

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil kegiatan perancangan yang telah dilakukan maka diperoleh beberapa kesimpulan, diantaranya adalah :

1. Aplikasi *games* dirancang menggunakan *software Adobe Flash Professional CS6* dan *Adobe Air* sebagai program utama.
2. *Game* adalah sebagai aktifitas bermain yang dilakukan dalam rangka mencari kesenangan dan kepuasan, namun didasari dengan adanya menang dan kalah.
3. *Games* tebak gambar dan puzzle ini merupakan salah satu game yang dapat digunakan sebagai sarana pembelajaran.
4. Android merupakan perangkat dan sistem operasi yang digunakan pada game yang dirancang sehingga dapat dan mudah untuk dimainkan dimana saja.
5. Game yang dirancang memiliki beberapa jenis kriteria yang dapat disesuaikan dengan kemampuan dan keinginan pemain.

V.2. Saran

Tentunya didalam proses perancangan sebuah aplikasi terdapat berbagai kekurangan, berikut adalah merupakan saran-saran untuk pengembangan aplikasi kekemudian hari, diantaranya adalah :

1. Sebaiknya dalam proses *compile* aplikasi disertakan juga paket *Adobe AIR* dalam paket *installer*-nya, sehingga pengguna yang ingin menggunakan aplikasi tidak lagi perlu *men-download* dari layanan *Google Play*.
2. Sebaiknya jumlah *level* permainan yang disertakan dalam aplikasi ditambahkan jumlahnya.
3. Agar aplikasi yang dihasilkan lebih menarik sebaiknya ditambahkan beberapa animasi bergerak.
4. Mempertimbangkan penggunaan dari database, karena dengan adanya database maka game yang ingin disampaikan dapat lebih dinamis.
5. Perlu ditambahkan penyesuaian otomatis terhadap besar dari layar dari berbagai perangkat yang berbeda.