

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1. Kesimpulan**

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan tugas akhir, dapat diambil kesimpulan pembuatan aplikasi flash on the spot 7 objek wisata di Indonesia sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi flash on the spot 7 objek wisata di Indonesia menggunakan AdobeFlash CS6 adalah suatu program untuk memuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan tools yang dimiliki menjadi program pengolahan aplikasi ini dipilih.
2. Aplikasi ini dirancang dengan AdobeFlash CS6 karena sangat mudah dan menarik dalam merancang suatu animasi.
3. Materi objek wisata yang ditampilkan pada aplikasi flash merupakan objek wisata yang terkenal di dunia karena pemandangan yang indah
4. Isi materi yang disertai dengan keterangan, gambar serta video menjadi informasi mengenai objek wisata jadi lebih lengkap

#### **V.2. Saran**

Untuk memperbaiki kinerja dan sistem dalam mengatasi masalah-masalah yang ada dalam sistem ini penulis memiliki beberapa saran antara lain :

1. Perkembangan lebih lanjut yang dapat digunakan sebagai salah satu alternatif flash animasi on the spot 7 objek wisata di Indonesia.
2. Aplikasi bisa dikembangkan lebih baik lagi dengan menjadikannya sebuah aplikasi android sehingga bisa diakses dimana saja dan kapan saja secara lebih mudah.
3. Pengembangan ke arah web juga bisa dibuat dengan menampilkan desain yang menarik dan ditambah dengan animasi flash.