

# BAB I

## PENDAHULUAN

### I.1. Latar Belakang

Hal yang melatar belakangi untuk merancang aplikasi sistem penjualan furniture adalah karena sistem informasi akuntansi penjualan yang masih manual pada PT. YKC yaitu dengan cara mencatat hasil penjualan furniture tersebut di dalam buku dimana sering terjadi masalah, seperti ketidaksesuaian informasi laporan hasil penjualan furniture. Dalam hal ini penulis ingin membuat sistem informasi akuntansi penjualan furniture pada PT. YKC menjadi terkomputerisasi, sehingga nantinya dapat digunakan untuk memajukan perusahaan tersebut.

Adapun aplikasi yang penulis buat nantinya menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Dreamweaver*) dan MySQL sebagai database. Sehingga dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Dreamweaver*) aplikasi yang penulis buat akan berbasis *Web*. Alasan penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Dreamweaver*) adalah karena bahasa pemrogramannya yang fleksibel dan sangat populer pada saat sekarang ini.

Dengan demikian program aplikasi yang penulis buat berbasis Sistem Informasi Akuntansi (SIA). Sistem Informasi Akuntansi (SIA) adalah sebuah sistem informasi yang menangani segala sesuatu yang berkenaan dengan akuntansi. Fungsi penting yang dibentuk Sistem Informasi Akuntansi pada sebuah perusahaan antara lain untuk mengumpulkan dan menyimpan data tentang

aktivitas transaksi dan memproses data menjadi informasi yang dapat digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

Berdasarkan hal-hal di atas maka penulis mengangkat judul “ **Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Furniture Berbasis Web pada PT. YKC** “. Dimana dengan aplikasi yang penulis buat akan meningkatkan kinerja pegawai dan memajukan perusahaan tersebut.

## **I.2. Ruang Lingkup Permasalahan**

### **I.2.1. Identifikasi Masalah**

Adapun identifikasi masalah pada Sistem Penjualan Furniture pada PT. YKC adalah sebagai berikut :

1. Sering terjadinya redudansi data penjualan karena sistem pencatatan penjualan masih menggunakan sistem manual.
2. Sering terjadinya ketidakcocokan antara laporan penjualan yang dibuat dengan data-data penjualan yang ada.
3. Informasi data-data maupun laporan penjualan sangat terbatas dan tidak dapat di akses dengan mudah.

### **I.2.2. Perumusan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah diatas adapun yang menjadi rumusan masalah pada penulisan skripsi ini adalah :

1. Bagaimana merancang sistem penjualan yang terkomputerisasi dengan menggunakan *database* sebagai data *store* sehingga meminimalisir terjadinya redudansi data.
2. Bagaimana merancang sistem penjualan yang dapat membuat laporan (*report*) secara otomatis berdasarkan dari data-data yang telah di *input* dalam *database*.
3. Bagaimana merancang suatu program aplikasi yang berbasis web sehingga informasi penjualan yang di dapat lebih *up to date* dan dapat di akses dimana saja.

### **I.2.3. Batasan Masalah**

Adapun batasan-batasan masalah dalam merancang system informasi akuntansi penjualan furniture ini adalah sebagai berikut:

1. System yang dibuat hanya menitikberatkan pada sistem penjualan furniture pada PT. YKC
2. Pada perancangan sistem informasi akuntansi penjualan furniture penulis menggunakan metode perpetual dalam pencatatan laporannya.
3. Rancangan program aplikasi yang akan dibuat berbasis *web*.
4. Menggunakan *database* MySQL.
5. Pemodelan yang digunakan adalah pemodelan *water fall*.
6. Adapun data-data yang di *input* adalah data admin, data customer, data furniture, data furniture masuk dan data *order* furniture.

7. Adapun *output* dari sistem yang akan dibuat adalah laporan konsumen, laporan *order*, laporan penjualan, laporan jurnal, laporan buku-besar dan laporan laba-rugi.

### **I.3. Tujuan dan Manfaat**

#### **I.3.1. Tujuan**

Tujuan dari penulisan ini adalah :

1. Menciptakan sistem informasi akuntansi penjualan furniture yang terkomputerisasi pada PT. YKC.
2. Menciptakan sistem informasi penjualan furniture dengan program aplikasi yang berbasis *web*.

#### **I.3.2. Manfaat**

Adapun manfaat yang didapat dari penulisan ini adalah:

1. Dengan sistem penjualan yang terkomputerisasi meminimalisir terjadinya kesalahan data maupun dalam pembuatan laporannya.
2. Akses informasi penjualan akan lebih mudah dan dapat dilakukan dimana saja karena menggunakan sistem berbasis *web*.

### **I.4. Metodologi Penelitian**

Metodologi penelitian yang penulis gunakan untuk pengumpulan data adalah sebagai berikut :

a. Wawancara

Dalam wawancara ini penulis langsung menemui sumber informasi yaitu *supervisor* PT. YKC yaitu Bapak Yusuf, kemudian mengajukan pertanyaan yang berhubungan dengan judul skripsi yang penulis angkat guna mendapatkan data-data yang penulis butuhkan.

Pertanyaan-pertanyaan tersebut adalah :

1. Bagaimana sistem penjualan PT. YKC pada saat ini ?
2. Apa kekurangan sistem yang ada ?
3. Mengapa masih menggunakan sistem penjualan yang manual ?
4. Bila ada sistem penjualan yang terkomputerisasi apakah perusahaan bisa menerimanya ?

b. *Observasi*

Yang dimaksud dengan *observasi* adalah penulis langsung mengadakan peninjauan dan pengamatan pada bagian marketing PT. YKC tersebut guna mengumpulkan data-data hasil penjualan kulit pare di perusahaan tersebut.

c. *Studi Literatur*

Dimana dalam penelitian ini penulis memperoleh data-data yang penulis baca dari buku. Melalui data-data tersebut penulis mempelajari permasalahan yang terdapat dalam sistem yang digunakan dalam

perusahaan tersebut, dimana penulis akan merancang aplikasi untuk mengatasi masalah yang terjadi perusahaan tersebut.

#### **I.4.1. Analisa tentang sistem yang ada.**

Dalam sistem informasi penjualan furniture pada PT. YKC masih menggunakan sistem yang manual dimana dilakukan pencatatan data-data ke dalam buku sehingga sering terjadi masalah seperti informasi laporan penjualan furniture yang tidak *up to date* dan keterlambatan informasi mengenai penjualan furniture.

#### **I.4.2. Bagaimana sistem yang lama dengan sistem yang akan dirancang.**

Adapun perbedaan sistem yang lama dengan sistem yang baru adalah jika sistem penjualan furniture yang lama menggunakan cara manual dengan pencatatan kedalam buku sedangkan dengan sistem baru yang akan dirancang sudah terkomputerisasi yang berbasis *Web*. Sistem baru yang akan dirancang nantinya akan menutupi kelemahan-kelemahan sistem yang lama dimana selama ini menjadi kendala dalam penjualan furniture pada perusahaan tersebut.

#### **I.4.3. Pengujian / uji coba sistem yang sudah dibuat.**

Adapun tahap-tahap untuk mencoba dan menguji kinerja aplikasi sistem penjualan furniture yang telah dirancang adalah :

1. Menginput data-data yang diperlukan.
2. Melihat hasil data-data yang telah diolah menjadi informasi.
3. Mencari kelemahan yang masih ada pada aplikasi sistem yang dirancang tersebut.
4. Memperbaiki kelemahan yang ada pada sistem tersebut.
5. Menguji kembali hasil perbaikan sistem yang dirancang.
6. Menguji tingkat kemudahan aplikasi sistem penjualan furniture yang dirancang pada seorang *user*.

Jika langkah-langkah yang disebutkan di atas telah terlaksana maka tinggal menunggu keputusan dari perusahaan apakah aplikasi yang dibuat telah memenuhi kebutuhan yang diinginkan oleh perusahaan atau belum, jika telah memenuhi maka aplikasi tersebut bisa disahkan dan digunakan. Namun jika masih ada kekurangan maka akan diverifikasi kembali.

### **I.5. Lokasi Penelitian**

Adapun lokasi penulis melakukan Penelitian adalah PT. YKC yang beralamat di Jl. Pasar 1 Desa Sientis Deli Serdang.

### **I.6. Sistematika Penulisan**

Langkah-langkah yang ditempuh dalam menyelesaikan penulisan ini adalah :

**BAB 1 : PENDAHULUAN**

Dalam bab ini berisikan mengenai latar belakang, ruang lingkup, permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian, lokasi penelitian, dan sistemasika penulisan.

**BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang berhubungan dengan program yang dirancang yaitu Sistem Informasi Akutansi Penjualan Furniture berbasis Web pada PT. YKC.

**BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM**

Bab ini mengemukakan tentang analisa dan desain sistem yang dirancang mencakup desain proses, desain basis data, desain antar muka ( *interface* ), dan algoritma pemrograman

**BAB IV : HASIL DAN UJI COBA**

Pada bab ini akan menjelaskan tentang tampilan hasil implementasi sistem yang dirancang, beserta pembahasannya untuk mengetahui kelebihan dan kurang sistem yang dirancang.

**BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini akan membahas tentang kesimpulan penulis dan saran dari penulis sebagai referensi perbaikan dimasa yang akan datang.