

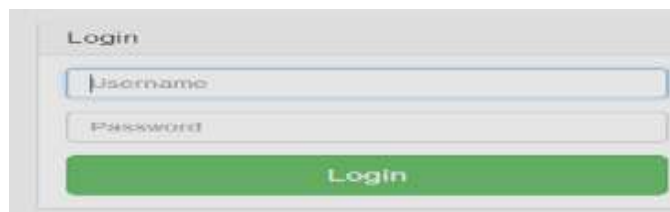
BAB IV HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelaskan tentang tampilan-tampilan yang ada pada Program Absensi Siswa Secara *Realtime* Dan *Online* Dengan *SMS Gateway*.

1. Tampilan *Login*

Tampilan *login* dapat dilihat pada gambar berikut ini.

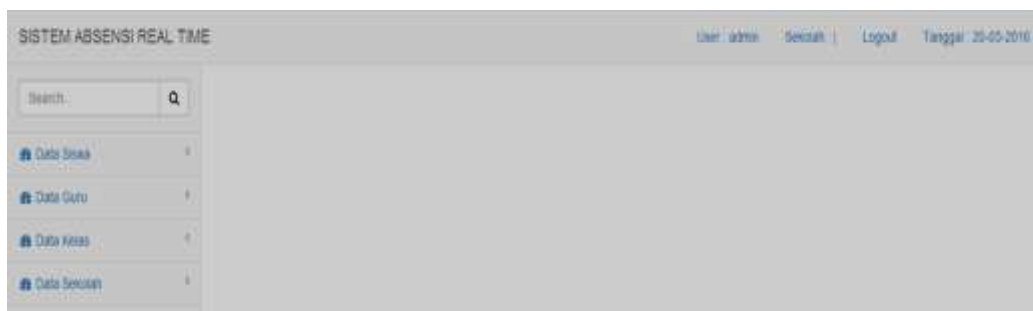


Gambar IV.1. Tampilan *Login*

Pada Gambar IV.1. Menampilkan halaman *login* dari Program Absensi Siswa Secara *Realtime* Dan *Online* Dengan *SMS Gateway*. Dalam tampilan di atas terdiri dari pengisian *username* dan *password login*.

2. Tampilan Halaman *menu utama Admin*

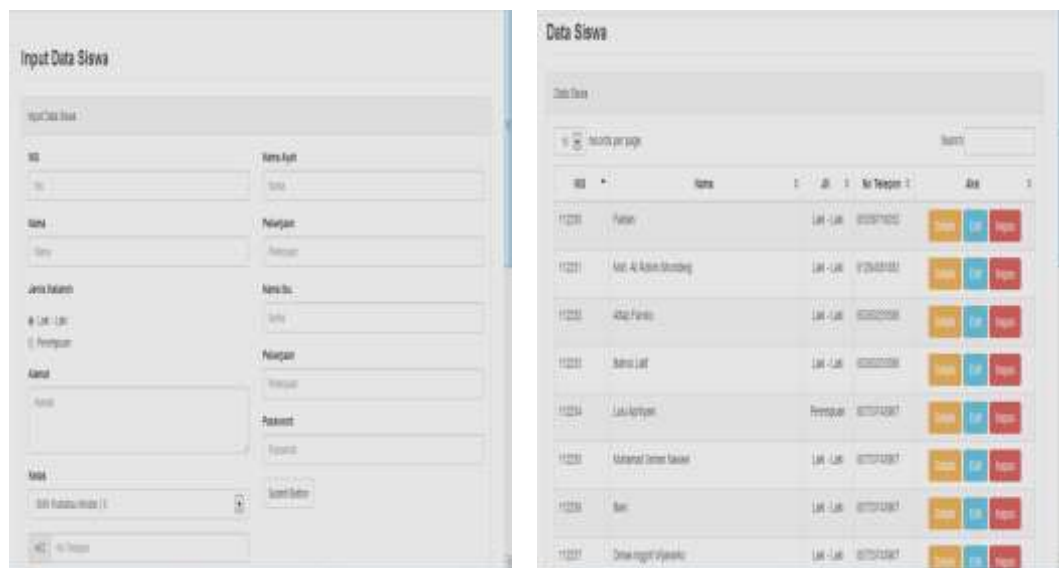
Tampilan Halaman *menu utama Admin* dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar IV.2. Tampilan Halaman *menu utama Admin*

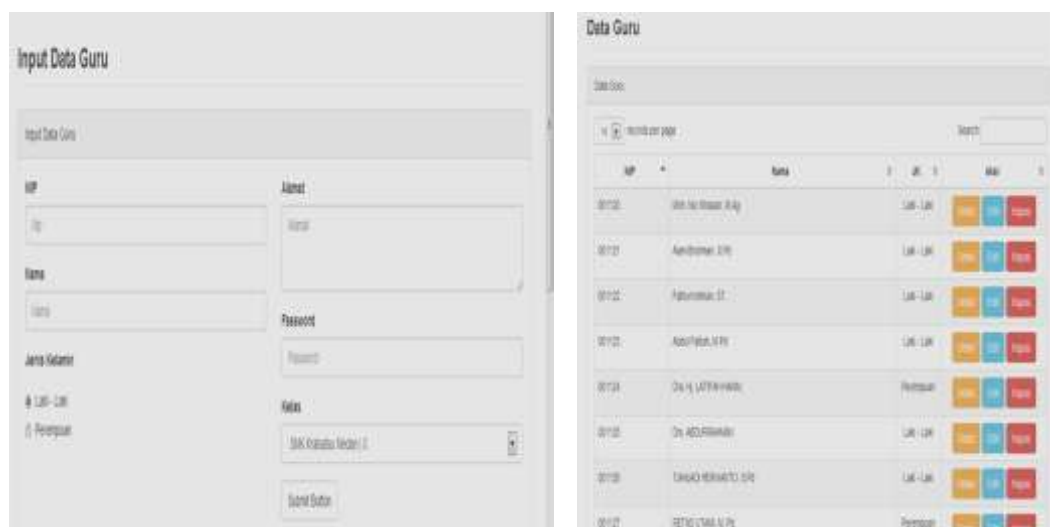
Pada Gambar IV.2. Menampilkan halaman *menu* utama dari Program Absensi Siswa Secara *Realtime* Dan *Online* Dengan *SMS Gateway*. Dalam tampilan di atas terdiri dari *menu* data siswa, *menu* data guru, *menu* data kelas dan *menu* data sekolah.

Adapun tampilan dari *menu* data siswa dapat dilihat di bawah ini.



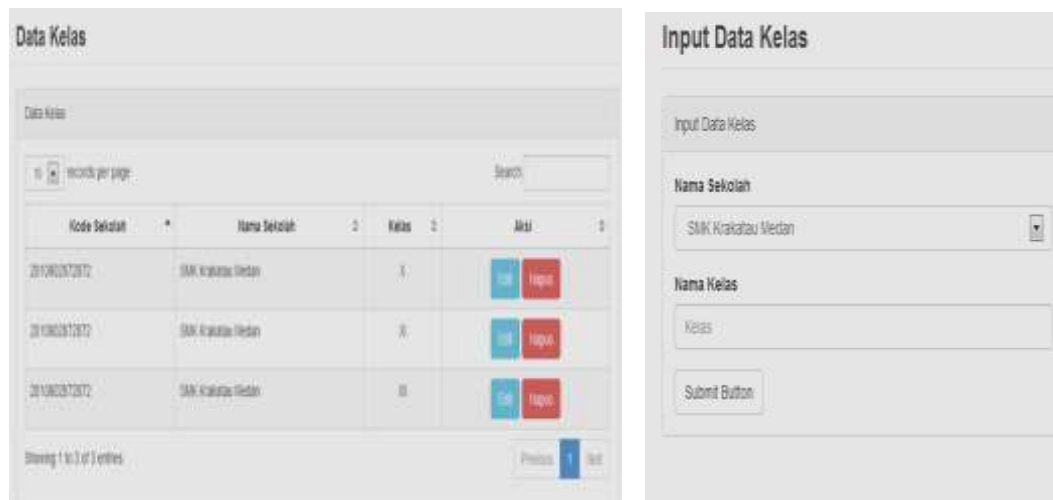
Gambar IV.3. Tampilan Halaman *menu* data siswa

Adapun tampilan dari *menu* data guru dapat dilihat di bawah ini.



Gambar IV.4. Tampilan Halaman *menu* data guru

Adapun tampilan dari *menu* data kelas dapat dilihat di bawah ini.



Gambar IV.5. Tampilan Halaman *menu* data kelas

Adapun tampilan dari *menu* data sekolah dapat dilihat di bawah ini.



Gambar IV.6. Tampilan Halaman *menu* data sekolah

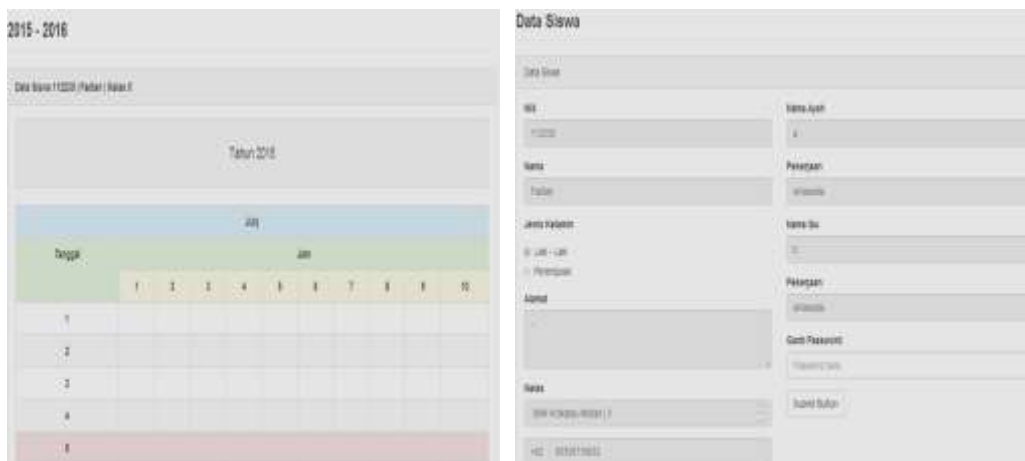
3. Tampilan Halaman *menu* utama siswa.

Pada *form* ini menampilkan Halaman *menu* utama siswa yang berisi tentang *menu* laporan informasi absensi dan data siswa yang bersangkutan seperti yang ditunjukkan pada gambar berikut ini.



Gambar IV.7. Tampilan Halaman *menu* utama siswa

Adapun tampilan dari *menu* data laporan dan siswa dapat dilihat di bawah ini.



Gambar IV.8. Tampilan Halaman *menu* laporan dan data siswa

4. Tampilan Halaman *menu* utama guru.

Pada *form* ini menampilkan Halaman *menu* utama guru yang berisi tentang *menu* data absensi dan data guru yang bersangkutan seperti yang ditunjukkan pada gambar berikut ini.



Gambar IV.9. Tampilan Halaman *menu* utama guru

Adapun tampilan dari *menu* data absensi dan guru dapat dilihat di bawah ini

Input Data Absensi Tanggal : 20-03-2016

Data Siswa Kelas X

records per page Search

NIS	Nama	Jenis Kelamin	Alamat	No Telepon	Keterangan
112230	Fadlan	Laki - Laki	-	85356718052	A I S M H
112231	Moh. As Rohim Shoriding	Laki - Laki	-	81284381883	A I S M H
112233	Bahrul Latif	Laki - Laki	-	88290233588	A I S M H
112234	Lulu Apriliana	Perempuan	-	88733743907	A I S M H
112235	Muhammad Usman Nawar	Laki - Laki	-	88733743907	A I S M H
112245	Agus Prayitno	Laki - Laki	-	88733743907	A I S M H
112246	Ari Nur Pagarubah	Laki - Laki	-	88733743907	A I S M H
112247	Dedy	Laki - Laki	-	88954800935	A I S M H

Gambar IV.10. Tampilan Halaman *menu* data absensi

Input Guru

Edit Data Guru

NIP: 801120

Nama: Moh. Nur Khasan, M.Ag

Jenis Kelamin: Laki - Laki Perempuan

Alamat: [Empty Field]

Kelas: SMK Krakatau Medan (X)

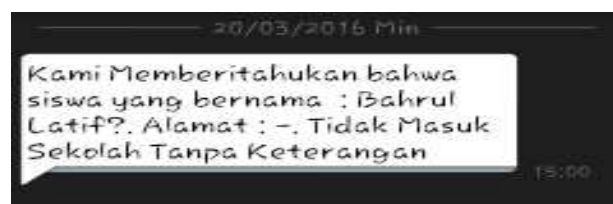
Ganti Password: [Empty Field]

Submit Button

Gambar IV.11. Tampilan Halaman *menu* data guru

5. Tampilan Halaman Pada *Mobile / User*

Pada *form* ini menampilkan Halaman Pada *Mobile / User* yang berisi tentang informasi data absensi siswa yang bersangkutan seperti yang ditunjukkan pada gambar berikut ini.



Gambar IV.12. Tampilan Halaman Pada *Mobile / User*

IV.2. Uji Coba Hasil

IV.2.1. Skenario Pengujian

Dalam Skenario Pengujian terlebih dahulu dilakukan Perancangan Program Absensi Siswa Secara *Realtime* Dan *Online* Dengan *SMS Gateway*, penulis menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *HTML*, *CSS* dan *database MySQL*. Sistem ini dirancang sesederhana mungkin untuk mempermudah *user* menggunakannya.

1. *Hardware* (Perangkat Keras)

a. *PC (Personal Computer)* atau laptop dengan *processor intel core i3*.

b. *Memory* 4 GB.

c. *Harddisk* 500 GB HDD.

2. *Software* (Perangkat Lunak)

a. *Windows 7* sebagai sistem operasi.

b. Bahasa Pemograman *PHP (Personal Home Page)*.

c. *HTML* dan *CSS*

d. *MySQL*.

e. *Dreamweaver*.

Setelah tahap perancangan selesai dilakukan dalam pembuatan aplikasi, maka *programmer* melakukan tahap pengujian apabila aplikasi telah selesai sepenuhnya dan dapat digunakan oleh *user*.

Pada tahap pengujian akan dilakukan implementasi terhadap Perancangan Program Absensi Siswa Secara *Realtime* Dan *Online* Dengan *SMS Gateway*, agar *user* dapat dengan mudah menggunakan aplikasi ini. Setelah sistem dianalisis dan

didesain secara rinci, maka akan menuju tahap implementasi. Setelah di implementasi oleh *programmer* maka aplikasi ini harus di lakukan pengujian oleh beberapa *user* untuk mengetahui apakah aplikasi ini telah mencapai tujuan dalam pembuatannya. Pengujian aplikasi ini dilakukan oleh beberapa *user* dengan melihat aplikasi berdasarkan fungsi informasi yang diberikan berdasarkan tampilan aplikasi. Hasil dari pengujian aplikasi tersebut dapat di lihat pada tabel berikut ini.

Tabel IV.1. Tabel Hasil Pengujian Berdasarkan Informasi Yang Di Dapat

No	Materi Pengujian	Hasil Pengujian Dari <i>User</i>	Keterangan
Hasil Pengujian Berdasarkan Informasi Yang Di Tampilkan			
1.	Informasi siswa	Informasi singkat padat dan tepat	Baik
2.	Pengolahan Data guru	Data guru dapat ditambah dan diubah kemudian disimpan kedalam database dan data guru dapat dihapus kemudian data terhapus di database	Baik
3.	Pengolahan data siswa	Data siswa dapat ditambah dan diubah kemudian disimpan kedalam database dan data siswa dapat dihapus kemudian data terhapus di database	Baik
4.	Pengolahan data kelas dan sekolah	Data kelas dan sekolah dapat ditambah dan diubah kemudian disimpan kedalam database dan data kelas / sekolah dapat dihapus kemudian data terhapus di database	Baik
5.	Pengolahan data absensi siswa	Informasi data absensi siswa dapat dilakukan dan tersimpan di dalam database.	Baik
6.	Absensi siswa	Sistem dapat melakukan pengiriman informasi absensi kehadiran siswa yang bersangkutan kepada orang tua/ wali melalui	Baik

		<i>sms gateway</i>	
--	--	--------------------	--

IV.2.2. Hasil Pengujian

Setelah melakukan pengujian *programmer* mendapatkan beberapa kesimpulan dari hasil uji coba pada Program Absensi Siswa Secara *Realtime* Dan *Online* Dengan *SMS Gateway*. Adapun kesimpulan yang di dapat oleh *programmer* adalah sebagai berikut :

1. Dari hasil pengujian berdasarkan informasi yang di dapat orang tua/ wali dapat mengetahui informasi absensi kehadiran anaknya secara *realtime*.
2. Pada tampilan sisi admin tidak sulit untuk menggunakan aplikasi ini, karena pada tampilan utama terlihat jelas penempatan *menu* yang akan digunakan, baik untuk melihat data guru, data siswa, data kelas dan data sekolah.

Dari hasil kesimpulan diatas menjelaskan bahwa tujuan dari aplikasi ini di buat telah tercapai karena dapat memberikan informasi kepada orang tua/ wali dengan tepat. Untuk itu *programmer* membuat pengujian untuk mengetahui apakah aplikasi ini sudah tercapai dalam tujuannya sebagai pengembangan dari aplikasi sejenis dengan metode yang berbeda.

IV.2.3. Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Dalam setiap aplikasi yang dibangun tentunya memiliki kekurangan dan kelebihan. Program Absensi Siswa Secara *Realtime* Dan *Online* Dengan *SMS Gateway* yang dirancang dan dibangun ini merupakan aplikasi sistem baru. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa aplikasi ini memiliki kekurangan dan juga

kelebihan. Oleh karena itu, penulis akan mendeskripsikan kekurangan dan kelebihan aplikasi sebagai berikut ini :

IV.2.3.1. Kelebihan

Adapun kelebihan aplikasi identifikasi yang telah dirancang dan dibangun adalah sebagai berikut ini:

1. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan program *Appserv*, *Macromedia Dreamweaver 2009* dan menggunakan XAMPP.
2. Perancangan program absensi siswa ini digunakan untuk mempermudah pihak sekolah untuk memberikan informasi tentang ketidakhadiran siswa kepada orang tua melalui SMS.
3. Program ini dapat membantu pihak sekolah dalam melakukan absensi.

IV.2.3.2 Kekurangan

Disamping kelebihan, tentunya ada kekurangan yang terdapat pada aplikasi yang dibangun. Oleh karena itu, masih perlu dilakukannya pembaharuan pada sistem. Program Absensi Siswa Secara *Realtime* Dan *Online* Dengan SMS *Gateway* adalah sebagai berikut ini :

1. Aplikasi ini masih sangat sederhana, sehingga dibutuhkan perancangan yang lebih baik lagi.
2. Disain *interface* masih kurang menarik dan fitur-fitur yang disediakan masih sangat kurang.
3. Materi yang diterapkan dalam program ini belum sedetail dengan materi yang didapat dari sumber informasi.

4. Sistem ini belum didukung oleh sistem pengamanan yang canggih, serta menggunakan *simulasi* untuk menjalankan aplikasi yang penulis buat pada skripsi ini.
5. Proses program absensi siswa proses pengirimannya masih menggunakan perangkat modem untuk koneksinya