahui apakah sistem yang dirancang sudah dapat bekerja dengan baik maka perlu dilakukan verifikasi. Dengan demikian bila ada kesalahan atau kekurangan dapat diperbaiki terlebih dahulu.

e. Verifikasi

Pada tahapan verifikasi berguna untuk mengetahui kesalahan atau kekurangan pada sistem maka pada tahapan ini dapat diperbaiki sebelum menuju tahapan berikutnya.

f. Validasi

Setelah melewati tahap implementasi dan verifikasi maka tahap selanjutnya adalah validasi. Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem secara menyeluruh, meliputi pengujian fungsional dan ketahanan sistem. Dari validasi ini dapat diketahui kesesuaian hasil perancangan dengan analisis kebutuhan yang diharapkan.

g. Finalisasi

Pada tahap ini adalah tahapan hasil dari sistem yang sudah dirancang dan berjalan dengan rencana.

### I.5. Keaslian Penelitian

Berikut adalah beberapa jurnal penelitian terdahulu terkait judul penelitian skripsi ini pada tabel I.2 :

**Tabel I.2. Keaslian Penelitian**

No	Peneliti	Judul	Kelebihan	Kelemahan
1.	Titi Widyaningsih (2010)	Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Kas dan Pengeluaran Kas pada Hotel Bukit Asri Semarang	Pembuatan pencatatan dan pembukuan secara sistem komputerisasi sehingga dalam mengelola laporan keuangan jadi lebih cepat dan efisien.	Interface sistem yang dibangun masih tampak sederhana dapat dikembangkan lebih menarik. Dan pembahasan hanya sebatas mengenai sistem akuntansi penerimaan kas dan pengeluaran kas.

2.	Kurniawan Santoso, Silvia Rostianingsih, Alexander Setiawan (2013)	Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Perhotelan Pada Hotel Istana	Pembuatan pembukuan nota secara efisien sehingga laporan pendapatan tidak adanya terjadi kesalahan.	Pengguna aplikasi masih terbatas hanya pada hotel istana belum memiliki kemampuan untuk online atau jaringan lokal. Dan Pembahasan hanya sebatas sistem akuntansi pendapatan.
3.	Penulis (2016)	Aplikasi Sistem Informasi Akuntansi Perhotelan pada Hermes Palace Hotel Medan	Merancang sistem pembayaran dan pemesanan secara lebih efisien. Pendataan dan pengecekan lebih cepat dan efektif. Dan pembuatan laporan yang lebih tepat waktu.	Pengguna aplikasi masih terbatas hanya pada hotel hermes belum memiliki kemampuan untuk online atau jaringan lokal. Interface sistem yang dibangun masih tampak sederhana dapat dikembangkan lebih menarik.

### **I.6. Lokasi Penelitian**

Penelitian ini dilakukan pada Hermes Palace hotel Medan di Jalan Pemuda No. 22 Medan.

### **I.7. Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan yang diajukan dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

**BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini menerangkan tentang latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

**BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini menerangkan tentang teori-teori dan metode yang berhubungan dengan topik yang dibahas atas permasalahan yang sedang dihadapi yaitu berupa pembahasan mengenai sistem pendukung keputusan, UML, ERD dan normalisasi.

**BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini mengemukakan tentang analisa sistem yang sedang berjalan, evaluasi sistem yang berjalan dan desain sistem secara detail.

**BAB IV : HASIL DAN UJI COBA**

Pada bab ini menerangkan hasil dan pembahasan program yang dirancang serta kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

**BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi kesimpulan penulisan dan saran dari penulis sebagai perbaikan di masa yang akan datang untuk sistem.



## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **II.1. Sistem**

Merupakan kumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan dalam usaha mencapai suatu tujuan. Di dalam perusahaan, yang dimaksud elemen dari sistem adalah departemen-departemen internal, seperti persediaan barang mentah, produksi, persediaan barang jadi, promosi, penjualan, keuangan, personalia serta pihak eksternal seperti supplier dan konsumen yang saling terkait satu sama lain dan membentuk satu kesatuan usaha (Sutedjo Budi ; 2006 : 168).

##### **II.1.1. Karakteristik Sistem**

Model umum sebuah sistem adalah input, proses, dan output. Hal ini merupakan konsep sebuah sistem yang sangat sederhana sebab sebuah sistem dapat mempunyai beberapa masukan dan keluaran. Selain itu, sebuah sistem memiliki karakteristik atau sifat-sifat tertentu yang mencirikan bahwa hal tersebut bisa dikatakan sebagai suatu sistem. Adapun karakteristik yang dimaksud adalah sebagai berikut :

##### **1. Komponen Sistem**

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen sistem dapat berupa suatu sub sistem atau bagian dari sistem. Setiap sistem tidak peduli betapapun kecilnya,

selalu mengandung komponen atau subsistem. Setiap subsistem mempunyai sifat-sifat dari sistem untuk menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan.

## 2. Batas Sistem

Batas sistem (boundary) merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan. Batas subsistem menunjukkan ruang lingkup dari sistem tersebut.

## 3. Lingkungan Luar Sistem

Lingkungan luar (environment) dari suatu sistem adalah apapun di luar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan atau merugikan sistem tersebut. Lingkungan luar yang menguntungkan merupakan energi dari sistem dan demikian harus tetap dijaga dan dipelihara. Sedang lingkungan luar yang merugikan harus ditahan dan dikendalikan, kalau tidak dapat mengganggu kelangsungan hidup dari sistem.

## 4. Penghubung Sistem

Penghubung (interface) merupakan media penghubung antar satu subsistem dengan subsistem yang lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber daya mengalir dari subsistem ke subsistem lainnya. Output dari suatu subsistem akan menjadi input untuk subsistem lainnya dengan melalui penghubung.

## 5. Masukan Sistem

Input adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Input dapat berupa Perawatan (maintenance input) dan Masukan Sinyal (signal input). Perawatan adalah energi yang dimasukkan agar sistem tersebut dapat beroperasi. Input Sinyal adalah energi yang diproses untuk didapatkan keluaran.

#### 6. Keluaran Sistem

Output adalah hasil dari energi yang telah diolah dan diklasifikasikan menjadi output yang berguna dan sisa pembuangan. Output dapat merupakan input untuk subsistem yang lain atau kepada supra sistem.

#### 7. Pengolah Sistem

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan merubah input menjadi output. Suatu sistem produksi akan mengolah input berupa barang jadi (output).

#### 8. Sasaran Sistem

Suatu sistem pasti mempunyai sasaran atau tujuan. Kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya. Sasaran dari sistem sangat menentukan input yang dibutuhkan sistem dan output yang akan dihasilkan sistem. (Sutabri Tata ; 2005 :11-12).

### **II.1.2. Klasifikasi Sistem**

Sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen lain karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang

terjadi yang ada didalam sistem tersebut. Oleh karena itu, sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang di antaranya :

1. Sistem abstrak dan fisik

Sistem abstrak adalah suatu sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik, sedangkan sistem fisik adalah sistem yang ada secara fisik

2. Sistem alamiah dan sistem buatan manusia

Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, sedangkan sistem buatan manusia adalah sistem yang dirancang oleh manusia.

3. Sistem deterministik dan sistem probalistik

Sistem deterministik yang beroperasi dengan tingkah laku yang dapat diprediksi disebut sistem deterministik. Sedangkan sistem yang bersifat probabilistik adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi, karena mengandung unsur probabilitas.

4. Sistem terbuka dan sistem tertutup

Sistem tertutup adalah sistem yang tidak berhubungan dan tidak terpengaruh oleh lingkungan luarnya. sedangkan sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan dipengaruhi oleh lingkungan luarnya, yang menerima masukan dan menghasilkan keluaran untuk subsistem lainnya. (Sutabri Tata ; 2005 : 13).

## **II.2. Informasi**

Merupakan hasil pemrosesan data yang diperoleh dari setiap elemen sistem tersebut menjadi bentuk yang mudah dipahami dan merupakan pengetahuan yang

relevan yang dibutuhkan oleh orang untuk menambah pemahamannya terhadap fakta-fakta yang ada. Informasi bagi setiap elemen akan berbeda satu sama lain sesuai dengan kebutuhannya masing-masing (Sutedjo Budi ; 2006 : 168).

Informasi adalah sebuah istilah yang tidak tepat dalam pemakaiannya secara umum. Informasi dapat mengenai data mentah, data tersusun, kapasitas sebuah saluran komunikasi, dan lain sebagainya. Informasi ibarat darah yang mengalir di dalam tubuh suatu organisasi sehingga informasi ini sangat penting di dalam suatu organisasi. Suatu sistem yang kurang mendapatkan informasi akan menjadi luruh, kerdil, dan akhirnya mati.

Informasi adalah data yang telah diklasifikasi atau diolah atau diinterpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Sistem pengolahan informasi mengolah data menjadi informasi atau tepatnya mengolah data dari bentuk tak berguna bagi penerimanya. (Sutabri Tata ; 2005 : 23).

### **II.2.1. Kualitas Informasi**

Informasi yang berkualitas memiliki 3 karakteristik yaitu :

1. Akurat (*Accurate*)

Informasi harus bebas dari kesalahan, tidak bias ataupun menyesatkan. Akurat juga berarti bahwa informasi itu harus dapat dengan jelas mencerminkan maksudnya.

2. Tepat pada waktunya (*timeliness*)

Informasi yang sampai kepada si penerima tidak boleh terlambat, didalam Informasi yang sudah usang tidak akan mempunyai nilai lagi, karena informasi merupakan landasan di dalam pengambilan keputusan.

### 3. Relevan (*relevance*)

Informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakainya. Relevansi informasi untuk setiap orang berbeda. Menyampaikan informasi tentang penyebab kerusakan mesin produksi kepada akuntan perusahaan tentunya kurang relevan. (Sutabri Tata ; 2005 : 35).

## **II.3. Sistem Informasi**

Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai kumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data, memproses, dan menyimpan serta mendistribusikan informasi. Dengan kata lain, sistem informasi merupakan kesatuan elemen-elemen yang saling berinteraksi secara sistematis dan teratur untuk menciptakan dan membentuk aliran informasi yang akan mendukung pembuatan keputusan dan melakukan kontrol terhadap jalannya perusahaan (Sutedjo Budi ; 2006 : 11).

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Sutabri Tata ; 2005 : 42).

### II.3.1. Komponen Sistem Informasi

Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang disebut blok bangunan (*building block*) yang terdiri dari beberapa komponen sebagai berikut :

1. Blok masukan (*Input Block*)

Input mewakili data yang masuk ke dalam sistem informasi. Input di sini termasuk metode dan media untuk menangkap data yang akan dimasukkan yang dapat berupa dokumen-dokumen dasar.

2. Blok model (*Model Block*)

Blok ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika, dan model matik-matik yang akan memanipulasi data input dan data yang tersimpan di basis data dengan cara yang sudah tertentu untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan.

3. Blok keluaran (*Output Block*)

Produk dari sistem informasi adalah keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen serta semua pemakai sistem.

4. Blok teknologi

Teknologi merupakan "*Tool Box*" dalam sistem informasi. Teknologi digunakan untuk menerima input, menjalankan model, menyimpan dan mengakses data, menghasilkan dan mengirimkan keluaran, dan membantu pengendalian dari sistem secara keseluruhan.

#### 5. Blok basis data

Basis data merupakan kumpulan data yang saling berkaitan dan berhubungan satu dengan yang lain, tersimpan di perangkat keras komputer dan menggunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya. Data perlu disimpan dalam basis data untuk keperluan penyediaan informasi lebih lanjut. Basis data diakses atau dimanipulasi menggunakan perangkat lunak paket yang disebut DBMS (*database management system*).

#### 6. Blok kendali

Banyak hal yang dapat merusak sistem informasi, seperti bencana alam, api, temperatur, air, debu, kecurangan-kecurangan, kegagalan-kegagalan sistem itu sendiri, ketidak efisienan, sabotase dan lain sebagainya. Beberapa pengendalian perlu dirancang dan diterapkan untuk meyakinkan bahwa hal-hal yang dapat merusak sistem dapat dicegah ataupun bila terlanjur terjadi kesalahan-kesalahan dapat langsung cepat diatasi. (Sutabri Tata ; 2005 :42-43).

### **II.4. Sistem Informasi Akuntansi**

Sistem informasi akuntansi (SIA) melaksanakan aplikasi akuntansi perusahaan. Aplikasi ini ditandai dengan volume pengolahan data yang tinggi. Pengolahan data terdiri dari empat tugas utama : pengumpulan data, manipulasi data, penyimpanan data, dan penyiapan dokumen. Perusahaan tidak dapat memilih memiliki SIA atau tidak itu merupakan suatu keharusan. Selain itu, semua perusahaan pada dasarnya

melaksanakan prosedur yang sama. SIA lebih berorientasi pada data dari pada berorientasi pada informasi dan datanya sebagian besar bersifat historis (Sutabri Tata ; 2005 : 207).

## **II.5. Hotel**

Hotel merupakan suatu bentuk bangunan, lambang, perusahaan yang menyediakan pelayanan jasa penginapan, penyedia makanan dan minuman. Pelayanan tersebut terbuka untuk masyarakat umum, baik yang bermalam di hotel ataupun hanya menggunakan fasilitas yang tersedia di hotel tersebut.

Berdasarkan banyaknya kamar yang disediakan, hotel dapat dibedakan menjadi *small hotel* dimana memiliki kamar maksimal 28 kamar, *Medium hotel* dimana memiliki kamar kisaran 28-299 kamar, dan *large hotel* dimana jumlah kamar lebih dari 300 kamar. (Santoso Kurniawan : 2010).

## **II.6. Visual Basic**

Microsoft Visual Basic merupakan salah satu aplikasi pemrograman visual yang memiliki bahasa pemrograman yang cukup populer dan mudah dipelajari. Basis bahasa pemrograman yang digunakan dalam visual basic adalah bahasa BASIC (*Beginners All- Purpose Symbolic Intruction Code*) yang merupakan salah satu bahasa pemrograman tingkat tinggi yang manual dan mudah dipelajari. Dengan Visual Basic, kita bias membuat program dengan aplikasi GUI (*Graphical Pengguna Interface*) atau

program yang memungkinkan pengguna komputer berkomunikasi dengan komputer tersebut menggunakan grafik atau gambar.

Microsoft Visual Basic menyediakan berbagai perangkat kontrol dapat digunakan untuk membuat program aplikasi dalam sebuah form baik aplikasi kecil, manual hingga ke aplikasi pengolahan database (Setyawati Tri : 2014).

### **II.7. SQL ( *Structured Query Language* )**

Merupakan bahasa pemrograman tingkat tinggi yang dipakai untuk membangun rutin program bagi basis data terelasi, dapat digunakan sebagai program pelacak data serta mampu memberikan fasilitas pelacakan informasi yang bervariasi.

Database SQL server merupakan database yang berbeda dengan database Access. Daya tampung SQL server yang besar karena ditunjukkan untuk aplikasi-aplikasi berskala besar. Kekurangan dari SQL server adalah Microsoft Access sehingga diperlukan biaya yang lebih besar juga untuk implementasinya (Ka'is Nicky: 2009).

### **II.8. *Crystal Report***

*Crystal Reports* merupakan salah satu paket program yang digunakan untuk membuat, menganalisa, dan menterjemahkan informasi yang terkandung dalam *database* ke dalam berbagai jenis laporan. *Crystal Reports* dirancang untuk membuat laporan yang dapat digunakan dengan berbagai bahasa pemrograman berbasis *Windows*, seperti *Visual Basic*, *Visual C/C++*, *Visual Interdev*, dan *Borland Delphi*.

Beberapa kelebihan yang dimiliki program *Crystal Reports*, antara lain:

- a. Pembuatan laporan dengan *Crystal Reports* tidak terlalu rumit dan banyak melibatkan kode program.
- b. Program *Crystal Reports* banyak digunakan karena mudah terintegrasi dengan bahasa lain.
- c. Fasilitas impor hasil laporan yang mendukung format-format paket program lain, seperti *Microsoft Office*, *Adobe Acrobat Reader*, HTML, dan sebagainya.

Laporan yang telah dibuat dengan *Crystal Reports* masih belum terlihat bentuk tampilan datanya. Untuk itu dibutuhkan kontrol lain yang dipasang di *form* yaitu *CrystalReportsViewer*. (Ka'is Nicky : 2009).

## **II.9. Database**

Database merupakan komponen terpenting dalam pembangunan sistem informasi, karena menjadi tempat untuk menampung dan mengorganisasikan seluruh data yang ada dalam sistem sehingga dapat dieksplorasi untuk menyusun informasi-informasi dalam berbagai bentuk. Database merupakan himpunan kelompok data yang saling berkaitan. Data tersebut diorganisasikan sedemikian rupa agar tidak terjadi duplikasi yang tidak perlu. Sehingga dapat diolah atau dieksplorasi secara cepat dan mudah untuk menghasilkan informasi (Sutedjo Budi ; 2006 : 99).

## II.10. Kamus Data

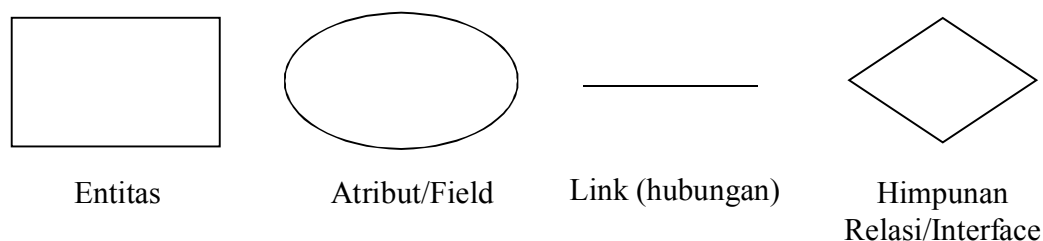
Kamus data ikut berperan dalam perancangan dan pembangunan sistem informasi karena peralatan ini berfungsi untuk :

1. Menjelaskan arti aliran data dan penyimpanan dalam penggambaran dalam data flow diagram.
2. Mendeskripsikan komposisi paket data yang bergerak melalui aliran, misalnya data alamat diurai menjadi nama jalan, nomor, kota, negara dan kode pos.
3. Menjelaskan spesifikasi nilai dan satuan yang relevan terhadap data yang mengalir dalam sistem tersebut. (Sutedjo Budi ; 2006 : 118).

## II.11. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

E-R Diagram berfungsi untuk menggambarkan relasi dari dua file atau dua tabel yang dapat digolongkan dalam tiga macam bentuk relasi yaitu satu-satu, satu-banyak, dan banyak-banyak (Sutedjo Budi ; 2006 : 130).

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. ERD untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data, untuk menggambarannya digunakan beberapa notasi dan simbol. Dengan adanya ERD ini maka dapat dilihat dengan jelas tabel-tabel yang dibutuhkan dan relasi yang terbentuk antar tabel tersebut dalam aplikasi yang dibuat (Santoso Kurniawan : 2010).



**Gambar.II.1 Bentuk Simbol ERD**  
*(Sumber : Sutabri Tata ; 2005 : 104)*

## II.12. Normalisasi

Normalisasi merupakan peralatan yang digunakan untuk melakukan proses pengelompokan data menjadi tabel-tabel yang menunjukkan entitas dan relasinya. Dalam proses normalisasi, persyaratan sebuah tabel masih harus dipecah berdasarkan adanya kesulitan kondisi pengorganisasian data seperti untuk menambah atau menyisipkan, menghapus atau mengubah, serta pembacaan data dari tabel tersebut. Bila masih ada kesulitan, maka tabel harus dipecah menjadi beberapa lagi, dan dilakukan proses normalisasi kembali sampai diperoleh tabel optimal (Sutedjo Budi ; 2006 : 131).

Teori normalisasi didasarkan pada konsep bentuk normal. Sebuah tabel rasional dikatakan berada pada bentuk normal tertentu jika tabel memenuhi himpunan batasan tertentu. Ada lima bentuk normal yang telah ditentukan.

### 1. Bentuk normal tahap pertama (1<sup>st</sup> Normal Form)

Tingkat hubungan ini menunjukkan hubungan satu ke satu, dinyatakan dengan satu kejadian pada entitas pertama, dan hanya mempunyai satu hubungan dengan satu kejadian pada entitas yang kedua dan sebaliknya.

## **2. Bentuk normal tahap kedua (2nd normal Form)**

Tingkat hubungan satu ke banyak adalah sama dengan banyak ke satu, tergantung dari arah mana hubungan tersebut dilihat. Untuk satu kejadian pada entitas yang pertama dapat mempunyai banyak hubungan dengan kejadian pada entitas yang kedua. Sebaliknya, satu kejadian pada entitas yang kedua hanya dapat mempunyai satu hubungan dengan satu kejadian pada entitas yang pertama.

## **3. Bentuk normal tahap ketiga (3rd Normal Form)**

Bentuk normal ketiga mengharuskan semua kolom pada tabel relasional tergantung hanya pada kunci utama. Secara defenisi, sebuah tabel berada pada bentuk normal ketiga (3NF) jika tabel sudah berada pada 2NF dan setiap kolom yang bukan kunci tidak tergantung secara transitif pada kunci utamanya.

## **4. Boyce code normal form (BCNF)**

Sebuah 3NF, semua masalah normalisasi hanya melibatkan tabel yang mempunyai tiga kolom atau lebih dan semua kolom adalah kunci. Banyak praktisi berpendapat bahwa menempatkan entitas pada 3NF sudah cukup karena sangat jarang entitas yang berada pada 3NF bukan merupakan 4NF dan 5NF.

## **5. Bentuk normal tahap keempat dan kelima**

Sebuah tabel relasional berada pada bentuk normal keempat (4NF) jika dia dalam BCNF dan semua ketergantungan multivalued merupakan ketergantungan fungsional. Bentuk normal keempat (4NF) didasarkan pada konsep ketergantungan multivalued (MVD).

Sebuah tabel berada pada bentuk normal kelima (5NF) jika ia tidak dapat mempunyai dekomposisi lossless menjadi sejumlah tabel lebih kecil. Empat bentuk normal pertama berdasarkan pada konsep ketergantungan fungsional, sedangkan bentuk normal kelima berdasarkan pada konsep ketergantungan gabungan (*join dependence*) (Sutabri Tata ; 2005 : 181-182).

### **II.13. *Unified Modelling Language (UML)***

Merupakan salah satu alat bantu yang sangat handal di dunia pengembangan sistem yang berorientasi obyek. Hal ini disebabkan karena UML menyediakan bahasa pemodelan visula yang memungkinkan bagi pengembang sistem untuk membuat cetak biru atas visi mereka dalam bentuk baku, mudah dimengerti serta dilengkapi dengan kanisme yang efektif untuk berbagi dan mengkomunikasikan rancangan mereka dengan yang lain.

UML merupakan kesatuan dari bahasa pemodelan yang dikembangkan oleh Booch, *Object Modeling Technique (OMT)* dan *Object Oriented Software Engineering (OOSE)*. Metode Booch dari Grady Booch sangat terkenal dengan metode *Design Object Oriented*. Metode ini menjadikan proses analisis dan design ke dalam empat tahapan iteratif yaitu : identifikasi kelas-kelas dan obyek-obyek, identifikasi semantik dari hubungan obyek dan kelas tersebut, perincian interface dan implementasi. Keunggulan metode Booch adalah detail dan kayanya dengan notasi dan elemen. Pemodelan OMT yang dikembangkan oleh Rumbaugh didasarkan pada analisis



terstruktur dan pemodelan *entity-relationship*. Tahapan utama dalam metodologi ini adalah analisis, design sistem, design obyek dan implementasi. (Munawar ; 2005 : 17).



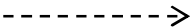

Alat bantu yang digunakan dalam perancangan berorientasi objek berdasarkan UML adalah sebagai berikut :

#### 1. *Use case* Diagram

Adalah deskripsi fungsi dari sebuah system dari perspektif pengguna. *Use case* bekerja dengan cara mendeskripsikan tipikal interaksi antara *user* (pengguna) sebuah system dengan sistemnya sendiri melalui sebuah cerita bagaimana sebuah system dipakai. Urutan langkah-langkah yang menerangkan antara pengguna dan system disebut scenario. Setiap scenario mendeskripsikan urutan kejadian. Setiap urutan diinisialisasi oleh orang, system yang lain, perangkat keras atau urutan waktu.

**Tabel II.1. Simbol *Use Case***

Gambar	Keterangan
	<p><i>Use case</i> menggambarkan fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang bertukar pesan antar unit dengan aktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal nama <i>use case</i>.</p>
	<p>Aktor adalah <i>abstraction</i> dari orang atau sistem yang lain yang mengaktifkan fungsi dari target sistem. Untuk mengidentifikasi aktor, harus ditentukan pembagian tenaga kerja dan tugas-tugas yang berkaitan dengan peran pada konteks target sistem. Orang atau sistem bisa muncul dalam beberapa peran. Perlu dicatat bahwa aktor berinteraksi dengan <i>use case</i>, tetapi tidak memiliki control terhadap <i>use case</i>.</p>



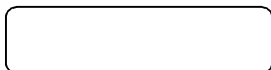
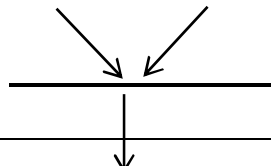
	Asosiasi antara aktor dan <i>use case</i> , digambarkan dengan garis tanpa panah yang mengindikasikan siapa atau apa yang meminta interaksi secara langsung dan bukannya mengidkasikan aliran data.
	Asosiasi antara aktor dan <i>use case</i> yang menggunakan panah terbuka untuk mengidinkasikan bila aktor berinteraksi secara pasif dengan sistem.
	<i>Include</i> , merupakan di dalam <i>use case</i> lain ( <i>required</i> ) atau pemanggilan <i>use case</i> oleh <i>use case</i> lain, contohnya adalah pemanggilan sebuah fungsi program.
	<i>Extend</i> , merupakan perluasan dari <i>use case</i> lain jika kondisi atau syarat terpenuhi.

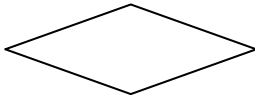
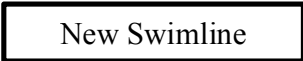
(Sumber : Munawar : 2005 : 64)

## 2. Diagram Aktivitas (*Activity Diagram*)

Adalah teknik untuk mendiskripsikan logika prosedural, proses bisnis dan aliran kerja dalam banyak kasus. *Activity Diagram* mempunyai peran seperti halnya flowchart, akan tetapi perbedaannya dengan flowchart adalah *activity diagram* biasa mendukung perilaku paralel sedangkan flowchart tidak bisa.

**Tabel II.2. Simbol *Activity Diagram***

Gambar	Keterangan
	<i>Start point</i> , diletakkan pada pojok kiri atas dan merupakan awal aktifitas.
	<i>End point</i> , akhir aktifitas.
	<i>Activites</i> , menggambarkan suatu proses/kegiatan bisnis.
	<i>Join</i> (penggabungan) atau rake, digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi.

	<i>Decision Points</i> , menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, <i>true</i> , <i>false</i> .
	<i>Swimlane</i> , pembagian <i>activity</i> diagram untuk menunjukkan siapa melakukan apa.

(Sumber : Munawar : 2005 : 109)

### 3. *Class Diagram* (Diagram Kelas)

Class dalam notasi UML digambarkan dengan kotak. Nama class menggunakan huruf besar di awal kalimatnya dan diletakkan di atas kotak. Bila class mempunyai nama yang terdiri dari 2 suku kata atau lebih, maka semua suku kata digabungkan tanpa spasi dengan huruf awal tiap suku kata menggunakan huruf besar.

**Tabel II.3. *Multiplicity Class Diagram***

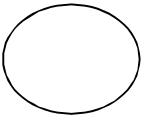
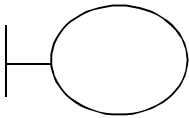
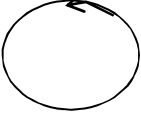

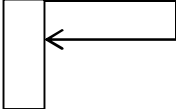
<b>Multiplicity</b>	<b>Penjelasan</b>
1	Satu dan hanya satu
0..*	Boleh tidak ada atau 1 atau lebih
1..*	1 atau lebih
0..1	Boleh tidak ada, maksimal 1
n..n	Batasan antara. Contoh 2..4 mempunyai arti minimal 2 maksimum 4



(Sumber : Munawar : 2005 : 35)

#### 4. Diagram Urutan (*Sequence Diagram*)

Sequence diagram digunakan untuk menggambarkan perintah laku pada sebuah scenario. Diagram ini menunjukkan sejumlah contoh obyek dan message (pesan) yang diletakkan di antara obyek-obyek ini di dalam use case. Komponen utama sequence diagram terdiri atas obyek yang dituliskan dengan kotak segiempat bernama. Message diwakili oleh garis dengan tanda panah dan waktu yang ditunjukkan dengan progress vertikal.

**Tabel II.4. Simbol *Sequence Diagram***

Gambar	Keterangan
	<i>Entity Class</i> , merupakan bagian dari sistem yang berisi kumpulan kelas berupa entitas-entitas yang membentuk gambaran awal sistem dan menjadi landasan untuk menyusun basis data.
	<i>Boundary Class</i> , berisi kumpulan kelas yang menjadi <i>interface</i> atau interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem, seperti tampilan formentry dan <i>form</i> cetak.
	<i>Control class</i> , suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas, contohnya adalah kalkulasi dan aturan bisnis yang melibatkan berbagai objek.
	<i>Message</i> , simbol mengirim pesan antar <i>class</i> .
	<i>Recursive</i> , menggambarkan pengiriman pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.

	<p><i>Activation, activation</i> mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivitas sebuah operasi.</p>
	<p><i>Lifeline</i>, garis titik-titik yang terhubung dengan objek, sepanjang <i>lifeline</i> terdapat <i>activation</i>.</p>

*(Sumber : Munawar :2005 :87)*



### **BAB III**

### **ANALISIS DAN DESAIN SISTEM**

## **BAB III**

### **ANALISIS DAN DESAIN SISTEM**

#### **III.1. Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan**

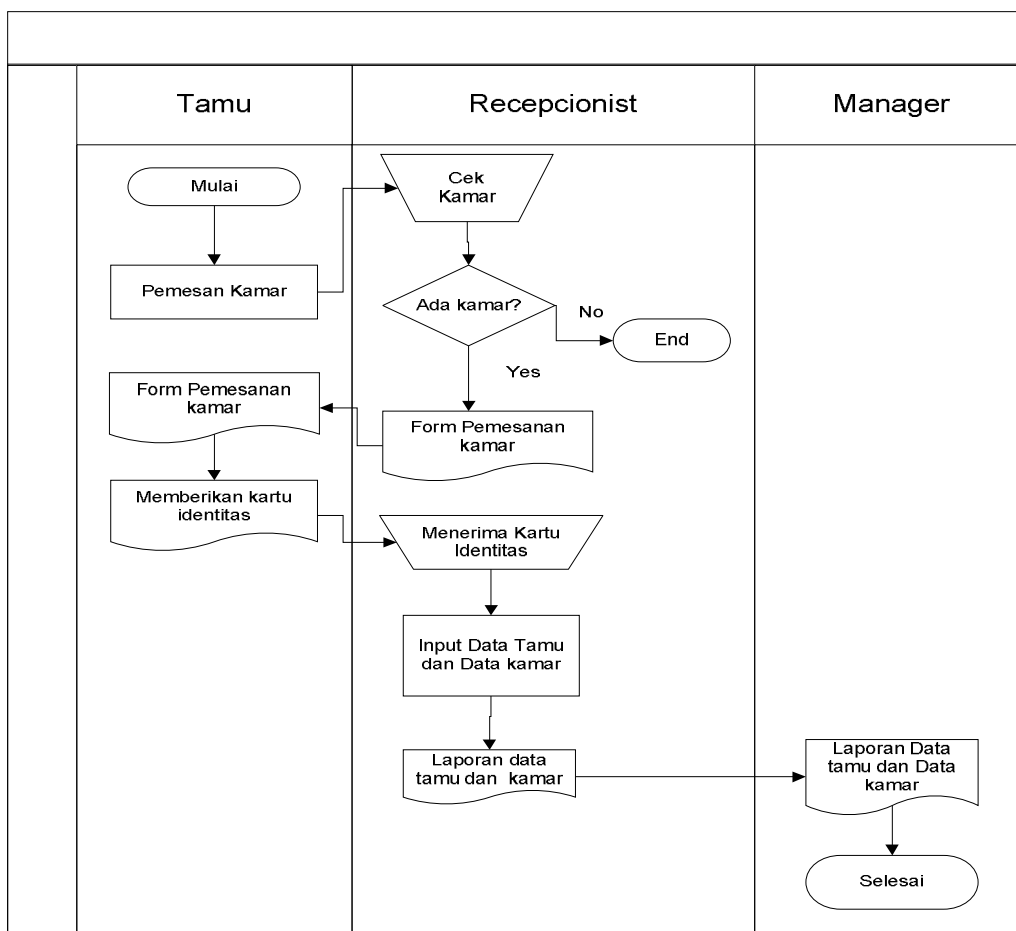
Pada bab ini akan dibahas mengenai Aplikasi Sistem Informasi Perhotelan pada Hermes Palace Hotel Medan yang meliputi analisa sistem yang sedang berjalan dan desain sistem.

##### **III.1.1. Input**

Pada saat sebelum sistem ini dirancang, Hotel hermes masih menggunakan cara semi manual dalam mencatat data tamu dan data kamar dengan menginputkan data satu per satu ke dalam *Microsoft Excel*. Dan dikumpulkan dalam satu berkas data tersebut yang menjadi acuan untuk data pemesan kamar di hotel hermes. Proses penginputan dan pembuatan laporan masih sangat sederhana dan belum efektif sehingga masih sering terjadi kesalahan dalam pembuatan laporan.

##### **III.1.2. Proses**

Proses yang terjadi pada sistem yang dijelaskan pada gambar FOD (*Flow Of Document*) berikut :



**Gambar III.1. Flow Of Document**

### III.1.3. Output

Output ataupun hasil keluaran dari pengolahan data kamar dan data tamu dalam pemesanan kamar adalah berupa laporan yang disusun dari data tamu dan kamar yang diinputkan oleh karyawan Hermes Palace Hotel Medan dan dimasukkan ke berkas data pemesanan kamar yang menghasilkan suatu laporan yang akan

diserahkan dan dipertanggungjawabkan kepada pimpinan Hermes Palace Hotel Medan.

### **III.2. Evaluasi Sistem Yang Berjalan**

Sistem yang ada sekarang ini masih menggunakan *microsoft excel* dan tidak efisien baik dari segi waktu dan biaya. Proses pendataan data tamu dan kamar memerlukan waktu yang lama dikarenakan tidak adanya aplikasi yang menampilkan data tamu dan data kamar itu sendiri. Pada sistem yang lama tidak adanya *database* untuk menyimpan data sehingga menyulitkan bagian receptionist dalam mencari data.

Oleh karena itu penulis merancang aplikasi sistem perhotelan dengan bahasa pemrograman *Visual Basic 2010* dan database *SQL Server 2008 R2* dengan menggunakan model perancangan UML. Sistem ini telah memiliki *database* untuk menyimpan data tamu dan data kamar dan dapat diproses secara otomatis.

### **III.3. Desain Sistem**

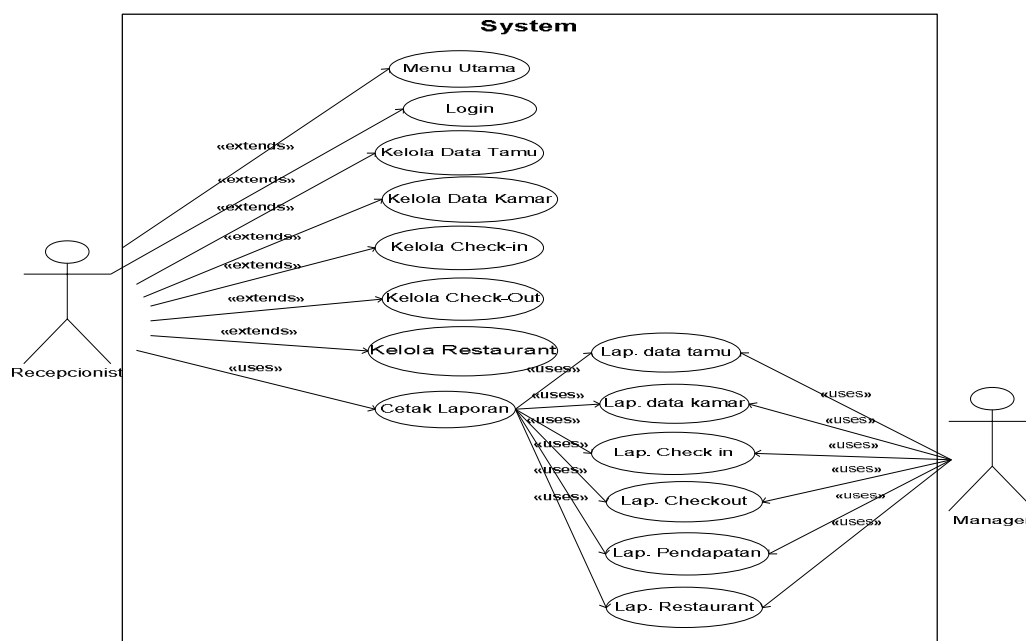
Desain sistem pada penelitian ini dibagi menjadi dua desain, yaitu desain sistem secara global untuk penggambaran model sistem secara garis besar dan desain sistem secara detail untuk membantu dalam pembuatan sistem.

### III.3.1.Desain Sistem Secara Global

Desain sistem secara global menggunakan bahasa pemodelan UML yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

#### III.3.1.1. Usecase Diagram

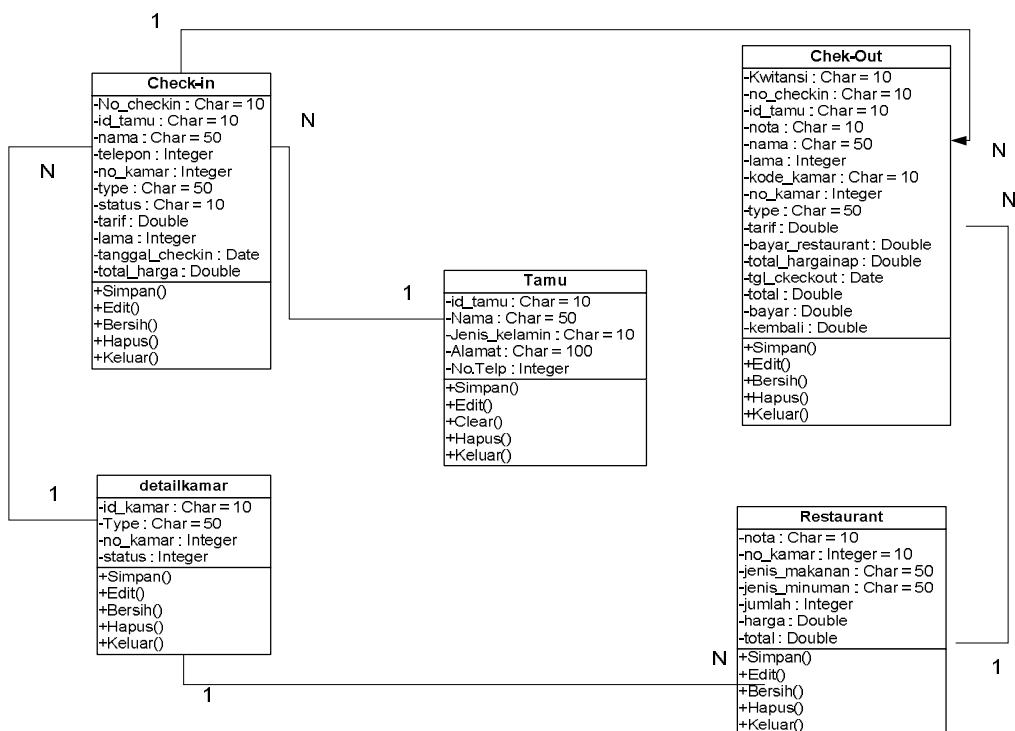
Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan di bangun. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan metode UML yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*. Secara garis besar, bisnis proses sistem yang akan dirancang digambarkan dengan *usecase diagram* yang terdapat pada Gambar III.2 :



Gambar III.2 *Use Case Diagram*

### III.3.1.2. Class Diagram

*Class* adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi). Adapun bentuk rancangan *class diagram* yang penulis rancang adalah sebagai berikut :



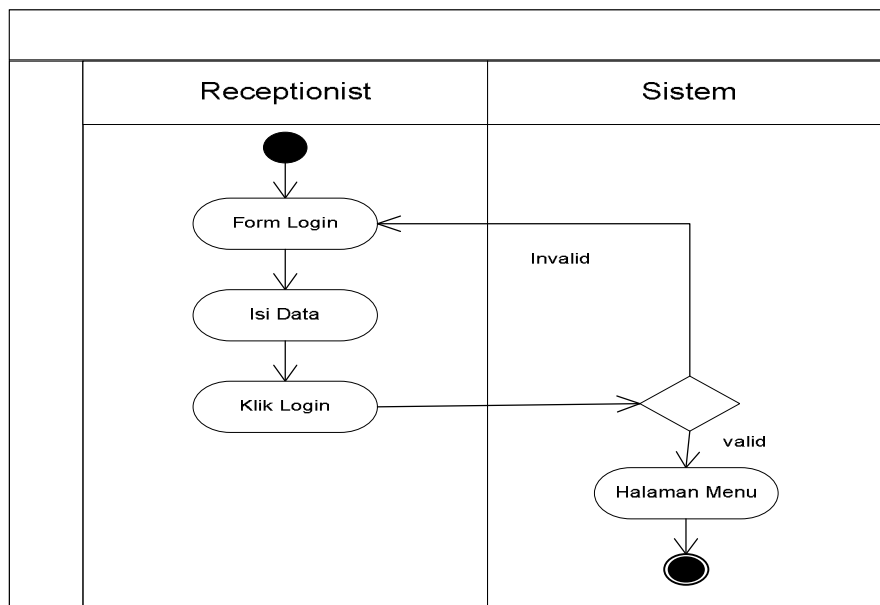
Gambar III.3 Class Diagram

### III.3.1.3 Activity Diagram

Rangkaian kegiatan pada setiap terjadi *event* sistem digambarkan pada *activity* diagram berikut:

#### III.3.1.3.1. Activity Diagram Login

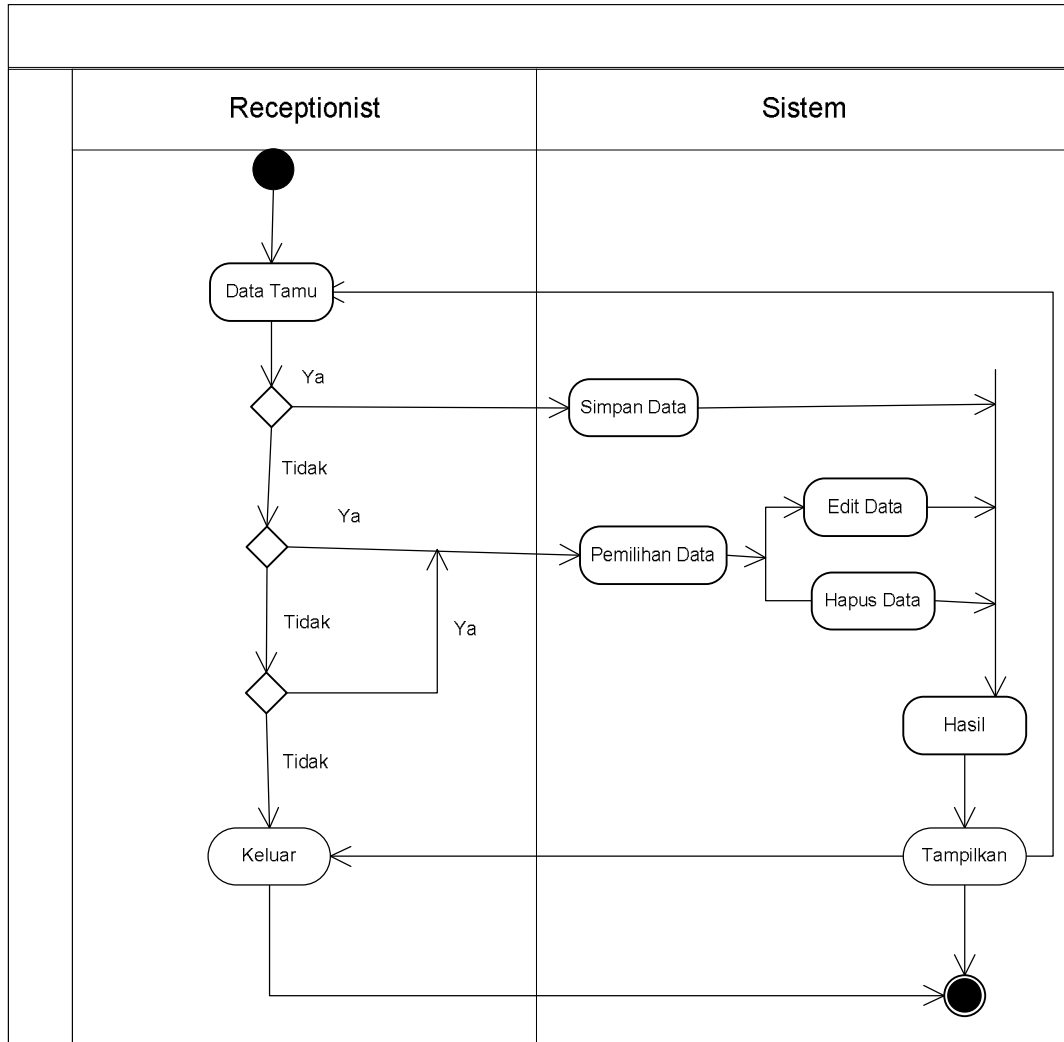
Aktivitas yang dilakukan untuk melakukan login admin dapat terlihat seperti pada gambar III.24 berikut :



**Gambar III.4 Activity Diagram Login**

#### III.3.1.3.2. Activity Diagram Data Tamu

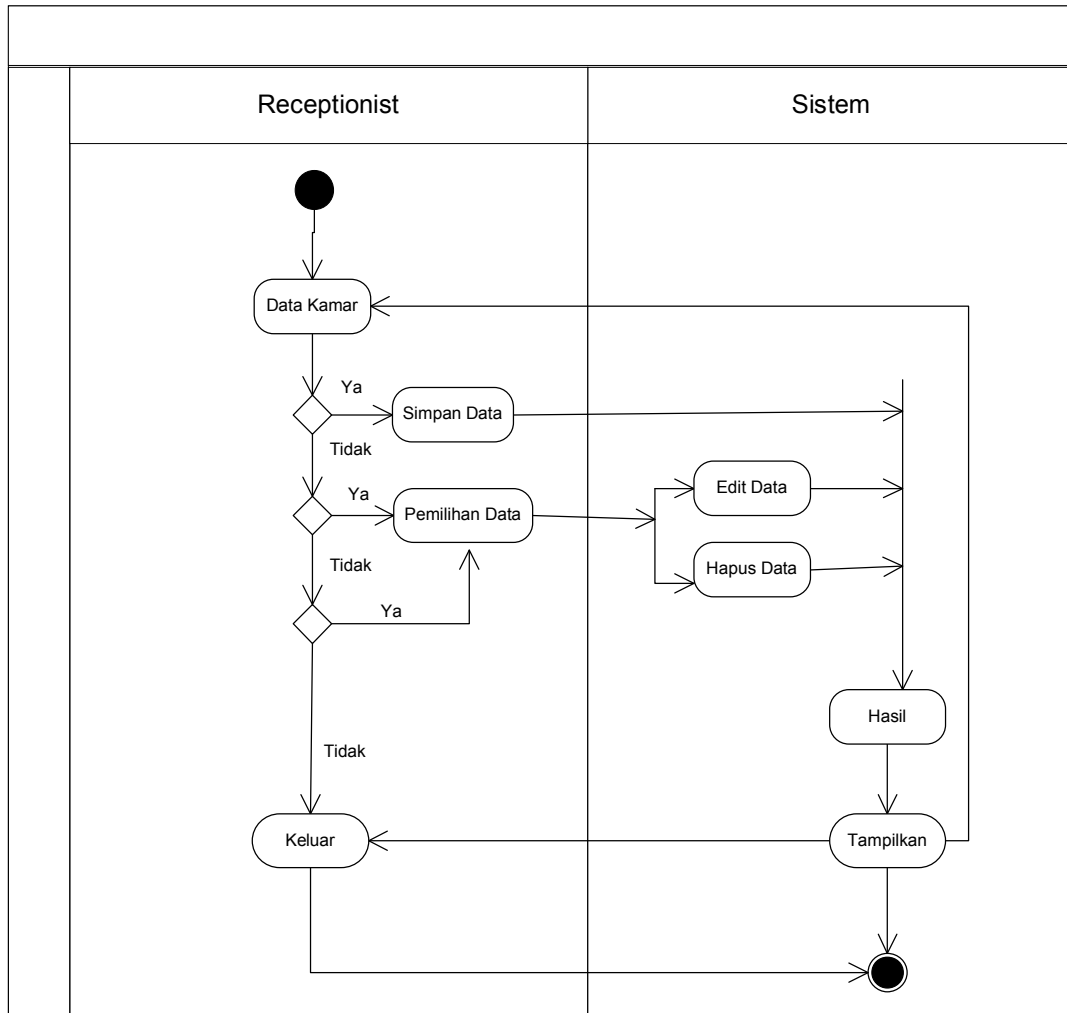
Adapun *activity diagram* data tamu dapat dilihat sebagai berikut :



**Gambar III.5 Activity Diagram Data Tamu**

### III.3.1.3.3. Activity Diagram Data Kamar

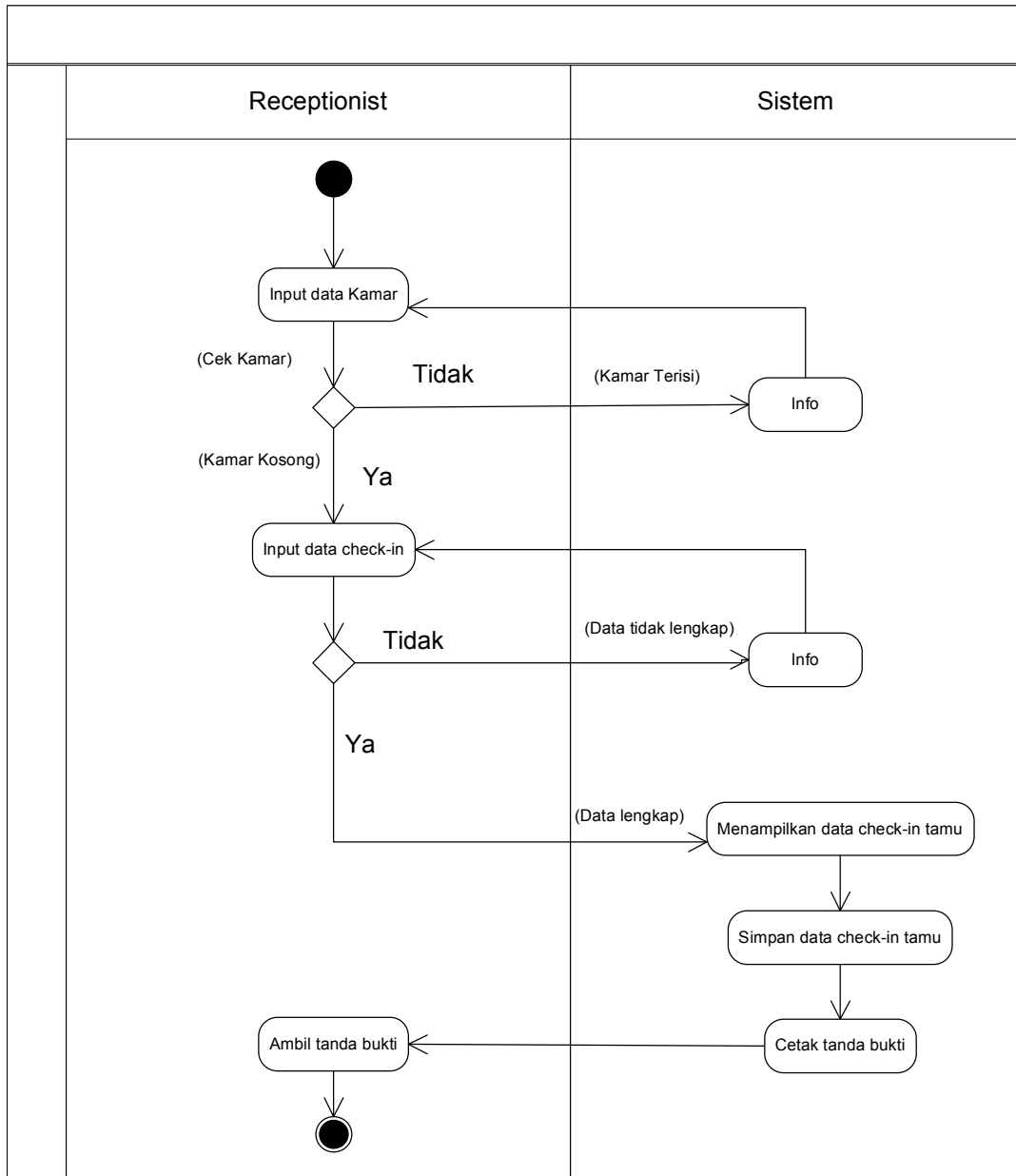
Adapun *activity diagram* data kamar dapat dilihat sebagai berikut :



**Gambar III.6 Activity Diagram Data Kamar**

#### III.3.1.3.4. Activity Diagram Check-In

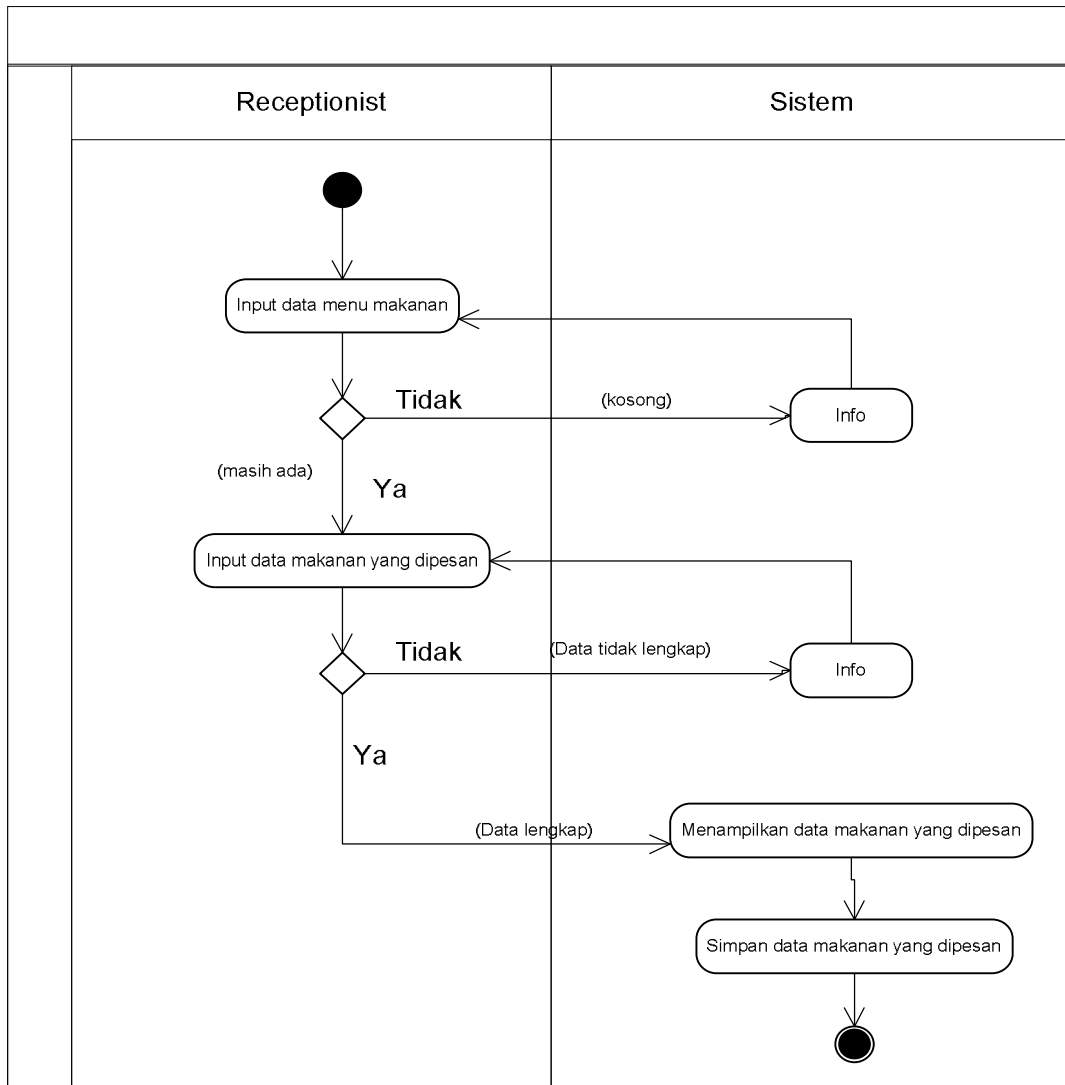
Adapun *activity diagram* chek-in dapat dilihat sebagai berikut :



**Gambar III.7 Activity Diagram Check-In**

### III.3.1.3.5. Activity Diagram Restaurant

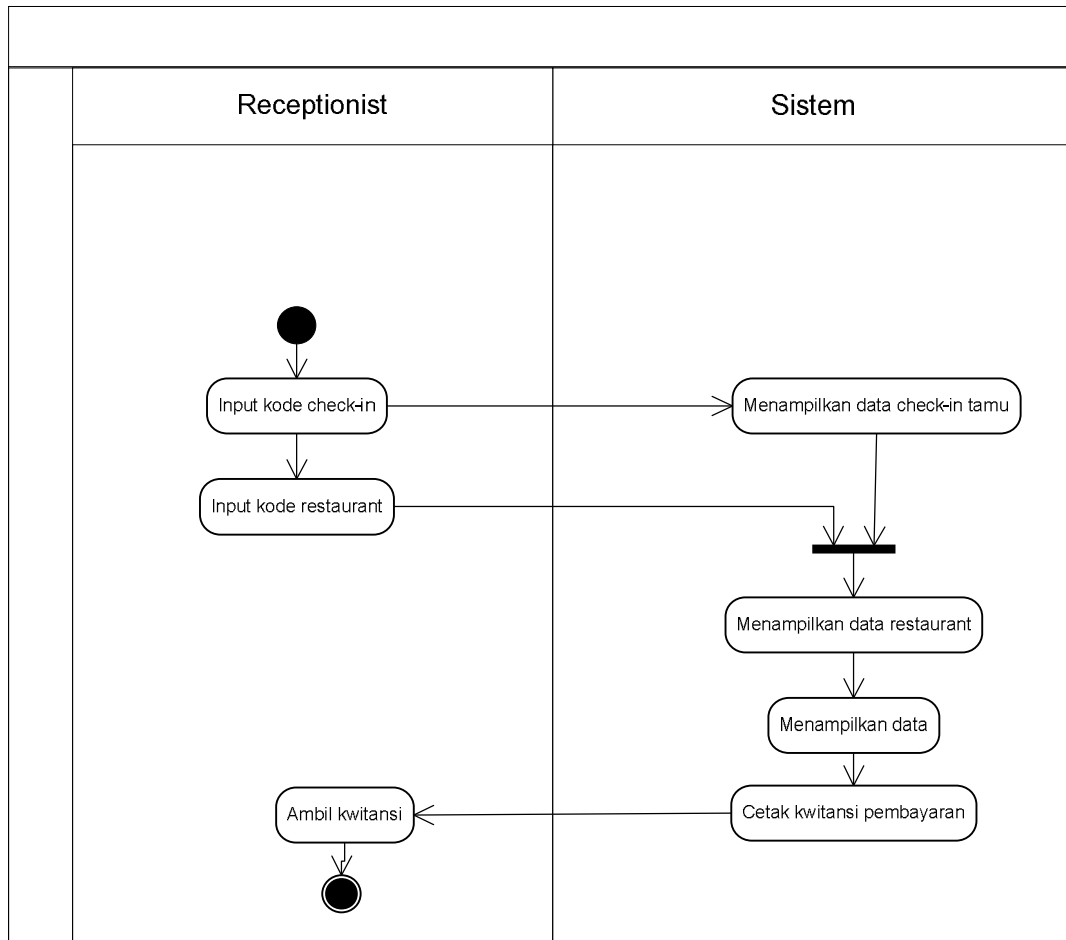
Adapun *activity diagram* restaurant dapat dilihat sebagai berikut :



**Gambar III.8 Activity Diagram Restaurant**

### III.3.1.3.6. Activity Diagram Check-Out

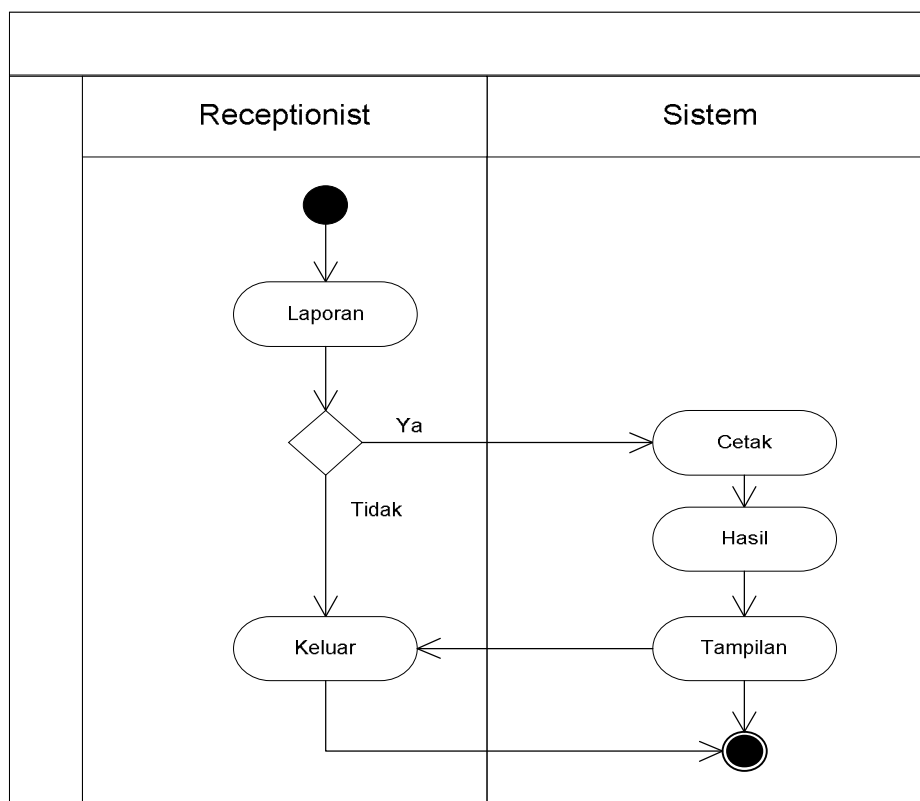
Adapun *activity diagram* check-out dapat dilihat sebagai berikut :



**Gambar III.9 Activity Diagram Check-Out**

### III.3.1.3.7. Activity Diagram Laporan

Adapun *activity diagram* laporan dapat dilihat sebagai berikut :



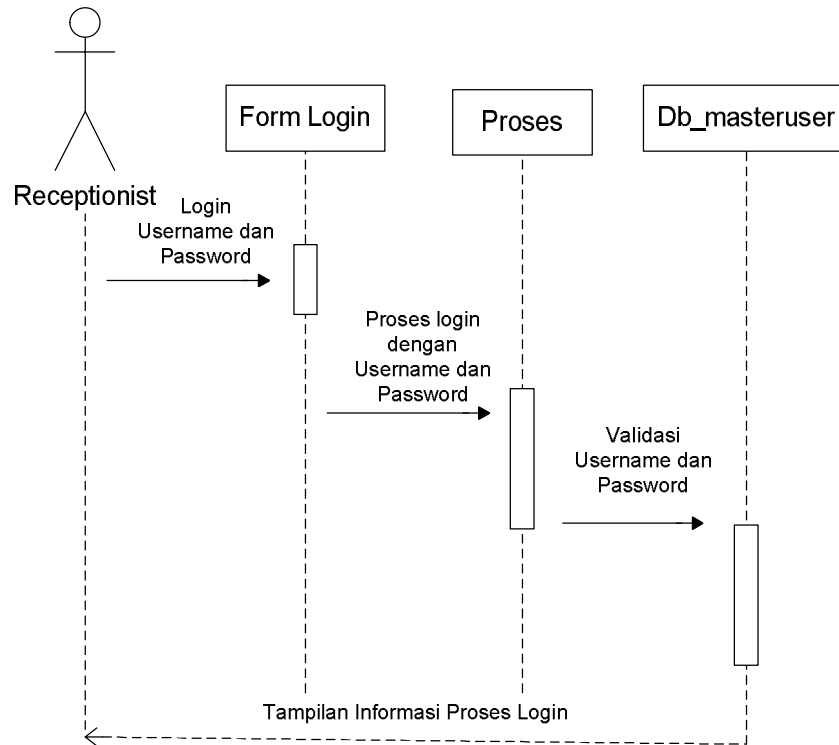
**Gambar III.10 Activity Diagram Laporan**

#### III.3.1.4. Sequence Diagram

*Sequence Diagram* menggambarkan perilaku pada sebuah skenario, diagram ini menunjukkan sejumlah contoh objek dan *message* (pesan) yang diletakkan diantara objek-objek ini di dalam use case, berikut gambar *sequence diagram* :

##### III.3.1.4.1. Sequence Diagram Login

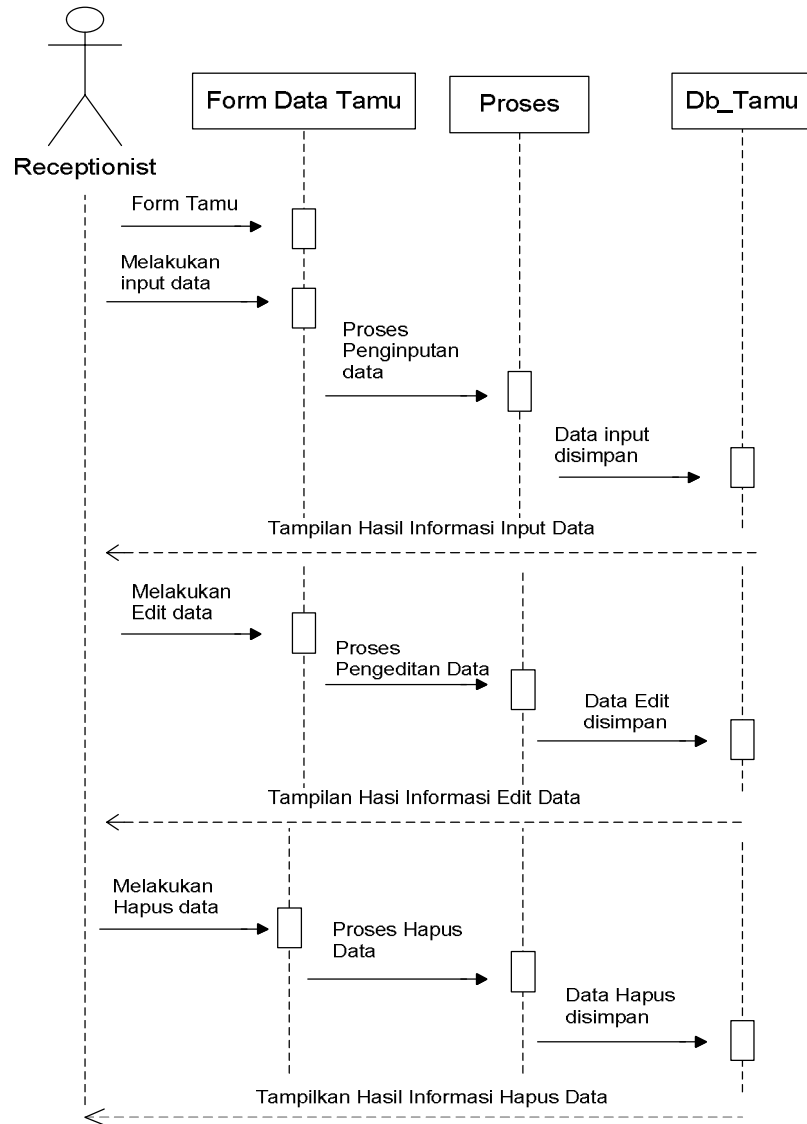
Adapun bentuk rancangan *sequence diagram login* yang penulis rancang adalah sebagai berikut :



**Gambar III.11 Sequence Diagram Login**

#### III.3.1.4.2. Sequence Diagram Data Tamu

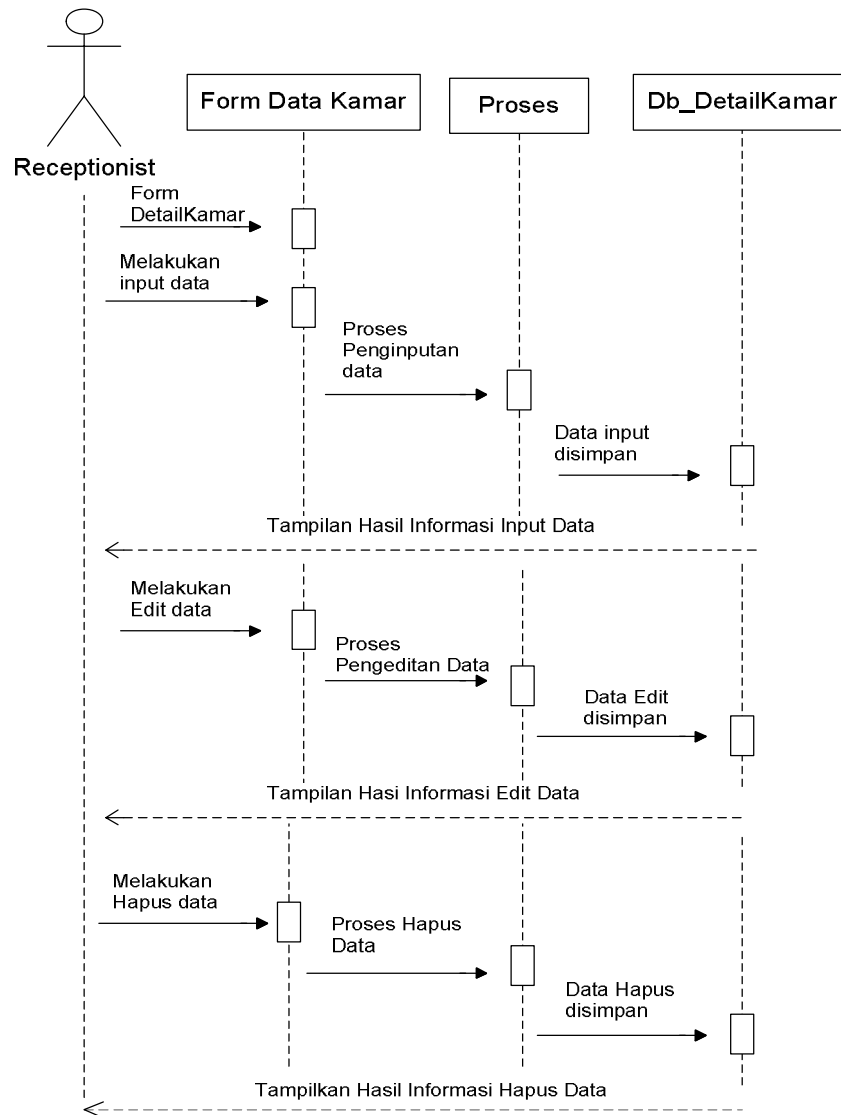
Adapun bentuk rancangan *sequence diagram* data tamu yang penulis rancang adalah sebagai berikut :



**Gambar III.12 Sequence Diagram Data Tamu**

#### III.3.1.4.3. Sequence Diagram Data Kamar

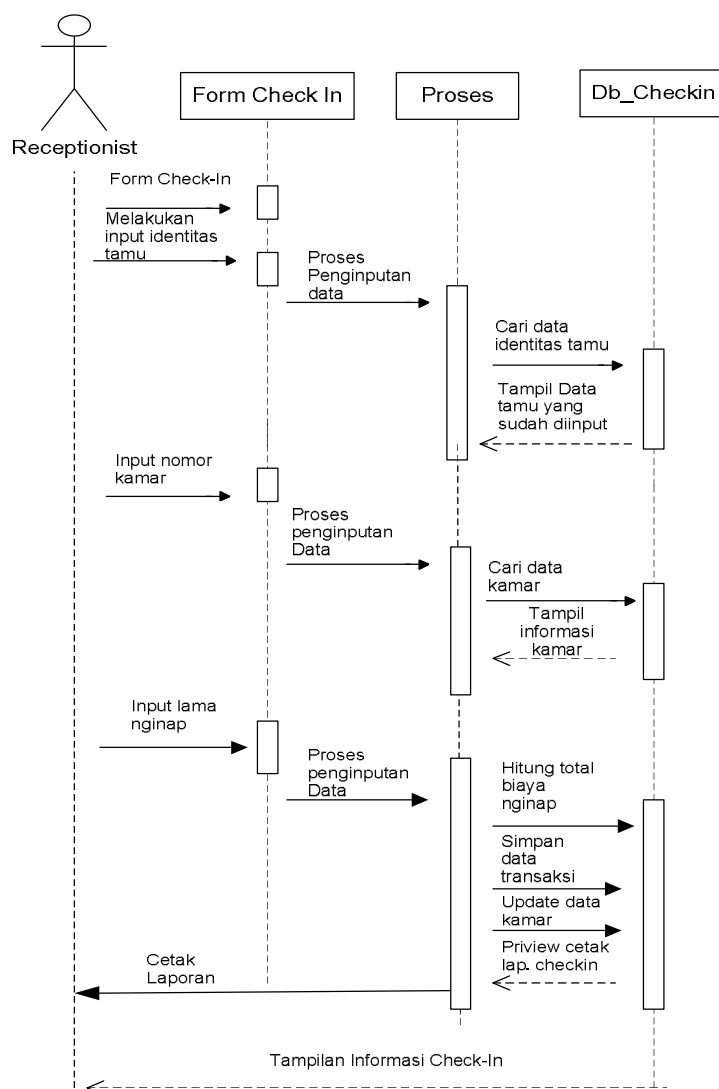
Adapun bentuk rancangan *sequence diagram* data kamar yang penulis rancang adalah sebagai berikut :



**Gambar III.13 Sequence Diagram Data Kamar**

#### III.3.1.4.4. Sequence Diagram Check-In

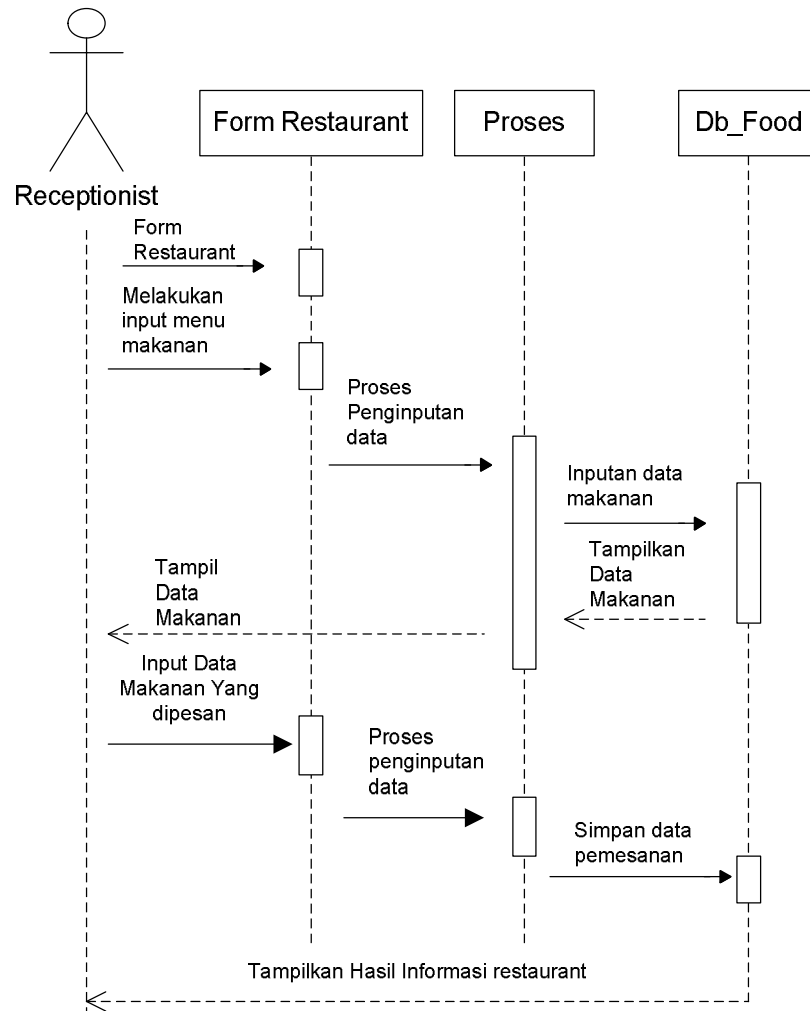
Adapun bentuk rancangan *sequence diagram* check-in yang penulis rancang adalah sebagai berikut :



**Gambar III.14 Sequence Diagram Check-In**

#### III.3.1.4.5. Sequence Diagram Restaurant

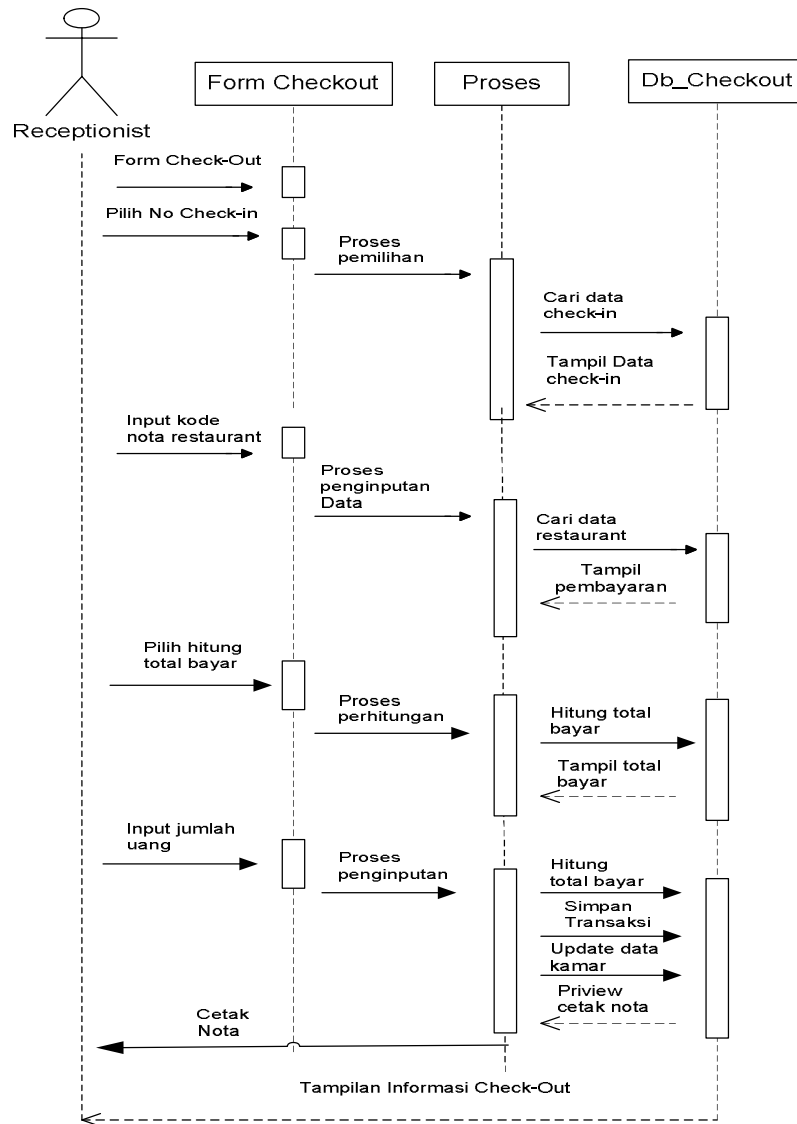
Adapun bentuk rancangan *sequence diagram* restaurant yang penulis rancang adalah sebagai berikut :



**Gambar III.15 Sequence Diagram Restaurant**

#### III.3.1.4.6. Sequence Diagram Check-Out

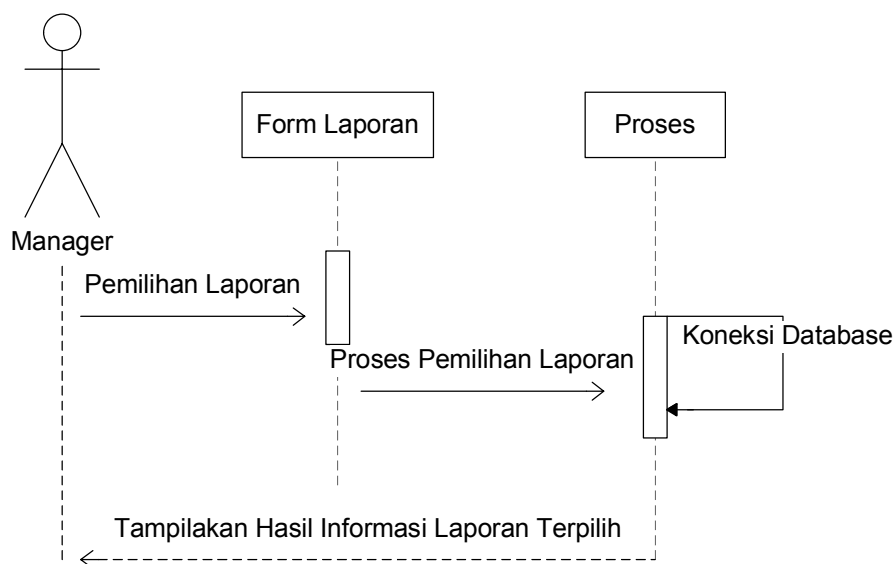
Adapun bentuk rancangan *sequence diagram* check-out yang penulis rancang adalah sebagai berikut :



**Gambar III.16 Sequence Diagram Check-Out**

#### III.3.1.4.7. Sequence Diagram Laporan

Adapun bentuk rancangan *sequence diagram* laporan yang penulis rancang adalah sebagai berikut :



**Gambar III.17 Sequence Diagram Laporan**

### III.3.2. Desain Basis Data

Desain basis data terdiri dari tahap merancang kamus data, melakukan normalisasi tabel, merancang struktur tabel, dan membangun *Entity Relationship Diagram* (ERD).

#### III.3.2.1. Kamus Data

Kamus data merupakan sebuah Data yang terorganisasi dari elemen data yang berhubungan dengan sistem, dengan definisi yang tepat dan teliti sehingga pemakai dan analis sistem akan memiliki pemahaman yang umum mengenai *input*, *output*, dan komponen penyimpanan. Kamus data penyimpanan sistem yang akan dirancang dapat dilihat sebagai berikut :

Tabel III.1. Kamus Data

No.	Tabel		Field
1.	User	=	Kode_user + nama_user + password
2.	Tamu	=	Id_tamu + nama_tamu + jenis_kelamin + alamat + no_telp
3.	Masterkamar	=	Kode_kamar + tipe + tarif + stok + used
4.	DetailKamar	=	Id_detailkamar + tipe + no_kamar + status
5.	Food	=	Nota + no_kamar + jenis + jumlah + harga + total
6.	Checkin	=	No_checkin + id_tamu + nama_tamu + no_telp + kode_kamar + tipe + no_kamar + tarif + tgl_checkin + lama_inap + total_harga
7.	Checkout	=	No_kwin + tgl_checkout + no_checkin + kode_kamar + tipe + no_kamar + tarif + id_tamu + nama_tamu + lama_inap + total_harga + nota + bayar_restaurant + Biaya lain + total_bayar + bayar + kembalian

### III.3.2.2. Normalisasi

Tahap normalisasi ini bertujuan untuk menghilangkan masalah berupa ketidak konsistenan apabila dilakukannya proses manipulasi data seperti penghapusan, perubahan dan penambahan data sehingga data tidak ambigu.

### III.3.2.2.1. Normalisasi Data Kamar

Normalisasi data kamar dilakukan dengan beberapa tahap normalisasi sampai data kamar ini masuk ke tahap normal di mana tidak ada lagi redundansi data. Berikut ini adalah tahapan normalisasinya:

#### 1. Bentuk Tidak Normal

Bentuk tidak normal dari data pemesanan ditandai dengan adanya baris yang satu atau lebih atributnya tidak terisi, bentuk ini dapat dilihat pada tabel III.2 dibawah ini:

**Tabel III.2 Data Pemesanan Tidak Normal**

No.Checkin	Tgl Checkin	Nama Tamu	No. Telp	Tipe	No Kamar	Tarif	Lama Inap
C0001	6/5/2016	Cut	0878xx	Standart	101	450.000	2
	6/5/2016			Superior double	205	515.000	5

#### 2. Bentuk Normal Pertama (1NF)

Bentuk normal pertama dari data order merupakan bentuk tidak normal yang atribut kosongnya diisi sesuai dengan atribut induk dari *record*-nya, bentuk ini dapat dilihat pada tabel III.3 di bawah ini:

Tabel III.3 Data Pemesanan 1NF

No.Checkin	Tgl Checkin	Nama Tamu	No. Telp	Tipe	No Kamar	Tarif	Lama Inap
C0001	6/5/2016	Cut	0878xx	Standart	101	450.000	2
C0001	12/7/2016	Cut	0878xx	Superior double	205	515.000	5

### 3. Bentuk Normal Kedua (2NF)

Bentuk normal kedua dari data pemesanan merupakan bentuk normal pertama, dimana telah dilakukan pemisahan data sehingga tidak adanya ketergantungan parsial. Setiap data memiliki kunci primer untuk membuat relasi antar data, bentuk ini dapat dilihat pada berikut ini:

Tabel III.4 Data Pemesanan 2NF

No. Checkin	Tgl Checkin	Id Tamu	Kode Kamar	Lama Inap
C0001	6/5/2016	T0001	K0001	2

Pada data pemesanan bentuk normal kedua terdapat atribut yang saling ketergantungan pada data tersebut yaitu data tamu dan data kamar, maka perlu diadakan pemisahan antar data, bentuk data tamu dan data kamar dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel III.5 Data Tamu 2NF

<b>Id Tamu</b>	<b>Nama Tamu</b>	<b>Jenis Kelamin</b>	<b>Alamat</b>	<b>No.Telp</b>
T0001	Cut	Perempuan	Medan	0878xxxx

Tabel III.6 Data Kamar 2NF

<b>Kode Kamar</b>	<b>Tipe</b>	<b>No Kamar</b>	<b>Tarif</b>	<b>Stok</b>
MK0001	Standart	101	475.000	7

#### 4. Bentuk Normal Kedua (2NF)

Bentuk normal ketiga merupakan menghilangkan anomali-anomali hasil dari hasil dari ketergantungan fungsional. Suatu relasi dikatakan sudah memenuhi bentuk normal ketiga bila relasi tersebut sudah memenuhi bentuk normal kedua dan atribut yang bukan key tidak langsung transitif terhadap keynya.

Tabel III.7 Data Pemesanan 3NF

<b>Id Tamu</b>	<b>Tipe</b>	<b>No Kamar</b>
T0001	Standart	101

### III.3.2.3. Desain Tabel

Setelah melakukan tahap normalisasi, maka tahap selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut:

#### 1. Struktur Tabel User

Tabel user digunakan untuk menyimpan data Username, Password, Operator, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.8 berikut:

**Tabel III.8 Rancangan Tabel User**

Nama Database	Hotel			
Nama Tabel	User			
No.	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Kode_User	Char (10)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Username	Varchar(50)	Tidak	-
3.	Password	Varchar(50)	Tidak	-

#### 2. Struktur Tabel Tamu

Struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.9 berikut:

**Tabel III.9 Rancangan Tabel Tamu**

Nama Database	Hotel			
Nama Tabel	Tamu			
No.	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_Tamu	Char (10)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_tamu	Varchar(50)	Tidak	-
3.	Jenis_kelamin	Char(10)	Tidak	-
4.	Alamat	Varchar(50)	Tidak	-
5.	No_Telp	Varchar(50)	Tidak	-

### 3. Struktur Tabel Kamar

Struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.10 berikut:

**Tabel III.10 Rancangan Tabel Kamar**

Nama Database	Hotel			
Nama Tabel	Detail Kamar			
No.	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_DetailKamar	Char (10)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Tipe	Varchar(50)	Tidak	-
3.	No_Kamar	Int	Tidak	-
4.	Status	Int	Tidak	-

### 4. Struktur Tabel Restaurant

Struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.11 berikut:

**Tabel III.11 Rancangan Tabel Food**

Nama Database	Hotel			
Nama Tabel	Food			
No.	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Nota	Char (10)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	No_kamar	Varchar(50)	Tidak	-
3.	Jenis	Varchar(50)	Tidak	-
4.	Jumlah	Int	Tidak	-
5.	Harga	Money	Tidak	-
6.	Total_Harga	Money	Tidak	-

### 5. Struktur Tabel Checkin

Struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.12 berikut:

Tabel III.12 Rancangan Tabel Checkin

Nama Database	Hotel			
Nama Tabel	Checkin			
No.	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	No_checkin	Char (10)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Id_tamu	Char(10)	Tidak	-
3.	Nama_tamu	Varchar(50)	Tidak	-
4.	No_telp	Varchar(50)	Tidak	-
5.	Kode_Kamar	Char(10)	Tidak	-
6.	Tipe	Varchar(50)	Tidak	-
7.	No_Kamar	Int	Tidak	-
8.	Tarif	Money	Tidak	-
9.	Tgl_Checkin	Datetime	Tidak	-
10.	Lama_Inap	Int	Tidak	-
11.	Total_Harga	Money	Tidak	-

## 6. Struktur Tabel Checkout

Struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.13 berikut:

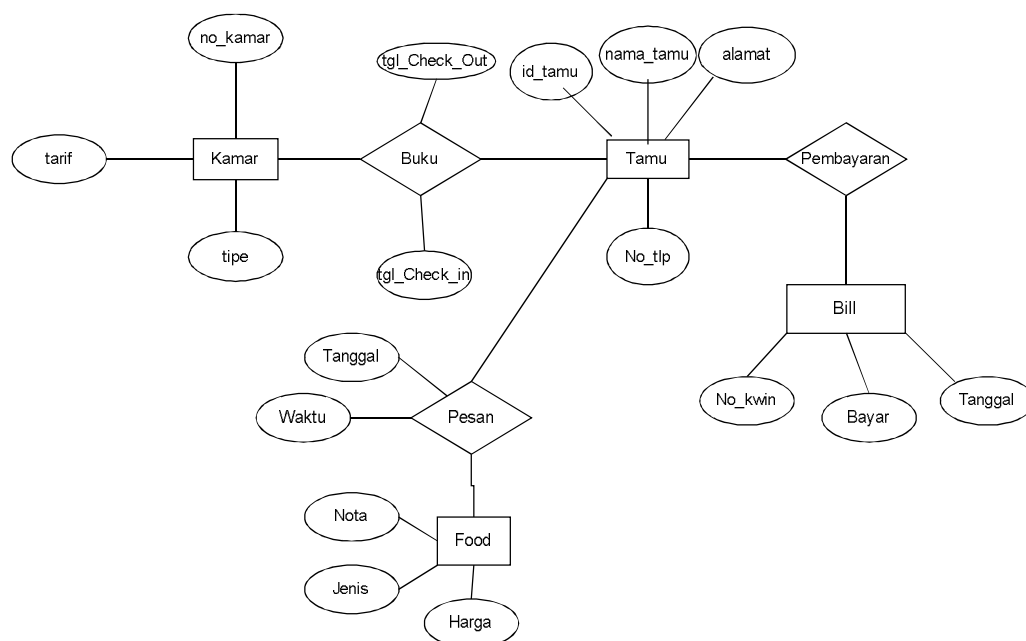
Tabel III.13 Rancangan Tabel Checkout

Nama Database	Hotel			
Nama Tabel	Checkout			
No.	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	No_kwin	Char (10)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Tgl_Checkout	Datetime	Tidak	-
3.	No_checkin	Char(10)	Tidak	-
4.	Kode_kamar	Char(10)	Tidak	-
5.	Tipe	Varchar(50)	Tidak	-
6.	No_kamar	Int	Tidak	-
7.	Tarif	Money	Tidak	-
8.	Id_tamu	Char(10)	Tidak	-
9.	Nama_tamu	Varchar(50)	Tidak	-
10.	Lama_inap	Int	Tidak	-
11.	Total_Harga	Money	Tidak	-
12.	Nota	Char(10)	Tidak	-
13.	Bayar_Resto	Money	Tidak	-

14.	Biaya Lain	Money	Tidak	-
15.	Total Bayar	Money	Tidak	-
16.	Bayar	Money	Tidak	-
17.	Kembalian	Money	Tidak	-

### III.3.2.4. ERD (Entity Relationship Diagram)

Tahap selanjutnya pada penelitian ini yaitu merancang ERD untuk mengetahui hubungan antar tabel yang telah didesain sebelumnya, ERD tersebut dapat dilihat pada gambar III.24 :



**Gambar III.18 Diagram ERD**

### III.3.3. Desain Sistem Detail

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain *input* sistem, desain *output* sistem, dan desain *database*.

#### III.3.3.1. Desain Output

Berikut ini adalah rancangan form keluaran yang penulis gunakan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi perhotelan pada hermes palace hotel medan.

##### III.3.3.1.1. Laporan Data Tamu

Logo	<b>Hermes Palace Hotel Medan</b> Jl. Pemuda No.22 Medan Sumatera Utara Indonesia			
Id Tamu	Nama Tamu	Jenis Kelamin	Alamat	No. Telp
T001	Cut	Wanita	Medan	08xx
T002	linda	Wanita	Martubung	08xxx
Dibuat Oleh				Medan, dd/mm/yy
(     )				Disetujui oleh
(     )				(     )

**Gambar III.19 Output Laporan Data Tamu**

### III.3.3.1.2. Laporan Data Kamar

Logo	<b>Hermes Palace Hotel Medan</b> Jl. Pemuda No.22 Medan Sumatera Utara Indonesia		
Dibuat Oleh	Medan, dd/mm/yy		
(      )	Disetujui oleh		
(      )	(      )		

Id Detailkamar	Tipe	No Kamar	Status
DK0001	Standart	101	kosong
DK0002	Superior	201	1

**Gambar III.20 Output Laporan Data Kamar**

### III.3.3.1.3. Laporan Check In

Logo	<b>Hermes Palace Hotel Medan</b> Jl. Pemuda No.22 Medan Sumatera Utara Indonesia						
Dibuat Oleh	Medan, dd/mm/yy						
(      )	Disetujui oleh						
(      )	(      )						

No. Checkin	Tgl Checkin	Nama Tamu	No. Telp	Tipe	No Kamar	Tarif	Lama Inap
CK0001	13/07/2016	Cut	0878xx	Standart	101	454000	2

**Gambar III.21 Output Laporan Checkin**

### III.3.3.1.4. Laporan Check Out

Logo		<b>Hermes Palace Hotel Medan</b> Jl. Pemuda No.22 Medan Sumatera Utara Indonesia						
No. Kwintansi	Tgl Checkout	No Kamar	Tipe	Tarif	Lama Inap	Restaurant	Biaya Lain	Total
KW0001	27/07/2016	101	Standart	454.000	2	56000		2.545.000
Dibuat Oleh				Medan, dd/mm/yy				
( )				Disetujui oleh				
( )				( )				

**Gambar III.22 Output Laporan Checkout**

### III.3.3.1.5. Laporan Restaurant

Logo		<b>Hermes Palace Hotel Medan</b> Jl. Pemuda No.22 Medan Sumatera Utara Indonesia						
Nota	No Kamar	Jenis Makan	Jumlah	Harga	Jenis Minum	Jumlah	Harga	Total
F0001	101	Nasi Goreng	2	20000	Teh Manis	2	8000	56000
Dibuat Oleh				Medan, dd/mm/yy				
( )				Disetujui oleh				
( )				( )				

**Gambar III.23 Output Laporan Restaurant**

### III.3.3.1.6. Laporan Bukti Pembayaran

Logo		<b>Hermes Palace Hotel Medan</b> Jl. Pemuda No.22 Medan Sumatera Utara Indonesia					
No. Kwintansi	KW0001	Tgl Checkin	13/07/2015				
Tgl Checkout	27/07/2016	Nota	F0001				
Nama Tamu	No Kamar	Tipe	Tarif	Lama Inap	Total Harga	Biaya Lain	Restaurant
Cut	101	Standart	454.000	2	945.000		56.000
					Total Bayar	1.006.000	
					Bayar	1.100.000	
					Kembali	94.000	
					Medan, dd/mm/yy		
Dibuat Oleh				Disetujui oleh			
( )				( )			

**Gambar III.24 Output Laporan Bukti Pembayaran**

### III.3.3.1.7. Laporan Pendapatan

Logo		<b>Hermes Palace Hotel Medan</b> Jl. Pemuda No.22 Medan Sumatera Utara Indonesia								
<b>Laporan Pendapatan Detail</b>										
Tgl Checkin	Tgl Checkout	No Kamar	Tipe	Tarif	Nama Tamu	Lama Inap	Total Harga	Restaurant	Biaya Lain	Total
13/07/2016	27/07/2016	101	Standart	454.000	Cut	2	950.000	56.000		1.006.000
Dibuat Oleh						Medan, dd/mm/yy				
( )						( )				

**Gambar III.25 Output Laporan Pendapatan**

### III.3.3.2. Desain Input

Berikut ini adalah rancangan form masukan yang penulis gunakan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi perhotelan pada hermes palace hotel medan.

#### III.3.3.2.1. Input Login

The image shows a login form with the following elements:

- Title: **From Login**
- Instruction: **Input Your Data Login**
- Fields: **Username** and **Password**, each with a corresponding text input box.
- Buttons: **Login** and **Cancel**.

**Gambar III.26 Input Login**

#### III.3.3.2.2 Input Data Tamu

The image shows a form for entering guest data with the following elements:

- Title: **Form Data Tamu**
- Fields: **Id Tamu**, **Nama**, **Alamat**, **Jenis Kelamin**, and **Telepon**, each with a corresponding text input box.
- Buttons: **Simpan**, **Edit**, **Bersih**, **Hapus**, and **Keluar**.
- Search: **Cari Berdasarkan** followed by a text input box.
- Table: A large empty rectangular box at the bottom, likely intended for displaying a list of guest records.

**Gambar III.27 Input Data Tamu**

### III.3.3.2.3 Input Data Kamar

Form Data Kamar	
Id DetailKamar	<input type="text"/>
Tipe	<input type="text"/>
No Kamar	<input type="text"/>
Status	<input type="text"/>

Simpan	Edit	Bersih	Hapus	Keluar
--------	------	--------	-------	--------

Cari Berdasarkan

Gambar III.28 Input Data Kamar

### III.3.3.2.4 Input Check-In

Form Check In	
No Checkin	<input type="text"/>
Id Tamu	<input type="text"/>
Nama Tamu	<input type="text"/>
No Telp	<input type="text"/>
Lama Inap	<input type="text"/> Hari
Tgl Checkin	<input type="text"/>
Total Harga Inap	Rp.
Kode Kamar	<input type="text"/>
Tipe	<input type="text"/>
No Kamar	<input type="text"/>
Tarif	0

Simpan	Edit	Bersih	Hapus	Keluar
--------	------	--------	-------	--------

Cari Berdasarkan

Gambar III.29 Input Check - In

### III.3.3.2.5 Input Restaurant

Form Restaurant																					
<table style="width: 100%;"> <tr> <td colspan="2"><b>Makanan</b></td> </tr> <tr> <td>Jenis</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Jumlah</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Harga</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Total</td> <td><input type="text"/></td> </tr> </table>	<b>Makanan</b>		Jenis	<input type="text"/>	Jumlah	<input type="text"/>	Harga	<input type="text"/>	Total	<input type="text"/>	<table style="width: 100%;"> <tr> <td colspan="2"><b>Minuman</b></td> </tr> <tr> <td>Jenis</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Jumlah</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Harga</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Total</td> <td><input type="text"/></td> </tr> </table>	<b>Minuman</b>		Jenis	<input type="text"/>	Jumlah	<input type="text"/>	Harga	<input type="text"/>	Total	<input type="text"/>
<b>Makanan</b>																					
Jenis	<input type="text"/>																				
Jumlah	<input type="text"/>																				
Harga	<input type="text"/>																				
Total	<input type="text"/>																				
<b>Minuman</b>																					
Jenis	<input type="text"/>																				
Jumlah	<input type="text"/>																				
Harga	<input type="text"/>																				
Total	<input type="text"/>																				
Nota	<input type="text"/>																				
No Kamar	<input type="text"/>																				
Total Harga	Rp. <input type="text"/>																				
<input type="button" value="Total"/>																					
<input type="button" value="Hitung"/>																					
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Bersih"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Keluar"/>																					
Cari Berdasarkan <input style="width: 100%;" type="text"/>																					

Gambar III.30 Input Restaurant

### III.3.3.2.6 Input Check-Out

Form Check Out																			
No Kwintansi	<input type="text"/>																		
Tgl Checkout	<input type="text"/>																		
<table style="width: 100%;"> <tr> <td>No Checkin</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Kode Kamar</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Tipe</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>No Kamar</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Tarif</td> <td>Rp. <input type="text"/></td> </tr> </table>	No Checkin	<input type="text"/>	Kode Kamar	<input type="text"/>	Tipe	<input type="text"/>	No Kamar	<input type="text"/>	Tarif	Rp. <input type="text"/>	<table style="width: 100%;"> <tr> <td>Id Tamu</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Nama Tamu</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Lama Inap</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Total Harga</td> <td>Rp. <input type="text"/></td> </tr> </table>	Id Tamu	<input type="text"/>	Nama Tamu	<input type="text"/>	Lama Inap	<input type="text"/>	Total Harga	Rp. <input type="text"/>
No Checkin	<input type="text"/>																		
Kode Kamar	<input type="text"/>																		
Tipe	<input type="text"/>																		
No Kamar	<input type="text"/>																		
Tarif	Rp. <input type="text"/>																		
Id Tamu	<input type="text"/>																		
Nama Tamu	<input type="text"/>																		
Lama Inap	<input type="text"/>																		
Total Harga	Rp. <input type="text"/>																		
<table style="width: 100%;"> <tr> <td>Nota</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Bayar</td> <td><input type="text"/></td> </tr> </table>	Nota	<input type="text"/>	Bayar	<input type="text"/>	<table style="width: 100%;"> <tr> <td>Total</td> <td>Rp.</td> </tr> <tr> <td>Bayar</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Kembali</td> <td>Rp.</td> </tr> </table>	Total	Rp.	Bayar	<input type="text"/>	Kembali	Rp.								
Nota	<input type="text"/>																		
Bayar	<input type="text"/>																		
Total	Rp.																		
Bayar	<input type="text"/>																		
Kembali	Rp.																		
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Bersih"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Keluar"/> <input type="button" value="Hitung"/>																			
Cari Berdasarkan <input style="width: 100%;" type="text"/>																			

Gambar III.31 Input Checkout



## **BAB IV**

### **HASIL DAN UJI COBA**

## BAB IV

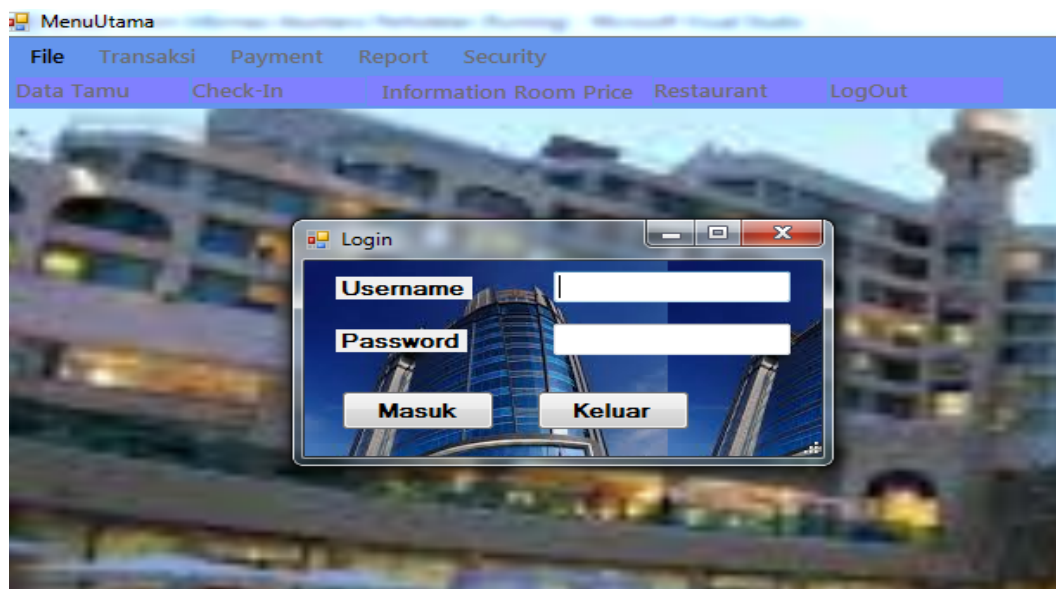
### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1. Tampilan Hasil

Hasil rancangan dari program yang telah penulis buat dapat dilihat pada gambar berikut ini :

##### IV.1.1. Halaman *Login*

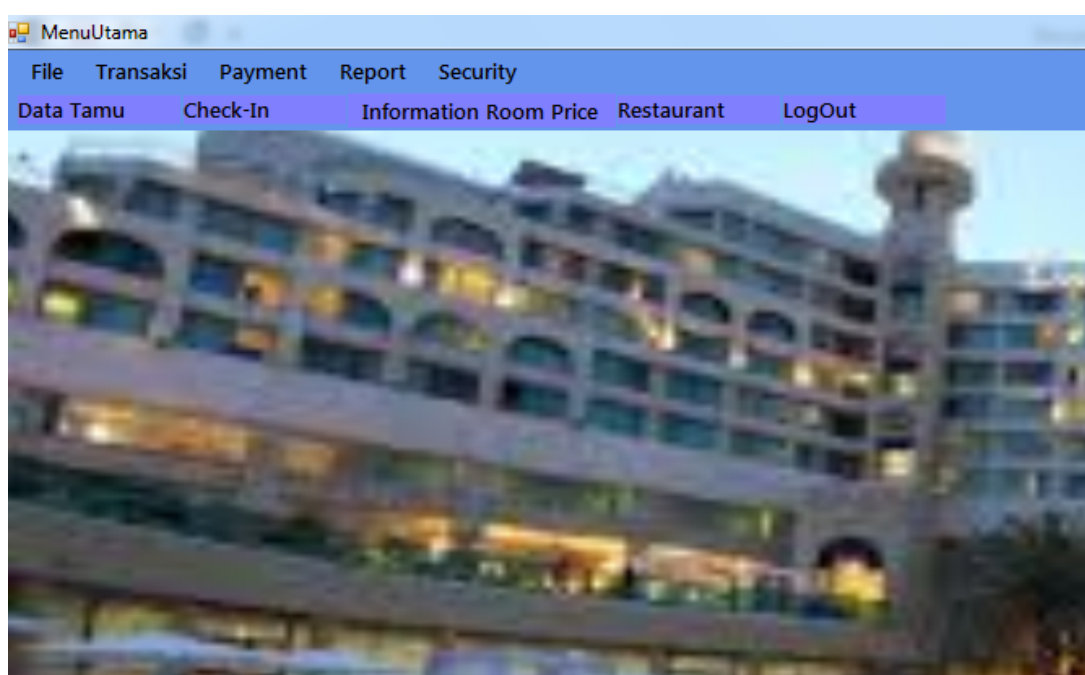
Tampilan login ini merupakan akses yang digunakan admin untuk dapat masuk ke menu utama, di dalam menu utama admin dapat mengolah seluruh data yang ada pada sistem secara keseluruhan. Adapun tampilan halaman login dapat dilihat pada gambar IV.1. berikut ini :



**Gambar IV.1. Halaman *Login***

### IV.1.2. Halaman Menu Utama

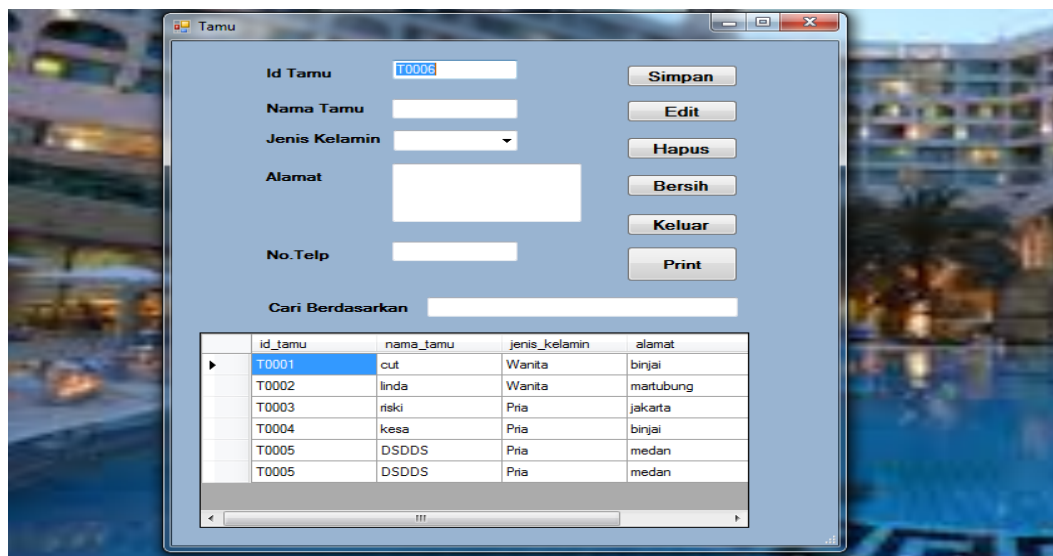
Halaman menu utama merupakan halaman awal setelah admin berhasil melakukan login, terdapat beberapa pilihan sub menu yang dapat digunakan oleh admin dalam mengolah beberapa data yang ada pada sistem. Adapun tampilan halaman menu utama dapat dilihat pada gambar IV.2. berikut ini :



**Gambar IV.2. Halaman Menu Utama**

### IV.1.3. Halaman Data Tamu

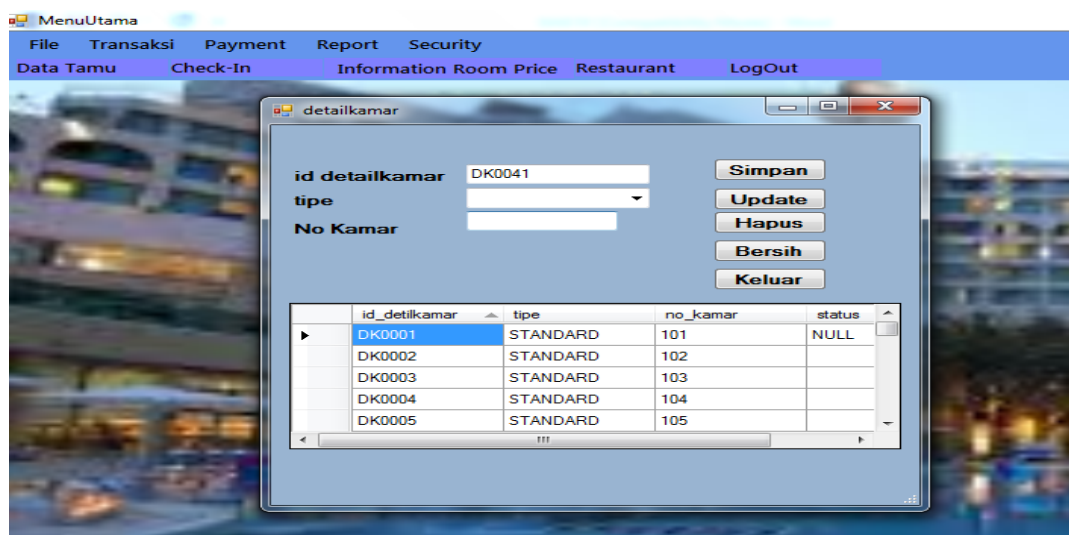
Merupakan halaman untuk mengolah seluruh data tamu. Adapun tampilan halaman data tamu dapat dilihat pada gambar IV.3 berikut ini :



**Gambar IV.3. Halaman Data Tamu**

#### IV.1.4. Halaman Data Kamar

Merupakan halaman untuk mengolah seluruh data kamar. Adapun tampilan halaman data kamar dapat dilihat pada gambar IV.4 berikut ini :



**Gambar IV.4. Halaman Data Kamar**

#### IV.1.5. Halaman *Check In*

Merupakan halaman untuk mengolah checkin. Adapun tampilan halaman checkin dapat dilihat pada gambar IV.5 berikut ini :

The screenshot shows a web application window titled 'Checkin'. The form contains the following fields:

- No Checkin: CK0003
- Id Tamu: [text input]
- Nama Tamu: [text input]
- No. Telp: [text input]
- Kode Kamar: [text input]
- Tipe: [dropdown menu]
- No. Kamar: [dropdown menu]
- Tarif: [text input]
- Lama Inap: [text input] Hari
- Tanggal Check-In: 09 Agustus 2016
- Total Harga Inap: Rp.
- Cari Berdasarkan: [text input]

Below the form are buttons: Simpan, Edit, Hapus, Bersih, and Keluar.

A table at the bottom displays the following data:

no_checkin	id_tamu	nama_tamu	no_telp	kode_kamar	tipe	no_kamar	tarif	tgl_
CK0001	T0001	cut	0878xxx	MK01	STANDARD	101	Rp475.000	13/0
CK0002	T0002	linda	0878xx	MK02	SUPERIOR D...	201	Rp515.000	26/0
*								

Gambar IV.5. Halaman *Check In*

#### IV.1.6. Halaman *Check Out*

Merupakan halaman untuk mengolah checkout. Adapun tampilan halaman checkout dapat dilihat pada gambar IV.6 berikut ini :

checkout

No Kwintansi  Tanggal CheckOut

No Check-In

Kode Kamar

Tipe

No Kamar

Tarif Rp.

Id Tamu

Nama Tamu

Lama Inap  Hari

Total Harga Rp.

Nota

Bayar Restaurant Rp.

Biaya Lainnya

Total Rp.

Bayar

Kembalian Rp.

Simpan Edit Hapus Bersih Keluar Hitung

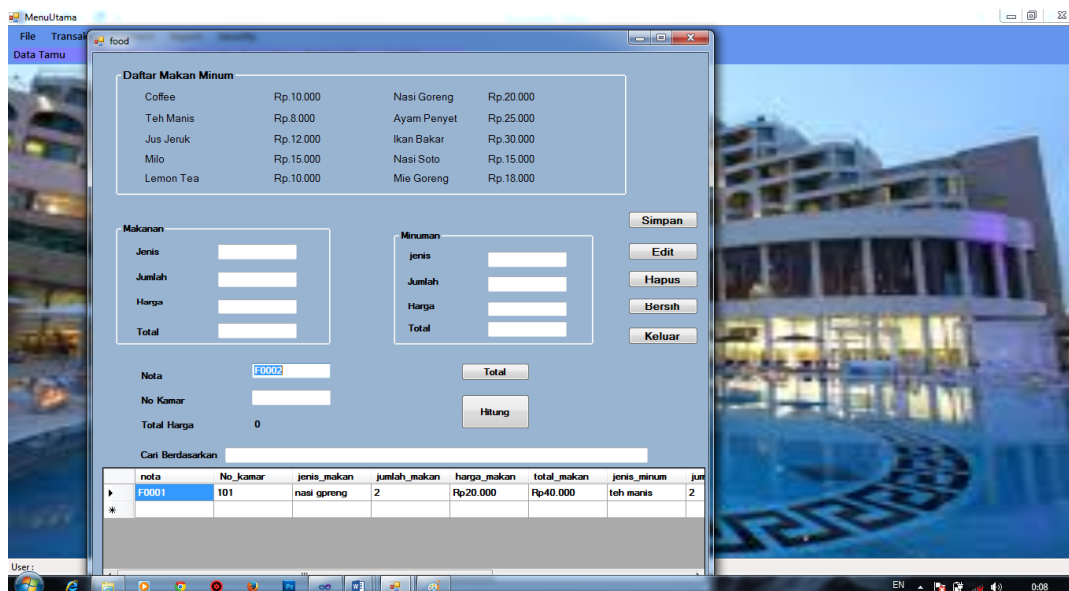
Cari Berdasarkan

no_kwin	tg_checkout	no_checkin	kode_kamar	tipe	no_kamar	tarif	id_tamu	nama_t
KW0001	28/07/2016	CK0001	MK01	STANDARD	101	Rp475.000	T0001	cut
KW0002	29/07/2016	CK0002	MK02	SUPERIOR DOU...	201	Rp515.000	T0002	linda
*								

**Gambar IV.6. Halaman *Check Out***

#### **IV.1.7. Halaman *Restaurant***

Merupakan halaman untuk mengolah Restaurant. Adapun tampilan halaman restaurant dapat dilihat pada gambar IV.7 berikut ini :



**Gambar IV.7. Halaman *Restaurant***

#### **IV.1.8. Halaman Laporan Data Tamu**

Merupakan halaman untuk melihat seluruh laporan data tamu yang ada.

Adapun tampilan halaman laporan data tamu dapat dilihat pada gambar IV.8 berikut ini :

09/08/2016

Id Tamu	Nama Tamu	Jenis Kelamin	Alamat	No Telp
T0001	cut	Wanita	binjai	0878xxx
T0002	linda	Wanita	martubung	0878xx
T0003	riski	Pria	jakarta	0856xxx
T0004	kesa	Pria	binjai	0878xx
T0005	Denny	Pria	medan	0878xxx

Dibuat Oleh ( )

Medan, 09/08/2016  
Disetujui Oleh, ( )

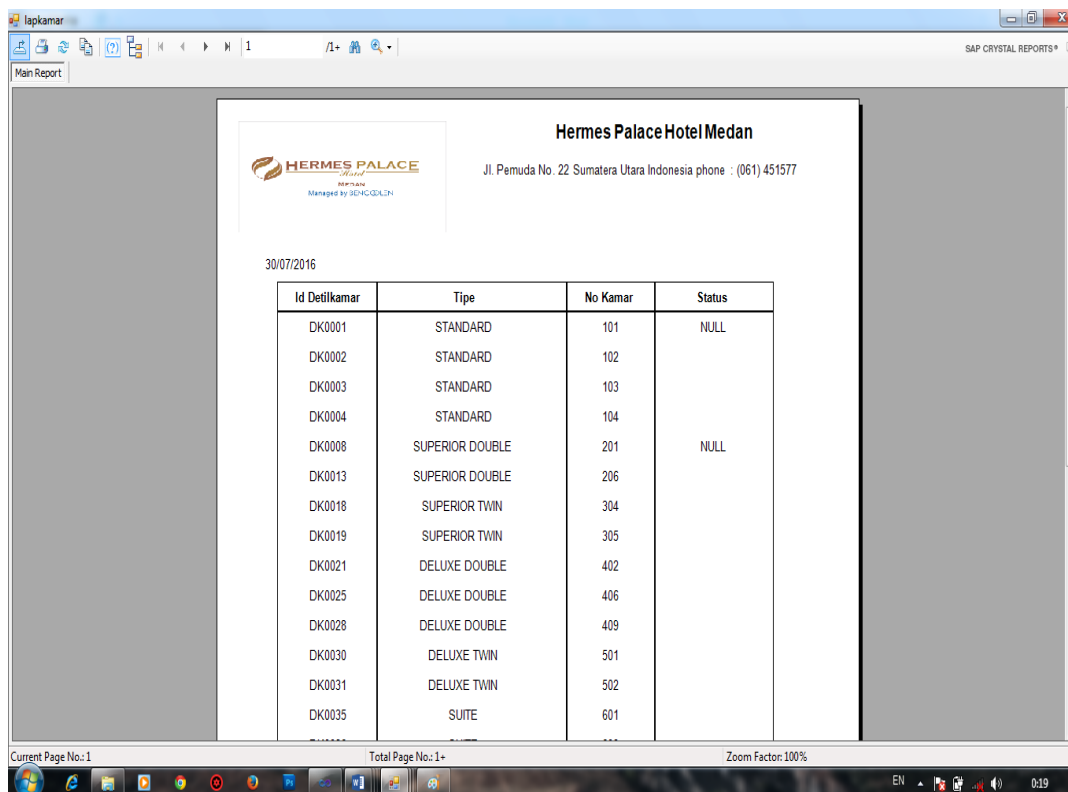
**Gambar IV.8. Halaman Laporan Data Tamu**

#### IV.1.9. Halaman Laporan Data Kamar

Merupakan halaman untuk melihat seluruh laporan data kamar yang ada.

Adapun tampilan halaman laporan data kamar dapat dilihat pada gambar IV.9 berikut

ini :



lapkamar

SAP CRYSTAL REPORTS\*

Main Report

**Hermes Palace Hotel Medan**  
JI. Pemuda No. 22 Sumatera Utara Indonesia phone : (061) 451577

30/07/2016

Id Detikamar	Tipe	No Kamar	Status
DK0001	STANDARD	101	NULL
DK0002	STANDARD	102	
DK0003	STANDARD	103	
DK0004	STANDARD	104	
DK0008	SUPERIOR DOUBLE	201	NULL
DK0013	SUPERIOR DOUBLE	206	
DK0018	SUPERIOR TWIN	304	
DK0019	SUPERIOR TWIN	305	
DK0021	DELUXE DOUBLE	402	
DK0025	DELUXE DOUBLE	406	
DK0028	DELUXE DOUBLE	409	
DK0030	DELUXE TWIN	501	
DK0031	DELUXE TWIN	502	
DK0035	SUITE	601	

Current Page No.:1 Total Page No.:1+ Zoom Factor:100%

**Gambar IV.9. Halaman Laporan Data Kamar**

#### **IV.1.10. Halaman Laporan *Check In***

Merupakan halaman untuk melihat seluruh laporan checkin yang ada. Adapun tampilan halaman laporan checkin dapat dilihat pada gambar IV.10 berikut ini :

Form1

Main Report

Preview

SAP CRYSTAL REPORTS\*

**HERMES PALACE**  
HOTEL  
Medan  
Managed by SMC/CC/CLIN

**Hermes Palace Hotel Medan**  
Jl. Pemuda No. 22 Sumatera Utara Indonesia phone : (061) 451577

30/07/2016

No. Checkin	Tgl checkin	Nama Tamu	No Telp	Tipe	No Kamar	Tarif	Lama Inap
CK0001	13/07/2016	cut	0878xxx	STANDARD	101	Rp 475.000	2
CK0002	26/07/2016	linda	0878xx	SUPERIOR DOUBLE	201	Rp 515.000	4
CK0003	29/07/2016	linda	0878xx	SUITE	202	Rp 1.575.000	3

Dibuat Oleh ( )

Medan, 30/07/2016  
Disetujui Oleh, ( )

Current Page No.: 1 Total Page No.: 1 Zoom Factor: 100%

**Gambar IV.10. Halaman Laporan *Check In***

#### IV.1.11. Halaman Laporan *Check Out*

Merupakan halaman untuk melihat seluruh laporan checkout yang ada.

Adapun tampilan halaman laporan checkout dapat dilihat pada gambar IV.11 berikut

ini :

lapcheckout

Main Report

Preview

SAP CRYSTAL REPORTS\*

**HERMES PALACE**  
HOTEL  
Medan  
Managed by SMC/CC/CLIN

**Hermes Palace Hotel Medan**  
Jl. Pemuda No. 22 Sumatera Utara Indonesia phone : (061) 451577

09/08/2016

No kwon	Tgl CKout	No Kmr	Tipe	Tarif	Lama Inap	Restaurant	Biaya Lain	Total
KW0001	28/07/2016	101	STANDARD	Rp 475.000	2	Rp 56.000		1.006.000
KW0002	29/07/2016	201	SUPERIOR I	Rp 515.000	4	Rp 56.000		1.601.000

Dibuat Oleh ( )

Medan, 09/08/2016  
Disetujui Oleh, ( )

Current Page No.: 1 Total Page No.: 1 Zoom Factor: 100%

### Gambar IV.11. Halaman Laporan *Check Out*

#### IV.1.12. Halaman Laporan *Restaurant*

Merupakan halaman untuk melihat seluruh laporan restaurant yang ada.

Adapun tampilan halaman laporan restaurant dapat dilihat pada gambar IV.12 berikut ini :

HERMES PALACE  
Medan  
Managed by BERKOGELIN

**Hermes Palace Hotel Medan**  
Jl. Pemuda No. 22 Sumatera Utara Indonesia phone : (061) 451577

30/07/2016

Nota	No Kamar	Jenis Makan	Jumlah	Harga	Jenis Minum	Jumlah	Harga	Total Harga
F0001	101	nasi goreng	2	Rp20.000	teh manis	2	Rp 8.000	Rp 56.000

Medan, 30/07/2016  
Disetujui Oleh,  
( )

Dibuat Oleh  
( )

Current Page No.: 1 Total Page No.: 1 Zoom Factor: 100%

Gambar IV.12. Halaman Laporan *Restaurant*

#### IV.1.13. Halaman Laporan *Pendapatan*

Merupakan halaman untuk melihat seluruh laporan pendapatan yang ada.

Adapun tampilan halaman laporan pendapatan dapat dilihat pada gambar IV.13 berikut ini :

lappendapatan

HERMES PALACE  
HOTEL  
Medan  
Managed by HERMESIDN

**Hermes Palace Hotel Medan**  
Jl. Pemuda No. 22 Sumatera Utara Indonesia phone : (061) 451577

**Laporan Pendapatan Detail**

09/08/2016

Tgl CKin	Tgl CKout	Tipe	No.Kamar	Tarif	NamaTamu	Jamainap	Totalharga	Restaurant	BiayaLain	Total
13/07/2016	28/07/2016	STANDARD	101	Rp 475.000	cut	2	Rp 950.000	Rp 56.000		Rp 1.006.000
26/07/2016	29/07/2016	SUPERIOR D	201	Rp 515.000	linda	4	Rp 1.545.000	Rp 56.000		Rp 1.601.000

Current Page No.: 1 Total Page No.: 1 Zoom Factor: 100%

**Gambar IV.13. Halaman Laporan Pendapatan**

## IV.2. Uji Coba

Dalam aplikasi ini, penulis menggunakan aplikasi *visual basic* 2010 dengan *database SQL Server* sebagai penyimpanan data dan pembuatan laporan menggunakan aplikasi *crystal report*.

Pada tahap ini juga menjelaskan mengenai bagaimana hasil evaluasi sistem yang dilakukan. *Black-box* testing adalah metode pengujian dimana penilaian terhadap aplikasi bukan terletak pada spesifikasi logika/fungsi aplikasi tersebut, tapi input dan output. Dengan berbagai *input* yang di berikan akan di evaluasi apakah suatu sistem/aplikasi dapat memberikan *output* yang sesuai dengan harapan penguji.

Tabel IV. 1. Uji Coba

No.	Nama Proses	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Login	Memasukkan username dan password kemudian mengeksekusi button login	Username dan Password	Login Sukses	Ok
2.	Input Data Tamu	Input Data Tamu kemudian mengeksekusi button <i>save,update,delete, close</i>	Data Tamu	Proses Inputan Data Tamu Sukses	Ok
3.	Input Data Kamar	Input Data Kamar kemudian mengeksekusi button <i>save,update,delete close</i>	Data Kamar	Proses Inputan Data Kamar Sukses	Ok

4.	Melakukan Proses Pemesanan Kamar	Melakukan proses pemesanan kamar kemudian mengeksekusi button <i>save,update,delete</i> <i>close</i>	Data Kamar	Proses Pemesanan kamar Sukses	Ok
5.	Melakukan Proses Pemesanan Makanan	Melakukan proses pemesanan makanan kemudian mengeksekusi button <i>save,update,delete</i> <i>close</i>	Data Makanan	Proses Pemesanan Makanan Sukses	Ok
6.	Melakukan Proses Pembayaran	Melakukan proses pembayaran kemudian mengeksekusi button	Data Bukti Pembayaran	Proses Pembayaran Sukses	Ok

		<i>save,update,delete</i>			
		<i>close</i>			
7.	Proses Pencetakkan Laporan	Melakukan pencetakkan laporan	Data Laporan	Proses Pencetakkan Laporan Sukses	Ok

Jadi dapat ditarik kesimpulan bahwa dari program yang telah dirancang telah hampir memenuhi kebutuhan yang diinginkan oleh para pengguna yang mana dapat dilihat pada tabel diatas telah memiliki kriteria berbanding 75 % untuk kepuasan para pengguna.

### **IV.3. Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang**

Adapun kelebihan dari sistem yang dirancang, diantaranya :

1. Sistem ini memberikan kemudahan dalam melakukan pengolahan data tamu dan pengecekan kamar.
2. Sistem informasi ini mudah digunakan karena menggunakan tampilan yang sederhana.
3. Menggunakan aplikasi yang dapat diterapkan diberbagai windows.

Adapun kekurangan dari sistem yang dirancang yaitu :

1. Sistem yang dirancang masih digunakan pada personal komputer atau satu komputer
2. Spesifikasi komputer yang diperlukan cukup tinggi karena versi dari program yang digunakan juga yang terbaru untuk memberikan hasil yang lebih maksimal.
3. Aplikasi seharusnya sudah berbasis web atau online agar lebih memudahkan customer dalam pemesanan kamar.
4. Diperlukan anti virus yang selalu *up to date* agar menjaga keamanan data.



## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1. Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Sistem Informasi Hotel dapat memberikan referensi untuk menerapkan sistem hotel yang dapat membantu pengguna mengelola data perhotelan, seperti check-in, check-out, resto,
2. Sistem mampu mengelola proses transaksi yang meliputi pemesanan, pembayaran, konfirmasi pembayaran serta memberikan keluaran laporan harian penjualan kamar.
3. Sistem basis data menjadi lebih terorganisir sehingga dapat dihindari penumpukan dan kehilangan data, mempermudah dalam melakukan pencarian data dan mencetak laporan.
4. Antarmuka yang sederhana dapat mempermudah pengguna dalam mempelajari sistem ini.
5. Sistem yang penulis rancang dapat bekerja di berbagai sistem operasi manapun karena menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic* yang dapat bekerja di berbagai *platform*.

## V.2. Saran

Pada kesempatan ini penulis akan memberikan beberapa saran yang nantinya dapat berguna untuk pengembangan aplikasi ini yaitu :

1. Perlunya pengembangan aplikasi agar dapat dijalankan secara *online* (terhubung dengan internet), karena aplikasi hanya bersifat *offline* (desktop).
2. Aplikasi ini dapat disempurnakan sehingga *Front Office Manager* dan *General Manager* dalam memberikan paraf/persetujuan secara elektronik.
3. Perlu adanya *maintenance* terhadap sistem secara berkala sehingga apabila terdapat kesalahan ataupun kerusakan pada sistem dapat segera diperbaiki.
4. Perlu adanya pelatihan untuk user yang terlibat dalam system.
5. Sebaiknya seluruh data di *back-up* sehingga bila ada masalah atau sesuatu yang tidak diinginkan aplikasi dapat segera diperbaiki dan dapat beroperasi seperti semula tanpa harus memakan waktu yang terlalu lama dan menggunakan anti virus yang selalu *up to date*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Sutedjo Budi, 2006, *Perencanaan & Pembangunan Sistem Informasi*. Penerbit Andi : Yogyakarta.
- Sutabri Tata, 2005, *Sistem Informasi Manajemen*. Penerbit Andi : Yogyakarta.
- Munawar, 2005, *Pemodelan Visual dengan UML*. Penerbit Graha Ilmu : Yogyakarta.
- Kurniawan Santoso, Silvia Rostianingsih, Alexander Setiawan, 2010. *Jurnal : Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Perhotelan Pada Hotel Istana*. Universitas Kristen Petra.
- Titi Widyaningsih, 2014. *Jurnal : Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Kas Dan Pengeluaran Kas Pada Hotel Bukit Asri Semarang*. Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
- Nicky Ka'is Ali, 2009. *Jurnal : Sistem Aplikasi Check In dan Billing Pada Hotel Carrissima Palembang*. AMIK GI MDP.
- Wahana Komputer, 2012, *Aplikasi Database Untuk Tugas Akhir Menggunakan Visual Basic 2010*. Penerbit Andi : Yogyakarta.



**LAMPIRAN**

## LISTING PROGRAM

### Module

```
Imports System.Data.SqlClient
Module Module1
    Public Conn As SqlConnection
    Public Query As String
    Public DA As SqlDataAdapter
    Public DS As DataSet
    Public cmd As SqlCommand
    Public sqldr As SqlDataReader
    Private datatbl As DataTable

    Sub koneksi()
        Conn = New SqlConnection
        Conn.ConnectionString = "Data Source=CUT-PC\CUT2;Initial
Catalog=hotel;Integrated Security=True"

        Try
            If Conn.State = ConnectionState.Closed Then
                Conn.Open()
                MsgBox("koneksi berhasil")
            End If
        Catch ex As Exception
            MsgBox("koneksi gagal" & Err.Description)
        End Try
    End Sub
End Module
```

### Menu

```
Imports System.Data.OleDb
Public Class Menu_Gila

    Public Sub MatikanMenu()
        TransaksiToolStripMenuItem.Enabled = False
        ReportToolStripMenuItem.Enabled = False
        SecurityToolStripMenuItem.Enabled = False
        TamuToolStripTextBox1.Enabled = False
        PembayaranToolStripMenuItem.Enabled = False
        ToolStripTextBox2.Enabled = False
    End Sub
End Class
```

```

        ToolStripTextBox3.Enabled = False
        ToolStripTextBox4.Enabled = False
        ToolStripMenuItem.Enabled = False
        ToolStripTextBox1.Enabled = False
    End Sub

    Public Sub HidupkanMenu()
        TransaksiToolStripMenuItem.Enabled = True
        ReportToolStripMenuItem.Enabled = True
        SecurityToolStripMenuItem.Enabled = True
        TamuToolStripTexBox1.Enabled = True
        PembayaranToolStripMenuItem.Enabled = True
        ToolStripTextBox2.Enabled = True
        ToolStripTextBox3.Enabled = True
        ToolStripTextBox4.Enabled = True
        ToolStripMenuItem.Enabled = True
        ToolStripTextBox1.Enabled = True
    End Sub

    Private Sub ExitToolStripMenuItem1_Click(ByVal sender As System.Object,
        ByVal e As System.EventArgs) Handles ExitToolStripMenuItem1.Click
        Dispose()
    End Sub

    Private Sub LogoutToolStripMenuItem1_Click(ByVal sender As System.Object,
        ByVal e As System.EventArgs) Handles LogoutToolStripMenuItem1.Click
        Login.ShowDialog()
    End Sub

    Private Sub UserToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object,
        ByVal e As System.EventArgs) Handles UserToolStripMenuItem.Click
        Master_User.ShowDialog()
    End Sub

    Private Sub Menu_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
        System.EventArgs) Handles MyBase.Load
        MatikanMenu()
    End Sub

    Private Sub ToolStripTextBox1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e
        As System.EventArgs) Handles TamuToolStripTexBox1.Click
        Tamu.ShowDialog()
    End Sub

    Private Sub ViewAllRoomToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
        System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
        ViewAllRoomToolStripMenuItem.Click
        Tampildatakamar.ShowDialog()
    End Sub

    Private Sub CheckInToolStripMenuItem1_Click(ByVal sender As System.Object,
        ByVal e As System.EventArgs) Handles CheckInToolStripMenuItem1.Click
        Checkin.ShowDialog()
    End Sub

```

```

End Sub

Private Sub BillingToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.EventArgs) Handles BillingToolStripMenuItem.Click
    checkout.ShowDialog()
End Sub

Private Sub FoodToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.EventArgs) Handles FoodToolStripMenuItem.Click
    food.ShowDialog()
End Sub

Private Sub ToolStripTextBox2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e
As System.EventArgs) Handles ToolStripTextBox2.Click
    Checkin.ShowDialog()
End Sub

Private Sub ToolStripTextBox3_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e
As System.EventArgs) Handles ToolStripTextBox3.Click
    food.ShowDialog()
End Sub

Private Sub ToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e
As System.EventArgs) Handles ToolStripMenuItem.Click
    masterkamar.ShowDialog()
End Sub

Private Sub ToolStripTextBox4_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e
As System.EventArgs) Handles ToolStripTextBox4.Click
    If MsgBox("yakin akan logout dari program?", vbYesNo) = vbYes Then
        Call MatikanMenu()
    End If
End Sub

Private Sub CheckInToolStripMenuItem4_Click(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.EventArgs) Handles CheckInToolStripMenuItem4.Click
    Printttamu.ShowDialog()
End Sub

Private Sub DataCustomerToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
DataCustomerToolStripMenuItem.Click
    printcheckin.ShowDialog()
End Sub

Private Sub PendapatanToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
PendapatanToolStripMenuItem.Click
    printcheckout.ShowDialog()
End Sub

```

```

Private Sub LabaRugiToolStripMenuItem1_Click(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.EventArgs) Handles LabaRugiToolStripMenuItem1.Click
    Printresto.ShowDialog()
End Sub

Private Sub PendapatanToolStripMenuItem1_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
PendapatanToolStripMenuItem1.Click
    pendapatan.ShowDialog()
End Sub

Private Sub BillingToolStripMenuItem2_Click(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.EventArgs) Handles BillingToolStripMenuItem2.Click
    printpendapatan.ShowDialog()
End Sub

Private Sub LaporanDataKamarToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
LaporanDataKamarToolStripMenuItem.Click
    printkamar.ShowDialog()
End Sub

Private Sub BuktiPembayaranToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
BuktiPembayaranToolStripMenuItem.Click
    printbayar.ShowDialog()
End Sub

Private Sub ToolStripTextBox1_Click_1(ByVal sender As System.Object, ByVal
e As System.EventArgs) Handles ToolStripTextBox1.Click
    detailkamar.ShowDialog()
End Sub
End Class

```

## **Login**

```

Imports System.Data.SqlClient
Public Class Login
    Dim mcount As Long
    Private Sub Login_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles MyBase.Load
        koneksi()
        TextBox1.Focus()

    End Sub

    Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button1.Click
        Try
            DS = New DataSet

```

```

        Query = "SELECT * FROM tbl_user WHERE nama_user = '" &
TextBox1.Text & "' AND pasword = '" & TextBox2.Text & "'"
        DA = New SqlDataAdapter(Query, conn)

        DS.Clear()
        DA.Fill(DS)

        If DS.Tables(0).Rows.Count = 0 Then
            If mcount < 2 Then
                MsgBox("Anda tidak terdaftar sebagai pengguna",
MsgBoxStyle.Critical + MsgBoxStyle.OkCancel, "Pesan")
                mcount = mcount + 1
                Me.TextBox1.Text = ""
                Me.TextBox2.Text = ""
            Else
                MsgBox("Tiga kali gagal login...", MsgBoxStyle.Critical +
MsgBoxStyle.OkOnly, "Pesan")
            End
        End If
    Else
        Me.Hide()
        Me.TextBox1.Text = ""
        Me.TextBox2.Text = ""
        Menu_Gila.HidupkanMenu()

    End If
Catch ex As Exception
End Try

End Sub

Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button2.Click
    Dispose()
End Sub

End Class

```

## **Data Tamu**

```

Imports System.Data.SqlClient
Public Class Tamu
    Sub nomor()
        Call koneksi()
        Dim detail As String = ""
        Dim isi As String = ""
        cmd = New SqlCommand("select * from tamu order by id_tamu desc", Conn)
        sqlldr = cmd.ExecuteReader()
        sqlldr.Read()
        If sqlldr.HasRows = 0 Then

```

```

        TextBox1.Text = "T0001"

    End If
    If Not sqlldr.HasRows Then
        TextBox1.Text = "T" + "0001"

    Else
        TextBox1.Text =
Val(Microsoft.VisualBasic.Mid(sqlldr.Item("id_tamu").ToString, 4, 3)) + 1
        If Len(TextBox1.Text) = 1 Then
            TextBox1.Text = "T000" & TextBox1.Text & ""
        ElseIf Len(TextBox1.Text) = 2 Then
            TextBox1.Text = "T00" & TextBox1.Text & ""
        ElseIf Len(TextBox1.Text) = 3 Then
            TextBox1.Text = "T0" & TextBox1.Text & ""
        End If

    End If

End Sub

Private Sub Tamu_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles MyBase.Load
    koneksi()
    Tampildata()
    nomor()
End Sub

Sub Tampildata()
    DS = New DataSet
    Query = "Select * from tamu"
    DA = New SqlDataAdapter(Query, Conn)
    DA.Fill(DS)

    DataGridView1.DataSource = DS.Tables(0)
End Sub

Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button1.Click
    Call koneksi()
    cmd = New SqlCommand
    cmd.Connection = Conn

    Query = "insert into tamu values('" & TextBox1.Text & "','" &
TextBox2.Text & "','" & ComboBox1.Text & "','" & TextBox4.Text & "','" &
TextBox5.Text & "')"
    cmd.CommandText = Query
    cmd.ExecuteNonQuery()

```

```

        Tampildata()
        MsgBox("Berhasil Disimpan")
    End Sub

    Private Sub DataGridView1_CellClick(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.DataGridViewCellEventArgs) Handles DataGridView1.CellClick
        Dim i As Integer
        i = DataGridView1.CurrentRow.Index

        TextBox1.Text = DataGridView1.Item(0, i).Value
        TextBox2.Text = DataGridView1.Item(1, i).Value
        ComboBox1.Text = DataGridView1.Item(2, i).Value
        TextBox4.Text = DataGridView1.Item(3, i).Value
        TextBox5.Text = DataGridView1.Item(4, i).Value
    End Sub

    Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button2.Click
        koneksi()
        cmd = New SqlCommand
        cmd.Connection = Conn

        Query = "update tamu set nama_tamu='" & TextBox2.Text &
"',jenis_kelamin='" & ComboBox1.Text & "',alamat='" & TextBox4.Text &
"',no_telp='" & TextBox5.Text & "' where id_tamu='" & TextBox1.Text & "'"
        cmd.CommandText = Query
        cmd.ExecuteNonQuery()
        Tampildata()
        MsgBox("Berhasil Diupdate")
    End Sub

    Private Sub Button3_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button3.Click
        koneksi()
        If MsgBox("Yakin dihapus", vbInformation + vbYesNo) = vbYes Then
            cmd = New SqlCommand
            cmd.Connection = Conn

            Query = "delete from tamu where id_tamu='" & TextBox1.Text & "'"
            cmd.CommandText = Query
            cmd.ExecuteNonQuery()
            Tampildata()
            MsgBox("Berhasil Dihapus")
        End If
    End Sub

    Sub bersih()
        TextBox1.Text = ""
        TextBox2.Text = ""
        ComboBox1.Text = ""
        TextBox4.Text = ""
        TextBox5.Text = ""
    End Sub

```

```

Call nomor()

Button1.Enabled = True
Button2.Enabled = True
Button3.Enabled = True
Button4.Enabled = True
Button5.Enabled = True
TextBox1.Enabled = True
TextBox1.Focus()
End Sub

Private Sub Button4_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button4.Click
    Call bersih()
End Sub

Private Sub ComboBox1_SelectedIndexChanged(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.EventArgs) Handles ComboBox1.SelectedIndexChanged
    ComboBox1.Text = "-Pilih-"
    ComboBox1.Items.Add("Pria")
    ComboBox1.Items.Add("Wanita")
End Sub

Private Sub Button5_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button5.Click
    End
End Sub

Private Sub Button6_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button6.Click
    'Dim a As New lap_tamu
    'Dim b As New laporan_tamu
    'b.CrystalReportViewer1.ReportSource = a
    laporan_tamu.Show()
End Sub

Private Sub TextBox3_TextChanged(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles TextBox3.TextChanged
    Call koneksi()
    cmd = New SqlCommand("select * from tamu where id_tamu like '%" &
TextBox3.Text & "%' or nama_tamu like '%" & TextBox3.Text & "%'", Conn)
    sqlldr = cmd.ExecuteReader
    sqlldr.Read()
    If sqlldr.HasRows Then
        Call koneksi()
        DA = New SqlDataAdapter("select * from tamu where id_tamu like '%"
& TextBox3.Text & "%' or nama_tamu like '%" & TextBox3.Text & "%'", Conn)
        DS = New DataSet
    End If
End Sub

```

```

        DA.Fill(DS)
        DataGridView1.DataSource = DS.Tables(0)

    End If
End Sub
End Class

```

## Master Kamar

```

Imports System.Data.SqlClient
Public Class masterkamar
    Sub Tampildata()
        Call koneksi()
        DS = New DataSet
        Query = "Select * from masterkamar"
        DA = New SqlDataAdapter(Query, Conn)
        DA.Fill(DS)
        DataGridView1.DataSource = DS.Tables(0)
    End Sub

    Private Sub masterkamar_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles MyBase.Load
        Call Tampildata()
        Call koneksi()
    End Sub

    Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button1.Click
        koneksi()
        cmd = New SqlCommand
        cmd.Connection = Conn

        Query = "insert into masterkamar values('" & TextBox1.Text & "','" &
TextBox2.Text & "','" & TextBox3.Text & "','" & TextBox4.Text & "')"
        cmd.CommandText = Query
        cmd.ExecuteNonQuery()
        Tampildata()
        MsgBox("Berhasil Disimpan")

        Query = "update masterkamar set tipe='" & TextBox2.Text & "',tarif='" &
TextBox3.Text & "',stok='" & TextBox4.Text & "' where kode_kamar='" &
TextBox1.Text & "'"
        cmd.CommandText = Query
        cmd.ExecuteNonQuery()
        Tampildata()
        MsgBox("Berhasil Diupdate")

        Query = "delete from masterkamar where kode_kamar='" & TextBox1.Text &
""
        cmd.CommandText = Query
        cmd.ExecuteNonQuery()

```

```

        Tampildata()
        MsgBox("Berhasil Dihapus")
    End Sub

    Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button2.Click
        cmd = New SqlCommand
        cmd.Connection = Conn

        Query = "update masterkamar set tipe='" & TextBox2.Text & "',tarif='" &
TextBox3.Text & "',stok='" & TextBox4.Text & "' where kode_kamar='" &
TextBox1.Text & "'"
        cmd.CommandText = Query
        cmd.ExecuteNonQuery()
        Tampildata()
        MsgBox("Berhasil Diupdate")
    End Sub

    Private Sub Button3_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button3.Click
        If MsgBox("Yakin dihapus", vbInformation + vbYesNo) = vbYes Then
            cmd = New SqlCommand
            cmd.Connection = Conn

            Query = "delete from masterkamar where kode_kamar='" &
TextBox1.Text & "'"
            cmd.CommandText = Query
            cmd.ExecuteNonQuery()
            Tampildata()
            MsgBox("Berhasil Dihapus")
        End If
    End Sub

Sub bersih()
    TextBox1.Text = ""
    TextBox2.Text = ""
    TextBox3.Text = ""
    TextBox4.Text = ""

    Button1.Enabled = True
    Button2.Enabled = True
    Button3.Enabled = True
    Button4.Enabled = True
    Button5.Enabled = True
    TextBox1.Enabled = True
    TextBox1.Focus()
End Sub

    Private Sub Button4_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button4.Click
        Call bersih()
    End Sub

```

```

    Private Sub Button5_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button5.Click
        End
    End Sub

    Private Sub DataGridView1_CellContentClick(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.Windows.Forms.DataGridViewCellEventArgs) Handles
DataGridView1.CellContentClick
        Dim i As Integer
        i = DataGridView1.CurrentRow.Index

        TextBox1.Text = DataGridView1.Item(0, i).Value
        TextBox2.Text = DataGridView1.Item(1, i).Value
        TextBox3.Text = DataGridView1.Item(2, i).Value
        TextBox4.Text = DataGridView1.Item(3, i).Value

    End Sub

End Class

```

## **Detail Kamar**

```

Imports System.Data.SqlClient
Public Class detailkamar
    Sub Tampildata()
        Call koneksi()
        DS = New DataSet
        Query = "Select * from detailkamar"
        DA = New SqlDataAdapter(Query, Conn)
        DA.Fill(DS)
        DataGridView1.DataSource = DS.Tables(0)
    End Sub
    Sub nomor()
        Call koneksi()
        Dim detail As String = ""
        Dim isi As String = ""
        cmd = New SqlCommand("select * from detailkamar order by id_detailkamar
desc", Conn)
        sqlldr = cmd.ExecuteReader()
        sqlldr.Read()
        If sqlldr.HasRows = 0 Then
            TextBox1.Text = "DK0001"

        End If
        If Not sqlldr.HasRows Then
            TextBox1.Text = "DK" + "0001"

        Else

```

```

        TextBox1.Text =
Val(Microsoft.VisualBasic.Mid(sqlldr.Item("id_detilkamar").ToString, 4, 3)) + 1
    If Len(TextBox1.Text) = 1 Then
        TextBox1.Text = "DK000" & TextBox1.Text & ""
    ElseIf Len(TextBox1.Text) = 2 Then
        TextBox1.Text = "DK00" & TextBox1.Text & ""
    ElseIf Len(TextBox1.Text) = 3 Then
        TextBox1.Text = "DK0" & TextBox1.Text & ""
    End If

    End If

End Sub

Sub sort()
    DataGridView1.Sort(DataGridView1.Columns(0),
System.ComponentModel.ListSortDirection.Ascending)
End Sub
Private Sub detilkamar_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles MyBase.Load

    Call Tampildata()
    Call ComboBox()
    Call nomor()
    sort()

End Sub

Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button1.Click
    Call koneksi()
    cmd = New SqlCommand
    cmd.Connection = Conn

    Query = "insert into detilkamar values('" & TextBox1.Text & "','" &
ComboBox1.Text & "','" & TextBox2.Text & "')"
    cmd.CommandText = Query
    cmd.ExecuteNonQuery()
    Tampildata()
    MsgBox("Berhasil Disimpan")

    sort()
End Sub

Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button2.Click
    Call koneksi()
    cmd = New SqlCommand
    cmd.Connection = Conn

    Query = "update detilkamar set tipe='" & ComboBox1.Text &
"',no_kamar='" & TextBox2.Text & "' where id_detilkamar='" & TextBox1.Text &
""""

```

```

        cmd.CommandText = Query
        cmd.ExecuteNonQuery()
        Tampildata()
        MsgBox("Berhasil Diupdate")

        sort()
    End Sub

    Private Sub Button3_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button3.Click
        koneksi()
        If MsgBox("Yakin dihapus", vbInformation + vbYesNo) = vbYes Then
            cmd = New SqlCommand
            cmd.Connection = Conn

            Query = "delete from detilkamar where id_detilkamar='" &
TextBox1.Text & "'"
            cmd.CommandText = Query
            cmd.ExecuteNonQuery()
            Tampildata()
            MsgBox("Berhasil Dihapus")
        End If
    End Sub

    Sub bersih()
        TextBox1.Text = ""
        ComboBox1.Text = ""
        TextBox2.Text = ""
        Call nomor()

        Button1.Enabled = True
        Button2.Enabled = True
        Button3.Enabled = True
        Button4.Enabled = True
        Button5.Enabled = True
        TextBox1.Enabled = True
        TextBox1.Focus()
    End Sub

    Private Sub Button4_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button4.Click
        Call bersih()
    End Sub

    Private Sub Button5_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button5.Click
        End
    End Sub

    Sub ComboBox()
        Call koneksi()
        cmd = New SqlCommand("select * from masterkamar", Conn)
        sqlldr = cmd.ExecuteReader
        Do While sqlldr.Read

```

```

        ComboBox1.Items.Add(sqlldr.Item("tipe"))

    Loop
End Sub

Private Sub ComboBox1_SelectedIndexChanged(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.EventArgs) Handles ComboBox1.SelectedIndexChanged
    Call koneksi()
    cmd = New SqlCommand("select * from masterkamar where kode_kamar ='" &
Microsoft.VisualBasic.Left(ComboBox1.Text, 3) & "'", Conn)
    sqlldr = cmd.ExecuteReader
    sqlldr.Read()
    If sqlldr.HasRows Then
        ComboBox1.Text = sqlldr.Item("tipe")

    End If
End Sub

Private Sub DataGridView1_CellContentClick(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.Windows.Forms.DataGridViewCellEventArgs) Handles
DataGridView1.CellContentClick
    Dim i As Integer
    i = DataGridView1.CurrentRow.Index

    TextBox1.Text = DataGridView1.Item(0, i).Value
    ComboBox1.Text = DataGridView1.Item(1, i).Value
    TextBox2.Text = DataGridView1.Item(1, i).Value
End Sub

End Class

```

## Checkin

```

Imports System.Data.SqlClient
Public Class Checkin
    Sub Tampildata()
        Call koneksi()
        DS = New DataSet
        Query = "Select * from checkin"
        DA = New SqlDataAdapter(Query, Conn)
        DA.Fill(DS)
        DataGridView1.DataSource = DS.Tables(0)
        DataGridView1.Columns(7).DefaultCellStyle.Format = "Rp" & "##,###"
        DataGridView1.Columns(10).DefaultCellStyle.Format = "Rp" & "##,###"
    End Sub

    Sub nomor()

```

```

    Call koneksi()
    Dim detail As String = ""
    Dim isi As String = ""
    cmd = New SqlCommand("select * from checkin order by no_checkin desc",
Conn)
    sqlldr = cmd.ExecuteReader()
    sqlldr.Read()
    If sqlldr.HasRows = 0 Then
        TextBox1.Text = "CK0001"

    End If
    If Not sqlldr.HasRows Then
        TextBox1.Text = "CK" + "0001"

    Else
        TextBox1.Text =
Val(Microsoft.VisualBasic.Mid(sqlldr.Item("no_checkin").ToString, 4, 3)) + 1
        If Len(TextBox1.Text) = 1 Then
            TextBox1.Text = "CK000" & TextBox1.Text & ""
        ElseIf Len(TextBox1.Text) = 2 Then
            TextBox1.Text = "CK00" & TextBox1.Text & ""
        ElseIf Len(TextBox1.Text) = 3 Then
            TextBox1.Text = "CK0" & TextBox1.Text & ""
        End If

    End If

End Sub

Private Sub Checkin_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles MyBase.Load
    Call Tampildata()
    Call nomor()
    Call ComboBox()
End Sub

Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button1.Click
    Dim tgl As String
    tgl = Format(DateTimePicker1.Value, "yyyy-MM-dd")

    Dim terpakai As Integer
    Dim hitung_ulang As Integer
    Call koneksi()
    cmd = New SqlCommand
    cmd.Connection = Conn

    Query = "insert into checkin values('" & TextBox1.Text & "','" &
    TextBox2.Text & "','" & TextBox3.Text & "','" & TextBox4.Text & "','" &
    TextBox5.Text & "','" & ComboBox1.Text & "','" & ComboBox2.Text & "','" &

```

```

TextBox8.Text & "','" & tgl & "','" & TextBox6.Text & "','" & Label16.Text &
"')")
    cmd.CommandText = Query
    cmd.ExecuteNonQuery()

    cmd = New SqlCommand("select * from masterkamar where tipe='" &
ComboBox1.Text & "'", Conn)
    sqlldr = cmd.ExecuteReader
    sqlldr.Read()
    terpakai = sqlldr.Item("used")

    hitung_ulang = terpakai + 1

    sqlldr.Close()

    Query = "update masterkamar set used='" & hitung_ulang & "' where
tipe='" & ComboBox1.Text & "'"
    cmd.CommandText = Query
    cmd.ExecuteNonQuery()

    Query = "update detilkamar set status='1' where no_kamar='" &
ComboBox2.Text & "'"
    cmd.CommandText = Query
    cmd.ExecuteNonQuery()

    Tampildata()
    MsgBox("Berhasil Disimpan")
    bersih()
End Sub

Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button2.Click
    Dim coba As String
    coba = Format(DateTimePicker1.Value, "yyyy/MM/dd")

    koneksi()
    cmd = New SqlCommand
    cmd.Connection = Conn

    Query = "update checkin set id_tamu='" & TextBox2.Text &
"',nama_tamu='" & TextBox3.Text & "',no_telp='" & TextBox4.Text &
"',kode_kamar='" & TextBox5.Text & "',tipe='" & ComboBox1.Text & "',no_kamar='"
& ComboBox2.Text & "',tarif='" & TextBox8.Text & "',lama_inap='" &
TextBox6.Text & "' where no_checkin='" & TextBox1.Text & "'"
    cmd.CommandText = Query
    cmd.ExecuteNonQuery()
    Tampildata()

```

```

        MsgBox("Berhasil Diupdate")
        bersih()
    End Sub

    Private Sub Button3_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button3.Click
        koneksi()
        If MsgBox("Yakin dihapus", vbInformation + vbYesNo) = vbYes Then
            cmd = New SqlCommand
            cmd.Connection = Conn

            Query = "delete from checkin where no_checkin='" & TextBox1.Text &
            """"

            cmd.CommandText = Query
            cmd.ExecuteNonQuery()

            sqlldr.Close()
            Dim terpakai As Integer
            Dim hitung_ulang As Integer

            cmd = New SqlCommand("select * from masterkamar where kode_kamar='" &
            TextBox5.Text & """, Conn)
            sqlldr = cmd.ExecuteReader
            sqlldr.Read()
            terpakai = sqlldr.Item("used")

            hitung_ulang = terpakai - 1

            sqlldr.Close()

            Query = "update masterkamar set used='" & hitung_ulang & "' where
            kode_kamar='" & TextBox5.Text & """"
            cmd.CommandText = Query
            cmd.ExecuteNonQuery()

            Query = "update detilkamar set status='Y' where no_kamar='" &
            ComboBox2.Text & """"
            cmd.CommandText = Query
            cmd.ExecuteNonQuery()

            Tampildata()
            MsgBox("Berhasil Dihapus")
            bersih()
        End If
    End Sub
    Sub bersih()
        TextBox1.Text = ""
        TextBox2.Text = ""
    End Sub

```

```

        TextBox3.Text = ""
        TextBox4.Text = ""
        TextBox5.Text = ""
        ComboBox1.Text = ""
        ComboBox2.Text = ""
        TextBox8.Text = ""
        DateTimePicker1.Text = ""
        TextBox6.Text = ""
        Label16.Text = ""

        Call nomor()

        Button1.Enabled = True
        Button2.Enabled = True
        Button3.Enabled = True
        Button4.Enabled = True
        Button5.Enabled = True
        TextBox1.Enabled = True
        TextBox1.Focus()
    End Sub
    Private Sub Button4_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button4.Click
        Call bersih()
    End Sub

    Private Sub Button5_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button5.Click
        End
    End Sub

    Private Sub DataGridView1_CellContentClick(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.Windows.Forms.DataGridViewCellEventArgs) Handles
DataGridView1.CellContentClick
        Dim i As Integer
        i = DataGridView1.CurrentRow.Index

        TextBox1.Text = DataGridView1.Item(0, i).Value
        TextBox2.Text = DataGridView1.Item(1, i).Value
        TextBox3.Text = DataGridView1.Item(2, i).Value
        TextBox4.Text = DataGridView1.Item(3, i).Value
        TextBox5.Text = DataGridView1.Item(4, i).Value
        ComboBox1.Text = DataGridView1.Item(5, i).Value
        ComboBox2.Text = DataGridView1.Item(6, i).Value
        TextBox8.Text = DataGridView1.Item(7, i).Value
        DateTimePicker1.Text = DataGridView1.Item(8, i).Value
        TextBox6.Text = DataGridView1.Item(9, i).Value
        Label16.Text = DataGridView1.Item(10, i).Value
    End Sub

    Private Sub TextBox2_MouseClick(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.MouseEventArgs) Handles TextBox2.MouseClick
        view_data_tamu.ShowDialog()

```

```

End Sub

Private Sub TextBox5_MouseClick(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.MouseEventHandler) Handles TextBox5.MouseClick
    view_masterkamar_.ShowDialog()
End Sub

Private Sub ComboBox1_SelectedIndexChanged(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.EventArgs) Handles ComboBox1.SelectedIndexChanged
    ComboBox2.Items.Clear()

    koneksi()

    cmd = New SqlCommand("select * from masterkamar where tipe='" &
ComboBox1.Text & "'", Conn)
    sqlldr = cmd.ExecuteReader
    sqlldr.Read()
    TextBox8.Text = sqlldr.Item("tarif")

    sqlldr.Close()

    Call Cmb2()

    Call cmbkode()

End Sub

Sub ComboBox()
    Call koneksi()
    cmd = New SqlCommand("select * from masterkamar where stok > used",
Conn)
    sqlldr = cmd.ExecuteReader
    Do While sqlldr.Read
        ComboBox1.Items.Add(sqlldr.Item("tipe"))

    Loop

    'sqlldr.Close()

End Sub

Sub Cmb2()

    Call koneksi()
    cmd = New SqlCommand("select * from detilkamar where tipe='" &
ComboBox1.Text & "' and status='Y'", Conn)
    sqlldr = cmd.ExecuteReader
    Do While sqlldr.Read
        ComboBox2.Items.Add(sqlldr.Item("no_kamar"))
    
```

```

        Loop
    End Sub

    Sub cmbkode()
        Call koneksi()
        cmd = New SqlCommand("select * from masterkamar where tipe='" &
        ComboBox1.Text & "'", Conn)
        sqlldr = cmd.ExecuteReader
        sqlldr.Read()
        TextBox5.Text = sqlldr.Item("kode_kamar")

        sqlldr.Close()
    End Sub

    Private Sub TextBox6_KeyPress(ByVal sender As Object, ByVal e As
    System.Windows.Forms.KeyPressEventArgs) Handles TextBox6.KeyPress
        Label16.Text = Val(TextBox6.Text) * Val(TextBox8.Text)
    End Sub

    Private Sub TextBox7_TextChanged(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles TextBox7.TextChanged
        Call koneksi()
        cmd = New SqlCommand("select * from checkin where no_checkin like '%" &
        TextBox7.Text & "%' or nama_tamu like '%" & TextBox7.Text & "%'", Conn)
        sqlldr = cmd.ExecuteReader
        sqlldr.Read()
        If sqlldr.HasRows Then
            Call koneksi()
            DA = New SqlDataAdapter("select * from checkin where no_checkin
            like '%" & TextBox7.Text & "%' or nama_tamu like '%" & TextBox7.Text & "%'",
            Conn)

            DS = New DataSet
            DA.Fill(DS)
            DataGridView1.DataSource = DS.Tables(0)

        End If
    End Sub

    Private Sub TextBox8_TextChanged(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles TextBox8.TextChanged
        Dim f As Double
        If TextBox8.Text = "" Or Not IsNumeric(TextBox8.Text) Then
            Exit Sub

        End If
        f = TextBox8.Text
        TextBox8.Text = Format(f, "#.###,##")
        TextBox8.SelectionStart = Len(TextBox8.Text)
    End Sub

```

End Class

## Checkout

Imports System.Data.SqlClient

Public Class checkout

```
Sub Tampildata()
    Call koneksi()
    DS = New DataSet
    Query = "Select * from checkout"
    DA = New SqlDataAdapter(Query, Conn)
    DA.Fill(DS)
    DataGridView1.DataSource = DS.Tables(0)
    DataGridView1.Columns(6).DefaultCellStyle.Format = "Rp" & "##,##"
    DataGridView1.Columns(10).DefaultCellStyle.Format = "Rp" & "##,##"
    DataGridView1.Columns(12).DefaultCellStyle.Format = "Rp" & "##,##"
    DataGridView1.Columns(13).DefaultCellStyle.Format = "Rp" & "##,##"
    DataGridView1.Columns(14).DefaultCellStyle.Format = "Rp" & "##,##"
    DataGridView1.Columns(15).DefaultCellStyle.Format = "Rp" & "##,##"
    DataGridView1.Columns(16).DefaultCellStyle.Format = "Rp" & "##,##"
End Sub

Sub nomor()
    Call koneksi()
    Dim detail As String = ""
    Dim isi As String = ""
    cmd = New SqlCommand("select * from checkout order by no_kwin desc",
Conn)
    sqlldr = cmd.ExecuteReader()
    sqlldr.Read()
    If sqlldr.HasRows = 0 Then
        TextBox1.Text = "KW0001"

    End If
    If Not sqlldr.HasRows Then
        TextBox1.Text = "KW" + "0001"

    Else
        TextBox1.Text =
Val(Microsoft.VisualBasic.Mid(sqlldr.Item("no_kwin").ToString, 4, 3)) + 1
    If Len(TextBox1.Text) = 1 Then
        TextBox1.Text = "KW000" & TextBox1.Text & ""
    ElseIf Len(TextBox1.Text) = 2 Then
        TextBox1.Text = "KW00" & TextBox1.Text & ""
    ElseIf Len(TextBox1.Text) = 3 Then
        TextBox1.Text = "KW0" & TextBox1.Text & ""
    End If
End Sub
```

```

        End If

    End Sub

    Private Sub checkout_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles MyBase.Load
        Tampildata()
        nomor()

        TextBox3.Enabled = False
        TextBox4.Enabled = False
        TextBox5.Enabled = False
        TextBox6.Enabled = False
        TextBox7.Enabled = False
        TextBox8.Enabled = False

    End Sub

    Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button1.Click
        Dim tgl As String
        tgl = Format(DateTimePicker1.Value, "yyyy-MM-dd")

        Dim terpakai As Integer
        Dim hitung_ulang As Integer
        Call koneksi()
        cmd = New SqlCommand
        cmd.Connection = Conn

        Query = "insert into checkout
(no_kwin, tgl_checkout, no_checkin, kode_kamar, tipe, no_kamar, tarif, id_tamu, nama_ta
mu, lama_inap, total_harga, nota, bayar_restaurant, total, bayar, kembali) values('" &
TextBox1.Text & "','" & tgl & "','" & TextBox2.Text & "','" & TextBox3.Text &
 "','" & TextBox4.Text & "','" & TextBox5.Text & "','" & Label8.Text & "','" &
TextBox6.Text & "','" & TextBox7.Text & "','" & TextBox8.Text & "','" &
Label14.Text & "','" & TextBox9.Text & "','" & Label17.Text & "','" &
Label21.Text & "','" & TextBox10.Text & "','" & Label23.Text & ''")"
        cmd.CommandText = Query
        cmd.ExecuteNonQuery()

        cmd = New SqlCommand("select * from masterkamar where kode_kamar='" &
TextBox3.Text & ''", Conn)
        sqlldr = cmd.ExecuteReader
        sqlldr.Read()
        terpakai = sqlldr.Item("used")

        hitung_ulang = terpakai - 1

```

```

sqlldr.Close()

Query = "update masterkamar set used='" & hitung_ulang & "' where
kode_kamar='" & TextBox3.Text & "'"
cmd.CommandText = Query
cmd.ExecuteNonQuery()

Query = "update detilkamar set status='Y' where no_kamar='" &
TextBox5.Text & "'"
cmd.CommandText = Query
cmd.ExecuteNonQuery()

Tampildata()
MsgBox("Berhasil Disimpan")
bersih()
End Sub

Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button2.Click
Dim coba As String
coba = Format(DateTimePicker1.Value, "yyyy/MM/dd")

koneksi()
cmd = New SqlCommand
cmd.Connection = Conn

Query = "update checkout set no_checkin='" & TextBox2.Text &
"',kode_kamar='" & TextBox3.Text & "',tipe='" & TextBox4.Text & "',no_kamar='"
& TextBox5.Text & "',tarif='" & Label18.Text & "',id_tamu='" & TextBox6.Text &
"',nama_tamu='" & TextBox7.Text & "',lama_inap='" & TextBox8.Text &
"',total_harga='" & Label14.Text & "',nota='" & TextBox9.Text &
"',bayar_restaurant='" & Label17.Text & "',total='" & Label21.Text &
"',bayar='" & TextBox10.Text & "',kembali='" & Label23.Text & "' where
no_kwin='" & TextBox1.Text & "'"
cmd.CommandText = Query
cmd.ExecuteNonQuery()
Tampildata()
MsgBox("Berhasil Diupdate")
bersih()
End Sub

Private Sub Button3_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button3.Click
koneksi()
If MsgBox("Yakin dihapus", vbInformation + vbYesNo) = vbYes Then
cmd = New SqlCommand
cmd.Connection = Conn

Query = "delete from checkout where no_kwin='" & TextBox1.Text &

```

```
        cmd.CommandText = Query
        cmd.ExecuteNonQuery()
        Tampildata()
        MsgBox("Berhasil Dihapus")
        bersih()
    End If
```

```
End Sub
```

```
Sub bersih()
    TextBox1.Text = ""
    DateTimePicker1.Text = ""
    TextBox2.Text = ""
    TextBox3.Text = ""
    TextBox4.Text = ""
    TextBox5.Text = ""
    Label8.Text = ""
    TextBox6.Text = ""
    TextBox7.Text = ""
    TextBox8.Text = ""
    Label14.Text = ""
    TextBox9.Text = ""
    Label17.Text = ""
    TextBox12.Text = ""
    Label21.Text = ""
    TextBox10.Text = ""
    Label23.Text = ""
    TextBox11.Text = ""
```

```
Call nomor()
```

```
Button1.Enabled = True
Button2.Enabled = True
Button3.Enabled = True
Button4.Enabled = True
Button5.Enabled = True
TextBox1.Enabled = True
TextBox1.Focus()
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Button4_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button4.Click
    bersih()
End Sub
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Button5_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button5.Click
```

```
End
```

```
End Sub
```

```

Private Sub DataGridView1_CellContentClick(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.Windows.Forms.DataGridViewCellEventArgs) Handles
DataGridView1.CellContentClick
    Dim i As Integer
    i = DataGridView1.CurrentRow.Index

    TextBox1.Text = DataGridView1.Item(0, i).Value
    DateTimePicker1.Text = DataGridView1.Item(1, i).Value
    TextBox2.Text = DataGridView1.Item(2, i).Value
    TextBox3.Text = DataGridView1.Item(3, i).Value
    TextBox4.Text = DataGridView1.Item(4, i).Value
    TextBox5.Text = DataGridView1.Item(5, i).Value
    Label8.Text = DataGridView1.Item(6, i).Value
    TextBox6.Text = DataGridView1.Item(7, i).Value
    TextBox7.Text = DataGridView1.Item(8, i).Value
    TextBox8.Text = DataGridView1.Item(9, i).Value
    Label14.Text = DataGridView1.Item(10, i).Value
    TextBox9.Text = DataGridView1.Item(11, i).Value
    Label17.Text = DataGridView1.Item(12, i).Value
    TextBox12.Text = DataGridView1.Item(13, i).Value
    Label21.Text = DataGridView1.Item(14, i).Value
    TextBox10.Text = DataGridView1.Item(15, i).Value
    Label23.Text = DataGridView1.Item(16, i).Value
End Sub

```

```

Private Sub TextBox2_MouseClick(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.MouseEventEventArgs) Handles TextBox2.MouseClick
    view_checkin.Show()
End Sub

```

```

Private Sub TextBox9_MouseClick(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.MouseEventEventArgs) Handles TextBox9.MouseClick
    view_food.Show()
End Sub

```

```

Private Sub Button6_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button6.Click
    Label21.Text = Val(TextBox12.Text) + Val(Label14.Text) +
Val(Label17.Text)
End Sub

```

```

Private Sub TextBox10_KeyPress(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.KeyPressEventArgs) Handles TextBox10.KeyPress
    Label23.Text = Val(TextBox10.Text) - Val(Label21.Text)
End Sub

```

```

Private Sub Label8_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Label8.Click

End Sub

Private Sub Label8_TextChanged(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Label8.TextChanged
Dim f As Double
If Label8.Text = "" Or Not IsNumeric(Label8.Text) Then
Exit Sub

End If
f = Label8.Text
Label8.Text = Format(f, "#.###,##")
Label8.Width = Len(Label8.Text)
End Sub

Private Sub Label14_TextChanged(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Label14.TextChanged
Dim f As Double
If Label14.Text = "" Or Not IsNumeric(Label14.Text) Then
Exit Sub

End If
f = Label14.Text
Label14.Text = Format(f, "#.###,##")
Label14.Width = Len(Label14.Text)
End Sub

Private Sub Label17_TextChanged(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Label17.TextChanged
Dim f As Double
If Label17.Text = "" Or Not IsNumeric(Label17.Text) Then
Exit Sub

End If
f = Label17.Text
Label17.Text = Format(f, "#.###,##")
Label17.Width = Len(Label17.Text)
End Sub

Private Sub TextBox12_TextChanged(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles TextBox12.TextChanged
Dim f As Double
If TextBox12.Text = "" Or Not IsNumeric(TextBox12.Text) Then
Exit Sub

End If
f = TextBox12.Text
TextBox12.Text = Format(f, "#.###,##")
TextBox12.SelectionLength = Len(TextBox12.Text)
End Sub

```

End Class

## Restaurant

```
Imports System.Data.SqlClient
```

```
Public Class food
```

```
    Sub nomor()
```

```
        Call koneksi()
```

```
        Dim detail As String = ""
```

```
        Dim isi As String = ""
```

```
        cmd = New SqlCommand("select * from food order by nota desc", Conn)
```

```
        sqlldr = cmd.ExecuteReader()
```

```
        sqlldr.Read()
```

```
        If sqlldr.HasRows = 0 Then
```

```
            TextBox1.Text = "F0001"
```

```
        End If
```

```
        If Not sqlldr.HasRows Then
```

```
            TextBox1.Text = "F" + "0001"
```

```
        Else
```

```
            TextBox1.Text =
```

```
Val(Microsoft.VisualBasic.Mid(sqlldr.Item("nota").ToString, 4, 3)) + 1
```

```
        If Len(TextBox1.Text) = 1 Then
```

```
            TextBox1.Text = "F000" & TextBox1.Text & ""
```

```
        ElseIf Len(TextBox1.Text) = 2 Then
```

```
            TextBox1.Text = "F00" & TextBox1.Text & ""
```

```
        ElseIf Len(TextBox1.Text) = 3 Then
```

```
            TextBox1.Text = "F0" & TextBox1.Text & ""
```

```
        End If
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

```
Sub Tampildata()
```

```
    DS = New DataSet
```

```
    Query = "Select * from food"
```

```
    DA = New SqlDataAdapter(Query, Conn)
```

```
    DA.Fill(DS)
```

```
    DataGridView1.DataSource = DS.Tables(0)
```

```
    DataGridView1.Columns(4).DefaultCellStyle.Format = "Rp" & "##,##"
```

```
    DataGridView1.Columns(5).DefaultCellStyle.Format = "Rp" & "##,##"
```

```
    DataGridView1.Columns(8).DefaultCellStyle.Format = "Rp" & "##,##"
```

```
    DataGridView1.Columns(9).DefaultCellStyle.Format = "Rp" & "##,##"
```

```
    DataGridView1.Columns(10).DefaultCellStyle.Format = "Rp" & "##,##"
```

```

End Sub

Private Sub Button7_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button7.Click
    koneksi()
    cmd = New SqlCommand
    cmd.Connection = Conn

    Query = "insert into food values('" & TextBox1.Text & "','" &
    TextBox11.Text & "','" & TextBox2.Text & "','" & TextBox3.Text & "','" &
    TextBox4.Text & "','" & TextBox5.Text & "','" & TextBox6.Text & "','" &
    TextBox7.Text & "','" & TextBox8.Text & "','" & TextBox9.Text & "','" &
    Label132.Text & "')"
    cmd.CommandText = Query
    cmd.ExecuteNonQuery()
    Tampildata()
    MsgBox("Berhasil Disimpan")
End Sub

Private Sub Button6_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button6.Click
    koneksi()
    cmd = New SqlCommand
    cmd.Connection = Conn

    Query = "update food set No_kamar='" & TextBox11.Text &
    "','jenis_makan='" & TextBox2.Text & "','jumlah_makan='" & TextBox3.Text &
    "','harga_makan='" & TextBox4.Text & "','total_makan='" & TextBox5.Text &
    "','jenis_minum='" & TextBox6.Text & "','jumlah_minum='" & TextBox7.Text &
    "','harga_minum='" & TextBox8.Text & "','total_minum='" & TextBox9.Text &
    "','total_harga='" & Label132.Text & "' where nota='" & TextBox1.Text & "'"
    cmd.CommandText = Query
    cmd.ExecuteNonQuery()
    Tampildata()
    MsgBox("Berhasil Diupdate")
End Sub

Private Sub Button3_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button3.Click
    If MsgBox("Yakin dihapus", vbInformation + vbYesNo) = vbYes Then
        koneksi()
        cmd = New SqlCommand
        cmd.Connection = Conn

        Query = "delete from food where nota='" & TextBox1.Text & "'"
        cmd.CommandText = Query
        cmd.ExecuteNonQuery()
        Tampildata()
        MsgBox("Berhasil Dihapus")
    End If
End Sub
Sub bersih()

```

```

        TextBox1.Text = ""
        TextBox2.Text = ""
        TextBox11.Text = ""
        TextBox3.Text = ""
        TextBox4.Text = ""
        TextBox5.Text = ""
        TextBox6.Text = ""
        TextBox7.Text = ""
        TextBox8.Text = ""
        TextBox9.Text = ""
        Label32.Text = "0"

        Call nomor()
        Button1.Enabled = True
        Button2.Enabled = True
        Button3.Enabled = True
        Button4.Enabled = True
        Button5.Enabled = True
        Button6.Enabled = True
        Button7.Enabled = False
        TextBox1.Enabled = True
        TextBox1.Focus()
    End Sub
    Private Sub Button4_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button4.Click
        Call bersih()
    End Sub

    Private Sub Button5_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button5.Click
        End
    End Sub

    Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button1.Click
        TextBox5.Text = Val(TextBox3.Text) * Val(TextBox4.Text)
        TextBox9.Text = Val(TextBox7.Text) * Val(TextBox8.Text)
    End Sub

    Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button2.Click
        Label32.Text = Val(TextBox5.Text) + Val(TextBox9.Text)
    End Sub

    Private Sub DataGridView1_CellContentClick(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.Windows.Forms.DataGridViewCellEventArgs) Handles
DataGridView1.CellContentClick
        Dim i As Integer
        i = DataGridView1.CurrentRow.Index

        TextBox1.Text = DataGridView1.Item(0, i).Value
        TextBox11.Text = DataGridView1.Item(1, i).Value
        TextBox2.Text = DataGridView1.Item(2, i).Value

```

```

        TextBox3.Text = DataGridView1.Item(3, i).Value
        TextBox4.Text = DataGridView1.Item(4, i).Value
        TextBox5.Text = DataGridView1.Item(5, i).Value
        TextBox6.Text = DataGridView1.Item(6, i).Value
        TextBox7.Text = DataGridView1.Item(7, i).Value
        TextBox8.Text = DataGridView1.Item(8, i).Value
        TextBox9.Text = DataGridView1.Item(9, i).Value
        Label32.Text = DataGridView1.Item(10, i).Value
    End Sub


    Private Sub food_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles MyBase.Load
        koneksi()
        Tampildata()
        nomor()

    End Sub

    Private Sub TextBox10_TextChanged(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles TextBox10.TextChanged
        Call koneksi()
        cmd = New SqlCommand("select * from food where nota like '%" &
TextBox10.Text & "' or no_kamar like '%" & TextBox10.Text & "'", Conn)
        sqlldr = cmd.ExecuteReader
        sqlldr.Read()
        If sqlldr.HasRows Then
            Call koneksi()
            DA = New SqlDataAdapter("select * from food where nota like '%" &
TextBox10.Text & "' or no_kamar like '%" & TextBox10.Text & "'", Conn)
            DS = New DataSet
            DA.Fill(DS)
            DataGridView1.DataSource = DS.Tables(0)

        End If
    End Sub
End Class

```

	<b>DOKUMEN LEVEL FORM</b>	<b>NO. DOKUMEN F-FTIK-12-08</b>
	<b>JUDUL SURAT PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI</b>	Tanggal Terbit : 07 Nov 2014 Tanggal Efektif : 14 Nov 2014
<b>AREA PROGRAM STUDI</b>	Halaman : 1 dari 1	<b>NO.REVISI 00</b>

Medan, 28 Maret 2016  
Hal : Pengajuan Judul Skripsi  
Lamp :-

Kepada Yth,  
Ketua Program Studi Sistem Informasi  
di  
Medan

Dengan hormat,  
Yang bertanda tangan dibawah ini :  
NIM : 1220000038  
Nama : Cut Amelia  
Program Studi : Sistem Informasi  
Bidang Peminatan : Sistem Informasi Akuntansi

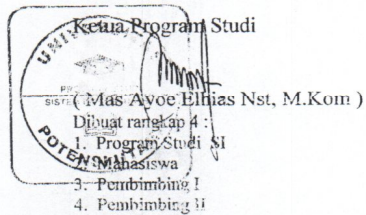
Mengajukan Judul Skripsi sebagai berikut :  
1. Sistem Aplikasi Check In Dan Billing Pada Hermes Palace Hotel Medan.  
2. Aplikasi Sistem Informasi Akuntansi Perhotelan Pada Hermes Palace Hotel Medan.

Atas perhatiannya saya ucapkan terima kasih.

Penyohon

(Cut Amelia)  
1220000038

Judul Skripsi yang disetujui No. 2 / tanggal : 28 / 3 / 2016  
Nama Pembimbing : I. Linda Wahyuni, M.Kom  
II. Lili Tanti, M.Kom





# UNIVERSITAS POTENSI UTAMA FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

SK. Mendikbud R.L. No.: 424/E/O/2014

Kampus : Jl. K.L. Yos Sudarso KM 6,5 No. 3-A Telp : (061) 6640525 Fax : (061) 6636830 Tanjung Mulia-Medan  
Website : <http://www.potensi-utama.ac.id>  
E-mail : [info@potensi-utama.ac.id](mailto:info@potensi-utama.ac.id)

## FORMULIR PENDAFTARAN JUDUL SKRIPSI

### I. UMUM [Diisi oleh mahasiswa]

Nama Mahasiswa : Cut Amelia  
NIM : 122000038  
Program Studi : Sistem Informasi  
Nama Dosen Wali : Mas Aroe Elhas, M.Kom

### II. PERSYARATAN PENGAMBILAN SKRIPSI : [Diperiksa oleh Ka Prodi/Sek Prodi]

- Sudah Lulus Praktek Kerja Lapangan:  
 Ya  Tidak
- Sudah Menjalani Kuliah Minimum 137 SKS dari Total 148 SKS untuk Kurikulum 2008  
 Ya  Tidak
- Mengambil Kredit Mata Kuliah Skripsi:  
 Ya  Tidak
- Sudah Membuat Proposal Judul Skripsi:  
 Ya  Tidak

[Ketentuan: Persyaratan harus dipenuhi]

### III. DATA SKRIPSI :

- Judul : [Diisi oleh mahasiswa]  
Aplikasi Sistem Informasi Akuntansi Perhotelan Pada  
Hermes Palace Hotel Medan

[Diisi oleh Bagian Program Studi]

- Pembimbing I : Linda Wahyuni, M.Kom
- Pembimbing II : Lili Tanti, M.Kom

Medan, 20 Maret 2016  
Mengetahui Ketua Prodi  
PROGRAM STUDI  
SISTEM INFORMASI  
M. Kom  
M. Kom  
UNIVERSITAS POTENSI UTAMA

Pembimbing I

[Signature]  
(Linda Wahyuni, M.Kom)

Pembimbing II

[Signature]  
(Lili Tanti, M.Kom)

Diterima oleh Bagian Program Studi Tanggal : 20 Maret 2016

[Signature]  
PIAM WALASARI



**DOKUMEN LEVEL  
FORM**

**NO. DOKUMEN  
F-FTIK-12-10**

**JUDUL**  
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PEMBIMBING SKRIPSI

Tanggal Terbit : 07 Nov 2014  
Tanggal Efektif: 14 Nov 2014

**AREA**  
PROGRAM STUDI

Halaman : 1 dari 1

**NO.REVISI  
00**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

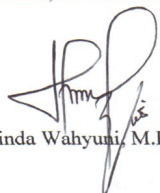
Nama : Linda Wahyuni, M.Kom  
Pangkat/ Golongan : Lektor  
Jabatan : Dosen Tetap  
Alamat : Jln. Kawat VII Gg. Ranu Tanjung Mulia Medan


Dengan ini menyatakan kesedian saya untuk memberikan bimbingan skripsi atas nama mahasiswa berikut:

Nama : Cut Amelia  
NIM : 1220000038  
Program Studi : Sistem Informasi  
Jenjang Pendidikan : Strata 1 (S-1)

Demikian surat pernyataan diperbuat dengan sebenarnya untuk dapat digunakan seperlunya

Medan, 28 Maret 2016

  
( Linda Wahyuni, M.Kom )

	<b>DOKUMEN LEVEL FORM</b>	<b>NO. DOKUMEN F-FTIK-12-10</b>
<b>JUDUL</b> SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PEMBIMBING SKRIPSI		Tanggal Terbit : 07 Nov 2014
<b>AREA</b> PROGRAM STUDI		Tanggal Efektif : 14 Nov 2014
		Halaman : 1 dari 2
		<b>NO.REVISI 00</b>

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Lili Tanti, M.Kom  
Pangkat/ Golongan : III – C  
Jabatan : Lektor  
Alamat : Jl. Syahbudin Yatim No. 92 Medan

Dengan ini menyatakan kesedian saya untuk memberikan bimbingan skripsi atas nama mahasiswa berikut:

Nama : Cut Amelia  
NIM : 1220000038  
Program Studi : Sistem Informasi  
Jenjang Pendidikan : Strata-1 (S-1)

Demikian surat pernyataan diperbuat dengan sebenarnya untuk dapat digunakan seperlunya

Medan, 28 Maret 2016

  
(Lili Tanti, M.Kom)



**Kepada Yth,**

**Medan, 26 April 2016**

**Universitas Potensi Utama  
Jln. K.L Yos Sudarso Km. 6.5 No. 3-A**

---

Nomor : 034/HRD-HPHM/KP/2016  
Perihal : Penerimaan Untuk Riset & Observasi

Berikut saya sampaikan Surat Penerimaan Untuk Riset & Observasi di Hermes Palace Hotel Medan pada hari Selasa, 26 April 2016 atas nama Cut Amelia.

Demikian surat ini saya sampaikan atas perhatian dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih.

Medan, 26 April 2016  
Issued By,

A handwritten signature in black ink, appearing to read "epg".

**Erin Karina Sitepu**  
Asst. HR Manager



**Kepada Yth,**

**Medan, 26 April 2016**

**Universitas Potensi Utama  
Jln. K.L. Yos Sudarso Km. 6.5 No. 3-A**

---

Nomor : 035/HRD-HPHM/KP/2016  
Perihal : Pelaksanaan Untuk Riset & Observasi

Berikut saya sampaikan Surat pemberitahuan bahwa saudari Cut Amelia telah selesai melaksanakan Riset & Observasi di Hermes Palace Hotel Medan pada hari Selasa, 26 April 2016.

Demikian surat ini saya sampaikan atas perhatian dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih.

Medan, 26 April 2016  
Issued By,

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Erin".

**Erin Karina Sitepu**  
**Asst. HR Manager**



# UNIVERSITAS POTENSI UTAMA

(FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER)

SK. MenJiknas R.I. No.: 103/D/O/2003

Kampus : Jl. K.L. Yos Sudarso KM 6,5 No. 3-A Telp. (061) 6640525 Fax:(061)6636830 Tanjung Mulia-Medan

Website : <http://www.potensi-utama.ac.id>

E-mail : [info@potensi-utama.ac.id](mailto:info@potensi-utama.ac.id)

## FORMULIR PENDAFTARAN SEMINAR HASIL SKRIPSI

### I. UMUM [Diisi oleh mahasiswa]

Nama Mahasiswa : CUT AMELIA  
NIM : 1220000038  
Program Studi :  Teknik Industri (S1)  
 Teknik Informatika (S1)  
 Sistem Informasi (S1)

### II. PERSYARATAN SEMINAR HASIL SKRIPSI : [Diperiksa oleh Pembimbing]

- Sudah Melaksanakan Bimbingan dan Menyiapkan Laporan Skripsi (Rangkap 4):  
Pembimbing I :  Ya  Tidak  
Pembimbing II :  Ya  Tidak
- Sudah Melakukan Test Keberhasilan Program atau Alat Interface Sebagai Bahan Hasil Penelitian Skripsi:  
Pembimbing I :  Ya  Tidak  
Pembimbing II :  Ya  Tidak
- Sudah Ditanda Tangan Lembar Pengesahan Skripsi Sesuai dengan Format yang Diberikan:  
Pembimbing I :  Ya  Tidak  
Pembimbing II :  Ya  Tidak

[Ketentuan: Persyaratan harus dipenuhi]

### III. DATA SKRIPSI: [Diisi oleh mahasiswa]

- Judul :  
APLIKASI SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHOTELAN PADA HERMES PALACE HOTEL MEDAN
- Pembimbing I : LINDA WAHYUNI, M.KOM
- Pembimbing II : LILI TANTI, M.KOM

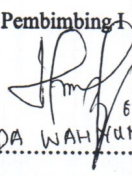
Medan, 18 Agustus 2016

Mengetahui Ketua Prodi SI



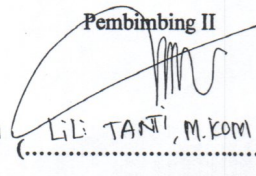
(Mas Ayoe Elhias Nst, M.Kom)

Pembimbing I



(LINDA WAHYUNI, M.KOM)

Pembimbing II



(LILI TANTI, M.KOM)

Diterima oleh Bagian Program Studi Tanggal : 19-08-2016

(.....)  
Ataman Sahr



# UNIVERSITAS POTENSI UTAMA

(FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER)

SK. Mendikbud No. 42/E/O/2014

Kampus : Jl. K.L. Yos Sudarso KM 6,5 No. 3-A Telp. (061) 6640325 Tanjung Mulla-Medan  
E-mail : [potensi1@indosat.net.id](mailto:potensi1@indosat.net.id) dan [potensi1@usa.net.id](mailto:potensi1@usa.net.id)  
Website : <http://www.potensi-utama.ac.id>

## FORMULIR PENDAFTARAN UJIAN SIDANG SKRIPSI

### I. UMUM [Diisi oleh mahasiswa]

Nama Mahasiswa : Cut Amelia  
NIM : 122000038  
Program Studi :  Teknik Industri (S1)  
 Teknik Informatika (S1)  
 Sistem Informasi (S1)

### II. PERSYARATAN UJIAN SIDANG SKRIPSI : [Diperiksa oleh Pembanding]


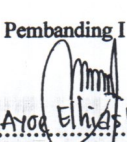
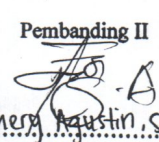
- Sudah Melaksanakan Seminar Hasil Laporan Skripsi :  
Pembanding I :  Ya  Tidak  
Pembanding II :  Ya  Tidak
- Sudah Melakukan Perbaikan Laporan Skripsi Yang Disarankan Pembanding :  
Pembanding I :  Ya  Tidak  
Pembanding II :  Ya  Tidak
- Sudah Ditanda Tangan Lembar Persetujuan Sidang Skripsi Oleh Pembanding Sesuai dengan Format yang Diberikan :  
Pembanding I :  Ya  Tidak  
Pembanding II :  Ya  Tidak

[Ketentuan: Persyaratan harus dipenuhi]

### III. DATA SKRIPSI: [Diisi oleh mahasiswa]

- Judul : Aplikasi Sistem Informasi Akuntansi Perhotelan Pada Hermes Palace Hotel Medan
- Pembimbing I : Linda Wahyuni, M.kom
- Pembimbing II : Lili Tanti, M.kom
- Pembanding I : Mas Ayoel Elhas Nst, M.kom
- Pembanding II : Chery Agustini, ST, M.kom

Medan, .....

(Mas Ayoel Elhas Nst, M.Kom) (Linda Wahyuni, M.kom) (Chery Agustini, ST, M.kom)

Diterima oleh Bagian Program Studi Tanggal : 16.08.2016

(.....)



# UNIVERSITAS POTENSI UTAMA

(FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER)

SK. Mendikbud No.: 424/E/O/2014

Kampus : Jl. K.L. Yos Sudarso KM 6,5 No. 3-A Telp. (061) 6640525 Tanjung Mulia-Medan  
E-mail : info@potensi-utama.ac.id  
Website : http://www.potensi-utama.ac.id

## BERITA ACARA SEMINAR HASIL SKRIPSI

Pada hari ini sabu tanggal 10 bulan Agustus tahun 2016 telah dilaksanakan seminar hasil Skripsi kepada :

I. Data Mahasiswa  
NIM : 122000038  
Nama : Cut Amelia  
Tempat/Tgl. Lahir : Medan, 21 Juli 1994  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul Skripsi : Aplikasi Sistem Informasi Akuntansi Perhotelan Pada Hermes Palace Hotel Medan

II. Dosen Pembimbing  
Pembimbing I : Linda Wahyuni, M.Kom  
NIDN : 0107058302  
Nama : Linda Wahyuni, M.Kom  
Jabatan Akademik : Lektor  
Pembimbing II : Lili Tanti, M.Kom  
NIDN : 0127108204  
Nama : Lili Tanti, M.Kom  
Jabatan Akademik : Lektor

III. Team Pemanding  
Pemanding I : Mas Ayoe Elhias Nst, M.Kom  
NIDN : 0102018501  
Nama : Mas Ayoe Elhias Nst, M.Kom  
Jabatan Akademik : Asisten Ahli

No	Pembahasan BAB Skripsi	Keterangan
1	BAB I	sebaban fungsi masing dan program
2	BAB III	Sequence, Activity, use case, class diagram
3	BAB IV	Perkiraan Sistem
4		Data di program lengkap
5		
6		

Saran : .....

Demikian Berita Acara Seminar Hasil Skripsi ini diperbuat dengan sebenarnya untuk dipergunakan seperlunya.

Penyaksi/Dosen Pembimbing

1. Linda Wahyuni, M.Kom

2. Lili Tanti, M.Kom

Medan, 22 Agustus 2016  
Team Pemanding

Pemanding I:

Mas Ayoe Elhias Nst, M.Kom

Diketahui/Disetujui  
Dekan FTIK

( Ratih Puspasari, M.Kom )



# UNIVERSITAS POTENSI UTAMA

(FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER)

SK. Mendikbud No.: 424/E/O/2014

Kampus : Jl. K.L. Yos Sudarso KM 6,5 No. 3-A Telp. (061) 6640525 Tanjung Mulia-Medan  
E-mail : info@potensi-utama.ac.id  
Website : http://www.potensi-utama.ac.id

## BERITA ACARA SEMINAR HASIL SKRIPSI

Pada hari ini ~~SAATU~~ tanggal ..../../.. bulan ..../.. tahun ..../.. telah dilaksanakan seminar hasil Skripsi kepada :

### IV. Data Mahasiswa

NIM : 1220000038  
Nama : Cut Amelia  
Tempat/Tgl. Lahir : Medan, 21 Juli 1994  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul Skripsi : Aplikasi Sistem Informasi Akuntansi Perhotelan Pada Hermes Palace Hotel Medan

### V. Dosen Pembimbing

Pembimbing I : Linda Wahyuni, M.Kom  
NIDN : 0107058302  
Jabatan Akademik : Lektor  
Pembimbing II : Lili Tanti, M.Kom  
NIDN : 0127108204  
Jabatan Akademik : Lektor

### VI. Team Pembanding

Pembanding II : Fhery Agustin, SE, M.Kom  
NIDN : 0121067901  
Jabatan Akademik : Lektor

No	Pembahasan BAB Skripsi	Keterangan
1	BAB I	- Revisi metode penelitian Laporan & identifikasi
2	BAB II	- Revisi ke-2. sumber
3	BAB III	- Revisi design Report per type data yg
4	BAB IV	- Log Sheet : 1 & 0
5		- Interface yg bagus
6		- Rpm Mix Gambar & chart ONT.

Saran : *sebutkan masalah yg belum terdapat pada & perbaiki*

Demikian Berita Acara Seminar Hasil Skripsi ini dibuat dengan sebenarnya untuk dipergunakan seperlunya.

Penyaksi/Dosen Pembimbing

1. Linda Wahyuni, M.Kom

2. Lili Tanti, M.Kom

Medan, 20 Agustus 2016

Team Pembanding

Pembanding II : *Fhery Agustin*

Fhery Agustin, SE, M.Kom

Diketahui/Disetujui  
Dekan FTIK

(Ratih Puspasari, M.Kom)



**DOKUMEN LEVEL  
FORM**

**NO. DOKUMEN  
F-FTIK-13-08**

**JUDUL  
DAFTAR HADIR MAHASISWA PESERTA SEMINAR HASIL SKRIPSI**

Tanggal Terbit : 07 Nov 2014

Tanggal Efektif : 14 Nov 2014

**AREA  
PROGRAM STUDI**

Halaman : 1 dari 1

**NO.REVISI  
00**

**PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI**

JAM	NAMA DOSEN	TANDA TANGAN				NAMA MAHASISWA	TANDA TANGAN
		Pembimbing I	Pembimbing II	Pembanding I	Pembanding II		
11.00 s.d 11.30	Linda Wahyuni, M.Kom					Cut Amelia	
11.00 s.d 11.30	Lili Tanti, M.Kom						
11.00 s.d 11.30	Mas Ayoe Elhias Nasution, M.Kom						
11.00 s.d 11.30	Fhery Agustin, SE, M.Kom						

Medan, 20 Agustus 2016  
Ketua Program Sistem Informasi

Mas Ayoe Elhias Nst. M.Kom

*Dokumen ini milik Universitas Potensi Utama. Dilarang memperbanyak atau menggunakan informasi didalamnya tanpa persetujuan Universitas Potensi Utama*