

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1. Kesimpulan**

Setelah dilakukan hasil dan pembahasan pada pembuatan animasi, maka dapat ditarik kesimpulan yaitu :

1. Animasi yang dibangun ditampilkan melalui satu *interface* yang menggabungkan setiap proses frame dan action script.
2. Kemajuan pembuatan game membutuhkan efektifitas dan keefisiensian serta kreatifitas yang besar dalam pembuatannya.
3. Game ini dibuat dengan menggunakan *Actionscript* serta beberapa animasi lain.

#### **V.2. Saran**

Ada beberapa hal yang perlu diperhatikan dan diadakan perbaikan. Disini penulis mengemukakan beberapa saran kiranya dapat membantu mengatasi masalah tersebut.

Adapun saran untuk aplikasi ini agar bisa dilengkapi ialah :

1. Animasi ini dapat dikembangkan dengan menambah proses pembentukan kecepatan sehingga animasi ini terdapat tantangan untuk memainkannya.
2. Perlunya studi khusus dalam mempelajari bagaimana pembuatan game baik itu game biasa ataupun game yang berbasis 2D dan 3D.

3. Harus adanya kreatifitas dalam menciptakan game'' yang unik dan belum pernah ada dipasaran game sebelumnya.
4. Penambahan objek-objek dan fitur-fitur pada game sebagai pelengkap dari game yang dibuat.