

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Setelah pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka penulis dapat menarik kesimpulan :

1. *software Adobe flash CS6* sangat mendukung sekali dalam pembuatan animasi operasi bilangan, karena di flash banyak *tools-tools* yang membantu aplikasi *script*, membuat objek bergerak dengan *motion tween*, masukkan suara dan gambar serta banyak lagi.
2. Animasi dalam dunia pendidikan berperan sebagai media pembelajaran yang menarik.
3. Animasi ini memudahkan kanak-kanak dalam mempelajari berhitung dan dapat meningkatkan minat belajar serta pemahaman terhadap pembelajaran tersebut.
4. Membantu pihak pengajar dalam menyampaikan materi pembelajaran berhitung dengan *interface* yang lebih menarik dari sekedar membaca buku.
5. Animasi ini juga dapat digunakan sebagai permainan yang mengandung pengetahuan.

V.2. Saran

Adapun saran yang dapat penulis berikan untuk pengembangan aplikasi pembelajaran mari berhitung ini adalah sebagai berikut :

1. Penambahan aplikasi ini dapat dilanjutkan dengan menambahkan materi-materi lain yang lebih lanjut seperti perkalian, pembagian dan metode-metode berhitung matematika lain yang sering ditemukan dalam kehidupan sehari-hari.
2. Penambahan animasi yang menarik sangat diperlukan, karena aplikasi ini ditujukan pada kanak-kanak sehingga dapat menarik minat belajar kanak-kanak seperti game atau tontonan animasi lain.
3. Penambahan suara pada saat munculnya soal-soal penjumlahan dan pengurangan sehingga animasi lebih menarik.
4. Sebaiknya animasi yang dirancang kedepannya dapat dikombinasikan dengan database.
5. Fitur lain kiranya dapat ditambahkan dalam pengembangan aplikasi ke depan, seperti fitur untuk menganalisis kemampuan kanak-kanak dalam memahami materi yang diberikan, atau fitur game bermain matematika dengan konsep yang lebih menarik.