

ABSTRAK

Perkembangan animasi pada saat ini berjalan cepat dalam berbagai bidang. Animasi begitu dikenal dalam bidang perfilman, terutama dunia anak-anak. Akan tetapi, sekarang animasi tidak hanya digunakan dalam dunia hiburan seperti pembuatan film dan permainan, tetapi juga dalam pembuatan desain web dan dunia pendidikan. Animasi dalam dunia pendidikan berperan sebagai media pembelajaran yang menarik. Animasi dalam dunia pendidikan memberikan berbagai keuntungan bagi kanak-kanak dan pengajar. Bagi kanak-kanak, animasi dapat meningkatkan minat belajar dan pemahaman terhadap suatu bidang ilmu tertentu. Bagi pihak pengajar, animasi dapat mempermudah proses pembelajaran dan pengajaran dalam penyampaian materi kepada kanak-kanak tersebut. Maka, penulis mengambil judul Rancang Bangun Animasi Pembelajaran Mari Berhitung Untuk Taman Kanak-Kanak dengan flash. Pembuatan animasi pembelajaran mari berhitung dengan menggunakan Adobe flash pro cs6. Rancang bangun animasi pembelajaran mari berhitung ini bertujuan untuk memudahkan anak-anak dalam mempelajari berhitung dan dapat digunakan sebagai permainan yang mengandung pengetahuan.

Keyword : Animasi Pembelajaran Berhitung TK