

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan Tugas Akhir, dapat diambil kesimpulan pokok membangun *aplikasi game fighter allien attack* sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi game ini di bangun menggunakan 3D Max dan Adobe Flash Professional CS5 adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan tools yang dimiliki yang menjakan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Banyak game di bangun menggunakan Flash, karena game Flash adalah kemampuan untuk menggabungkan antara kemampuan animasi Flash dengan kemampuan *logika ActionSript*.
3. Aplikasi game ini menggabungkan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana dan menarik. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan *aplikasi game faghter allien attack*.

## V.2. Saran

Adapun saran untuk kedepannya aplikasi ini adalah :

1. Pengembangan aplikasi *game* ini tidak dapat di akses melalui *internet*, diharapkan aplikasi *game* ini kedepannya dapat di akses melalui *internet*.
2. Menurut penulis desain tampilan aplikasi masih kurang menarik untuk itu perlu adanya penambahan desain atau fitur.
3. Pengembangan aplikasi *game* ini masih kurang sempurna karena *high score* belum ada, diharapkan kedepannya aplikasi *game* ini dapat sempurna.

## DAFTAR PUSTAKA

Kristo Radion, S.ST. ,2012, *Easy Game Programming Using Flash and ActionScript 3.0*, Andi, Yogyakarta.

Madcom Madiun, 2012, *Kupas Tuntas Adobe Flash Professional CS5.5*, Andi, Yogyakarta.

Galih Pranowo, 2010, *3D Studio Max 2010 Dasar dan Aplikasi*, Andi, Yogyakarta.