

Daftar Pustaka

- Teneng, Joko Purwadi, Erick Kurniawan., 2010, ***PENERAPAN ALGORITMA BACKTRACKING PADA PERMAINAN MATH MAZE***. Jurnal Teknologi Informasi Vol 6, No.1, Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta, Halaman 57.
- Lisana., 2011. ***Pembuatan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Tentang Cara Berkendara yang baik***. Jurnal Teknologi Informasi Vol 1, No.2, Universitas Surabaya, Halaman 46.
- Radion, K., 2012, ***Easy Game Programming Using Flash and Action Script 3.0***
Yogyakarta : Penerbit Andi
- Sugiarti, Y., 2013, ***Analisis & Perancangan UML (Unified Modeling Language) Generated VB.6***. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Syahfitri, Y., 2011, ***Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer***. Jurnal Saintikom Vol 10, No.3, STMIK Triguna Darma, Hal 215.