

BAB IV

HASIL DAN TAMPILAN

IV.1. Tampilan Hasil

Tampilan desain dan animasi perancangan desain mobil ini, dengan hasil resolusi 1000 x 600 pixel, yang dimana pada saat visual hasil desain mobil ini dijalankan akan tampil di dekstop. Selain ditampilkan dalam bentuk video disini penulis akan menampilkan hasil rendering dalam bentuk visual gambar image berbagai sisi pandangan, seperti pandangan yang tampak dari depan, samping kanan, samping kiri dan dan bagian belakang pada mobil, seperti gambar yang terlihat dibawah ini :

IV.1.1. Tampilan Sisi Mobil



Gambar IV.1. Tampilan Sisi Depan Mobil



Gambar IV.2. Tampilan Sisi Samping Kanan Mobil



Gambar IV.3. Tampilan Sisi Samping Kiri Mobil



Gambar IV.4. Tampilan Sisi Belakang Mobil

IV.2. Pembahasan

IV.2.1. Tampilan Sisi Mobil

Untuk membuat tampilan sisi-sisi bagian mobil, menggunakan objek kamera yang ada di aplikasi 3D Studio Max yang diatur sesuai dengan yang kita inginkan. Sedangkan untuk tampak bagian depan mobil, bagian samping kanan, bagian kiri dan bagian belakang mobil dalam hasil image tersebut, hanya menggeser kamera yang ada pada aplikasi 3D Studio Max tersebut dengan mengklik drag dan menggeser ke kiri kemudian di rendering untuk menghasilkan image yang diinginkan.

IV.2.2. Rendering

Hasil akhir dari proses kerja 3D Studio Max dapat kita jadikan sebagai gambar diam atau animasi tiga dimensi. Setelah kita membuat objek dalam 3D Studio Max dengan memberikan material, pencahayaan, kamera, menerapkan efek, untuk proses selanjutnya kita harus menggunakan proses Render pada hasil kerja kita sebagai langkah akhir pembuatan desain atau animasi.

Dengan melakukan Render, kita dapat mengetahui apakah hasil kerja kita sudah sesuai dengan tampilan yang diinginkan atau belum. Hal ini disebabkan hasil Render belum tentu sama dengan desain yang kita buat dan ini memerlukan penyesuaian dengan mengatur beberapa parameter dalam proses Render supaya menghasilkan tampilan yang sempurna. Hasil Render biasanya berupa sebuah gambar diam atau berupa animasi 3D.

IV.2.3. Menjalankan Hasil Rendering

Hasil akhir proses kerja 3D Studio Max dapat kita jadikan sebagai gambar diam atau animasi tiga dimensi. Setelah kita membuat objek dalam 3D Studio Max dengan memberikan material, pencahayaan, kamera, menerapkan efek, untuk proses selanjutnya kita harus menggunakan proses Render pada hasil kerja kita sebagai langkah akhir pembuatan desain atau animasi.

Untuk melihat hasil dari pembuatan desain atau animasi 3 dimensi yang kita buat, maka kita perlu menjadikannya sebuah movie yang dapat diputar atau dimainkan pada software pemutar video atau film. Sekarang sudah banyak sekali kita jumpai iklan-iklan atau film-film kartun yang menggunakan animasi 3

dimensi, yang pembuatannya dari pemodelan 3 dimensi yang dianimasikan untuk dirender menjadi sebuah movie yang nantinya akan bisa diedit juga dalam bentuk VCD, SCVD, DVD ataupun format lainnya.

IV.3. Merekam/*Burning* Aplikasi *Virtuall Reality* kedalam kepingan CD

Bagian ini merupakan proses terakhir dari pembuatan aplikasi virtual reality, yaitu merekam/burning seluruh file aplikasi kedalam media penyimpanan CD. Yang dimana aplikasi ini dapat dijalankan kedalam komputer lain secara otomatis pada saat CD dimasukkan kedalam komputer. Adapun langkah-langkah dalam merekam/burning Desain atau animasi adalah sebagai berikut :

- a. Supaya Cd yang dihasilkan nantinya bersifat otomatis dalam menjalankan program yang ada di dalamnya, maka terlebih dahulu harus membuat satu file Setup Information yang diberi nama autorun.inf . File ini berisikan perintah sebagai berikut :

[AutorunRun]

open=CDAnimasi.exe

ICON=CDAnimasi.exe

Pembuatan file ini dilakukan dalam program Notepad, dan disimpan dengan nama autorun.inf pada folder yang sama yang terdapat file Animasi.exe

- b. Masukkan keping CD yang kosong kedalam CD R/W driver.
- c. Jalankan program Nero, dengan mengklik menu Start > All Programs > Nero Essential > Nero StartSmart Essential, selanjutnya muncul jendela kerja Nero. (Lihat Gambar IV.6)



Gambar IV.6. Jendela Kerja Nero

- d. Kemudian pilih menu make data CD dan copykan seluruh file aplikasi dengan menekan tombol add seperti pada gambar berikut :



Gambar IV.7. Memasukkan file aplikasi yang akan diburningsi

- e. Selanjutnya pilih tombol Next, beri nama CD desain mobil dengan menggunakan 3DS Max.

IV.4. Kelebihan dan Kekurangan dalam Perancangan Desain Mobil

Adapun kelebihan dan kekurangan yang terdapat pada Perancangan Desain Mobil ini adalah sebagai berikut :

1. Kelebihan
 - a. Desain mobil yang dihasilkan berbentuk 3 Dimensi sehingga bentuknya hampir mirip dengan mobil sungguhan.
 - b. Animasi ini dapat berjalan dikomputer lain tanpa harus menginstal softwarena terlebih dahulu karena sudah diubah kedalam bentuk movie.
 - c. Animasi ini tidak dapat diedit atau diperbaharui karena file asli dari animasi ini dalam bentuk 3 dimensi yang menggunakan aplikasi 3D Studio Max 2010.
2. Kekurangan
 - a. Animasi ini tidak memiliki effect-effect khusus.
 - b. Proses rendering sangat lambat ketika membuat animasi pada desain mobil sehingga memakan waktu yang cukup lama untuk melihat hasilnya.
 - c. Animasi yang dihasilkan hanya pergerakan berputar-putar saja dan bukan seperti mobil yang sedang berjalan.