

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan tugas akhir, dapat diambil kesimpulan pokok simulasi kecelakaan kereta api adalah sebagai berikut :

1. Simulasi kecelakaan kereta api dengan menggunakan 3D Max adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan tools yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Banyak animasi dibangun menggunakan 3D Max, karena dengan menggunakan 3D Max animasi tersebut akan kelihatan lebih menarik dan kelihatan lebih nyata.
3. Desain simulasi kecelakaan kereta api dengan 3D Max ini merupakan salah satu animasi yang dapat dipergunakan dalam presentasi maupun sebagai perencanaan sebuah desain simulasi kecelakaan kereta api karena dapat mengestimasi bentuk serta biaya yang diperlukan dan tahapan-tahapan pengerjaannya.
4. Desain animasi ini salah satu ilustrasi untuk meyakinkan bagi masyarakat akan terjadinya bahayanya kecelakaan kereta api.
5. Aplikasi 3D Max ini dapat juga sebagai aplikasi pendukung bagi seorang lulusan komputer ingin menjadi seorang perancang bangunan atau arsitek.

V.2. Saran

Saran merupakan hal-hal, ide-ide, atau gagasan yang harus diberikan untuk menjadi solusi atas permasalahan yang dibahas dalam tugas akhir ini.

Adapun saran-saran yang penulis berikan untuk meningkatkan hasil simulasi ini kedepannya adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan agar lebih kreatif dalam memberikan material atau pewarnaan pada objek sehingga tampak lebih menarik dan terlihat nyata.
2. Diharapkan agar lebih mengembangkan lagi penerapan efek cahaya pada objek agar terlihat lebih realitis.
3. Diharapkan agar lebih imajinatif dalam membuat desain dan menerapkan efek-efek pada objek agar desain tampak nyata sehingga seseorang seakan-akan melihat keadaan sebenarnya.

V.2. Saran

Dalam simulasi kecelakaan kereta api menggunakan 3D Max disini penulis menemukan beberapa masukan, diantaranya adalah :

1. Adanya ditemukan kelemahan sistem program pada simulasi kecelakaan kereta api.
2. Simulasi ini masih terlihat kaku dan belum terlihat tampak nyata.
3. Agar simulasi ini terlihat tampak nyata harus menggunakan v-ray.
4. Sistem yang digunakan untuk kedepan harus menggunakan flash.