

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang.

Keterlambatan sering terjadi dalam memproses gaji/upah karyawan akibat penumpukan pemrosesan pembayaran gaji/upah yang masih dilakukan secara tradisional/manual, karena data harus dicatat atau diproses berulang kali dalam upaya menyusun laporan gaji/upah karyawan.

Akibat dari banyaknya kompetitor dalam era globalisasi ini mengharuskan perusahaan – perusahaan untuk mengatasi masalah penggajian kepada karyawannya untuk mencegah berkurangnya produktivitas perusahaan dengan menggunakan sistem informasi penggajian yang terkomputerisasi. Dan bagi perusahaan yang mempunyai karyawan yang cukup besar, maka karyawan juga menjadi masalah yang harus dipecahkan.

PT. Starcom Solusindo merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang penyelenggaraan jaringan tetap lokal - *packet switched* berbasis radio akses pita lebar dengan lisensi nasional, setidaknya PT. Starcom solusindo dengan kemampuan sumber daya yang dimilikinya menjadi alternatif baru penyedia jasa informasi. Oleh karena itu sumber daya manusianya harus ditunjang salah satunya dengan memberikan gaji/upah tepat pada waktunya untuk memelihara suatu angkatan kerja yang penting bagi produktivitas perusahaan.

Sistem penggajian yang sedang berjalan pada PT. Starcom Solusindo masih menggunakan cara tradisional/manual. Untuk mempermudah dan mengakuratkan proses perhitungan gaji pokok, tunjangan untuk karyawan, lembur

dan potongan – potongan, disarankan agar perusahaan menerapkan sistem informasi yang terkomputerisasi.

Oleh karena itu penulis membuat dan menyusun sistem ini dengan tujuan membantu PT. Starcom Solusindo dalam mengontrol dan mendukung keseluruhan aktifitas dan kinerja sumber daya manusia dengan harapan mempermudah perusahaan dalam memproses gaji/upah karyawan dengan cepat, tepat dan akurat.

Berdasarkan masalah diatas, penulis tertarik untuk merancang sebuah perangkat lunak untuk penggajian karyawan yaitu: “ **Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PT. Starcom Solusindo**”.

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan.

I.2.1. Identifikasi Masalah

Dalam penulisan tugas akhir ini,ada beberapa masalah yang dapat diambil sehingga penulis ingin menerapkan suatu sistem informasi penggajian pada PT.Starcom Solusindo ini. Adapun masalah yang penulis identifikasikan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah :

1. Masih sering terjadi kesalahan perhitungan dalam pembayaran gaji karyawan.
2. Masih sering terjadi keterlambatan pembayaran gaji sehingga pembayaran gaji tidak tepat pada waktunya.

I.2.2. Perumusan Masalah.

Dari identifikasi masalah tersebut maka permasalahan yang akan dipecahkan dalam kegiatan ini adalah :

1. Bagaimana cara pembuatan sistem informasi penggajian karyawan menggunakan bahasa pemograman *Java* ?

2. Bagaimana mendapatkan informasi tentang data karyawan untuk penggajian dengan mudah dan cepat ?
3. Bagaimana merancang sistem informasi yang sesuai kebutuhan PT. Starcom Solusindo dalam pembagian gaji karyawan?

I.2.3. Batasan Masalah

Dari pembahasan diatas mengenai perancangan sistem informasi pembagian gaji karyawan pada PT.Starcom Solusindo yang menjadi batasan masalah adalah :

1. Sistem aplikasi ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman *Java* dan *databasenya* menggunakan *MySQL*.
2. Sistem informasi penggajian ini dibuat khusus untuk karyawan lapangan tidak termasuk karyawan dalam kantor.
3. Sistem informasi penggajian ini dirancang dengan hasil akhirnya berupa laporan.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian mengenai sistem penggajian karyawan pada PT.Starcom Solusindo ini adalah sebagai berikut.

1. Mengetahui dan menganalisa sistem penggajian karyawan yang digunakan PT. Starcom Solusindo.
2. Merancang dan menerapkan sistem informasi penggajian yang terkomputerisasi sebagai solusi terhadap masalah yang dihadapi oleh PT. Starcom Solusindo.

I.3.2. Manfaat Penelitian

Dalam penulisan tugas akhir ini ada beberapa manfaat yang dapat penulis ambil baik itu bagi perusahaan maupun bagi penulis sendiri. Adapun manfaat yang dapat diambil dalam penelitian ini yaitu:

1. Penulisan tugas akhir ini diharapkan dapat bermanfaat bagi PT. Starcom Solusindo agar dapat memproses dan memberikan gaji/upah karyawan tepat pada waktunya..
2. Menghasilkan suatu informasi penggajian yang cepat, tepat dan akurat dalam membantu dan memudahkan user untuk memproses penggajian.
3. Memberikan masukan dan informasi bagi penulis lain yang akan melakukan penulisan dengan topik yang sama.

I.4. Metode Penelitian.

Metode penelitian yang digunakan oleh penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini adalah :

1. Study Literatur

Dengan cara membaca dan mempelajari buku atau model perkuliahan dan buku-buku lain yang bisa dijadikan literatur.

2. Survey / Observasi

Dengan cara mendatangi langsung lokasi perusahaan dan wawancara dengan staf admin keuangan PT. Starcom Solusindo mengenai sistem penggajian karyawan pada PT.Starcom Solusindo di Medan. Adapun beberapa pertanyaan yang penulis ajukan pada saat wawancara dengan staf admin keuangan PT.Starcom Solusindo adalah :

- a. Apakah sistem penggajian karyawan di PT.Starcom Solusindo Medan masih menggunakan sistem manual?
- b. Sudah berapa lama proses penggajian secara manual ini berlangsung?
- c. Berapa banyakkah jumlah karyawan pada PT.Starcom Solusindo di Medan?
- d. Bagaimana cara penghitungan gaji pada karyawan PT.Starcom Solusindo Medan dan pada tanggal berapakah pembagian gaji karyawan?

I.5. Lokasi Penelitian.

Lokasi Penelitian untuk laporan Tugas Akhir dilaksanakan di Kantor PT. Starcom solusindo, yang beralamat di Jl. Asoka Raya kompleks Asoka Residence blok D no.67 Medan.

I.6. Sistematika Penulisan.

Penulisan tugas akhir ini mempunyai sistematika yang berguna untuk mengarahkan pembahasan sehingga tidak akan melebar diluar sistematika yang dibuat. Selanjutnya adalah :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan tentang latar belakang masalah, ruang lingkup permasalahan, indentifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika pembahasan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Landasan teori berisi tinjauan umum mengenai gaji, sistem informasi, *java netbeans* dan *MySQL*, teoritis mengenai metode yang digunakan dan *software* yang akan digunakan serta kaitannya dengan sistem yang akan dibangun.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Analisa dan perancangan sistem yang berisi sistem perangkat lunak, pembuatan basis pengetahuan, diagram konteks, diagram alir data, rancangan struktur program serta desain antar muka pengguna.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai spesifikasi program, output program dan hasil analisis program yang telah dibuat. Selain itu akan ditunjukkan juga contoh hasil eksekusi program.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Penutup berisi hal-hal yang dapat disimpulkan berdasar pembahasan perancangan sistem informasi penggajian karyawan pada PT. Starcom Solusindo dan saran-saran yang diberikan untuk pengembangan selanjutnya.