

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan Skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok Animasi 3D Pengenalan Tata Surya adalah sebagai berikut:

1. Animasi 3D Pengenalan Tata Surya ini di rancang dengan menggunakan program aplikasi Autodesk 3DMax9 dan Sony Vegas Pro 11.
2. Animasi 3D Pengenalan Tata Surya ini dapat membantu siswa atau masyarakat untuk lebih memahami dan mengetahui lebih jauh tentang tata surya.

V.2. Saran

Saran merupakan hal-hal, ide-ide, atau gagasan yang harus diberikan untuk menjadi solusi atas permasalahan yang dibahas dalam Skripsi ini.

Adapun saran-saran yang penulis berikan untuk meningkatkan hasil animasi ini kedepannya adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan agar animasi yang dibuat lebih sempurna lagi dengan menambahkan beberapa objek-objek luar angkasa seperti komet, asteroid, dll.

2. Penulis sangat berharap pengembangan imajinasi dan kemampuan dalam mengolah sebuah perangkat multimedia yang lebih imajiner dengan pemanfaatan *software* pendukung yang semakin berkembang.