

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, ST. (2007). *50 Kreasi Modeling & Animasi Spektakuler dengan 3DS Max*, Jakarta: PT Gramedia.
- Barasa, Haidi (2013, July). *Pengertian UML dan Bagian-bagiannya*, 1. Retrieved Juli 4, 2015, from <https://haidibarasa.wordpress.com/2013/07/06/pengertian-uml-dan-Bagian-bagiannya/>.
- Daryanto, Drs. (2007). *Energi; Masalah dan Pemanfaatannya Bagi Kehidupan Manusia*, Yogyakarta: Pustaka Widyatama.
- Faturachmi, Ridha dkk. (2013). *Turbin Air*. Makalah Turbin Air, Jakarta.
- Hasrul. *Langkah-Langkah Pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif*, Jurnal MEDTEK Vol 2, No.1, April 2010.
- Indonesia.Kementerian Dalam Negeri.(n.d.). Buku Panduan Energi Terbarukan. Retrieved April 14, 2015, from https://www.google.co.id/?gws_rd=cr,ssl&ei=tcOIVZLGMYaMuASZqqGwDgBUK.
- Kadir, Abdul. (1996). *Pembangkit Tenaga Listrik*, Jakarta: Universitas Indonesia (UI-Press).
- Pranowo, Galih. (2010). *3D Studio Max 2010 – Dasar dan Aplikasi*, Yogyakarta: Andi.
- Shinta Yulinda Prasetya (2008-2014). *Mengenal Istilah Animasi Dan Perkembangannya*. Jurnal Animasi dan Perkembangannya, Jakarta.