

## **BAB IV**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

Perancangan *Game* Edukasi Teka-Teki Silang berbasis *multimedia* ini bertujuan untuk menampilkan tampilan yang bisa di gunakan pada *macromedia flash 8* Dalam hal ini *gamer* hanya akan melihat tampilan sederhana pada *macromedia flash 8*.

#### **IV.1. Jalannya Uji Coba**

Tahapan pembuatan *game* ini adalah tahap membangun dan mengembangkan aplikasi sesuai dengan rancangan yang sudah dibuat. Bagian ini merupakan kegiatan yang meliputi tentang pembuatan desain grafik yang mendukung semua interaksi, membuat animasi sesuai dengan tema membuat teks sesuai penyampaian pesan. Dan *macromedia flash 8* digunakan untuk merancang desain *background*, tulisan, dan programnya.

#### **IV.2. Tampilan *Game***

Tampilan *game* ini merupakan tampilan tempat kita bermain, seperti yang tampak gambar IV.1 berikut :



Gambar IV.1. Tampilan *Game*

#### IV.2.1. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu Utama ini merupakan tampilan dimana kita bisa memilih pilihan yang kita inginkan, seperti yang tampak pada gambar IV.4 berikut :



Gambar IV.2. Tampilan Menu Utama

Menu Utama adalah halaman yang menyediakan semua fasilitas yang ada dalam sistem, halaman depan juga dilengkapi dengan 4 menu utama yaitu:

1. Game

Game berfungsi untuk menampilkan permainan.

2. Exit

Exit berfungsi kapan kita ingin keluar dari permainan.

3. About

About adalah isi dari biodata pembuat *game*.

4. Cara Main

Cara main berfungsi untuk memberikan petunjuk cara main kepada pemain.

Untuk bisa masuk kepermainan *game* Edukasi teka-teki silang berbasis multimedia ini kita harus memilih pilihan *game* dari main menu *game* edukasi teka-teki silang tersebut.

#### **IV.2.2. Tampilan Menu Keluar**

Tampilan Menu Keluar ini merupakan tampilan dimana kita bisa dapat keluar dari permainan ini, seperti yang tampak pada gambar IV.3 berikut :



**Gambar IV.3. Tampilan Menu Keluar**

Untuk bisa keluar dari permainan tersebut kita harus memilih menu keluar, setelah kita memilih menu keluar maka akan muncul tampilan baru. Di tampilan tersebut kita diberi dua pilihan yaitu pilihan ya jika kita memilih pilihan ya, maka kita akan keluar dari permainan tersebut. Jika kita memilih pilihan tidak, maka kita akan kembali ke menu utama.

#### **IV.3. Hardware / Software yang dibutuhkan.**

Dalam pembuatan tampilan *game* Edukasi teka-teki silang tersebut terdapat dibutuhkan beberapa sistem yang harus dipenuhi penulis dalam pembuatan *game* tersebut. Adapun kebutuhan tersebut sebagai berikut:

1. Sistem Operasi yang digunakan *Windows 7*.
2. *Hard disk* minimal 1 GB
3. *Memory* minimal 1 GB.
4. Kartu grafis mendukung *DirectX 11*.

### **IV.3.1. Kebutuhan Software**

Adapun *software* yang dibutuhkan dalam pembuatan *game* adalah sebagai berikut:

- *Macromedia flash 8* atau *Adobe Flash Professional CS5*.

### **IV.4. Analisa Hasil**

Dalam Perancangan *game* Edukasi teka-teki silang Menggunakan *macromedia flash 8*, penulis menggunakan *macromedia flash 8* sebagai desain tampilan, bahasa pemrogramannya, dan *background* sebagai. Perintah-perintah yang ada pada program yang penulis buat juga cukup mudah untuk dipahami karena pemakai hanya perlu mengklik tombol-tombol dan ketik jawaban yang sudah tersedia sesuai kebutuhan.

### **IV.5. Kelebihan dan Kekurangan**

#### **a. Kelebihan**

Adapun yang menjadi kelebihan dari sistem yang akan dirancang yaitu :

1. Dengan adanya *game* ini dapat memberikan satu latihan yang sangat efektif pada otak.
2. *Game* ini secara tidak langsung mendidik pemain.
3. Pemain membutuhkan keterampilan berfikir abstrak dan tingkat tinggi untuk menjawab pertanyaan-pertanyaan *game* untuk menang.
4. Dengan adanya *game* ini, *game* dapat mengatur proses pengguna dalam sumber daya dan mengatur keterampilan.

5. Dengan adanya *game* ini maka akan semakin bertambah pula *game* edukasi di Indonesia sebagai variasi dari game edukasi agar pengguna tidak bosan dengan game edukasi

**b. Kekurangan**

Adapun kekurangan dari program yang penulis rancang ini antara lain :

1. Desain aplikasi masih berbentuk sederhana.
2. Kurangnya animasi untuk tampilan yang lebih menarik.
3. Materi yang diberikan masih tingkat Sekolah Dasar tanpa kelas.
4. *Game* ini masih berjalan secara offline.
5. *Level* kurang banyak untuk tingkatan Sekolah Dasar.