

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dalam penulisan Skripsi ini telah diuraikan bagaimana pembuatan objek dan video Animasi Prinsip Kerja Turbin Air untuk Pembangkit Listrik Berbasis 3 Dimensi maka penulis dapat menyimpulkan sebagai berikut :

1. 3Ds Max memiliki banyak keunggulan di bidang modeling maupun animasi yang dapat membantu para animator menunjukkan desain yang nyata, salah satunya Animasi Prinsip Kerja Turbin Air Untuk Pembangkit Listrik Berbasis 3 Dimensi.
2. Proses Animasi Prinsip Kerja Turbin Air Untuk Pembangkit Listrik Berbasis 3 Dimensi membutuhkan perancangan yang dibagi menjadi beberapa tahapan untuk pembentukannya, yaitu objek ingin dibentuk sebagai objek dasarnya, metode pemodelan objek 3 dimensinya, pencahayaan dan animasi gerak objek sesuai dengan urutan proses yang dilakukan. Sehingga objek tersebut terlihat seperti hidup atau nyata seperti aslinya.
3. Dalam hal pembuatan Animasinya, pemilihan background yang sesuai sangatlah penting agar pembuatan animasi terkesan lebih nyata yang memadukan dengan efek-efek Environment. Hasil perancangan animasi yang berupa video dengan berformatkan AVI ini dapat dijalankan hampir di semua media player, sehingga memudahkan pembaca untuk menjalankannya dengan media player yang tersedia.

4. Desain objek pada animasi prinsip kerja turbin air untuk pembangkit listrik berbasis 3 dimensi ini dibangun menggunakan *software 3ds max* , *Corel Video Studio Pro X6* dan *Macromedia Flash 8*, dengan hasil akhirnya *extensions *.exe* agar bisa dijalankan dikomputer manapun tanpa harus menginstal progam yang dibutuhkan.

V.2. Saran

Saran pengembangan yang masih sangat dapat dilakukan dalam system ini antara lain yang dapat berguna bagi penulis maupun pihak pembaca adalah :

1. Bagi kesempurnaan yang lebih lanjut diperlukan pengembangan dalam teknik pencahayaan dalam perancangan animasi setiap objek untuk memberikan efek yang mendekati kenyataan pada wujud objek animasi yang telah dibuat.
2. Memperbaiki gerakan animasi dan timing dalam setiap adegan-adegan yang ditampilkan. Sehingga Animasi Prinsip Kerja Turbin Air Untuk Pembangkit Listrik Berbasis 3 Dimensi dapat terlihat lebih menarik dan bagus.
3. Dalam pembuatan animasi berbasis 3 dimensi yang menggunakan 3Ds Max sebaiknya jika bisa kita usahakan tidak terlalu banyak memakai efek material editor karena akan membuat program terasa berat saat kita merendernya menjadi video dan membutuhkan waktu yang sangat lama.