

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho, 2012, *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*, Penerbit : Andi, Yogyakarta.
- Darma Jarot, al at, 2012, *Buku Pintar Menguasai Multimedia*, Penerbit : PT. TransMedia, Jakarta Selatan.
- Desak Putu Anom Janawati, et al, 2015, *pasca.undiksha.ac.id/e-journal/index.php/jurnal_pendas/article/344*
- Fatimah, 2013, *Matematika Asyik Dengan Metode Pemodelan*, Penerbit : PT. Mizan Pustaka, Bandung.
- Insap Santoso, 2012, *Interaksi Manusia dan Komputer*, Penerbit : Andi, Yogyakarta.
- Jubilee Enterprise, 2012, *Buku Latihan Animasi Masking dengan Flash CS3*, Penerbit : PT. Eluxe Media Komputindo, Jakarta.
- Sapto Haryoko, 2015, *Efektivitas Pemanfaatan Media Audio Visual Sebagai Alternatif Optimalisasi Model Pembelajaran*, journal.uny.ac.id/index.php.
- Wahana Komputer, 2012, *Tutorial 5 Hari Menguasai Adobe Flash CS4*, Penerbit : Andi, Yogyakarta.
- Wahana Komputer, 2012, *Panduan Praktis Adobe Flash CS4 untuk Pembuatan Animasi Interaktif*, Penerbit : Andi, Yogyakarta.
- Yunita Syahfitri, 2015, *Teknik Film Animasi dalam Dunia Komputer*, lppm.trigunadharma.ac.id.