

ABSTRAK

Bermain game merupakan salah satu aktifitas yang sangat disukai oleh sebagian besar masyarakat. Melalui perkembangan teknologi sekarang ini, game-game tidak hanya dijumpai pada kehidupan nyata tetapi juga pada dunia maya. Jenisnya pun semakin banyak dan bervariasi. Dari game-game sebelumnya terdapat kekurangan dari audio dan level game itu sendiri. Banyak orang-orang khususnya kalangan remaja bermain game cenderung untuk menghilangkan rasa bosan. Oleh karna itu penulis membuat game memancing atau mancing mania karena game ini dapat menghilangkan rasa bosan, dan game ini telah ditambahkan audio dan levelnya, membuat pemain lebih bisa bermain game sampai puas, dan game ini mudah dimainkan dan hampir semua kalangan usia dari anak-anak sampai remaja mengetahui cara bermain game ini. Game ini dirancang dengan menggunakan Adobe Flash CS6, karena mudah untuk dirancang dalam pembuatannya. Game ini memiliki waktu dan score. Game ini tidak mencari pemenang namun game ini hanya membutuhkan waktu dan score, setiap level akan diberikan waktu satu menit untuk mendapatkan ikan sebanyak-banyaknya.

Kata Kunci : Mancing Mania, Adobe Flash CS6, Game.

ABSTRACT

Playing games is one activity that is very liked by most people. Through the development of technology today, games are not only found in real life but also on the virtual world. The types are more and more and varied. From the previous games there is a lack of audio and the level of the game itself. Many people especially among teens playing games tend to get rid of boredom. Therefore, the author makes fishing games or fishing mania because this game can eliminate the boredom, and this game has been added audio and level, making players more able to play the game until satisfied, and this game is easy to play and almost all the age range of children Until teenagers know how to play this game. This game is designed using Adobe Flash CS6, because it is easy to be designed in the making. This game has time and score. This game is not looking for a winner but this game only takes time and score, each level will be given one minute to get as many fish.

Keywords: *Fishing Mania, Adobe Flash CS6, Game.*