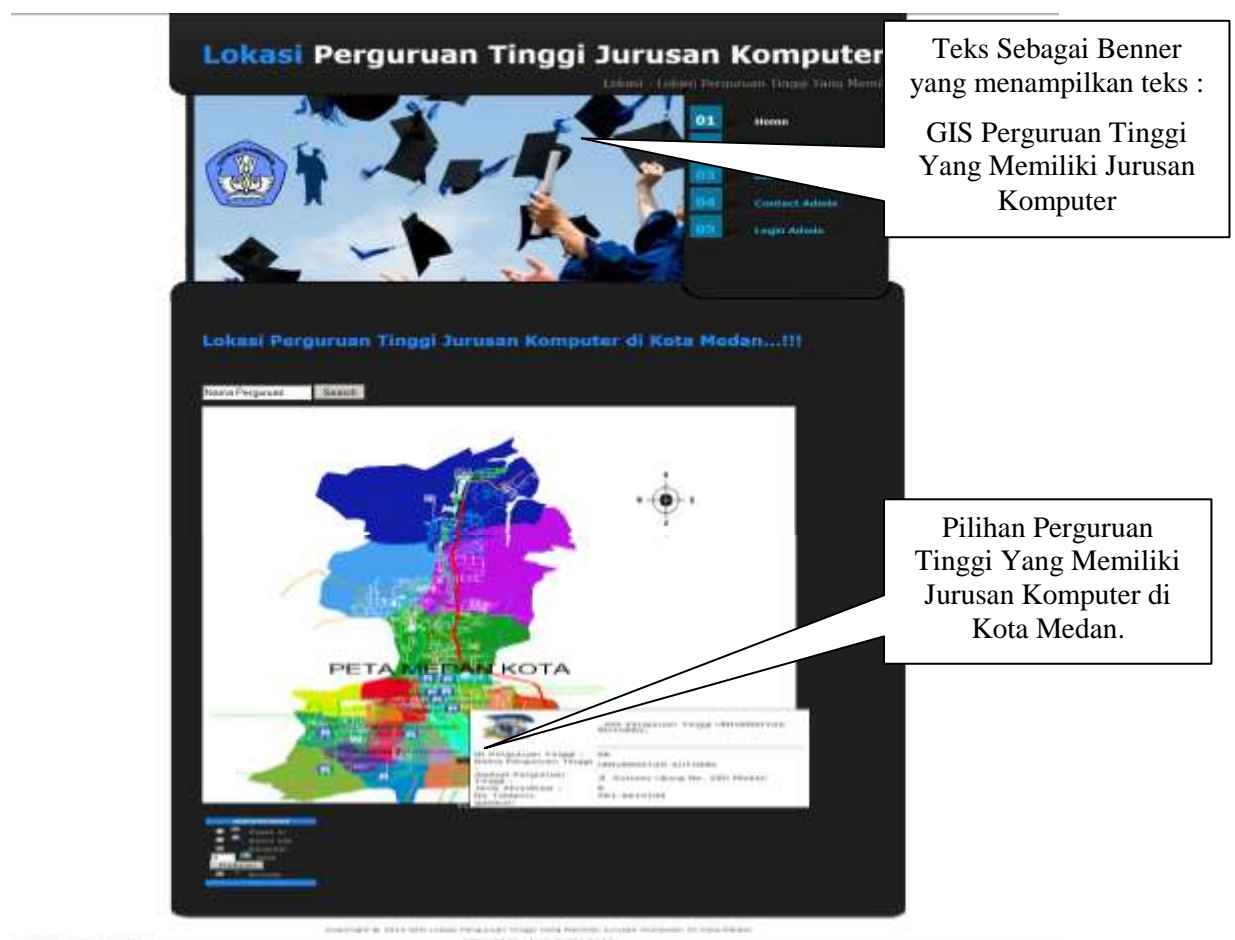


IV.1.2. Tampilan Pilihan Lokasi Gis Perguruan Tinggi

Berikut ini adalah tampilan pilihan lokasi Perguruan Tinggi Yang Memiliki Jurusan Komputer dalam Sistem Informasi Geografis Lokasi Perguruan Tinggi Yang Memiliki Jurusan Komputer Di Kota Medan Berbasis Web seperti pada gambar IV.2. berikut:



Gambar IV.2 Tampilan Pilihan Lokasi Gis Perguruan Tinggi Yang Memiliki Jurusan Komputer

IV.1.3. Tampilan Halaman Login

Halaman Login berfungsi untuk verifikasi pengguna yang akan menggunakan sistem. Adapun tampilan Halaman Login dapat dilihat pada Gambar IV.3.



Gambar IV.3. Tampilan Halaman Login

IV.1.4. Tampilan Halaman Admin

Halaman Admin ini di gunakan sebagai tempat untuk menampung semua pilihan-pilihan yang terdapat di dalam sistem yang di rancang seperti terlihat dilihat pada Gambar IV.4.



Gambar IV.4. Tampilan Halaman Admin

IV.1.5. Tampilan Halaman Data Perguruan Tinggi

Halaman Data Perguruan Tinggi ini di gunakan sebagai tempat untuk menampilkan serta pengolahan data Perguruan Tinggi. Adapun tampilan halaman input data Perguruan Tinggi dapat dilihat pada Gambar IV.5.

Lokasi Perguruan Tinggi Jurusan Komputer
Lokasi - Lokasi Perguruan Tinggi Yang Memiliki Jurusan Komputer Di Kota Medan

01 Home
 02 Data P. Tinggi
 03 Data Lokasi P. Tinggi
 04 Data Admin
 05 Logout

Daftar Perguruan Tinggi :

View Data Perguruan Tinggi

No. P. Tinggi	Nama P. Tinggi	Alamat P. Tinggi	Jenis Akreditasi	No. Telp	Status
1	01	INSTITUT TEKNOLOGI MEDIAN (ITM)	Jl. Gelung Arie No. 12 Medan	061-7363771	[Edit] [Delete]
3	02	POLITEKNIK SAINS DAN TEKNOLOGI (PST)	Jl. Veteran No. 28-41 Pangkajene, Kecamatan Cakra	061-6440344	[Edit] [Delete]
3	03	STIKO SISTEM UTAMA	Jl. H. Tjoa Soediro Km. 6,5 No. 88, Tanjung Mulu	061-6640521	[Edit] [Delete]
4	04	ARIN IMELDA	Jl. Gajah No. 24 P. Selayan Medan	061-6630196	[Edit] [Delete]
5	05	STMIK BUDIWARNA	Jl. Sisingamangaraja No. 100 Rp. Lakan Medan	061-7675496	[Edit] [Delete]
6	06	INSTITUT TEKNOLOGI MANAJEMEN (ITMAN)	Jl. Tanah Putih / Komplek Asia Raya Blok G-12	061-7298888	[Edit] [Delete]
7	07	LOJISA UNIVERSITAS SUTOMO	Jl. XL, Yos Sudarso No. 37A-BC, Bayan Medan	061-4223888	[Edit] [Delete]
8	08	UNIVERSITAS PENGANGKUTAN DAN PERAWATAN (UNPP)	Jl. Sultan Syarif No. 2811 Medan	061-6414188	[Edit] [Delete]
8	09	UNIVERSITAS PHARMASIA WISATA BUDI	Jl. XL, Yos Sudarso No. 134 Medan	061-6612782	[Edit] [Delete]
10	10	UNIVERSITAS PENGANGKUTAN DAN PERAWATAN (UNPP)	Jl. Sand. Gatot Subrata Viii, 4,5 Medan	061-6450571	[Edit] [Delete]
11	11	UNIVERSITAS BUMATEKNOLOGI	Jl. Dr. Mansur No. 9 Pabang Bukit Rebar 22119	-	[Edit] [Delete]
12	12	UTS	Jl. H. Adam Malik No. 14 Teluk Medan Barat	061-12345	[Edit] [Delete]

Copyright © 2012 oleh Lokasi Perguruan Tinggi Yang Memiliki Jurusan Komputer Di Kota Medan
 Designed By : Lora Amelia Nurba


Gambar IV.5. Tampilan Halaman Data Perguruan Tinggi

IV.1.6. Tampilan Halaman Data Lokasi Perguruan Tinggi

Halaman input data lokasi Perguruan Tinggi ini digunakan sebagai tempat untuk menampilkan serta pengolahan data lokasi Perguruan Tinggi. Adapun tampilan halaman data lokasi Perguruan Tinggi dapat dilihat pada Gambar IV.6.

Lokasi Perguruan Tinggi Jurusan Komputer

Sistem Informasi Geografis Lokasi Perguruan Tinggi Yang No



01 Home







02 Berita Kampus

03 Data Perguruan Tinggi

04 Contact Admin

05 Login Admin

Logo Kampus
↳ Berita Kampus (1)

Logo Kampus	Nama Kampus	Jurusan	Akreditasi	Alamat
	STMIK POTENSI UTAMA	Sistem Informasi Teknik Informatika Manajemen Informatika	B C B	J. Ks. Yos Sudarso Km. 5,5 No. 3A Tanjung Muka.
	STMIK BUDI MAMA	Sistem Informasi Teknik Informatika Manajemen Informatika Komputerisasi Akutansi	BAN-PT BAN-PT BAN-PT BAN-PT	J. Soengamangaja No. 338 Sp. Liman Medan
	STMIK & AMIK LOGGA	Sistem Informasi Teknik Informatika Manajemen Informatika	BAN-PT BAN-PT BAN-PT	J. KL. Yos Sudarso No. 374 BC, Bongan Medan
	UNIVERSITAS SUMATERA UTARA	Teknik Informatika Teknik Komputer	B B	J. Dr. Mansur No. 9 Padang Bulan Medan 20155
	LP3	Sistem Informasi Teknik Informatika Teknik Komputer Manajemen Informatika	B B B B	J. H. Adam Melle No. 14 Sebelas Medan Barat
	STMIK - STIE MIKROSKIL	Sistem Informasi Teknik Informatika Teknik Komputer Manajemen Informatika Komputerisasi Akutansi	B B B B B	J. Tharwin No. 124 Medan
	STMIK - TRIGUNA DARMA	Sistem Informasi Teknik Informatika Teknik Komputer Manajemen Informatika	BAN-PT BAN-PT BAN-PT BAN-PT	J. Pudu Ah L'vond Ah' Resolusi No. 73 Medan Utara.

[See Data/berita/kampus.../1](#)

Copyright © 2013-2015 Lokasi Perguruan Tinggi Yang Memiliki Jurusan Komputer Di Kota Medan

Designed By : Lusi Andika Purba

Gambar IV.7. Tampilan Halaman Data Berita

IV.2. Pembahasan

Hasil yang didapat dari pembahasan permasalahan yang ada adalah terciptanya sebuah program sistem informasi geografis lokasi perguruan tinggi yang memiliki jurusan komputer berbasis web di kota Medan ini. Dimana aplikasi ini tercipta dengan baik dikarenakan penganalisaan sistem, perancangan program berdasarkan data atributal dengan data spasial yang didapat dari metode yang digunakan, pengumpulan data yang tepat sehingga apa yang dibutuhkan sistem dapat terpenuhi. Dalam perancangan sistem informasi geografis lokasi perguruan tinggi yang memiliki jurusan komputer berbasis web di kota Medan ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan menggunakan *MySQL* sebagai databasenya. Perintah-perintah yang ada pada program yang penulis buat juga cukup mudah untuk dipahami karena pemakai hanya perlu mengklik tombol-tombol yang sudah tersedia sesuai kebutuhan.

Alasan di atas dapat menjadi tujuan untuk meningkatkan efektivitas pencarian dan bisa lebih memaksimalkan sumber daya yang terkait dengan sistem informasi geografis lokasi perguruan tinggi yang memiliki jurusan komputer di kota Medan berbasis web ini.

IV.3. Spesifikasi Kebutuhan Sistem

Adapun ketentuan spesifikasi kebutuhan implementasi dalam pembuatan program ini menggunakan sistem terkomputerisasi *hardware* (perangkat keras), dan *software* (perangkat lunak), yaitu sebagai berikut :

- a. Perangkat Keras (Hardware).
 - Micro processor minimal Pentium 4.

- Harddisk untuk tempat sistem beroperasi dan sebagai media penyimpanan data.
- Memory minimal 64 MB.
- Monitor super VGA.
- Keyboard.
- Mouse.

b. Perangkat Lunak.

- Adobe Dreamweaver CS3.
- MS4W.
- XAMPP.
- MySQL.
- Internet Explorer atau Mozilla Fire Fox.

IV.3.1. Konsep Pengujian Sistem

Pada tahap ini menjelaskan mengenai bagaimana hasil evaluasi sistem yang dilakukan pada aplikasi perancangan Sistem Informasi Geografis Lokasi Perguruan Tinggi Yang Memiliki Jurusan Komputer di kota Medan berbasis web. Black-box testing adalah metode pengujian dimana penilaian terhadap aplikasi bukan terletak pada spesifikasi logika / fungsi aplikasi tersebut, tapi input dan output. Dengan berbagai input yang di berikan akan di evaluasi apakah suatu sistem/aplikasi dapat memberikan output yang sesuai dengan harapan penguji.

Evaluasi sistem dilakukan dengan cara sebagai berikut :

1. Hasil evaluasi sistem disajikan dalam bentuk tabel
2. Evaluasi ditargetkan pada setiap proses yang memiliki aplikasi perancangan Sistem Informasi Geografis Lokasi Perguruan Tinggi Yang Memiliki Jurusan Komputer di kota Medan berbasis web.
3. Masing-masing memiliki minimal 1 *test case*.
4. Setiap *test case* memiliki 5 kolom, yaitu :
 - a. Test case : penomoran pada test case pada masing-masing proses.
 - b. Field : field-field yang menerima input, field tersebut mengacu pada field tabel di basis data.
 - c. Input : nilai yang diberikan kepada masing-masing field.
 - d. Valid output : hasil dari respon aplikasi/sistem yang diharapkan penguji.
 - e. Output : hasil yang diberikan aplikasi atau sistem.
 - f. Status: Penilaian yang diberikan penguji. Apabila hasil keluaran / *output* sesuai dengan harapan penguji, maka pada kolom status akan diberikan nilai “Ok”. Jika tidak sesuai harapan penguji, maka akan diberikan nilai “Gagal”.

IV.4 Kelebihan dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Setiap sistem yang dibuat pasti akan mempunyai kelebihan dan kekurangan. Dari kedua hal tersebutlah penulis dapat mengetahui bagaimana sistem tersebut dapat digunakan dengan baik atau tidak.

IV.4.1. Kelebihan Sistem Yang Dirancang

Adapun yang menjadi kelebihan dari sistem yang akan dirancang yaitu :

- a. Aplikasi ini dirancang berbasis *web* sehingga tidak perlu instalasi jika ingin menggunakannya.
- b. Aplikasi ini bisa digunakan lebih dari satu komputer (jaringan) karena dibangun berbasis *web*. Untuk tiap komputer, *client* cukup mengaksesnya menggunakan *browser*.
- c. Dengan adanya aplikasi ini masyarakat pada umumnya dapat terbantu dengan adanya kemudahan untuk menemukan lokasi perguruan tinggi yang memiliki jurusan komputer yang ada di kota Medan dengan mudah dan cepat.
- d. Program ini dirancang dengan sederhana dan mudah untuk digunakan.

IV.4.2. Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Adapun kekurangan dari program yang penulis rancang ini antara lain :

- a. Tampilan aplikasi masih cukup sederhana.
- b. Aplikasi ini bergantung pada *browser* untuk menjalankannya.
- c. Belum lengkapnya panduan untuk menjalankan aplikasi.
- d. Walaupun sudah berbasis *Web* tetapi hanya sebatas *Local Area Network* (LAN) saja.
- e. Aplikasi yang dibangun hanya untuk lokasi Perguruan Tinggi Yang Memiliki Jurusan Komputer di Medan saja tidak untuk semua lokasi Perguruan Tinggi Yang Memiliki Jurusan Komputer di Indonesia.
- f. Belum adanya sistem keamanan yang baik dalam perancangan sistem ini.