

## BAB IV

### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1 Hasil

Dalam bab ini akan dijelaskan dan ditampilkan bagaimana hasil dari rancangan sistem yang dibuat beserta pembahasan tentang sistem tersebut. Adapun hasil dari percobaan yang dilakukan adalah sebuah perangkat lunak yaitu Animasi Prinsip Kerja Turbin Air Untuk Pembangkit Listrik Berbasis 3 Dimensi yang dirancang dengan menggunakan aplikasi *Macromedia Flash* dan *3Ds Max*.

##### IV.1.1 Tampilan Layar

###### 1. Tampilan Awal

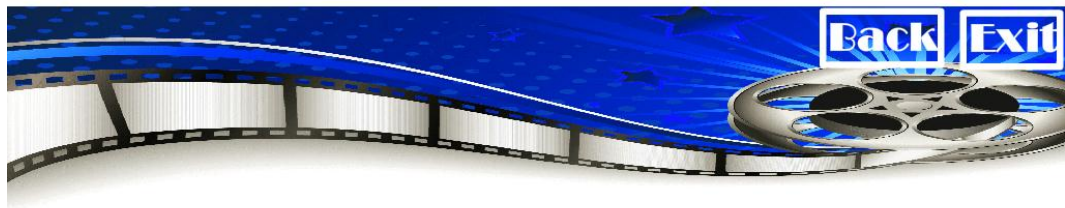
Tampilan ini merupakan tampilan judul ketika pertama kali kita menjalankan aplikasi. Tampilan judul dibuat di program Macromedia Flash 8. Tampilan awal ini menampilkan objek judul yang penulis tambahkan di program ini dan hanya muncul sekejap saja. Adapun tampilan awal ini dapat dilihat pada gambar IV.1 :



**Gambar IV.1 Tampilan Awal**

## 2. Tampilan Menu utama

Setelah tampilan awal muncul maka tampilan berikutnya yang akan tampil adalah tampilan menu utama. Tampilan ini merupakan tampilan yang akan membawakan kita menuju ke tombol yaitu, Back, Exit, Home, Profil, dan Tombol Video Animasi Prinsip Kerja Turbin Air.



**Home Profil Video Animasi Prinsip Kerja Turbin Air**

**Gambar IV.2 Tampilan Menu Utama**

## 3. Tampilan Home

Pada view dibawah ini adalah tampilan *Home*., Jika kita mengklik di menu *Home* ini akan ditampilkan mengenai keterangan tentang penjelasan Turbin Air. Tampilan *Home* ini dapat dilihat pada gambar IV.3



**Gambar IV.3 Tampilan Home**

#### 4. Tampilan Profil

Gambar dibawah ini adalah tampilan tentang *Profil* merupakan tampilan informasi yang menampilkan tentang pembuat aplikasi, dimenu *Profil* ini menampilkan informasi mengenai pembuat aplikasi yang dalam hal ini adalah penulis sendiri bernama Ruslinda Sari dapat dilihat pada gambar IV.4.



## Home Profil Video Animasi Prinsip Kerja Turbin Air

**Gambar IV.4 Tampilan Profil**

### 5. Tombol Back dan Exit

Tampilan terakhir adalah tampilan tombol Back dan Exit. Dimana jika kita mengklik tombol Back maka kita akan diarahkan ketampilan awal dan akan langsung menuju ke tampilan menu utama. Sedangkan bila kita menekan tombol Exit maka kita akan diarahkan ke tampilan lembar kerja yang berisi tulisan sekian dan terima kasih kemudian aplikasi akan tertutup secara otomatis.

### 6. Tampilan Video Animasi Prinsip Kerja Turbin Air

Tampilan dibawah ini ialah tampilan video dari prinsip kerja turbin air pada video Animasi Prinsip Kerja Turbin Air Untuk Pembangkit Listrik Berbasis

3 Dimensi yang dirancang dengan menggunakan aplikasi *Macromedia Flash 8* dan *3D Max* untuk pembuatan animasi videonya. Pada Tampilan ini diterangkan bagaimana cara kerja turbin air itu. Tampilan dapat dilihat pada gambar IV.5 :



**Gambar IV.5 Tampilan Video Animasi Prinsip Kerja Turbin Air**

## **IV.2 Uji Coba Hasil**

Hasil yang didapatkan dari pembahasan permasalahan yang ada adalah terciptanya sebuah program aplikasi Animasi Prinsip Kerja Turbin Air Untuk Pembangkit Listrik Berbasis 3 Dimensi. Dimana aplikasi ini dapat membantu pengguna untuk mengetahui tentang informasi bagaimana cara kerja dari turbin air.

Selain itu juga pemilihan *software* aplikasi yang tepat, yang memiliki kemampuan untuk menyelesaikan permasalahan yang ada. *Software* aplikasi yang digunakan dalam penyelesaian permasalahan yang ada yaitu :

1. *Software 3Ds Max 2010* digunakan untuk mendesain animasi prinsip kerja turbin air untuk pembangkit listrik berbasis 3 dimensi.
2. *Macromedia Flash 8* merupakan salah satu program animasi yang digunakan untuk bahasa program untuk membangun aplikasi ini dari tombol sampai pemberian *script*.
3. *Corel Video Studio Pro X6* yang digunakan untuk mengedit, menggabungkan, member text, dan suara pada video animasi, sehingga video akan menjadi satu secara keseluruhan.

#### **IV.2.1 Skenario Pengujian**

Keterangan dari hasil pembuatan Animasi Prinsip Kerja Turbin Air Untuk Pembangkit Listrik Berbasis 3 Dimensi menggunakan flash dan 3Ds Max ini yaitu:

1. Fla :

Adalah hasil dari pembuatan *file* mentah dari *macromedia flash*

2. Swf:

Adalah hasil dari export file .fla ,yaitu merupakan aplikasi yang sudah jadi dan bisa dijalankan hanya pada komputer yang sudah terinstal *flash player*

## 3. exe :

Adalah hasil dari *export publish*, merupakan aplikasi exe yang bisa dijalankan semua komputer tanpa harus menginstal program flash

## 4. Rendering :

adalah proses dari membangun gambar dari sebuah model, melalui program Komputer.

**Tabel IV.1. Uji Coba Aplikasi**

No	Tombol	Animasi	Berjalan
1	Home	√	√
2	Profil	√	√
4	Video Animasi Prinsip Kerja Turbin Air	√	√
5	Back dan Exit	√	√

#### IV.2.2 Spesifikasi Sistem

Adapun ketentuan spesifikasi kebutuhan implementasi dalam pembuatan program Animasi Prinsip Kerja Turbin Air Untuk Pembangkit Listrik Berbasis 3 Dimensi ini menggunakan sistem komputerisasi *hardware* (perangkat keras), dan *software* (perangkat lunak), yaitu sebagai berikut:

##### 1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Sistem informasi yang telah terkomputerisasi ini dapat dijalankan apabila telah dilakukan beberapa hal, yaitu proses instalasi sudah dilakukan serta *hardware* yang mendukung dalam menjalankan program ini. Spesifikasi

*hardware* yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem agar dapat berjalan dengan baik adalah sebagai berikut :

- a. Intel (R) Pentium Dual CPU E 2160 @ 1.80GHz 1.80GHz, 960MB of RAM
- b. *Mouse* dan *Keyboard*.

## 2. Perangkat Lunak (*Software*)

Spesifikasinya yang dibutuhkan dalam pembuatan Animasi Prinsip Kerja Turbin Air Untuk Pembangkit Listrik Berbasis 3 Dimensi ini yaitu :

- a. *Autodesk 3ds Max 2010*.
- b. *Macromedia flash 8*.
- c. *Corel Video Studio Pro X6*

### **IV.3 Hasil Pengujian**

Dari hasil pengujian ini dapat disimpulkan yaitu kelebihan dan kekurangan yang terdapat pada animasi yang dirancang adalah sebagai berikut :

#### **1. Kelebihan**

Berikut ini adalah beberapa kelebihan yang ada pada Animasi Prinsip Kerja Turbin Air Untuk Pembangkit Listrik Berbasis 3 Dimensi yang dirancang antara lain sebagai berikut :

- a. Dengan adanya animasi ini dapat mempermudah seseorang untuk mendapatkan informasi tentang Prinsip Kerja Turbin Air untuk Pembangkit Listrik berbasis 3 Dimensi.

- b. Animasi ini dapat dijadikan bahan referensi untuk membuat animasi lainnya yang lebih kompleks lagi.
- c. Animasi ini dapat berjalan di komputer lain tanpa harus menginstalnya terlebih dahulu.

## **2. Kekurangan**

Berikut ini adalah beberapa kekurangan yang ada pada Animasi Prinsip Kerja Turbin Air Untuk Pembangkit Listrik Berbasis 3 Dimensi yang dirancang antara lain sebagai berikut :

- a. Animasi ini masih sangat sederhana karena pergerakan dari objek masih terbatas.
- b. Animasi ini belum menggunakan efek-efek yang dapat membuat animasi tampak lebih realistis/nyata.
- c. Desain objek yang penulis buat masih sangat sederhana dan belum kompleks seperti aslinya.
- d. Tampilan video kurang terang, itu karena sebelum mengimport video ke macromedia flash kita harus mengkonvert video tersebut ke dalam extensi \*.flv agar bisa dimasukkan ke flash.
- e. Tampilan aplikasi macromedia flash yang dirancang masih sangat sederhana.