

## **ABSTRACT**

*Abstraction Currently the technology has developed rapidly. The use of technology can be found in almost every aspect of human life. One of the technologies most often used by humans is a computer. Computers have penetrated into various fields, including animation. Animation is currently widely used as a medium for conveying information. The development of information technology, especially multimedia technology today has evolved more rapidly so as to make human life had now become so easy and fun. The development of these technologies is easy, namely the use of multimedia technology in the world of animation creation. (Munir; 2008: 14) The stadium is a building that is generally used to hold sporting events, in which there is a field or arena surrounded by a standing or sitting for spectators. The oldest we know the stadium is a stadium in Olympia, Peloponnese, Greece for organizing the Ancient Olympics since 776 BC. Stadiums generally used to refer to the building which organizes outdoor activities (outdoor), while the activity in the room of the building called the arena. Modern stadiums often have no roofs on the stands, but there is also the roofless stadium at all and that even cover the entire stadium (the stadium dome-shaped dome). Although there are still many stadiums are designed so that the audience stood up, for safety reasons there are stadiums which have now been put on the bench for the whole audience. In Indonesia, the largest stadium is the Bung Karno Stadium in Jakarta, which can accommodate about 100,000 spectators. (Neufert; 1996: 149) Thus the authors reasoned with facts to create animations that information to the user for the manufacture of three-dimensional design of wake multimedia-based football stadium. The authors raise these matters to be submitted in writing thesis with the title "Design of 3 Dimensional Football Stadium Based Multimedia".*

**Keywords : 3Ds MAX, Multimedia, Macromedia Flash.**

## ABSTRAK

**Abstrak-** Saat ini teknologi telah berkembang pesat. Penggunaan teknologi dapat ditemukan pada hampir setiap aspek kehidupan manusia. Salah satu teknologi yang paling sering digunakan oleh manusia adalah komputer. Komputer telah merambah ke berbagai bidang termasuk bidang animasi. Animasi yang saat ini banyak digunakan sebagai media menyampaikan informasi. Perkembangan teknologi informasi terutama teknologi multimedia dewasa ini telah berkembang semakin pesat sehingga membuat kehidupan manusia sekarang ini menjadi sedemikian mudah dan menyenangkan. Perkembangan teknologi tersebut yang mudah, yaitu penggunaan teknologi multimedia dalam dunia pembuatan animasi. (Munir; 2008:14). Stadion adalah sebuah bangunan yang umumnya digunakan untuk menyelenggarakan acara olahraga, di mana di dalamnya terdapat lapangan atau pentas yang dikelilingi tempat berdiri atau duduk bagi penonton. Stadion tertua yang kita kenal adalah sebuah stadion di Olympia, Peloponnesos, Yunani yang telah menyelenggarakan Olimpiade Kuno sejak tahun 776 SM. Stadion umumnya digunakan untuk merujuk kepada bangunan yang menyelenggarakan kegiatan luar ruangan (outdoor), sementara bagi kegiatan dalam ruangan bangunannya disebut gelanggang. Stadion modern seringkali mempunyai atap di tribun penonton, namun ada pula stadion yang tak beratap sama sekali maupun yang malah menutupi keseluruhan stadion (stadion berbentuk kubah, dome). Meskipun masih terdapat banyak stadion yang dirancang agar penontonnya berdiri, demi alasan keselamatan ada stadion-stadion yang kini telah memasang bangku bagi seluruh penontonnya. Di Indonesia, stadion terbesar adalah Stadion Gelora Bung Karno di Jakarta, yang dapat menampung sekitar 100.000 penonton. (Neufert; 1996:149). Dengan fakta demikian penulis beralasan untuk membuat animasi yang informasi kepada user untuk pembuatan perancangan bangun 3 dimensi stadion sepak bola berbasis multimedia. Maka penulis mengangkat topik ini untuk diajukan dalam penulisan laporan skripsi dengan judul “Rancang Bangun 3 Dimensi Stadion Sepak Bola Berbasis Multimedia”.

**Keyword :** *Simulasi, Animasi, 3 Dimensi, Rancang Bangun, Stadion, Autodesk 3DS Max, Adobe Flash.*