

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim, 1996. Pedoman Identifikasi dan Inventarisasi Keunikan alam (Gua). Departemen Kehutanan. Direktorat Jenderal PHPA. Jakarta
- Korpala Unhas (1999). Laporan Akhir Operasi Jelajah Gua Pangkep '99. Makassar: Universitas Hasanuddin.
- Anonim, 2006. Laporan Identifikasi dan Inventarisasi Potensi Gua Alam di Taman Nasional Bantimurung Bulusaraung. Balai KSDA Sulawesi Selatan I. Makassar
- Anonim, 2010. Inventaisasi dan Pemetaan Sebaran Gua Alam Taman Nasional Bantimurung Bulusaraung. Balai Taman Nasional Bantimurung Bulusaraung. Maros
- Ahmad Wisnu Mulyadi. (2009). "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif CAI Model Instructional Games Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa". Tesis. Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer UPI.
- Arief S. Sadiman. (2008). Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya . Jakarta: Rajawali Press.
- Djon Irwanto, 2005, Perancangan Object Oriented Software dengan UML, Andi, Yogyakarta.
- Jogiyanto, 2005, Analisis & Desain Sistem Informasi, Yogyakarta.