

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan Tugas Akhir, dapat diambil kesimpulan pokok membangun *Game* Edukasi Teka-teki Silang Berbasis Multimedia sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan *game* edukasi teka-teki silang berbasis multimedia ini dibangun menggunakan *macromedia flash 8*.
2. *Program* aplikasi dibuat untuk animasi yang sangat handal dan lengkap *tools* yang dimiliki.
3. Banyak *game* dibangun menggunakan *Flash*, karena *game Flash* adalah kemampuan untuk menggabungkan antara kemampuan animasi *Flash* dengan kemampuan *logika ActionSript*.
4. Aplikasi *game* ini menggunakan tampilan *menu* dan tombol yang sangat sederhana.
5. Pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan *Game* Edukasi teka-teki silang berbasis *multimedia*.

V.2. Saran

Adapun saran untuk kedepannya *game* ini ialah:

1. Desain tampilan aplikasi masih kurang menarik untuk itu perlu adanya penambahan desain atau fitur.
2. Aplikasi yang dibuat ini dapat memberikan satu latihan yang efektif pada otak.
3. Aplikasi ini bisa menjadi hiburan bagi pengguna dan tidak bosan dimainkan.
4. Penulis mengharapkan kerjasama yang baik antara pembuat dengan pengguna *game*.