

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan tugas akhir, dapat diambil kesimpulan pokok simulasi bencana tsunami di Aceh adalah sebagai berikut :

1. 3Ds Max adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan tools yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Animasi simulasi ini di buat sebagai pengetahuan dan untuk mengenang bencana tsunami di Aceh.
3. Desain simulasi bencana tsunami di Aceh ini merupakan salah satu animasi yang dapat dipergunakan dalam presentasi maupun sebagai perencanaan sebuah desain simulasi bencana tsunami kerana dapat mengestimasi bentuk serta biaya yang diperlukan dan tahapan-tahapan pengerjaannya.
4. Desain animasi ini salah satu ilustrasi untuk menakutkan masyarakat akan terjadinya bahayanya bencana tsunami.
5. Aplikasi 3D Max ini dapat juga sebagai aplikasi pendukung bagi seorang lulusan komputer ingin menjadi seorang perancang bangunan atau arsitek.

V.2. Saran

Saran merupakan hal-hal, ide-ide, atau gagasan yang harus diberikan untuk menjadi solusi atas permasalahan yang dibahas dalam tugas akhir ini.

Adapun saran-saran yang penulis berikan untuk meningkatkan hasil simulasi ini kedepannya adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan agar lebih kreatif dalam memberikan material atau pewarnaan pada objek sehingga tampak lebih menarik dan terlihat nyata.
2. Diharapkan agar lebih mengembangkan lagi penerapan efek cahaya pada objek agar terlihat lebih realistis.
3. Diharapkan agar lebih imajinatif dalam membuat desain dan menerapkan efek-efek pada objek agar desain tampak nyata sehingga seorang seakan- akan melihat keadaan sebenarnya.