

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok membangun aplikasi game pesawat sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi game ini dibangun menggunakan *3D max* dan *Adobe Flash Professional cs 6* adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan *tools* yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Banyak *game* dibangun menggunakan *Flash*, karena *game Flash* adalah kemampuan untuk menggabungkan antara kemampuan animasi *Flash* dengan kemampuan *logika ActionSript*.
3. Aplikasi *game* ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana dan menarik. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi *game* pesawat.

V.2. Saran

Adapun saran untuk kedepannya aplikasi ini ialah:

1. Sebaiknya aplikasi yang dibuat dapat diakses melalui internet sehingga memudahkan pihak yang berkepentingan untuk menggunakan aplikasi.
2. Menurut penulis desain tampilan aplikasi masih kurang menarik untuk itu perlu adanya penambahan desain atau fitur.
3. Aplikasi yang dibuat ini dapat memberikan satu latihan yang sangat efektif pada otak.
4. Aplikasi ini bisa menjadi hiburan bagi pengguna dan tidak bosan dimainkan.