

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Anggra Yuda Ramadianto, 2008, *Membuat Gambar Vektor dan Animasi Atraktif dengan Flash Professional 8*, CV. Yrama Widya, Bandung.
- [2]. Edi Suhendi, 2007, *Tutorial Membuat Objek dengan 3ds Max*, CV. Yrama Widya, Bandung.
- [3]. Hendratman Hendi, 2012, *The Magic of 3D Studio Max*, Informatika-Bandung.
- [4]. Pranowo Galih, 2010, *3DS Studio Max 2010 Dasar dan Aplikasi*, Andi Offset. Yogyakarta.
- [5]. Sarwiko, Dwi. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan *Macromedia Director*. Jurnal Online. Universitas Gunadarma, Diakses pada tanggal 30 April 2013 dari http://gunadarma.ac.id/library/articles/graduate/computer-science/2010/Artikel_10105507.pdf
- [6]. Syahfitri Yunita, (2011), Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer. Jurnal Online. STMIK Triguna Darma
- [7]. Wahana Komputer, 2012, *Desain 3D Bangunan Klasik Eropa dengan 3ds Max 2012*, Andi Offset, Yogyakarta.
- [8]. Wahana Komputer, 2012, *3D Modelling Professional dengan 3ds Max 2012*, Andi Offset, Yogyakarta.
- [9]. Wahana Komputer, 2014, *3D Studio Max 2014*, Andi Offset, Yogyakarta.
- [10]. Wibawanto Wandah, 2013, *Memprogram Game Flash 3D itu Mudah*, Andi Offset, Yogyakarta.