

ABSTRAK

Pada masa sekarang ini game sangat digemari oleh semua kalangan dari anak-anak sampai orang dewasa. Namun dari sekian banyaknya game, banyak game-game yang kurang mendidik dan tidak bermanfaat untuk anak-anak. Maka dari itu penulis membuat game tangkap permen ini agar pengguna khususnya anak-anak dapat bermain sambil belajar. Game tangkap permen ini dibuat dengan menggunakan Macromedia Flash karena mudah dirancang dan dimainkan. Aplikasi game sederhana ini dirancang dan dibuat dengan berbagai objek yang digambar sendiri pada macromedia flash. Cara memainkannya cukup dengan menggerakkan mangkok dengan menggunakan mouse agar permen yang berjatuhan dapat ditangkap dengan banyak. Apabila setiap objek tertangkap maka akan mendapatkan nilai, dan apabila objek yang ditangkap adalah batu maka nilai akan berkurang dan waktu pun akan berkurang. Permainan ini hanya dimainkan oleh seorang pemain (single player).

Kata Kunci : Game, Permen, Macromedia Flash

ABSTRACT

At this time the game is very popular by all circles from children to adults. But of the many games, many games that are less educational and not useful for children. So the author makes this candy catch game so users especially children can play while learning. This candy catch game is created using Macromedia Flash as it is easy to design and play. This simple gaming app is designed and created with objects drawn by itself on macromedia flash. How to play it simply by moving the bowl with the mouse so that the falling candy can be caught with a lot. If each object is caught it will get a value, and if the object is captured is a rock then the value will be reduced and the time will be reduced. This game is only played by a player (single player).

Keywords: *Games, Candy, Macromedia Flash*