

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan aplikasi yang telah dibuat oleh penulis, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi rancang bangun 3 dimensi stadion sepak bola berbasis multimedia ini dilakukan dengan beberapa tahap yaitu planning, designing, scripting, dan testing.
2. Dengan adanya aplikasi rancang bangun 3 dimensi stadion sepak bola berbasis multimedia dapat membantu *user* dalam mempelajari dan mengetahui mengenai rancang bangun sebuah stadion dalam animasi.
3. Aplikasi ini menggunakan tampilan interface dengan menggunakan actions script 2.0 dengan auto flash pada tampilan yang interaktif dan menarik.
4. User tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi rancang bangun 3 dimensi stadion sepak bola berbasis multimedia dikarenakan mudahnya dalam pengoperasian aplikasi dengan menggunakan pilihan opsi tersebut .

V.2. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, maka penulis membuat beberapa saran, yaitu :

1. Perancangan aplikasi rancang bangun 3 dimensi stadion sepak bola berbasis multimedia ini masih belum sepenuhnya sempurna, maka perlu adanya tambahan animasi yang lebih banyak dan menarik.
2. Perlunya ditambahkan media informasi pada aplikasi rancang bangun 3 dimensi stadion sepak bola berbasis multimedia yang dirancang agar fungsionalnya lebih meluas.
3. Untuk perkembangan aplikasi ini agar lebih maju, diharapkan pengembangannya itu dilakukan secara tim agar hasilnya juga lebih memuaskan.
4. Diharapkan kedepannya aplikasi rancang bangun 3 dimensi stadion sepak bola berbasis multimedia ini dapat terhubung langsung dengan internet atau secara online dan data dapat terupdate dengan baik.
5. Penulis mengharapkan kerja samanya dengan pengguna untuk memberikan ide dalam memberikan *audio* yang menarik pada aplikasi ini.