

ABSTRAK

Perkembangan dunia animasi dan game komputer yang pesat dewasa ini memerlukan waktu puluhan tahun dalam proses penciptaannya. Animasi secara harfiah berarti membawa hidup atau bergerak. Secara umum, menganimasi suatu objek memiliki makna menggerakkan objek tersebut agar menjadi hidup. Animasi juga merupakan suatu teknik menampilkan gambar berurut sedemikian rupa sehingga penonton merasakan adanya ilusi gerakan (motion) dari gambar yang ditampilkan. Sebuah gambar atau objek yang ditampilkan dalam bentuk animasi akan lebih menarik perhatian penonton dibandingkan gambar atau objek yang ditampilkan tidak dalam bentuk animasi (gambar atau objek yang diam). Animasi adalah gambar hidup yang didorong dari koleksi gambar, menggambarkan gerak benda dalam position. objek seragam bisa menjadi orang, benda, atau tulisan. Dalam animasi implementasi dapat dibuat dalam berbagai macam seperti: film animasi, game animasi, simulasi dan ilustrasi. Dalam pembuatan animasi dapat dibuat berbagai perangkat lunak 3D Max. Setiap software memiliki kelebihan dan disadvantages masing-masing. Pada kesempatan ini saya menggunakan 3ds Max untuk membuat simulasi kecelakaan kereta api.

Kata Kunci : Animasi, Simulasi, 3D Max.

ABSTRACT

The rapid development of animation and computer games today takes decades in the process of its creation. Animation literally means taking life or moving. In general, an object has a meaning to move the object to be alive. Animation is also a technique of displaying sequential images in such a way that the audience feels the illusion of movement (motion) of the displayed image. An image or object that is displayed in animated form will more attract the attention of the audience than the image or object shown is not in the form of animation (images or objects are silent). Animation is a live image that is driven from a collection of images, describing the motion of objects in position. Uniform objects can be people, objects, or writings. In the animation implementation can be made in various kinds such as: animated films, animation games, simulations and illustrations. In making animation can be made various 3D software Max. Each software has its own advantages and disadvantages. On this occasion I use 3ds Max to make a train accident simulation.

Keywords: Animation, Simulation, 3D Max.