

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi terutama teknologi multimedia saat ini telah berkembang semakin pesat, sehingga membuat kehidupan manusia sekarang ini menjadi sedemikian mudah dan menyenangkan. Perkembangan teknologi tersebut ingin dicapai pemain atau sekumpulan aturan yang menandakan apa yang dilakukan pemain dan yang tidak dapat dilakukan. Game dimainkan terutama untuk hiburan, kesenangan, tetapi dapat juga berfungsi sebagai sarana latihan, pendidikan dan simulasi. Adobe Flash didesain dengan kemampuan untuk membuat animasi 2 dimensi yang handal dan ringan sehingga flash banyak digunakan untuk membangun dan memberikan efek animasi pada website, CD Interaktif dan yang lainnya. Selain itu aplikasi ini juga dapat digunakan untuk membuat animasi logo, movie, game, dan lain sebagainya. Dalam game Tebak Gambar dan Puzzle ini, Flash digunakan untuk membuat dan merancang keseluruhan tampilan, animasi serta pemrograman yang dibutuhkan menggunakan fasilitas tools, dan action script.

Kata kunci : Adobe Flash, Games, tebak gambar and puzzle

ABSTRACT

The development of information technology, especially tech multimedia when this has been growing more rapidly, thus making human life now is to be so easy and fun. The development of the technology to be achieved of the players or a set of rules which signify what the players and who can not be done. The game is played primarily for entertainment, pleasure, but can also serve as a means of training, education and simulation. Adobe Flash is designed with the ability to make animation two dimensions that are reliable and light and flash a lot of used to build and provide the effects of animation on the web site, CD Interactive and the other. In addition these applications can also be used to make an animated logo, a movie, games, and so forth. In the game Guess the picture and Puzzle, flash is used to make and design the overall look of, animation and programming need to be using the tools, and action script.

Keywords: *Adobe Flash, Games, guess a picture and puzzle*