

## **ABSTRAK**

*Perkembangan dunia animasi dan game komputer yang pesat ini memerlukan waktu puluhan tahun dalam proses penciptaannya. Animasi secara harfiah berarti membawa hidup atau bergerak. Secara umum, menganimasi suatu objek memiliki makna menggerakkan objek tersebut agar menjadi hidup. Animasi juga merupakan suatu teknik menampilkan gambar berurut sedemikian rupa sehingga penonton merasakan adanya ilusi gerakan (motion) dari gambar yang di tampilkan. Sebuah gambar atau objek yang di tampilkan dalam bentuk animasi akan lebih menarik perhatian penonton dibandingkan gambar atau objek yang di tampilkan tidak dalam bentuk animasi (gambar atau objek yang diam). Game adalah salah satu industri yang besar di dunia saat ini. Perkembangan permainan begitu cepat dengan berbagai jenis, mulai dari game yang hanya bisa di mainkan oleh satu orang saja sampai permainan dapat dimainkan oleh beberapa orang sekaligus. Flash adalah program yang baik untuk menciptakan aplikasi game, baik untuk desktop (komputer) atau telepon genggam. Tugas Akhir ini bertujuan membangun game menggunakan Flash. Dalam hal ini, penulis merancang dan membuat sebuah game yang di desain dari 3D-Max dan menggunakan action script sebagai bahasa pemrogramannya.*

**Kata kunci : Animasi, Game, 3Ds Max, Macromedia Flash Player, Adobe Flash Professional CS6.**