

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1 Implementasi Sistem

Pada bab ini, akan menampilkan tampilan hasil perancangan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya. Di dalam implementasi sistem akan menjelaskan kebutuhan-kebutuhan dalam perancangan aplikasi dan hasil akhir dari perancangan.

IV.1.1 Kebutuhan Hardware

Dalam sebuah sistem agar dapat berjalan seperti yang diinginkan karena sistem komputerisasi tidak dapat dipisahkan antara Hardware dan Software. Demikian juga dengan sistem ini dirancang dengan spesifikasi Hardware minimal seperti berikut:

- a. Processor AMD E-450
- b. Harddisk 320 GB
- c. RAM 2 GB

IV.1.2 Kebutuhan Software

Sistem ini agar dapat berjalan tidak lepas dari Software yang jelas mendukung Hardware diatas perangkat lunak seperti Sistem Operasi dan Program Aplikasi seperti berikut:

- a. Sistem Operasi Windows XP Professional atau Windows 7
- b. Adobe Flash CS6
- c. Adobe Photoshop CS6

IV.2 Desain Implementasi Program

Desain implementasi program merupakan gambaran program ketika dirancang didalam bahasa pemrograman, disini aplikasi dirancang menggunakan Adobe Flash CS6 dan menggunakan Adobe Photoshop CS 6 untuk merancang gambar pendukung tampilan.

IV.2.1 Hasil Perancangan

Hasil dari perancangan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya adalah sebagai berikut :

IV.3. Tampilan Intro Pembuka

Pada intro Pembuka ini dirancang animasi tulisan yang merupakan tampilan pembuka dari perancangan aplikasi. Pada tampilan pembuka akan ditampilkan animasi judul aplikasi, animasi nama perancang dan animasi pengenalan nama dan gambar dari tujuh objek wisata menarik yang telah ditentukan.

Tampilan frame pembuka ini sebagai intro dari aplikasi iklan sebelum frame utama ditampilkan. Frame pembuka ini juga dapat dikatakan sebagai awal pengenalan dari aplikasi yang dirancang. Pada frame pembuka untuk judul aplikasi, animasi judul aplikasi yang dibuat bergerak yaitu dengan menggunakan animasi text dan gambar yang bergerak berjalan mengiringi teks dari judul aplikasi, dan gambar. Pada tampilan ini juga ada suara pendukung iklan yang akan membuat iklan lebih menarik dinikmati karena menyajikan tampilan audio visual.

Untuk tampilan awal dari frame pembuka adalah rancangan judul aplikasi terdapat pada gambar IV.1 yang merupakan tampilan pertama dari aplikasi yang dirancang.



Gambar IV.1 Tampilan Pembuka Aplikasi Nama Aplikasi

Pada tampilan diatas tampak gambar seperti berbayang dikarenakan animasi gambar dan teks sedang berjalan, ketika animasi selesai maka hasilnya seperti gambar dibawah ini



Gambar IV.2 Tampilan Aplikasi

IV.3.1. Tampilan Menu

Gambar berikut ini adalah tampilan menu utama dimana proses aplikasi tujuh objek wisata menarik di Indonesia ketika dijalankan. Pada awal tampilan ini diberikan informasi berupa gambar objek wisata sebagai gambaran bagaimana wisata yang ada di tempat tersebut, berikut tampilannya



Gambar IV.3 Tampilan Aplikasi Menu Wisata

Pada tampilan menu wisata diberikan tujuh gambar menarik dari masing-masing objek wisata yang telah dipilih dengan susunan gambar berdasarkan urutan objek wisata, untuk contohnya penulis menampilkan salah satu objek wisata gili trawangan, berikut tampilannya



Gambar IV.4 Tampilan Informasi Keterangan Objek Wisata

Gambar IV.4 menampilkan informasi keterangan mengenai objek wisata gili trawangan, selain itu juga terdapat informasi gambar yang bisa dipilih, berikut tampilan gambarnya



Gambar IV.5 Tampilan Informasi Gambar Objek Wisata

Setelah menampilkan informasi keterangan dan gambar terdapat juga informasi video mengenai objek wisata yang ditampilkan, berikut adalah tampilan videonya



Gambar IV.6 Tampilan Informasi Video Objek Wisata

IV.4 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi

Setiap aplikasi tentunya memiliki kelebihan dan kekurangan dari proses pembuatannya, berikut adalah kelebihan dari aplikasi yang dibuat

1. Flash objek wisata yang dirancang memiliki isi materi objek wisata yang cukup lengkap dikarenakan terdapat keterangan, gambar dan video.
2. Terdapat audio visual yang digunakan untuk membaca keterangan dari objek wisata
3. Animasi terdapat pada beberapa bagian membuat aplikasi flash jadi lebih menarik.

Adapun kekurangan dari aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Flash yang dirancang sebaiknya ditambah materi dan objek wisata yang lebih banyak
2. Mendukung penggunaan database untuk merubah gambar dan isi materi