

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan aplikasi yang telah dibuat oleh penulis, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan Animasi kartun ini dilakukan dengan beberapa tahap yaitu *planning, designing, scripting, dan testing*.
2. Karakter-karakter kartun pada animasi kartun ini didisain dengan menggunakan 3d max 8.
3. Tampilan pada animasi kartun ini sudah berbasis tiga dimensi.
4. Animasi kartun yang berbasis tiga dimensi ini dibangun dengan *software macromedia flash 8*.
5. Aplikasi animasi kartun ini menggunakan tombol yang sangat sederhana.

## **V.2. Saran**

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, maka penulis membuat beberapa saran, yaitu :

1. Untuk perkembangan animasi kartun ini agar lebih maju, diharapkan pengembangannya itu dilakukan secara tim agar hasilnya juga lebih memuaskan.
2. Pada perancangan animasi kartun ini sepenuhnya belum sempurna, seperti penambahan karakter-karakternya.
3. Penulis mengharapkan kerjasama dengan pengguna mengenai cara merender dengan cara yang cepat.
4. Penulis mengharapkan kerjasama dengan pengguna mengenai membangun sebuah animasi kartun yang berbentuk animasi.