

DAFTAR PUSTAKA

Galih Pranowo. ,2010, ***3D Studio MAX 2010 Dasar dan Aplikasi***, Andi Offset, Yogyakarta.

Kristo Radion, S.ST. ,2012, ***Easy Game Programming Using Flash and Actionscript 3.0***, Andi Offset, Yogyakarta.

Madcoms Madium. ,2012, ***Kupas Tuntas Adobe Flash Professional 5.5***, Andi Offset, Yogyakarta.

Hendi Hendratman, 2011, ***The Magic Of 3D Studio MAX***, Informatika, Bandung.

Saeba. ***Modeling dan Animasi dengan 3D Studio MAX 2008 dan 2009***.(Jakarta : Penerbit).

Saeba, 2009, ***Modeling dan Animasi Dengan 3D Studio MAX***, Elex Media Komputindo, Jakarta.